Reiknirit Prims (1957)

Bergur Snorrason

17. mars 2021

- Gerum ráð fyrir að við séum með óstefnt vegið samanhangandi net G = (V, E).
- Ef við viljum finna spannandi tré nægir að framkvæma leit í trénu (til dæmis breiddarleit eða dýptarleit).
- Þar sem við komum aðeins við í hverjum hnút einu sinni

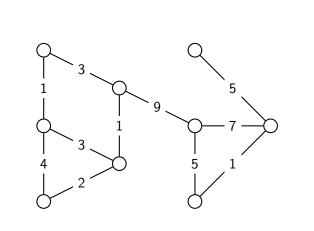
Ef við viljum slembið spannandi tré getum við skipt biðröðinni í breiddarleit út fyrir einhverja gagnagrind sem skilar alltaf

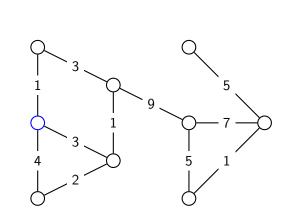
slembnu staki.

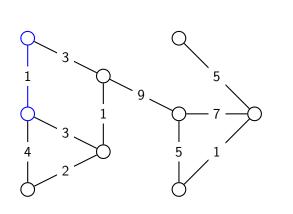
ferðumst við aðeins eftir |V|-1 legg.

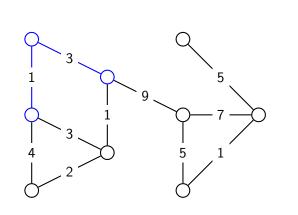
- Við getum líka beitt aðferð svipaðri reikniriti Dijkstras til að finna minnsta spannandi tré með því að ferðast í netinu.
- Við byrjum á að velja upphafshnút og merkjum hann sem ..séðan''.
- Þar sem allar hnútirnar munu vera í spannandi trénu skiptir ekki máli hvaða hnút við veljum.
- Við ferðumst svo alltaf eftir þeim legg sem hefur minnsta vigt
- og tengist nákvæmlega einum "séðum" hnút. Við merkjum svo hnútinn sem við ferðuðumst í sem "séðan".

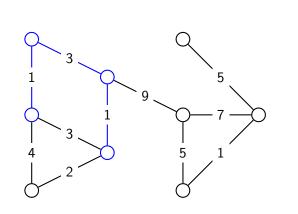
Þetta er gert þangað til allir hnútar eru "séðir".

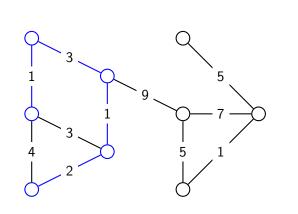


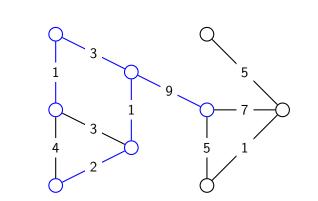


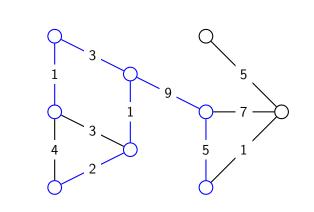


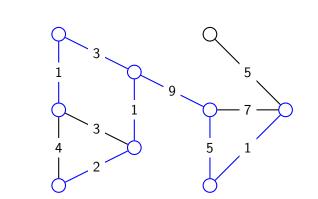


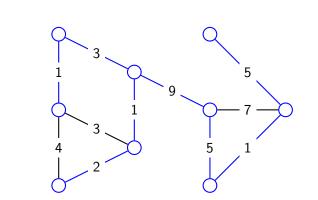


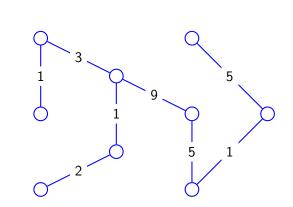












```
11 int prim (vvii& g, vii& mst)
12 {
13
        int i, x, y, w, n = g.size(), r = 0;
14
        vi v(n);
15
       mst = vii();
16
        priority queue <iii > q;
17
       q.push(\overline{i}ii(-0, ii(0, -1)));
18
        while (q.size() > 0)
19
            iii p = q.top(); q.pop();
20
21
            w = -p. first, x = p. second. first, y = p. second. second;
22
            if (v[x] = 1) continue;
23
            if (y != -1) mst.push back(ii(x, y));
24
            r += w;
25
            v[x] = 1;
```

q.push(iii(-g[x][i].second, ii(g[x][i].first, x)));

rep(i, g[x]. size()) if (v[g[x][i]. first] == 0)

26

27

28 29

30 }

return r:

- Burt séð frá nokkrum smáatriðum er þetta reiknirit að gera það sama og reiknirit Dijkstras.
- Svo tímaflækjan er $\mathcal{O}((V+E)\log E)$. Það er algengt að kenna reiknirit Prims, frekar en reiknirit

Kruskals, þar sem það notast við forgangsbiðröð. Það þekkja mun fleiri forgangsbiðraðir en sammengisleit.