Hlaupabil

Bergur Snorrason

April 8, 2024

Hlaupabil

▶ Aðferð hlaupabila (e. sliding window) er stundum hægt að nota til að taka dæmi sem hafa augljósa $\mathcal{O}(n^2)$ lausn og gera þau $\mathcal{O}(n)$ eða $\mathcal{O}(n \log n)$.

► Skoðum dæmi:

- Skoðum dæmi:
- ▶ Gefið n, k og svo n tölur a_i , b.a. $a_i \in \{0,1\}$ finndu lengd lengstu aðliggjandi hlutbilanna í rununni $(a_j)_{j=1}^n$ sem innihalda bara 1 ef þú mátt breyta allt að k tölum.

▶ Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.

- ► Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_j)_{j=1}^n$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.

- ▶ Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_j)_{j=1}^n$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.
- Gefum okkur nú hlaupabil. Það byrjar tómt.

- ► Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_j)_{j=1}^n$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.
- Gefum okkur nú hlaupabil. Það byrjar tómt.
- Við löbbum svo í gegnum $(a_j)_{j=1}^n$ og lengjum bilið að aftan.

- Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_j)_{j=1}^n$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.
- Gefum okkur nú hlaupabil. Það byrjar tómt.
- Við löbbum svo í gegnum $(a_j)_{j=1}^n$ og lengjum bilið að aftan.
- Ef það eru einhvern tímann fleiri en k stök í bilinu sem eru 0 þá minnkum við bilið að framan þar til svo er ekki lengur.

```
k = 2
1 = 0
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 1
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

5

```
k = 2
1 = 2
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 3
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 4
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 5
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 4
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 5
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 4
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 3
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 2
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 3
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 2
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 1
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 2
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 3
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 4
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 5
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 6
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 5
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 6
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 5
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 6
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
1 = 7
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
k = 2
l = 8
[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]
```

```
3 int main()
 4
 5
        int n, k, i;
 6
        scanf("%d%d", &n, &k);
 7
        int a[n];
 8
        for (i = 0; i < n; i++) scanf("%d", &a[i]);
 9
        int \dot{b} = 0, z = 0, mx = 0;
10
        for (i = 0; i < n; i++)
11
12
             if (a[i] == 0) z++;
             while (z > k) if (a[b++] == 0) z--; if (i - b + 1 > mx) mx = i - b + 1;
13
14
15
16
        printf("%d\n", mx);
17
        return 0;
18 }
```

Hver tala í rununni er sett einu sinni í hlaupabilið og mögulega fjarlægð úr því.

- Hver tala í rununni er sett einu sinni í hlaupabilið og mögulega fjarlægð úr því.
- ▶ Svo tímaflækjan er $\mathcal{O}($).

- Hver tala í rununni er sett einu sinni í hlaupabilið og mögulega fjarlægð úr því.
- ▶ Svo tímaflækjan er $\mathcal{O}(n)$.

► Skoðum annað dæmi:

- ► Skoðum annað dæmi:
- Byrjum á nokkrum undirstöðu atriðum.

- Skoðum annað dæmi:
- Byrjum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ► Tvö bil kallast næstum sundurlæg ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.

- Skoðum annað dæmi:
- Byrjum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ► Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.

- Skoðum annað dæmi:
- Byrjum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ► Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.
- ▶ Lengd bilsins [a, b] er b a.

- Skoðum annað dæmi:
- Byrjum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ► Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.
- ► Lengd bilsins [a, b] er b a.
- Til að finna lengd sammengis bila skrifum við sammengið sem sammengi næstum sundurlægra bila og tökum summu lengda þeirra.

- Skoðum annað dæmi:
- Byrjum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ► Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.
- ▶ Lengd bilsins [a, b] er b a.
- Til að finna lengd sammengis bila skrifum við sammengið sem sammengi næstum sundurlægra bila og tökum summu lengda þeirra.
- ▶ Til dæmis eru bilin [1,2] og [2,3] næstum sundurlæg (en þó ekki sundurlæg) en [1,3] og [2,4] eru það ekki. Nú $[1,3] \cup [2,4] = [1,4]$ svo lengd $[1,3] \cup [2,4]$ er 3.

► Gefin eru *n* bil

- ► Gefin eru *n* bil
- ► Hver er lengd sammengis þeirra.

► Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.

- Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.

- Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- ▶ Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.

- Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.
- Við skoðum svo sérstaklega tilfellin þegar við erum ekki með nein bil í hlaupabilinu okkar.

- Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- ▶ Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.
- Við skoðum svo sérstaklega tilfellin þegar við erum ekki með nein bil í hlaupabilinu okkar.
- Sammengi þeirra bila sem við höfum farið í gegnum þá síðan hlaupabilið var síðast tómt er nú næstum sundurlægt öllum öðrum bilum sem okkur var gefið í byrjun.

- Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.
- Við skoðum svo sérstaklega tilfellin þegar við erum ekki með nein bil í hlaupabilinu okkar.
- Sammengi þeirra bila sem við höfum farið í gegnum þá síðan hlaupabilið var síðast tómt er nú næstum sundurlægt öllum öðrum bilum sem okkur var gefið í byrjun.
- Við skilum því summu lengda þessara sammengja.

