Bergur Snorrason

19. janúar 2022

▶ Látum  $f, g: [0, \infty) \mapsto \mathbb{R}$ .

- ▶ Látum  $f, g: [0, \infty) \mapsto \mathbb{R}$ .
- Við segjum að fall g sé í menginu  $\mathcal{O}(f)$  ef til eru rauntölur c og  $x_0$  þannig að

$$|g(x)| \le c \cdot f(x)$$

fyrir öll  $x > x_0$ .

- ▶ Látum  $f,g:[0,\infty)\mapsto \mathbb{R}$ .
- Við segjum að fall g sé í menginu  $\mathcal{O}(f)$  ef til eru rauntölur c og  $x_0$  þannig að

$$|g(x)| \le c \cdot f(x)$$

fyrir öll  $x > x_0$ .

▶ Petta þýðir í raun að fallið |g| verður á endanum minna en  $c \cdot f$ .

- ▶ Látum  $f,g:[0,\infty)\mapsto \mathbb{R}$ .
- Við segjum að fall g sé í menginu  $\mathcal{O}(f)$  ef til eru rauntölur c og  $x_0$  þannig að

$$|g(x)| \le c \cdot f(x)$$

fyrir öll  $x > x_0$ .

- ▶ Petta þýðir í raun að fallið |g| verður á endanum minna en  $c \cdot f$ .
- Þessi lýsing undirstrikar að f er efra mat á g, það er að segja g hagar sér ekki verr en f.

- ▶ Látum  $f,g:[0,\infty)\mapsto \mathbb{R}$ .
- Við segjum að fall g sé í menginu  $\mathcal{O}(f)$  ef til eru rauntölur c og  $x_0$  þannig að

$$|g(x)| \le c \cdot f(x)$$

fyrir öll  $x > x_0$ .

- ▶ Petta þýðir í raun að fallið |g| verður á endanum minna en  $c \cdot f$ .
- Þessi lýsing undirstrikar að f er efra mat á g, það er að segja g hagar sér ekki verr en f.
- ▶ Ef  $g \in \mathcal{O}(f)$  og  $f \in \mathcal{O}(g)$  þá segjum við að  $f \in \Theta(g)$  (og  $g \in \Theta(f)$ ).

Tökum nokkur dæmi.

- Tökum nokkur dæmi.
- ▶ Ef  $f \in \mathcal{O}(g)$  og r > 0 þá er  $r \cdot f \in \mathcal{O}(g)$ .

- Tökum nokkur dæmi.
- ▶ Ef  $f \in \mathcal{O}(g)$  og r > 0 þá er  $r \cdot f \in \mathcal{O}(g)$ .
- ▶ Ef  $f_1 \in \mathcal{O}(g_1)$  og  $f_2 \in \mathcal{O}(g_2)$  þá er  $f_1 \cdot f_2 \in \mathcal{O}(g_1 \cdot g_2)$ .

- Tökum nokkur dæmi.
- ▶ Ef  $f \in \mathcal{O}(g)$  og r > 0 þá er  $r \cdot f \in \mathcal{O}(g)$ .
- ▶ Ef  $f_1 \in \mathcal{O}(g_1)$  og  $f_2 \in \mathcal{O}(g_2)$  þá er  $f_1 \cdot f_2 \in \mathcal{O}(g_1 \cdot g_2)$ .
- ▶ Ef p er n-ta stigs margliða þá er  $p \in \Theta(x^n)$ .

- Tökum nokkur dæmi.
- ▶ Ef  $f \in \mathcal{O}(g)$  og r > 0 þá er  $r \cdot f \in \mathcal{O}(g)$ .
- ▶ Ef  $f_1 \in \mathcal{O}(g_1)$  og  $f_2 \in \mathcal{O}(g_2)$  þá er  $f_1 \cdot f_2 \in \mathcal{O}(g_1 \cdot g_2)$ .
- ▶ Ef p er n-ta stigs margliða þá er  $p \in \Theta(x^n)$ .
- ► Ef p er n-ta stigs margliða og q er m-ta stigs margliða með n < m þá er  $p \in \mathcal{O}(q)$ , en  $q \notin \mathcal{O}(p)$ .

