

## De Donkere Kerker

Jij bent een dappere avonturier die tijdens een van zijn zoektochten naar een schat in een val beland is van de Skeletten, de Skeletten zijn duivelse monsters die al eeuwen lang in de schaduw hebben geleefd. Je wordt wakker in een donkere kerker met een laag aantal Health Points en met niks tot je naam. Je zult deze kerker moeten verkennen om wapens en middelen te vinden om te ontsnappen.

Onderweg zal je in meerdere gevechten komen met verschillende monsters, als je deze gevechten wint zal je verder mogen gaan in de kerker als je deze gevechten verliest zal je helemaal vanaf het begin zullen moeten beginnen.