```
2:
     x----x
3: x---x
4:
5:
                           x----x
6:
                                                  x--x
7:
                                             X----X
8:
                             x--x
9:
10:
                           X----X
r = 0
```

```
2:
   X---X
3: x---x
4:
5:
                          x----x
6:
                                                x--x
7:
                                            X----X
8:
                            x--x
9:
10:
                          X----X
r = 0
```

```
2:
   X---X
3: x---x
4:
5:
                          x----x
6:
                                                 x--x
7:
                                             X----X
8:
                            x--x
9:
10:
                           X----X
[1]
r = 0
```

```
2:
    x----x
3: x---x
4:
5:
                           x----x
6:
                                                 x--x
7:
                                             X----X
8:
                             x--x
9:
10:
                           X----X
[1, 3]
r = 0
```

```
2:
     x----x
3: x---x
4:
5:
                           x----x
6:
                                                  x--x
7:
                                              X----X
8:
                             x--x
9:
10:
                           X----X
[1, 3]
r = 0
```

```
2:
    x----x
3: x---x
4:
5:
                           x----x
6:
                                                 x--x
7:
                                             X----X
8:
                             x--x
9:
10:
                           X----X
[1, 2, 3]
r = 0
```

```
2:
     x----x
3: x---x
4:
5:
                            x----x
6:
                                                    x - - x
7:
                                                X----X
8:
                              x--x
9:
10:
                            X----X
[1, 2, 3]
r = 0
```

```
x-----x
2:
     x----x
3: x---x
4:
           x----x
5:
                        x----x
6:
                                             x--x
7:
                                         X----X
8:
                          x--x
9:
10:
                        X----X
[1, 2]
r = 0
```

```
x----x
2:
    x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                        x----x
6:
                                            x--x
7:
                                        X----X
8:
                         x--x
9:
10:
                        X----X
[1, 2]
r = 0
```

```
x----x
2:
    X---X
3: x---x
4:
           x----x
5:
                        x----x
6:
                                             x - - x
7:
                                         X----X
8:
                          x--x
9:
10:
                         X----X
[1, 2, 4]
r = 0
```

```
x----x
2:
    x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                        x----x
6:
                                            x--x
7:
                                        X----X
8:
                         x--x
9:
10:
                        X----X
[1, 4]
r = 0
```

```
2:
     X---X
3: x---x
4:
5:
                           x----x
6:
                                                  x--x
7:
                                              X----X
8:
                             x--x
9:
10:
                           X----X
[1, 4]
r = 0
```

```
2:
     x----x
3: x---x
4:
5:
                           x----x
6:
                                                  x--x
7:
                                              X----X
8:
                             x--x
9:
10:
                           X----X
[4]
r = 0
```

```
2:
   x----x
3: x---x
4:
5:
                           x----x
6:
                                                  x--x
7:
                                              X----X
8:
                             x--x
9:
10:
[4]
r = 0
```

```
2:
   X---X
3: x---x
4:
5:
                          x----x
6:
                                                 x--x
7:
                                             X----X
8:
                            x--x
9:
10:
r = 0
```

```
2:
   X---X
3: x---x
4:
5:
                          x----x
6:
                                                 x--x
7:
                                             X----X
8:
                            x--x
9:
10:
r = 20
```

```
x-----x
2:
   X---X
3: x---x
4:
5:
                        x----x
6:
                                             x--x
7:
                                         X----X
8:
                          x--x
9:
10:
r = 20
```