- Tökum nokkur dæmi.
- ▶ Ef  $f \in \mathcal{O}(g)$  og r > 0 þá er  $r \cdot f \in \mathcal{O}(g)$ .
- ▶ Ef  $f_1 \in \mathcal{O}(g_1)$  og  $f_2 \in \mathcal{O}(g_2)$  þá er  $f_1 \cdot f_2 \in \mathcal{O}(g_1 \cdot g_2)$ .
- ▶ Ef p er n-ta stigs margliða þá er  $p \in \Theta(x^n)$ .
- ► Ef p er n-ta stigs margliða og q er m-ta stigs margliða með n < m þá er  $p \in \mathcal{O}(q)$ , en  $q \notin \mathcal{O}(p)$ .
- ▶ Við höfum að  $\log x \in \mathcal{O}(x)$  en  $x \notin \mathcal{O}(\log x)$ .

- Tökum nokkur dæmi.
- ▶ Ef  $f \in \mathcal{O}(g)$  og r > 0 þá er  $r \cdot f \in \mathcal{O}(g)$ .
- ▶ Ef  $f_1 \in \mathcal{O}(g_1)$  og  $f_2 \in \mathcal{O}(g_2)$  þá er  $f_1 \cdot f_2 \in \mathcal{O}(g_1 \cdot g_2)$ .
- ▶ Ef p er n-ta stigs margliða þá er  $p \in \Theta(x^n)$ .
- ► Ef p er n-ta stigs margliða og q er m-ta stigs margliða með n < m þá er  $p \in \mathcal{O}(q)$ , en  $q \notin \mathcal{O}(p)$ .
- ▶ Við höfum að  $\log x \in \mathcal{O}(x)$  en  $x \notin \mathcal{O}(\log x)$ .
- Nú er  $\log x^n = n \cdot \log x$ , svo ef p er n-ta stigs margliða þá er  $\log p \in \mathcal{O}(\log x)$ .

### Íforritun

▶ Takið eftir að í stað þessa að segja " $f \in \mathcal{O}(g)$ " er oft sagt  $f = \mathcal{O}(g)$ .

### Íforritun

- ▶ Takið eftir að í stað þessa að segja " $f \in \mathcal{O}(g)$ " er oft sagt  $f = \mathcal{O}(g)$ .
- ▶ Ef forrit framkvæmir T(n) aðgerðir, með  $T \in \mathcal{O}(f)$ , segjum við að *tímaflækja* (e. *time complexity*) forritsins sé  $\mathcal{O}(f)$ .

### Í forritun

- ▶ Takið eftir að í stað þessa að segja " $f \in \mathcal{O}(g)$ " er oft sagt  $f = \mathcal{O}(g)$ .
- ▶ Ef forrit framkvæmir T(n) aðgerðir, með  $T \in \mathcal{O}(f)$ , segjum við að *tímaflækja* (e. *time complexity*) forritsins sé  $\mathcal{O}(f)$ .
- Skoðum nú nokkur forrit og ákvörðum tímaflækjur þeirra.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     printf("Hello world!\n");
6     return 0;
7 }
```

ightharpoonup Hér er ekkert inntak svo forritið hefur tímaflækjuna  $\mathcal{O}(\ )$ 

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     printf("Hello world!\n");
6     return 0;
7 }
```

 $\blacktriangleright$  Hér er ekkert inntak svo forritið hefur tímaflækjuna  $\mathcal{O}(1)$ .

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i, n, r = 0;
6     scanf("%d", &n);
7     for (i = 1; i <= n; i++)
8     r += i;
9     printf("%d\n", r);
10     return 0;
11 }</pre>
```

Forritið les inn töluna n og reiknar svo summuna  $1+2+\cdots+n$ .

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i, n, r = 0;
6     scanf("%d", &n);
7     for (i = 1; i <= n; i++)
8         r += i;
9     printf("%d\n", r);
10     return 0;
11 }</pre>
```

- Forritið les inn töluna n og reiknar svo summuna  $1+2+\cdots+n$ .
- Þetta er gert með forlykkju sem keyrir n sinnum.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i, n, r = 0;
6     scanf("%d", &n);
7     for (i = 1; i <= n; i++)
8         r += i;
9     printf("%d\n", r);
10     return 0;</pre>
```

- Forritið les inn töluna n og reiknar svo summuna  $1+2+\cdots+n$ .
- Þetta er gert með forlykkju sem keyrir n sinnum.
- Hvert skipti eru tvær tölur lagðar saman.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i, n, r = 0;
6     scanf("%d", &n);
7     for (i = 1; i <= n; i++)
8         r += i;
9     printf("%d\n", r);
10     return 0;</pre>
```

- Forritið les inn töluna n og reiknar svo summuna  $1+2+\cdots+n$ .
- ▶ Þetta er gert með forlykkju sem keyrir *n* sinnum.
- Hvert skipti eru tvær tölur lagðar saman.
- Svo þetta forrit er  $\mathcal{O}($  ).

