



à la Active Patterns для OCaml

- Как вдохновение – их реализация в F#
- Примеры кода, план реализации и оценки сложности шагов находятся по ссылке [▶ in english](#)
- Описанное выше – это некоторое упрощение...
- ... но сложности предстоят те же
- Будущие навыки: синтаксический анализ, внутренности компилятора, OCaml

Кроссплатформенный вариант Barliman

- GUI для своеобразного синтеза программ с помощью miniKanren
- Сейчас уже  GUI на Cocoa
- Планируется Qt/QML
- Язык реализации относительно произвольный
- Важная задача 1: запускать код на Scheme из приложения
- Важная задача 2: многопоточность
- Будущие навыки: Qt/QML и многопоточность

- В частности фронтендная часть IDE для языка OCaml
- Как независимая мини-задача - для Coq
- Светлая цель: интеграция имеющихся средств проектирования GUI
- Но обязательно: рефакторинги, автодополнения
- Подсветка синтаксиса host-языка и встроенных
- (Полу)автоматическое исправление ошибок – code actions
- Будущие навыки:
 - ▶ отсутствие страха перед большими проектами,
 - ▶ языки C++ (OCaml не для всех)
 - ▶ представление о том, как работает IDE

- Руководитель: Косарев Дмитрий
- Dmitrii.Kosarev@protonmail.ch
-  Kakadu