

K-WEI

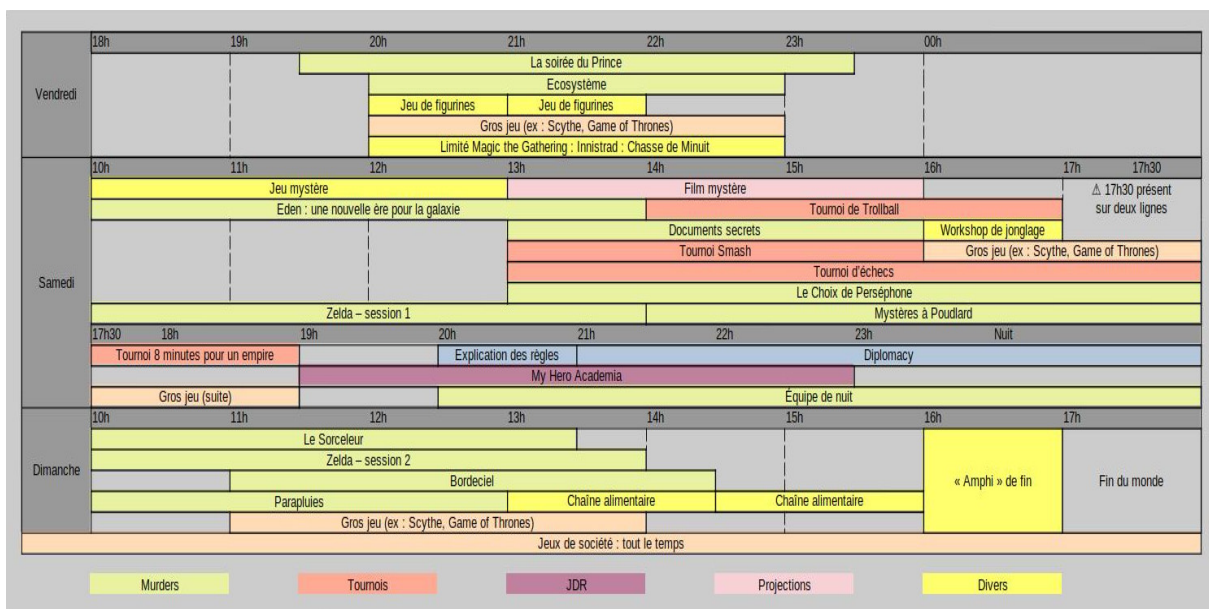
3-4-5 octobre 2021

ENS PARIS-SACLAY

BUREAU DES LOISIRS IL[LUD]SION



Planning



Description des activités

Jeux de société

Pendant toute la durée du K-WEI, viens jouer avec nous à une large sélection de jeux de sociétés. Rendez-vous à la MED (MC78) à n'importe quelle heure du jour et de la soirée pour trouver des parties.

Tournois

Tournoi de Super Smash Bros Ultimate

Date : Samedi à 13h

Durée : 3h

Tournoi de smash bros ultimate à 16 entrants environ. Ce tournoi de smash est ouvert à tous, tout autant les tryharder qui ont le jeu dans les veines que ceux cherchant à s'amuser en roulant leur tête sur la manette. Le tournoi aura un format compétitif similaire aux tournois "e-sport", sauf sur accord "gentleman" entre les participants où toute règle (même droits aux objets ou custom smash) peut être ajoutée.

Échecs

Date : Samedi à 13h

Durée : 5h

Venez faire tourner vos méninges autour des plateaux durant le tournoi d'échecs du Samedi après-midi.

TrollBall

Date : Samedi à 14h

Durée : 3h

Tu as un problème à régler avec ton voisin ? Tu es jaloux que ton ami ai eu une meilleure note de tp que toi ? Alors crée toi une équipe de 6 joueurs, convainc le d'en faire une aussi et venez vous affronter au TrollBall !

Armé d'une épée tu devras soit ramener une balle posée au milieu du terrain, dans ton camps, soit bien plus drôle, tuer tous tes adversaires !

Venez nombreux et avec vos pires ennemis !

Ce message est à titre purement publicitaire et ne saurait en aucun cas être tenu responsable d'incitation à la haine ou en cas de nez cassé. Aucun Troll ne sera blessé pendant toute la durée de l'évènement.

8 Minutes pour un empire

Date : Samedi à 17h30

Durée : 1h30

Un jeu rapide et efficace de stratégie avec un tout petit peu de hasard, d'environ 8 minutes par partie* ** Parfait pour se chauffer pour le diplomacy !