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i, n, r = 0;
6     scanf("%d", &n);
7     for (i = 1; i <= n; i++)
8         r += i;
9     printf("%d\n", r);
10     return 0;</pre>
```

- Forritið les inn töluna n og reiknar svo summuna  $1+2+\cdots+n$ .
- ▶ Þetta er gert með forlykkju sem keyrir *n* sinnum.
- Hvert skipti eru tvær tölur lagðar saman.
- Svo þetta forrit er  $\mathcal{O}(n)$ .

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    int i, j, n, r = 0;
6    scanf("%d", &n);
7    for (i = 0; i < n; i++)
8         for (j = 0; j < i/2; j++)
9         r += i^j;
10    printf("%d\n", r);
11    return 0;
12 }</pre>
```

▶ Forritið les inn töluna *n* og reiknar svo summu.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    int i, j, n, r = 0;
6    scanf("%d", &n);
7    for (i = 0; i < n; i++)
8         for (j = 0; j < i/2; j++)
9         r += i^j;
10    printf("%d\n", r);
11    return 0;
12 }</pre>
```

- Forritið les inn töluna *n* og reiknar svo summu.
- Summan er reiknuð með tvöfaldri forlykkju.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    int i, j, n, r = 0;
6    scanf("%d", &n);
7    for (i = 0; i < n; i++)
8         for (j = 0; j < i/2; j++)
9         r += i^j;
10    printf("%d\n", r);
11    return 0;</pre>
```

- Forritið les inn töluna n og reiknar svo summu.
- Summan er reiknuð með tvöfaldri forlykkju.
- Ytri forlykkjan keyrir n sinnum og seinni keyrir aldrei oftar en n/2 sinnum.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int i, j, n, r = 0;
6     scanf("%d", &n);
7     for (i = 0; i < n; i++)
8          for (j = 0; j < i/2; j++)
9          r += i^j;
10     printf("%d\n", r);
11     return 0;
12 }</pre>
```

- Forritið les inn töluna n og reiknar svo summu.
- Summan er reiknuð með tvöfaldri forlykkju.
- Ytri forlykkjan keyrir n sinnum og seinni keyrir aldrei oftar en n/2 sinnum.
- Svo tímaflækja forritsins er  $\mathcal{O}($  ).

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    int i, j, n, r = 0;
6    scanf("%d", &n);
7    for (i = 0; i < n; i++)
8         for (j = 0; j < i/2; j++)
9         r += i^j;
10    printf("%d\n", r);
11    return 0;
12 }</pre>
```

- Forritið les inn töluna n og reiknar svo summu.
- Summan er reiknuð með tvöfaldri forlykkju.
- Ytri forlykkjan keyrir n sinnum og seinni keyrir aldrei oftar en n/2 sinnum.
- ▶ Svo tímaflækja forritsins er  $\mathcal{O}(n^2)$ .

```
1 #include <stdio.h>
 2
 3 int len(int n, int k)
 4
   {
       int r = 0;
 6
       while (n > 0) r++, n /= k;
7
       return r;
9
10 int main()
11 {
12
       int i, j, n, r = 0;
13
       scanf("%d", &n);
      for (i = 2; i \le n; i++) r += len(n, i);
14
      printf("%d\n", r);
15
       return 0:
16
17 }
```

ightharpoonup Sjáum fyrst að lykkja í main keyrir n-1 sinnum.

```
1 #include <stdio.h>
 2
 3 int len(int n, int k)
 4
   {
       int r = 0;
       while (n > 0) r++, n /= k;
 7
       return r:
10 int main()
11 {
12
       int i, j, n, r = 0;
       scanf("%d", &n);
13
      for (i = 2; i \le n; i++) r += len(n, i);
14
15
      printf("%d\n", r);
       return 0:
16
17 }
```

