

Nos piden hacer un programa orientado a objetos sobre un cine (solo de una sala) tiene un conjunto de asientos (8 filas por 9 columnas, por ejemplo).

Del cine nos interesa conocer la película que se está reproduciendo y el precio de la entrada en el cine.

De las películas nos interesa saber el título, duración, edad mínima y director.

Del espectador, nos interesa saber su nombre, edad y el dinero que tiene.

Los asientos son etiquetados por una letra (columna) y un número (fila), la fila 1 empieza al final de la matriz como se muestra en la tabla. También deberemos saber si está ocupado o no el asiento.

8	A	8	B	8	C	8	D	8	E	8	F	8	G	8	H	8	I
7	A	7	B	7	C	7	D	7	E	7	F	7	G	7	H	7	I
6	A	6	B	6	C	6	D	6	E	6	F	6	G	6	H	6	I
5	A	5	B	5	C	5	D	5	E	5	F	5	G	5	H	5	I
4	A	4	B	4	C	4	D	4	E	4	F	4	G	4	H	4	I
3	A	3	B	3	C	3	D	3	E	3	F	3	G	3	H	3	I
2	A	2	B	2	C	2	D	2	E	2	F	2	G	2	H	2	I
1	A	1	B	1	C	1	D	1	E	1	F	1	G	1	H	1	I

Realizaremos una pequeña simulación, en el que generaremos muchos espectadores y los sentaremos aleatoriamente (no podemos donde ya este ocupado).

En esta versión sentaremos a los espectadores de uno en uno.

Solo se podrá sentar si tienen el suficiente dinero, hay espacio libre y tiene edad para ver la película, en caso de que el asiento este ocupado le buscamos uno libre.

Los datos del espectador y la película pueden ser totalmente aleatorios.