

PŘÍRUČKA UŽIVATELE KALKULAČKY

PŘEHLED STRÁNEK

1	INSTALACE	1
2	ZPUŠTĚNÍ.....	1
2.1	APLIKACE	1
2.2	KONZOLE	1
3	ZADÁVÁNÍ MATEMATICKÝCH OPERACÍ.....	2
3.1	ZÁKLADNÍ	2
3.1.1	ZÁPORNÁ ČÍSLA.....	2
3.2	ODMOCNINA.....	2
3.3	FAKTORIÁL.....	2
4	ZADÁVÁNÍ ČÍSEL A ZNAKŮ	2
5	ZÁVĚR	2

1 INSTALACE

Ve vašem instalačním balíčku naleznete soubor *makefile*. Ten lze spustit při zadání příkazu *make* do konzole v aktuálním adresáři, kde se soubor *makefile* nachází. Aplikace se automaticky nainstaluje a je připravena ke spuštění.

2 ZPUŠTĚNÍ

Aplikaci můžete využívat dvěma způsoby, a to jako pomocníka v okně při počítání anebo si ho lze přidat do vlastní aplikace a využívat k výpočtům. Aplikace v tomto režimu vrací číslo na standardní konzolový výstup.

2.1 APLIKACE

Lze spustit pomocí kliknutí na ikonu na ploše anebo ve výběru všech aplikací. Pak už stačí jen zadávat Vaše příklady k vypočítání. Lze též spustit přímo z konzole, a to zadáním příkazu *kalkulcka*.

2.2 KONZOLE

Další možností spuštění je pouze konzolové počítání. Do aplikace vložíte parametr přímo z konzole. Tato možnost je výhodná převážně pro další využití aplikace v jiných programech. Do konzole stačí napsat *kalkulacka (váš příklad)* a výsledek bude navrácen na standardní výstup ve formátu string.

3 ZADÁVÁNÍ MATEMATICKÝCH OPERACÍ

Matematické operace lze jednoduše, ale podle pár pravidel zadávat do kalkulačky. Zmíněná pravidla si popíšeme v následujících bodech.

3.1 ZÁKLADNÍ

Základní operce lze do kalkulačky zadávat normálním způsobem, tak jak jste zvyklí z matematiky.

Např. $4+5$; $(6+7)*8$

3.1.1 ZÁPORNÁ ČÍSLA

Jedinou výjimku zde tvoří záporná čísla, která musíte zadávat do závorky, a to ve formátu: *(0-‘vaše číslo’)*. Jedná se zde o ochranu proti nechtěnému zadání záporného čísla.

3.2 ODMOCNINA

Pro odmocninu slouží tlačítko s písmenem s. Ta je ve formátu: *‘odmocnitel’s’odmocněnec’*. Lze zadávat libovolné smysluplné kombinace čísel.

3.3 FAKTORIÁL

Tuto funkci lze jako jedinou zadávat pouze samostatně. Jelikož vznikající čísla se rychle rozvíjí, a tak je možné počítat s faktoriálem pouze samostatně. Ten se zadává ve tvaru *‘číslo’!*

4 ZADÁVÁNÍ ČÍSEL A ZNAKŮ

Čísla lze zadávat dvěma způsoby, a to klikáním na tlačítka na kalkulačce anebo zadáváním pomocí horních čísel na klávesnici. Ostatní matematické operace lze zadávat pouze kliknutím na tlačítko.

Aplikaci je možné ukončit zmáčknutím klávesnice ESC, nebo kliknutím na tlačítko křížku v pravém horním rohu.

Při zmáčknutí tlačítka h se Vám v konzolovém okně vypíše jednoduchý návod, jak s kalkulačkou pracovat.

5 ZÁVĚR

Závěrem bychom Vám chtěli poděkovat za využívání našeho produktu. Doufáme, že bude dobře sloužit k Vaším účelům.

Jakékoliv dotazy a připomínky posílejte na adresu: kalkulacka@cumacsoft.cz