- ▶ Sjáum fyrst að lykkja í main keyrir n-1 sinnum.
- ► Hún kallar síðan á fallið len(...).

```
1 #include <stdio.h>
 2
 3 int len(int n, int k)
   {
       int r = 0;
       while (n > 0) r++, n /= k;
       return r:
10
   int main()
11
12
       int i, j, n, r = 0;
       scanf("%d", &n);
13
       for (i = 2; i \le n; i++) r += len(n, i);
14
15
      printf("%d\n", r);
16
       return 0:
17 }
```

- ▶ Sjáum fyrst að lykkja í main keyrir n-1 sinnum.
- ► Hún kallar síðan á fallið len(...).
- ▶ Það fall hefur eina while-lykkju sem deilir tölunni n með k, án afgangs, þar til n er orðin núll.

```
#include <stdio.h>
 2
  int len(int n, int k)
   {
       int r = 0;
       while (n > 0) r++, n /= k;
       return r:
10
   int main()
11
12
       int i, j, n, r = 0;
       scanf("%d", &n);
13
      for (i = 2; i \le n; i++) r += len(n, i);
14
15
      printf("%d\n", r);
16
       return 0:
17 }
```

- ▶ Sjáum fyrst að lykkja í main keyrir n-1 sinnum.
- Hún kallar síðan á fallið len(...).
- ▶ Það fall hefur eina while-lykkju sem deilir tölunni n með k, án afgangs, þar til n er orðin núll.
- ▶ Þetta fall hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}($  ).

```
#include <stdio.h>
 2
  int len(int n. int k)
   {
       int r = 0;
       while (n > 0) r++, n /= k;
       return r:
10
   int main()
11
12
       int i, j, n, r = 0;
       scanf("%d", &n);
13
      for (i = 2; i \le n; i++) r += len(n, i);
14
15
      printf("%d\n", r);
16
       return 0:
17 }
```

- ▶ Sjáum fyrst að lykkja í main keyrir n − 1 sinnum.
- ► Hún kallar síðan á fallið len(...).
- ▶ Það fall hefur eina while-lykkju sem deilir tölunni n með k, án afgangs, þar til n er orðin núll.
- ▶ Þetta fall hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(\log n)$ .

```
#include <stdio.h>
 2
  int len(int n. int k)
   {
       int r = 0;
       while (n > 0) r++, n /= k:
       return r:
10
   int main()
11
12
       int i, j, n, r = 0;
       scanf("%d", &n);
13
      for (i = 2; i \le n; i++) r += len(n, i);
14
15
      printf("%d\n", r);
16
       return 0:
17 }
```

- ▶ Sjáum fyrst að lykkja í main keyrir n-1 sinnum.
- Hún kallar síðan á fallið len(...).
- ▶ Það fall hefur eina while-lykkju sem deilir tölunni n með k, án afgangs, þar til n er orðin núll.
- ▶ Þetta fall hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(\log n)$ .
- ▶ Í heildina hefur forritið því tímaflækjuna  $\mathcal{O}($  ).

```
#include <stdio.h>
 2
  int len(int n. int k)
   {
       int r = 0;
       while (n > 0) r++, n /= k;
       return r:
10
   int main()
11
12
       int i, j, n, r = 0;
       scanf("%d", &n);
13
      for (i = 2; i \le n; i++) r += len(n, i);
14
15
      printf("%d\n", r);
16
       return 0:
17 }
```

- ▶ Sjáum fyrst að lykkja í main keyrir n-1 sinnum.
- Hún kallar síðan á fallið len(...).
- ▶ Það fall hefur eina while-lykkju sem deilir tölunni n með k, án afgangs, þar til n er orðin núll.
- ▶ Þetta fall hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(\log n)$ .
- ▶ Í heildina hefur forritið því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n \log n)$ .

```
1 #include <stdio.h>
  int fib (int n)
 4
       if (n < 2) return n;
       return fib(n-1) + fib(n-2);
6
7
8
9 int main()
10 {
11
       int n;
12
      scanf("%d", &n);
13
      printf("%d\n", fib(n));
14
       return 0;
15 }
```

