

## Lista 3

1. Otwórz w przeglądarce Narzędzia developerskie i przełącz na zakładkę Konsola. Spróbuj:
  - Stwórz dwie zmienne: `liczba1` i `liczba2` o wartościach 5 i 17. Dodaj je do siebie w konsoli
  - Stwórz funkcję, która jako argumenty przyjmie dwie liczby i je doda. Wyświetl wynik dodawania w konsoli
  - Stwórz zmienną `licznik` i funkcję, która przy wywołaniu doda 1 do tej zmiennej
2. W konsoli deweloperskiej:
  - Utwórz tablicę z elementami: `['Quick', 'brown', 'fox', 'jumps', 'over', 'the', 'lazy', 'dog']`. Napisz kod, który zrobi z wszystkich jej elementów jeden string oraz poda długość tablicy
  - Utwórz tablicę z elementami `['Plum', 'Orange', 'Apple', 'Gooseberry', 'Pear', 'Pineapple']`. Posortuj ją alfabetycznie. Następnie usuń elementy `Apple` oraz `Orange`.
  - Ze stringu `'0,1,1,2,3,5,8,13,21'` stwórz tablicę. Następnie dodaj jej elementy do siebie i podaj sumę.
3. W konsoli deweloperskiej:
  - Stwórz obiekt `student` ze właściwościami: `imie`, `nazwisko`, `wiek`, `kierunek`. Wyświetl wszystkie te właściwości w jednym stringu.
  - Posortuj podaną poniżej tablicę obiektów według tytułu książki:

```
let library = [  
  {  
    author: 'Bill Gates',  
    title: 'The Road Ahead',  
    readingStatus: true  
  },  
  {  
    author: 'Steve Jobs',  
    title: 'Walter Isaacson',  
    readingStatus: true  
  },  
  {  
    author: 'Suzanne Collins',  
    title: 'Mockingjay: The Final Book of The Hunger Games',  
    readingStatus: false  
  }  
];
```
  - Pokaż z wyżej stworzonej tablicy tylko książki o właściwości `readingStatus = true`
4. W konsoli developerskiej:
  - Za pomocą operatora `spread (...)` zsumuj wartość tablicy `[1, 19, 31, 76, 91, 102]`

- Za pomocą operatora destrukuryzacji z wyżej stworzonej tablic przypis 2 pierwsze wartości do 2 zmiennych, a pozostałe wartości zapisz jako tablicę w kolejnej zmiennej
5. Używając biblioteki Math:
    - Znajdź najmniejszy element tablicy: [100,90,80,7]
    - Zaokrąglaj wszystkie liczby w tablicy: [98.08, 100.2, 9.3213, 4.01]
    - Wygeneruj 10 losowych liczb i zapisz je w tablicy
  6. Korzystając z dołączonych plików *task6.html* i *style6.css*:
    - Do przycisku o id `counterBtnAdd` dodaj funkcję, która spowoduje że wartość licznika wzrośnie o 1, a do `counterBtnSub` dodaj funkcję, która spowoduje że wartość licznika spadnie o 1
    - Do przycisku o id `colorBtn` dodaj funkcję, która wygeneruje i zmieni losowy kolor tła strony. Dodatkowo wyświetl ten kod w elemencie o id `color`
  7. Stwórz interfejs, który pozwoli na podzielenie dwóch liczb i wyświetli wynik tego działania. Pamiętaj, żeby wyświetlić stosowny komunikat przy próbie podzielenia przez 0.
  8. (3pkt) Zaprojektuj galerię zdjęć. Użyj minimum 6 zdjęć z internetu.