Projekt aplikacji

# Hierarchia menu

# Szkielet aplikacji

## Podział na moduły:

1. Moduł zarządzania klientami i ich samochodów

Możliwe jest dodawanie nowych klientów i samochodów (dostępnych/obsługiwanych marek) z nimi powiązanych oraz wyświetlanie informacji o nich zapisane w bazie.

1. Moduł zarządzania zleceniami od klientów na oferowane usługi.

Przy dodawaniu nowego zlecenia wybierany jest klient, pojazd, rodzaj usługi, jej wstępny koszt oraz ewentualne uwagi od klienta. W trakcie wybierania klienta możliwe jest dodanie nowego co za tym idzie dodanie nowego pojazdu dla klienta, bądź tylko nowego pojazdu dla klienta.

1. Moduł zarządzania wykonaniem zamówionych usług.

Przy ustaleniu realizacji, przypisywany jest pracownik, a następnie używane części do realizacji usługi na podstawie których rośnie koszt wykonanej pracy.

1. Moduł zarządzający pracownikami w warsztacie.

Możliwe jest dodawanie nowych pracowników oraz wyświetlania ich danych. Pracownicy mogą obejmować stanowiska m.in. Mechanik, Lakiernik, Tapicer, Księgowy itp.

1. Moduł zarządzający częściami, używanymi do realizacji usług, dostępnych w magazynie oraz ich zamawianiem u dostawców.

Możliwe jest monitorowanie ilości na dostępnych części oraz podział na typy ich typy oraz zamawianie brakujących u dostawców.

# Podział realizacji funkcjonalności

## Serwer

## Klient

# Sposób realizacji wymuszenia integralności danych

# Propozycje indeksów

# Opis transakcji

## Wybrany moduł:

2. Moduł zarządzania zleceniami od klientów na oferowane usługi

## Opis

Transakcja rozpocznie się w momencie wybrania opcji dodania nowego zamówienia. Polegać będzie na wyborze klienta z listy klientów bądź dodanie całkowicie nowego do bazy danych. Następnie zostanie wybrany pojazd wybranego klienta lub zostanie dodany całkowicie nowy pojazd - obligatoryjne w przypadku dodania klienta w danej transakcji. Kolejnym krokiem będzie wybór oferowanej usługi z domyślnym kosztem i / lub zmianie wstępnego kosztu usługi oraz sporządzeniu uwag do zamówienia. Finalnym ekranem będzie wyświetlenie wybranych danych celem zatwierdzenia transakcji. Będzie możliwość anulowania transakcji na każdym z etapów.

# Projekt GUI