► Hér erum við með endurkvæmt fall.

```
1 #include <stdio.h>
  int fib (int n)
 4
       if (n < 2) return n;
 6
       return fib(n-1) + fib(n-2);
 78
9 int main()
10 {
11
       int n;
12
      scanf("%d", &n);
13
       printf("%d\n", fib(n));
14
       return 0;
15 }
```

- ► Hér erum við með endurkvæmt fall.
- ▶ Við sjáum að ef  $n \ge 2$  þá kallar fib(n) tvisvar á sjálft sig.

```
1 #include <stdio.h>
  int fib (int n)
       if (n < 2) return n;
       return fib(n-1) + fib(n-2);
 7
9 int main()
10 {
11
       int n;
12
      scanf("%d", &n);
      printf("%d\n", fib(n));
13
14
       return 0;
15 }
```

- ► Hér erum við með endurkvæmt fall.
- ▶ Við sjáum að ef  $n \ge 2$  þá kallar fib(n) tvisvar á sjálft sig.
- Svo þetta forrit er  $\mathcal{O}(\ )$ .

```
#include <stdio.h>
   int fib (int n)
       if (n < 2) return n;
       return fib(n-1) + fib(n-2);
 7
9 int main()
10 {
11
       int n;
12
      scanf("%d", &n);
      printf("%d\n", fib(n));
13
14
       return 0;
15 }
```

- ► Hér erum við með endurkvæmt fall.
- ▶ Við sjáum að ef  $n \ge 2$  þá kallar fib(n) tvisvar á sjálft sig.
- Svo þetta forrit er  $\mathcal{O}(2^n)$ .

```
#include <stdio.h>
   int fib (int n)
       if (n < 2) return n;
       return fib(n-1) + fib(n-2);
 6
 78
9 int main()
10 {
11
       int n;
12
   scanf("%d", &n);
   printf("%d\n", fib(n));
13
14
       return 0;
15 }
```

- ► Hér erum við með endurkvæmt fall.
- ▶ Við sjáum að ef  $n \ge 2$  þá kallar fib(n) tvisvar á sjálft sig.
- ▶ Svo þetta forrit er  $\mathcal{O}(2^n)$ .
- Pað er hægt að fá betra mat (við getum minnkað veldisstofninn).

► Skoðum skiladæmið Reiknirit.

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.
- ▶ Síðan koma n heiltölur  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ .

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.
- Síðan koma n heiltölur  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ .
- Gerum ráð fyrir að við séum með forrit sem gerir eftirfarandi:

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.
- ▶ Síðan koma *n* heiltölur  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ .
- ► Gerum ráð fyrir að við séum með forrit sem gerir eftirfarandi:
  - Prentar tölurnar.

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.
- Síðan koma *n* heiltölur  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ .
- ► Gerum ráð fyrir að við séum með forrit sem gerir eftirfarandi:
  - Prentar tölurnar.
    - Fjarlægir öll eintök af algengustu tölunni í listan.

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.
- Síðan koma *n* heiltölur  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ .
- ► Gerum ráð fyrir að við séum með forrit sem gerir eftirfarandi:
  - Prentar tölurnar.
  - Fjarlægir öll eintök af algengustu tölunni í listan.
  - Endurtekur skrefin að ofan þar til listinn er tómur.

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.
- Síðan koma *n* heiltölur  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ .
- ► Gerum ráð fyrir að við séum með forrit sem gerir eftirfarandi:
  - Prentar tölurnar.
  - Fjarlægir öll eintök af algengustu tölunni í listan.
  - ► Endurtekur skrefin að ofan þar til listinn er tómur.
- Dæmið snýst um að finna hversu margar tölur eru prentaðar í heildina.

- Skoðum skiladæmið Reiknirit.
- Fyrsta lína inntaksins inniheldur heiltölu n.
- Síðan koma *n* heiltölur  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ .
- ► Gerum ráð fyrir að við séum með forrit sem gerir eftirfarandi:
  - Prentar tölurnar.
  - Fjarlægir öll eintök af algengustu tölunni í listan.
  - ► Endurtekur skrefin að ofan þar til listinn er tómur.
- Dæmið snýst um að finna hversu margar tölur eru prentaðar í heildina.
- Tökum dæmi.

► Gerum ráð fyrir að tölurnar í inntakinu séu 1, 2, 1, 4, 4.

