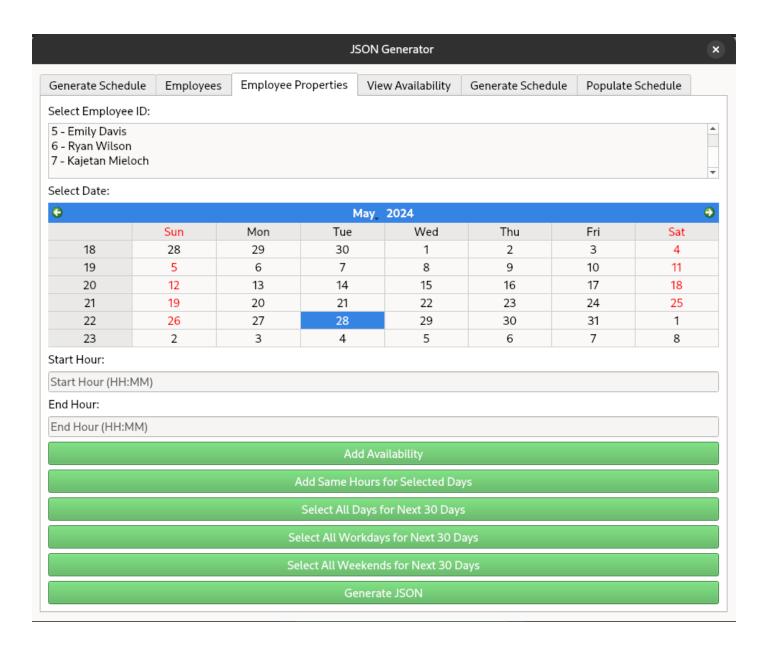
Shift composer 3.0

Końcowa prezentacja







GUI Update

- Co zmieniło się od ostatniego razu
- Przejście przez GUI i opisanie funkcjonalności

Cele programu

Generowanie grafików

Możliwość szablonowania i dostosowywania zasad grafikowych (przerwy między zmianami, preferowane ilości godzin)

Łatwe zarządzanie swoją dostępnością jako pracownik (opcjonalne)

Wysyałanie do pracowników celi grafikowych jednym kliknięciem (opcjonalne)

Problemy

- Porwanie się z motyką na słońce kolejny raz (xd)
- Inne problemy niż ostatnio, przynajmniej tyle
- Za malo czasu

Czego się nauczyłem

- (Na pewno nie wybierania fonta z polską czcionką.)
- Programowania w standardzie pythona
- Obsługa dużej ilości klas
- Odnajdywanie się w masie funkcji
- Jak istotne są dobre nazwy zmiennych (empHour, startHour)
- PyQt5



Co się nie udało

- Generowanie nie jest tym co chciałem ostatecznie żeby ujrzało światło dzienne
- Ale to kwestia jeszcze kilkunastu godzin.
 Myślę że do końca wakacji shiftcomposer
 będzie w wersji podstawowej gotowy.
 Koniecznie dajcie follow na github żeby
 być na
 bieżąco! https://github.com/KajetanMieloch/Shift-composer-3.0
 Tak, nie mam readme.md



źródła

- https://docs.python.org/pl/3/reference/index.html
- https://bulldogjob.pl/readme/proste-gui-w-pythonie-z-pyqt5
- https://youtu.be/nLkLjJH0WJw