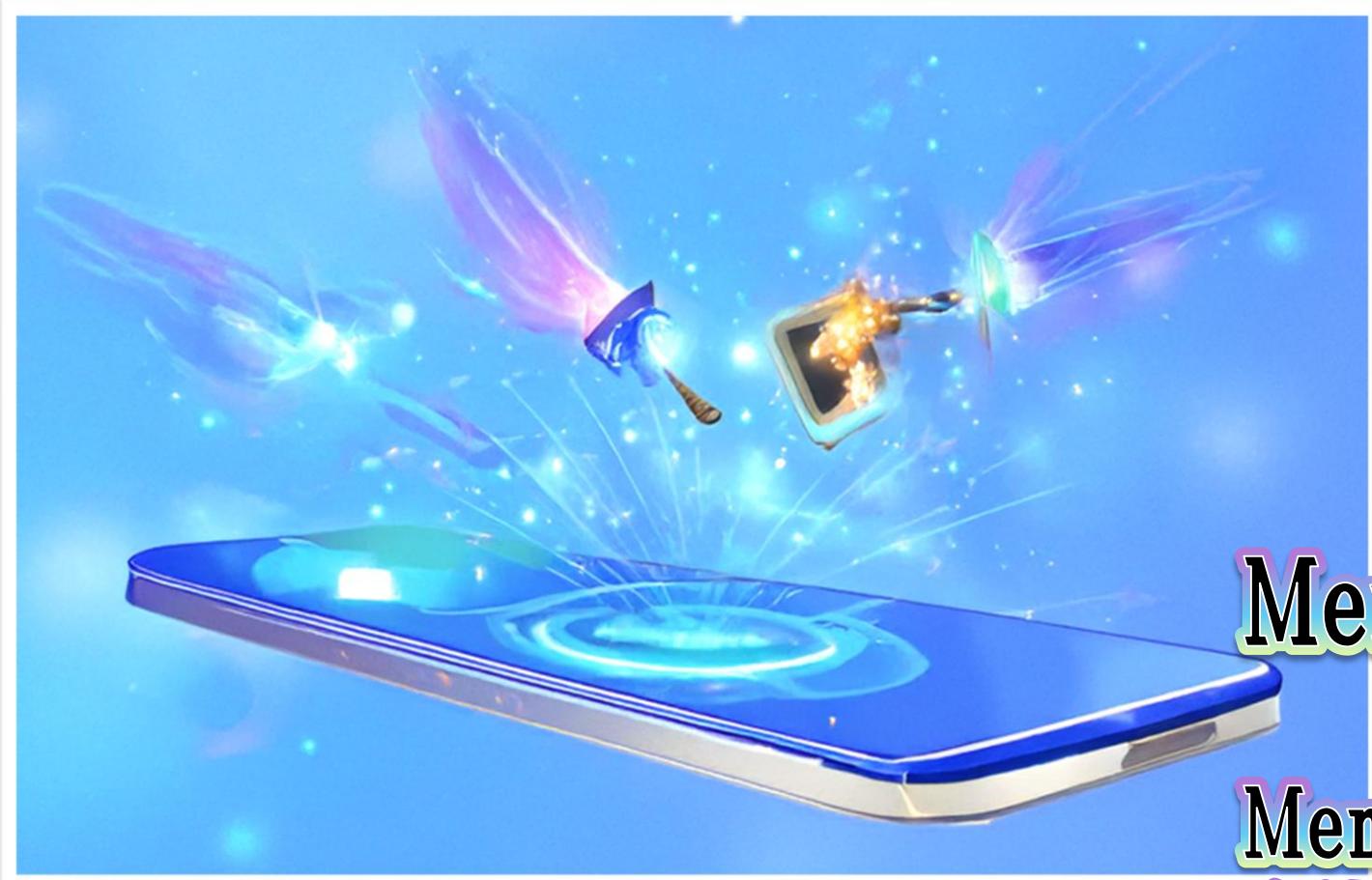


Locus Of Memory



Memory Keeper

Member

合津柊真
難波勇仁

小比賀想真
梶野日和梨
松橋瑛人
眞鍋快陸

制作過程

仕様書				作業日												P版			3Dランド完成
モデル名	×	担当	進捗	1/14	1/15	1/16	1/17	1/18	1/19	1/20	1/21	1/22	1/23	1/24	1/25	1/26	1/27	1/28	1/29
shop000.x	01/20	合津	完了																
shop001.x	01/20	合津	完了																
shop002.x	01/21	合津	完了																
00_body	01/20	梶野	完了																
01_head	01/20	梶野	完了																
02_Rarm1	01/20	梶野	完了																
03_Rarm2	01/20	梶野	完了																
04_Rhand	01/20	梶野	完了																
05_Larm1	01/20	梶野	完了																
06_Larm2	01/20	梶野	完了																
07_Lhand	01/20	梶野	完了																
08_Rleg1	01/20	梶野	完了																
09_Rleg2	01/20	梶野	完了																
10_Rfoot	01/20	梶野	完了																
11_Lleg1	01/20	梶野	完了																
12_Lleg2	01/20	梶野	完了																
13_Lfoot	01/20	梶野	完了																
bird000	01/20	小比賀	完了																
den000	01/20	小比賀	完了																
dragon000	01/20	小比賀	完了																
dragon001	01/20	小比賀	完了																
rabbit000	01/20	梶野	完了																
house3	01/21	梶野	完了																
house2	01/20	梶野	完了																
house	01/20	難波	完了																
street light001.x	01/20	松橋	完了																
temple.x	01/20	眞鍋	完了																
castle.x	01/27	眞鍋	完了																
book000.x	01/27	眞鍋	完了																
book001.x	01/27	眞鍋	完了																
lectern.x(書見台)	01/20	眞鍋	完了																
gate000.x (門)	01/27	眞鍋	進行中																
door000.x	01/27	眞鍋	進行中																

