

Haz una clase llamada **Password** que siga las siguientes condiciones:

- Que tenga los atributos **longitud** y **contraseña** . Por defecto, la longitud sera de 8.
- Los constructores serán los siguiente:
  - Un constructor por defecto.
- Un constructor con la longitud que nosotros le pasemos. Generará una contraseña aleatoria con esa longitud.
- Los métodos que implementa serán:
  - **esFuerte()**: devuelve un booleano si es fuerte o no, para que sea fuerte debe tener más de 2 mayúsculas, más de 1 minúscula y más de 5 números.
  - **generarPassword()**: genera la contraseña del objeto con la longitud que tenga.
  - Método get para contraseña y longitud.
  - Método set para longitud.

Ahora, crea una clase clase ejecutable:

- Crea un array de Passwords con el tamaño que tú le indiques por teclado.
- Crea un bucle que cree un objeto para cada posición del array.
- Indica también por teclado la longitud de los Passwords (antes de bucle).
- Crea otro array de booleanos donde se almacene si el password del array de Password es o no fuerte (usa el bucle anterior).
- Al final, muestra la contraseña y si es o no fuerte (usa el bucle anterior). Usa este simple formato:

contraseña1 valor\_booleano1

contraseña2 valor\_bololeano2