**Программа курса**

|  |  |
| --- | --- |
| Название | **Выбор инструкций в компиляторах** |
| Авторы | Косарев Дмитрий |
| Краткая аннотация | Основные способы реализовать оптимальное порождение кода в компиляторе |
| Более подробное описание | Разбираются основные способы реализовать выбор инструкций: раскрытие макросов, подходы на основе деревьев, графов без циклов и графов |
| Цель курса | Модуль для курса по компиляторам, который покажет подходы к выбору инструкций, использующиеся в компиляторах |
| Образовательное направление | Планируется применять по специальность «Программная инженерия» на матмематическом факультете СПбГУ |
| Рекомендуется студентам (для кого предназначен) |  |
| Длительность |  |
| Объем лекций (часов) |  |
| Объем семинаров (часов) |  |
| Практикумы (часов) |  |
| Лабораторные работы (часов) |  |
| Тесты (наличие) |  |
| Итоговый экзамен (наличие) |  |
| Предварительные знания |  |
| Планируемые результаты обучения |  |
| Содержание учебной дисциплины, примерный план | * таблица ниже |
| Элементы текущего контроля и итогового тестирования |  |
| Список литературы (основная, дополнительная) |  |
| Использованы материалы, распространяемые под лицензией |  |

### Содержание учебной дисциплины, примерный план

|  |  |
| --- | --- |
| Номер | Тема, информация |
|  | Лекция 1. Название |
| Аннотация |
|  |  |
|  |
|  |  |
|  |

Данный <учебный курс / лаб. практикум / …> использует материалы …, распространяемые под лицензией … [если использованы внешние материалы, используемые под открытыми лицензиями]

Разработка данных учебных материалов (<учебный курс / лаб. практикум / …>) выполнена авторским коллективом (<авторы>) в рамках конкурса грантов [Альянса RISC-V](https://riscv-alliance.ru/) и допускается к использованию под лицензией [CC BY 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.ru).