- ► Gerum ráð fyrir að tölurnar í inntakinu séu 1, 2, 1, 4, 4.
- Þá myndi forritið í dæminu prenta:

- ► Gerum ráð fyrir að tölurnar í inntakinu séu 1, 2, 1, 4, 4.
- Pá myndi forritið í dæminu prenta:

```
1 1 2 1 4 4
2 1 2 1
3 2
```

- ► Gerum ráð fyrir að tölurnar í inntakinu séu 1, 2, 1, 4, 4.
- Þá myndi forritið í dæminu prenta:

```
1 1 2 1 4 4
2 1 2 1
3 2
```

► Svo það prentar 9 tölur.

► Ein leið til að leysa þetta dæmi er að útfæra forritið.

- Ein leið til að leysa þetta dæmi er að útfæra forritið.
- ▶ Við þurfum þá að geta fjarlægt algengasta stakið.

```
3 typedef long long II;
 4
 5
  int cmp(const void* p1, const void* p2)
 6
   {
7
       8
       return (y \le x) - (x \le y);
9 }
10
11
   II fjarlaegja algengasta stakid(II *a, II n)
12
   { // fjarlaegir algengasta stakid og skilar nyju lengd listans.
13
       II i = 0, j, mx = 0, r;
14
       while (i < n)
15
       { // finnum algengasta stakid i rodudu fylki.
16
           i = i:
17
           while (j < n \&\& a[i] == a[j]) j++;
18
           if (mx < j - i) mx = j - i, r = a[i];
19
           i = i:
20
21
       // fjarlaegjum algengasta stakid.
22
       for (i = 0, j = 0; i < n; i++) if (a[i] != r) a[j++] = a[i];
23
       return i:
24 }
25
26 int main()
27 {
28
       II i. n. r = 0:
29
       scanf("%||d", &n);
30
       II a[n];
31
       for (i = 0; i < n; i++) scanf("%||d", &a[i]):
32
       gsort(a, n, sizeof *a, cmp);
33
       while (n > 0)
34
       {
35
           r += n;
36
           n = fjarlaegja algengasta stakid(a, n);
37
38
       printf("%||d\n". r):
39
       return 0;
                                                    4□ → 4□ → 4 □ → □ ● 900
40 }
```

▶ Þetta forrit leysir dæmið (að því sem ég best veit).

- ▶ Petta forrit leysir dæmið (að því sem ég best veit).
- Nú er spurning hvort það sé nógu hratt.

- Þetta forrit leysir dæmið (að því sem ég best veit).
- Nú er spurning hvort það sé nógu hratt.
- ▶ Í dæminu á Kattis er gefið að  $n \le 10^6$ .

- ▶ Þetta forrit leysir dæmið (að því sem ég best veit).
- Nú er spurning hvort það sé nógu hratt.
- ▶ Í dæminu á Kattis er gefið að  $n \le 10^6$ .
- Reynum nú að ákvarða tímaflækjuna.

- Þetta forrit leysir dæmið (að því sem ég best veit).
- Nú er spurning hvort það sé nógu hratt.
- ▶ Í dæminu á Kattis er gefið að  $n \le 10^6$ .
- Reynum nú að ákvarða tímaflækjuna.
- Sjáum aftur útfærsluna.

```
II fjarlaegja algengasta stakid(II *a, II n)
12
   { // fjarlaegir algengasta stakid og skilar nyju lengd listans.
13
       II i = 0, j, mx = 0, r;
       while (i < n)
14
15
       { // finnum algengasta stakid i rodudu fylki.
16
           i = i:
           while (i < n \&\& a[i] == a[j]) j++;
17
18
           if (mx < j - i) mx = j - i, r = a[i];
19
           i = i:
20
21
       // fjarlaegjum algengasta stakid.
22
       for (i = 0, j = 0; i < n; i++) if (a[i] != r) a[j++] = a[i];
23
       return i:
24 }
25
26 int main()
27 {
28
       II i, n, r = 0;
29
       scanf("%||d", &n);
30
       II a[n];
31
       for (i = 0; i < n; i++) scanf("%||d", &a[i]);
32
       gsort(a, n, size of *a, cmp);
33
       while (n > 0)
34
       {
35
           r += n;
36
           n = fjarlaegja algengasta stakid(a, n);
37
38
       printf("%||d\n", r);
39
       return 0:
40 }
```

ightharpoonup Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}($ 

▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- ► Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).
- ► Í versta falli fjarlægjum við eitt stak í einu, svo þessi while-lykkja keyrir allt að n sinnum.