*explications exclues **un peu plus si affinité

Murders

La soirée du Prince

Date : Vendredi à 19h30

Durée : 4h00

Oyez, oyez, brave gens, bienvenue au bal. Le prince d'Altarba organise ce soir un Bal spectaculaire ! Célébrant l'arrivée dans la région de la Baronne de Théassalie, la soirée s'annonce prometteuse ! Les cuisiniers ont mis les petits plats dans les grands, ménestrels et saltimbanques se relaient pour satisfaire l'assemblée. On voit que le prince a fait des efforts pour que tous puissent profiter d'une soirée mémorable !

L'Écosystème

Date : Vendredi à 20h00

Durée : 3h00

Nous sommes en 2057, la société a radicalement changé. Une grande partie de l'injustice sociale de la fin du siècle précédent a disparu quand un nouveau modèle social, celui

de l'Écosystème, a été instauré. Finit l'indexation du revenu sur l'activité professionnelle, finit la discrimination au logement, finit la dilapidation des ressources naturelles au profit d'un mode de vie plus sain, ... Vous avez tous prit place à bord d'un train reliant Linnes à la capitale. Cependant, il y a cinq minutes, le train a freiné subitement et vous avez entendu des coups de feu venir de l'arrière de la rame. Un mouvement de panique a suivi et tous les passagers du wagon se sont précipités vers l'avant du train. Quelques minutes après ont surgis des hommes armés qui ont maîtrisé les deux policiers présents dans le wagon.

Eden : une nouvelle ère pour la galaxie

Date : Samedi à 10h00

Durée : 4h00

Nous sommes 8000 ans après notre ère. Les humains ont d'abord créé le premier spatioport sous le nom de station Espérance, puis ont décidé de s'étendre. Le choc fut grand quand ils croisèrent d'autres espèces vivantes dans leur galaxie. Malheureusement l'Humanité a agi comme d'habitude, a conquis les autres peuples, et a fondé un empire implacable sur tout la galaxie. Tous les peuples de cette dernière les haïssaient, mais tous étaient conscient qu'ils ne pouvaient lutter. Seulement il y a 200 ans a surgi de nulle part un peuple jusqu'alors inconnu, les Némésis. Ces derniers ont vaincu l'empire humain et ont traqués les anciens conquérants jusqu'au derniers. Aujourd'hui, la galaxie se relève à peine du fléau humain et se doit de penser à la future gouvernance. Ainsi donc se tiendra bientôt un congrès pour décider de l'avenir de tous les peuples dans cet espace plein de légende.

Cette murder s'adresse à des joueurs-es qui ont déjà joué quelques murders. Elle peut autant s'adresser à des fans de RP que d'enquêtes ou diplomatie

Zelda

Date : Samedi à 10h00 | Dimanche à 10h00

Durée : 4h00

Pitch :

Approchez, approchez ! Le festival de Bourg-Langer vient d'ouvrir ses portes ! Venez vous amuser sur nos stands de tirs sur pestes Mojo, se détendre lors de spectacles, ou encore venir visiter l'observatoire ! Quels que soient vos goûts, l'amusement est garanti. Vous êtes un vaillant goron ? Venez remporter le tournoi de chamboule-tout ! Vous êtes un Zora très à l'aise dans l'eau ? La course de natation dans le fleuve Hylia est faite pour vous ! Pour les plus chanceux, une initiation au combat est prévue en milieu de festival, avec Link, le héros d'Hyrule, en personne !

Quel héros incroyable ce Link ! On entend encore à travers tout Hyrule circuler ses exploits au quotidien, en particulier son terrassement de l'effrayante araignée Gohma, son triomphe du temple de l'eau, ou encore sa victoire au lancer de cocottes. Quelle chance qu'il soit présent au festival !

Note d'intention :

La majorité des éléments présents dans cette murder sont est inspiré de la licence vidéoludique The Legend of Zelda. Il n'est pas exclu d'arriver à deviner des éléments de

scénario à partir de vos connaissances personnelles. Toutefois, cela se résume à des clins d’œil sans importance concrète, et de nombreuses libertés ont été prises par rapport à la licence originale, rendant la murder accessible et appréciable même sans connaître la licence. Attention : certaines libertés scénaristiques peuvent rompre la cohérence avec la licence originale, et ce afin de rendre la murder plus intéressante. Vous êtes priés de ne pas en tenir compte.