- ・プレイヤー
- ・建物系
- ・動物
- ・配置

1人
3人
1人
1人

- ・各モデルに期限を設定
- ・重要なものは長めに
- ・不足、追加を
全員でカバー

最新のステージ



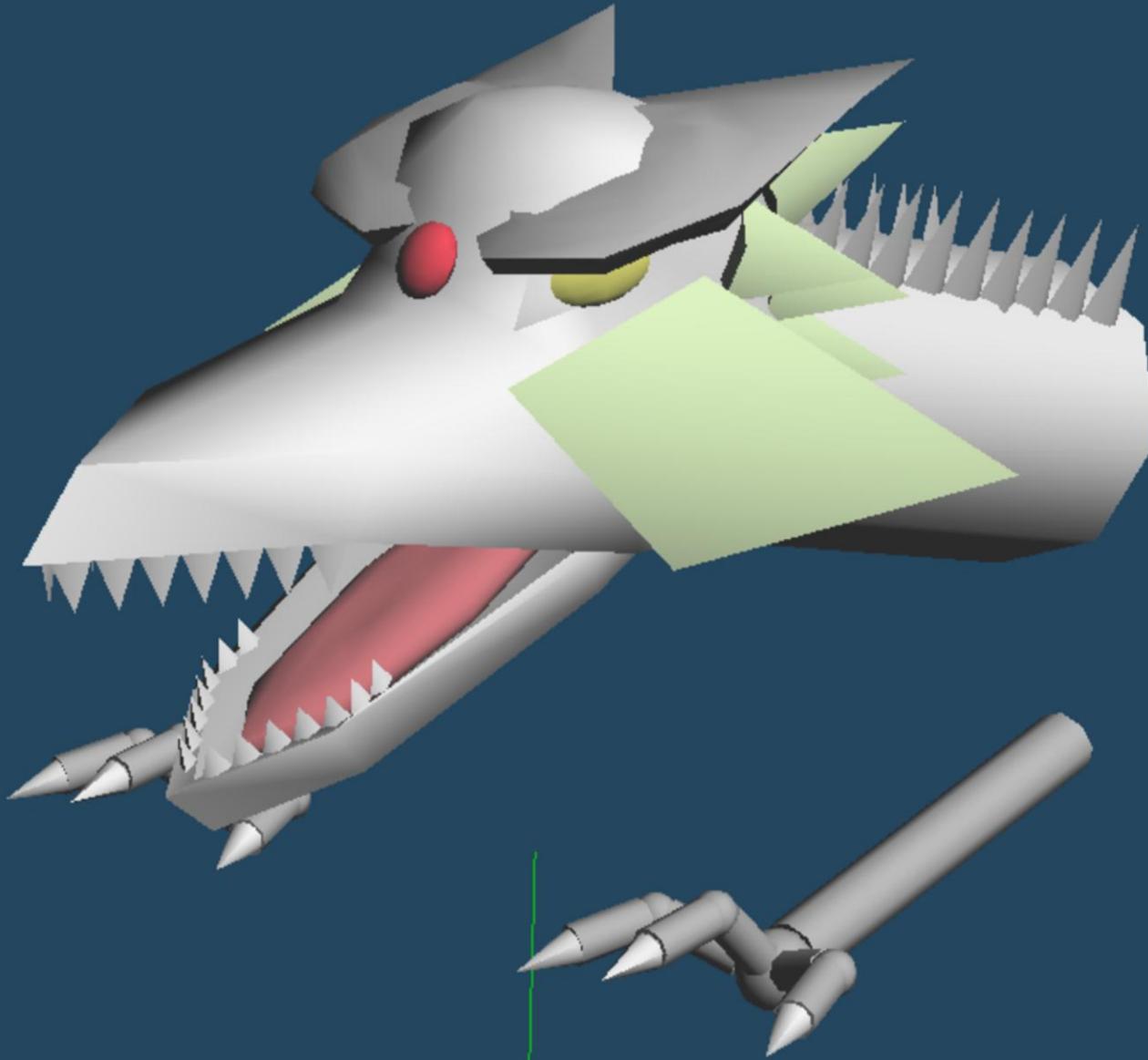
上部には
おしゃれな
モニュメントも

最新のステージ



COMPLEX
特殊なフォントを
用いた看板を制作

最新のステージ



火を噴く
ドラゴン

最新版のステージ

モチーフである中世ヨーロッパの
建築様式と現代様式の融合



テクスチャの上に
色を付けることで
質感をよりリアルに

最新版のステージ



ステンドクラスをつけることで
よりスタイリッシュに



今後の予定

探索と収集
行動による分岐

GAME CLEAR!
貴方は〇〇で〇〇な〇〇〇〇〇だ

魔法を使つた回数
1番使つた魔法
残つたバッテリ
秘密のエリア

ゲームに向けて
ギミックや制限を！

$$\begin{array}{l} \text{○ ○ ○ = ○} \\ \text{○ ○ ○ = ○} \end{array}$$

ゲーム性を
活かすためのステージ

