HW#5

R09631050 生機碩一 詹閎棋

(a) Dilation



此題要求對灰階 lena 直接做 dilation,與上次作業不同不須二值化。建立題目要求的 kernel 後,一樣建立一個與 lena 原圖同 shape 的矩陣,接著用雙迴圈來偵測每一個 pixel value,若 value 大於 0,代表該點是白點才執行,若 kernel 範圍沒有超出原圖邊界,就取出 kernel 範圍內的最大 value,儲存為maximum,然後將 kernel 內每個點的值改為 maximum 的值,將得到的結果存到剛剛建立的新矩陣,即可得到結果。

(b) Erosion



此題要求對 lena 原圖作 erosion。一樣先建立一個與原圖同 shape 的矩陣,接著使用雙迴圈對每一 pixel 做偵測,先假設每一點為 True,在 kernel 區域內且 kernel 沒有超出原圖邊界的情況下,若該點 value 為 0,代表該點為黑點的話,就給 False,將剩餘不是黑點的 pixel value 找出來比較,並取出minimum;然後在沒有超出原圖邊界的 kernel 範圍,若是 True,即表示區域內 value 皆大於 0,則用剛取出的 minimum 取代,將資料儲存到剛剛建立的新矩陣中,即可得到結果。

(c) Opening



此題要求對 lena 原圖作 opening,即<mark>先侵蝕後膨脹</mark>,直接套入上面完成的 erosion 和 dilation 即可得到結果。

(d) Closing



此題要求對 lena 原圖作 Closing,即是先膨脹後侵蝕,一樣套入上面完成的 dilation 和 erosion,即可得到結果。