Documents Secrets

Date : Samedi à 13h00

Durée : 3h00

Le 5 novembre 2017, un énième scandale d’investigation enflamme l’opinion publique : les Paradise Papers. Des centaines de multinationales sont visées par des accusations d’optimisation fiscale par le biais de sociétés écrans. Une conjoncture inquiétante, mais bien loin du quotidien de la population. Un matin de mars 2018, bouche pâteuse, la tête lourde. Je me réveille dans une salle glaciale inconnue. D’autres gens que je ne connais pas. Qu’est-ce que je fais là ?

Note d’intention : Ce huis-clos axé émotions (peu d’actions) se passe dans un monde contemporain (uchronique). Il mêle les sujets de société et leurs dilemmes moraux et éthiques. Dans une atmosphère tendue, les personnages vont devoir trouver leurs marques et communiquer habilement pour s’en sortir. Peu conseillé pour une toute première murder.

Choix de Perséphone

Date : Samedi à 13h00

Durée : 6h00

Il y a des millénaires, à l’aube de l’ère atomique, l’humanité a développé le robot Positronique. Avec l’aide de ces serviteurs bienveillants, elle a établi cinquante mondes dit “Spacers”. Les mondes Spacers étaient des paradis, libres de toute guerre, exempts de maladies, tous les besoins de leurs citoyens étant pris en charge par une armée de serviteurs robotiques. La Terre est de son côté devenue une ruche surpeuplée, où les hommes sont entassés dans des mégaloïles souterraines, rejetant les robots et le niveau de vie plus élevé qu’ils pouvaient fournir.

Mais il y a un siècle après mille ans de stagnation, la Terre a établi de nouvelles colonies - cette fois ci sans utiliser de robots. Ces nouveaux mondes appelés Settlers ont rapidement déclenché un boom technologique, démographique et économique, et défient déjà la puissance des Spacers. La guerre pourrait suivre.

Il y a cependant une chance pour la paix. L’effondrement de l’environnement sur le monde Spacer de Perséphone va forcer sa population à se délocaliser dans les prochaines décennies. Une crise économique sur le monde Settler d’Echo fait que ce dernier a besoin de plus de main-d’œuvre pour que son projet de terraformation réussisse. Une réunion diplomatique entre Spacers et Settlers a été organisée afin de faire le point sur la situation et de voir si un accord de coopération mutuel pourrait permettre de sauver les deux mondes. Après des siècles de séparation, Les Spacers et les Settlers arriveront-

ils à se comprendre et à surmonter leurs différences et trouver un moyen de travailler ensemble ? Ou les deux mondes devront-ils être abandonnés ?

Le choix de Perséphone est un GN rétro-SF pour 13 joueurs dans l'univers des célèbres histoires robotiques d'Isaac Asimov. Les joueurs joueront des diplomates, des scientifiques et des robots qui débattront durant la conférence de l'avenir de Perséphone et de l'humanité. Le GN permet de jouer la confrontation entre deux camps ayant tous les deux l'intérêt et l'envie d'aboutir à un accord mais qui sont séparés par un fossé culturel immense, obstacle presque infranchissable mais qu'il faudra essayer de surmonter pour obtenir un accord.

Pendant le GN attendez vous à avoir de longues discussions philosophiques et politiques. Celles-ci peuvent se faire en grand comité (tous les participants à la conférence), à plus faible effectif (3-4 personnes) ou même tout seul lorsque les personnages sont aux prises avec des dilemmes intérieurs. Dans tous les cas, elles en demeurent le cœur et l'intérêt principal du GN. Celles-ci tourneront inévitablement sur le rôle que doivent jouer les robots dans la société humaine et toutes les conséquences que cela peut engendrer. Attendez vous aussi à avoir à faire de la diplomatie, l'intensité de celle-ci peut dépendre des rôles mais du fait du contexte du GN c'est une composante présente pour la plupart des personnages.

Mystères à Poudlard

Date : Samedi à 14h00

Durée : 4h00

"Nous sommes à l'école de sorcellerie Poudlard, au Royaume-Uni. Harry Potter a vaincu le Seigneur des Ténébres il y a 53 ans. Tout est redevenu calme après cela et peu de choses ont changé depuis, hormis certains professeurs. Poudlard reste Poudlard, avec son lot de secrets bien fourni. Mais en ce début d'année scolaire, les drames semblent s'enchaîner. Un professeur attaqué, une disparition inquiétante, et même la mort mystérieuse d'un élève. Que risque-t-il encore de se passer ce soir, lors de cette soirée d'Halloween ?

