

1. Opis

Projekt na 5.5 to aplikacja konsolowa do obsługi podstawowych operacji na słowniku. Aplikacja ma udostępniać szereg funkcjonalności pozwalających użytkownikowi na modyfikowanie i wyświetlanie zawartości słownika. Słownik ma odzwierciedlać dowolnie wybrany rzeczywisty obiekt (np. słownik student:ocena). Aplikacja ma udostępniać użytkownikowi menu dostępnych opcji.

2. Operacje do zaimplementowania

- a. Wyświetl zawartość słownika
- b. Dodaj do słownika
- c. Usuń ze słownika
- d. Znajdź i wyświetl dany klucz
- e. Znajdź i wyświetl klucze po wartości
- f. Zakończ działanie aplikacji

3. Sposób działania

- a. Użytkownik uruchamia aplikację
- b. Aplikacja pokazuje użytkownikowi menu dostępnych opcji
- c. Użytkownik wybiera opcję (np poprzez wpisanie 2)
- d. Aplikacja pyta użytkownika o dane potrzebne do wykonania operacji
- e. Użytkownik podaje dane
- f. Aplikacja waliduje czy dane są poprawne
- g. Aplikacja wykonuje działanie
- h. Aplikacja informuje użytkownika o wyniku działania
- i. Powrót do punktu b

4. Przykładowe działanie

Witaj w systemie obsługi studentów. Dostępne opcje:

- 1. Pokaż listę studentów
- 2. Dodaj studenta z oceną
- 3. Usuń studenta
- 4. Znajdź studenta
- 5. Znajdź studentów po ocenie
- 6. Zakończ działanie

>2

Podaj imię i nazwisko studenta

>Jan Kowalski

Podaj ocenę

>6

Nieprawidłowa ocena. Podaj ocenę

>4.5

Dodano studenta. Co chcesz dalej zrobić?

1. Pokaż listę studentów
 2. Dodaj studenta z oceną
 3. Usuń studenta
 4. Znajdź studenta
 5. Znajdź studentów po ocenie
 6. Zakończ działanie
- >1

Lista studentów:
Jan Kowalski - 4.5

- Co chcesz dalej zrobić?
1. Pokaż listę studentów
 2. Dodaj studenta z oceną
 3. Usuń studenta
 4. Znajdź studenta
 5. Znajdź studentów po ocenie
 6. Zakończ działanie
- >6

5. Wymagania dotyczące aplikacji

- a. Każdy punkt menu musi być wykonywany przez osobną funkcję
- b. Wykorzystać dwa rodzaje poznanych pętli
- c. Przynajmniej dwie funkcje muszą posiadać walidację czy wartość jest poprawna
- d. Aplikacja musi być zabezpieczona przed podaniem wartości niepoprawnego typu
- e. Aplikacja musi być wykonana w języku Python