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- ➤ Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).
- ▶ Í versta falli fjarlægjum við eitt stak í einu, svo þessi while-lykkja keyrir allt að *n* sinnum.
- ▶ Í fallinu fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) eru tvær lykkjur, hvor um sig keyrir n sinnum.

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).
- ▶ Í versta falli fjarlægjum við eitt stak í einu, svo þessi while-lykkja keyrir allt að *n* sinnum.
- ▶ Í fallinu fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) eru tvær lykkjur, hvor um sig keyrir n sinnum.
- ► Takið eftir að *n* er þá lengd listans á þeim tímapunkti.

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).
- ► Í versta falli fjarlægjum við eitt stak í einu, svo þessi while-lykkja keyrir allt að n sinnum.
- ▶ Í fallinu fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) eru tvær lykkjur, hvor um sig keyrir n sinnum.
- ► Takið eftir að *n* er þá lengd listans á þeim tímapunkti.
- ▶ Fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}($  ).

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- ► Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).
- ► Í versta falli fjarlægjum við eitt stak í einu, svo þessi while-lykkja keyrir allt að n sinnum.
- ▶ Í fallinu fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) eru tvær lykkjur, hvor um sig keyrir *n* sinnum.
- Takið eftir að *n* er þá lengd listans á þeim tímapunkti.
- ▶ Fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- ➤ Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).
- ► Í versta falli fjarlægjum við eitt stak í einu, svo þessi while-lykkja keyrir allt að n sinnum.
- ▶ Í fallinu fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) eru tvær lykkjur, hvor um sig keyrir *n* sinnum.
- Takið eftir að n er þá lengd listans á þeim tímapunkti.
- ► Fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .
- Forritið í heild sinni hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}($  ).

- ▶ Í fyrsta lagi röðum við listanum, sem er  $\mathcal{O}(n \log n)$ .
- Síðan erum við með while-lykkju, sem gerir ekkert annað en að kalla á fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...).
- ► Í versta falli fjarlægjum við eitt stak í einu, svo þessi while-lykkja keyrir allt að n sinnum.
- ▶ Í fallinu fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) eru tvær lykkjur, hvor um sig keyrir n sinnum.
- Takið eftir að *n* er þá lengd listans á þeim tímapunkti.
- ► Fallið fjarlaegja\_algengasta\_stakid(...) hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .
- Forritið í heild sinni hefur því tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n^2)$ .

▶ Rifjum upp að  $n \le 10^6$  og tímaflækjan er  $\mathcal{O}(n^2)$ .

- ▶ Rifjum upp að  $n \le 10^6$  og tímaflækjan er  $\mathcal{O}(n^2)$ .
- ► Er þetta nógu hratt til að fá AC?

- ▶ Rifjum upp að  $n \le 10^6$  og tímaflækjan er  $\mathcal{O}(n^2)$ .
- ► Er þetta nógu hratt til að fá AC?
- Nú segir  $10^8$  relgan okkur að tímamörk dæmisins þurfi að vera  $(10^6)^2 \cdot 10^{-8} = 10^4$  sekúndur.

- ▶ Rifjum upp að  $n \le 10^6$  og tímaflækjan er  $\mathcal{O}(n^2)$ .
- ► Er þetta nógu hratt til að fá AC?
- Nú segir  $10^8$  relgan okkur að tímamörk dæmisins þurfi að vera  $(10^6)^2 \cdot 10^{-8} = 10^4$  sekúndur.
- Svo er ekki og þessi lausn er því að fara að fá TLE.

- ▶ Rifjum upp að  $n \le 10^6$  og tímaflækjan er  $\mathcal{O}(n^2)$ .
- ► Er þetta nógu hratt til að fá AC?
- Nú segir  $10^8$  relgan okkur að tímamörk dæmisins þurfi að vera  $(10^6)^2 \cdot 10^{-8} = 10^4$  sekúndur.
- Svo er ekki og þessi lausn er því að fara að fá TLE.

ID	DATE	PROBLEM	STATUS	CPU	LANG
	TEST CASES				
8283421	18:18:36	Reiknirit	X Time Limit Exceeded	> 2.00 s	C
	<b>*</b> ***********************************				