Note d'intention : même si le résumé ne le montre pas trop, ce n'est pas vraiment une murder dark. Les seuls thèmes difficiles abordés sont la mort et dans une très faible mesure le harcèlement scolaire. L'ambiance se rapproche plus du HP3-4 que du HP7."

Équipe de nuit

Date : Samedi à 20h00

Durée : 6h00 (environ)

La brigade des Friendly rangers, sorte de service public universel qui assure les permanences de nuit à Fieldville, USA, compte désormais quatre nouvelles recrues ! Ce soir sera pour eux l'occasion de découvrir le métier aux côtés de leurs nouveaux collègues. Rien de bien compliqué, il suffit de répondre aux appels des habitants et éventuellement envoyer une équipe d'intervention sur place. Cela laisse beaucoup de

temps pour faire connaissance, et discuter de choses et d'autres... Dans l'intention, cette murder est plus orientée "longues discussions au coin du feu" que "fouille de pièces et recherches d'indices", et nécessite un minimum d'investissement dans le roleplay de la part des joueurs. Ceci dit, la composante "intrigues, enquêtes" sera également présente. Une partie des rôles est adaptée aux débutants.

Le Sorceleur

Date : Dimanche à 10h00

Durée : 3h30

Le village de Dorian est, depuis quelques jours, victime d'attaque d'une bête inconnue et un mort est déjà à déplorer. Heureusement un sorceleur escortant un convoi est arrivé ce matin et a accepté le contrat."

Et pour vendre un peu plus cette murder, je vous laisse quelques commentaires plus ou moins vrais : "La meilleure murder jamais écrite" - Antoine Roche (Darchtac) "Je ne jouerais à [cette murder], j'ai beaucoup mieux à faire" - Andrzej Sapkowski "Dire que cette murder est mauvaise reviendrais à mentir" - Kanye West

Parapluies

Date : Dimanche à 10h00

Durée : 3h00

Pitch : Vous êtes tous des parapluies. Que vous ayez été achetés dans un magasin de luxe ou récupérés à bas prix un jour de pluie inattendu, vous vous êtes tous retrouvés au fil des années ensemble dans le Pot à Parapluies de l'Entrée. Pour tous, du plus vieux parapluie expérimenté au petit nouveau, un grand événement se prépare : le Concours de la Mousson, qui a lieu chaque année, et qui déterminera lequel d'entre vous est le meilleur parapluie. Chacun astique ses baleines et s'entraîne à se tenir bien droit, quand un message anonyme vous parvient, menaçant de faire tomber votre concours à l'eau, signé d'un symbole de soleil. Qui sera élu meilleur parapluie, et qu'advient-il du concours de la mousson ?

Public : Une murder courte et fun, pour enfants de trois à six ans (et normaliens), pour 8 joueurs.

Note d'intention : Fun, absence de dignité humaine.

Bordeciel

Date : Dimanche à 11h

Durée : 3h30

Dans un univers médiéval-fantastique inspiré librement du jeu Skyrim, la roue du destin semble s'être mise en marche. Les menaces, multiples, grandissent de jour en jour... l'avenir de Bordeciel se joue ce soir ! Complots, trahisons, séductions et révélations fracassantes seront de la partie.

Jeux de rôle

My Hero Academia

Date : Samedi à 19h00

Durée : 4h00

Vous avez intégré la prestigieuse UA, la célèbre école de super-héros. Votre groupe, supervisé par le fameux Red Riot était en stage pratique en ville quand tout a basculé....

A l'aide du système Fate, créez et incarnez votre propre super-héros ! Le scénario est pensé pour apprendre les règles au fur et à mesure. Dans ce jeu de rôle narratif, vous aurez une grande liberté d'actions et serez capables (et mêmes invitez) à créer vous mêmes des éléments de la narration

Projections

Film Mystère

Date : Samedi à 13h00

Durée : 3h00

Visionnage d'un film surprise dans la joie et la bonne humeur !

Jeux d'ambiance

Diplomacy

Date : Samedi à 20h00

Durée : longtemps

Diplomacy est un jeu de société individuel ou par groupe, les joueurs incarnant les sept grandes puissances européennes du début du XXe siècle, cherchant à devenir les maîtres du continent. Au gré des négociations, les joueurs forgent ou brisent des alliances puis donnent des ordres à leurs troupes. Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un pays contrôle plus de la moitié du continent.

