

**LISTA 7****Zad. 1**

Napisać program proszący użytkownika o imię i rok urodzenia, a następnie obliczający i wypisujący jego wiek.

Przykładowe wykonanie:

*Podaj swoje imię:*

*Siemomysł*

*Podaj rok urodzenia:*

*1989*

*Siemomysł, masz 33 lata.*

**Zad. 2**

Napisać program proszący użytkownika o podanie dwóch liczb  $a$  i  $b$  i wypisujący ich sumę, różnicę, iloczyn, iloraz,  $\sqrt{a+b}$  oraz  $a^b$  i  $b^a$ .

**Zad. 3**

Napisać program, który oblicza pole i obwód koła o promieniu podanym przez użytkownika. Promień nie może być ujemny. W przypadku podania liczby ujemnej, program powinien wypisywać komunikat informujący o błędnej wartości i nic nie liczyć.

**Zad. 4**

Napisać program proszący użytkownika o podanie dwóch liczb  $a$  i  $b$ . Następnie należy wyświetlić, która z tych liczb jest większa, bądź komunikat, że są sobie równe.

**Zad. 5**

Napisać program sprawdzający czy osoba urodzona w danym roku jest pełnoletnia

Przykładowe wykonanie:

*Podaj swoje imię:*

*Siemomysł*

*Podaj rok urodzenia:*

*1989*

*Siemomysł, masz 33 lata, jesteś pełnoletni*

**Zad. 6**

Napisać program, który sprawdzi czy podana liczba jest parzysta i wyświetli odpowiedni komunikat.

**Zad. 7**

Napisać program, który sprawdzi czy z podanych długości można stworzyć trójkąt i wypisze odpowiedni komunikat.

**Zad. 8**

Napisać program, który pobierze od studenta liczbę punktów i oceni go według podanej skali. Ponadto użytkownik może wybrać w jakiej formie chce dostać ocenę (liczbowo lub słownie lub oba)

Skala:

<0; 50) 2.0 (niedostateczny)  
<50;60) 3.0 (dostateczny)  
<60;70) 3.5 (dostateczny plus)  
<70;80) 4.0 (dobry)  
<80;90) 4.5 (dobry plus)  
<90;100) 5.0 (bardzo dobry)  
<100> 5.5 (celujący)