

# Sniðmát

Bergur Snorrason

6. apríl 2022

# Sniðmát

- ▶ Þessi mappa á að skila af sér sniðmát af því hvernig má setja upp glærur fyrir kennslu.
- ▶ Einn galli þess að láta punktana tínast inn, einn í einu, er að það er leiðinlegt að lesa yfir það eftir á.
- ▶ Þessi mappa sér um það.
- ▶ Nota má `./build.sh glaerur` til að búa til kennsluglærur.
- ▶ Nota má `./build.sh handout` til að búa til yfirlestrarglærur.

## Tína má inn á í handout

- ▶ Stundum viljum við tína inn á glærur, jafnvel við yfirlestur.

# Tína má inn á í handout

- ▶ Stundum viljum við tína inn á glærur, jafnvel við yfirlestur.
- ▶ Þetta er aðalega þegar teikna á myndir, skref fyrir skref, fyrir nemendur.

# Tína má inn á í handout

- ▶ Stundum viljum við tína inn á glærur, jafnvel við yfirlestur.
- ▶ Þetta er aðalega þegar teikna á myndir, skref fyrir skref, fyrir nemendur.
- ▶ Eins og sést á þessari glæru, má þetta hæglega gera.

## Tína má inn á í handout

- ▶ Stundum viljum við tína inn á glærur, jafnvel við yfirlestur.

# Tína má inn á í handout

- ▶ Stundum viljum við tína inn á glærur, jafnvel við yfirlestur.
- ▶ Þetta er aðalega þegar teikna á myndir, skref fyrir skref, fyrir nemendur.

# Tína má inn á í handout

- ▶ Stundum viljum við tína inn á glærur, jafnvel við yfirlestur.
- ▶ Þetta er aðalega þegar teikna á myndir, skref fyrir skref, fyrir nemendur.
- ▶ Eins og sést á þessari glæru, má þetta hæglega gera.