Avertissement : le jeu est un peu long et il se prolongera pendant une bonne partie de la nuit. Mais n'ayez crainte, les joueurs les moins expérimentés seront regroupés en équipe avec ceux qui ont un peu plus d'expérience sur le jeu.

Apprendre à jongler en binôme (ou plus), pas besoin de jongler. Besoin d'être là dès le début du workshop

Chaîne alimentaire

Date : Dimanche à 13h00 | Dimanche à 14h30

Durée : 1h30

Incarnez un animal parmi 13 possibles dans une chaîne alimentaire, et luttiez pour remplir votre condition de victoire. Proie ou prédateur, caméléon luttant pour la vie

ou serpent venimeux, chacun a un pouvoir spécial lui permettant de survivre... ou de dévorer les plus faibles que soi !

Gros jeux de société

Date : Vendredi à 20h | Samedi à 16h | Dimanche à 11h

Durée : 3h

Il est évidemment toujours possible de jouer à un gros jeu en-dehors de ces horaires, mais vu qu'il est parfois difficile de trouver des partenaires pour ces gros jeux, nous proposons des horaires fixes pour regrouper les personnes intéressées. Voici des exemples de "gros jeux" :

Scylthe : Le jeu se passe dans une Europe dévastée par la guerre. Chaque joueur peut effectuer des actions comme produire des ressources, construire un bâtiment ou faire la guerre à ses ennemis. Le but du jeu est d'accomplir un certain nombre d'objectifs avant les autres. Chaque joueur a des avantages qui lui sont propres. Les développeurs ont eu le sens du détail, le jeu est très propre et très beau. Viendez jouer.

Game of Thrones : Dans un continent en guerre, livrez bataille pour la gloire. Mais attention, l'hiver arrive ! À chaque tour, on donne des ordres à nos armées face cachée, puis on les résout dans un ordre qui va être dicté par celui/celle qui est actuellement assis sur le trône de fer.

Autres

Jeu de Figurines

Date : Vendredi à 20h00 | Vendredi à 21h00

Durée : 1h00

Venez découvrir le jeu de figurines avec Song of Blades and Heroes. Dans ce jeu d'escarmouche médiévale minimaliste, deux groupes de combattants s'affrontent dans un village en ruine pour y voler le plus fabuleux des trésors nains : leur bière !

Magic the Gathering - Draft ou Scellé

Date : Vendredi à 20h

Durée : 3h

Tournoi de Magic en Limité sur la dernière extension Innistrad : Chasse de Minuit. Le choix entre faire du draft et du scellé sera fait en fonction des personnes intéressées par l'événement. Chacun gardera les cartes qu'il a déballées. L'inscription coûte 9€ en cas de draft et 17.5€ en cas de scellé. Joueur tout niveaux bienvenus.

Jeu Mystère

Date : Samedi à 10h00

Durée : 3h00

Malheureusement expliquer en quoi consiste exactement le jeu-mystère spoil le jeu... Sachez simplement qu'il s'agit d'un jeu pour 3-6 joueurs et 10 PNJ qui permet de faire connaissance ! N.B. ce n'est pas un jeu "troll", et ses règles précises seront révélées à tous les participants en cours de partie. Le fait d'être PNJ empêche de participer ultérieurement au jeu mais n'empêche aucunement d'en profiter !

Workshop de jonglage

Date : Samedi à 16h00

Durée : 1h00

Apprendre à jongler en binôme (ou plus), pas besoin de jongler. Besoin d'être là dès le début du workshop.

Repas et menu

Samedi midi : Croque-Monsieur + Banane au chocolat

Samedi soir : Pâtes carbonara (option végé avec des champignons)

Dimanche midi : Taboulé ? + ? ?

Organisation de l'événement

Le K-WEI est organisé par le Bureau des Loisirs 2021-2022 Il[lud]sion dont voici les membres :

- **Présidente** : Inès Pujals
- **Trésorier** : Léo Mangel
- **Secrétaire** : Yossef Melka

Ont également participé à l'organisation de cet événement des membres d'anciens Bureaux Des Loisirs. Sa tenue a été rendue possible grâce au soutien du Bureau des Élèves, de la Mediatek ainsi que de l'ENS Paris-Saclay. Les étudiants de Centrale ont également été d'une aide considérable pour ce qui est de l'aide pour obtenir leurs salles. Sans oublier tous les organisateurs des différentes activités ainsi que de tous les participants.

