

LISTA 11**Zad. 1**

Napisać program, który korzystając z biblioteki random wybierze losowy element z listy korzystając z funkcji choice. Lista ma być podana bezpośrednio w kodzie i powinna zawierać co najmniej 10 elementów. Następnie, utworzyć nową listę, która będzie zawierać 3 losowo wybrane elementy z wskazanej listy, z powtórzeniami, przy użyciu metody choices z biblioteki random.

Zad. 2

Napisać funkcję, która obsługuje otwieranie pliku do wczytywania danych. Zapytać użytkownika o nazwę pliku, który chce otworzyć do wczytania. Jeśli plik nie istnieje wypisać mu odpowiedni komunikat. Jeśli plik istnieje wczytać całą jego zawartość i zwrócić jako wynik funkcji. Skorzystać z wiedzy dotyczącej obsługi wyjątków.

Zad. 3

Napisać kod, który sprawdzi, jak często słowo "kot" występuje w pliku "tekst.txt".

Przykład:

Jeśli w pliku "tekst.txt" znajduje się tekst "Kot jest bardzo fajnym zwierzęciem", to kod powinien wyświetlić "Słowo 'kot' wystąpiło 1 razy w pliku 'tekst.txt'."

Użyć metody count do zliczenia wystąpienia słowa w całym pliku. Uwzględnić wielkość liter dla szukanych stringów.

Zad. 4

Napisać funkcję polacz_listy, która przyjmuje dowolną liczbę list i zwraca jedną połączoną listę bez duplikatów zawierającą wszystkie elementy z podanych list. Wykorzystać funkcję z argumentem wielowartościowym. Listy mają być podane bezpośrednio w kodzie.

Zad. 5

Napisać program, który polega na zliczaniu unikalnych słów w pliku tekstowym i zapisaniu ich wraz z liczbą wystąpień do innego pliku.