```
x----x
2:
   X---X
3: x---x
4:
5:
                        x----x
6:
                                             x--x
7:
                                         X----X
8:
                          x--x
9:
10:
[5]
r = 20
```

```
x----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
5:
                        x----x
6:
                                             x--x
7:
                                         X----X
8:
                          x--x
9:
10:
[5, 10]
r = 20
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
5:
                        x----x
6:
                                             x--x
7:
                                          X----X
8:
                          x--x
9:
10:
                         x----x
[5, 10]
r = 20
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                        x----x
6:
                                            x - - x
7:
                                         X----X
8:
                          x--x
9:
10:
                        x----x
[5, 8, 10]
r = 20
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
         x----x
5:
                        x----x
6:
                                            x - - x
7:
                                        X----X
8:
                          x--x
9:
10:
                        X----X
[5, 8, 10]
r = 20
```

```
x----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                           x--x
7:
                                       X----X
8:
                         x--x
9:
10:
                       X----X
[5, 10]
r = 20
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
        x----x
5:
                       x----x
6:
                                           x--x
7:
                                       X----X
8:
                         x--x
9:
10:
[5, 10]
r = 20
```

```
x-----x
2:
   X----X
3: x---x
4:
        x----x
5:
                       x----x
6:
                                           x--x
7:
                                       x----x
8:
                         x--x
9:
10:
[5]
r = 20
```

```
x-----x
2:
   X----X
3: x---x
4:
        x----x
5:
                      x----x
6:
                                          x--x
7:
                                       X----X
8:
                        x--x
9:
10:
r = 20
```

```
x-----x
2:
   X----X
3: x---x
4:
        x----x
5:
                      x----x
6:
                                          x--x
7:
                                      X----X
8:
                        x--x
9:
10:
r = 28
```

```
x-----x
2:
   X----X
3: x---x
4:
        x----x
5:
                       x----x
6:
                                          x--x
7:
                                       X----X
8:
                        x--x
9:
10:
                       x----x
r = 28
```

```
x-----x
2:
   X----X
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                           x--x
7:
                                        X----X
8:
                         x--x
9:
10:
                       x----x
[9]
r = 28
```

```
x-----x
2:
   X----X
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                           x--x
7:
                                        x----x
8:
                         x--x
9:
10:
                       X----X
[9]
r = 28
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                           x--x
7:
                                        x----x
8:
                         x--x
9:
10:
                       X----X
[7, 9]
r = 28
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                        x----x
6:
                                            x - - x
7:
                                         x----x
8:
                          x--x
9:
10:
                        X----X
[7, 9]
r = 28
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                            x - - x
7:
                                        x----x
8:
                         x--x
9:
10:
                        X----X
[6, 7, 9]
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                            x - - x
7:
                                        x----x
8:
                         x--x
9:
10:
                        X----X
[6, 7, 9]
```

```
x-----x
2:
   x---x
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                            x - - x
7:
                                        X----X
8:
                         x--x
9:
10:
                        X----X
[7, 9]
```

```
x-----x
2:
   X----X
3: x---x
4:
          x----x
5:
                       x----x
6:
                                           x--x
7:
                                        x----x
8:
                         x--x
9:
10:
                        X----X
[9]
r = 28
```

```
x-----x
2:
  X----X
3: x---x
4:
         x----x
5:
                      x----x
6:
                                          x--x
7:
                                      x----x
8:
                        x--x
9:
10:
                       X----X
```

```
x-----x
2:
  X----X
3: x---x
4:
         x----x
5:
                      x----x
6:
                                          x--x
7:
                                      x----x
8:
                        x--x
9:
10:
                       X----X
```

```
3 typedef struct { int x, y; } ii;
4 int cmp(const void* p1, const void* p2) { return ((ii*)p1)->x - ((ii*)p2)->x; }
 5
  int main()
 7
8
       int n, r, i, j, k;
       scanf("%d", &n);
9
10
       ii a[2*n];
11
       int b[n];
12
       for (i = 0; i < n; i++)
13
           scanf("%d%d", &(a[2*i].x), &(a[2*i+1].x));
14
15
           a[2*i].y = i; a[2*i+1].y = i; b[i] = 0;
16
17
       qsort(a, 2*n, sizeof *a, cmp);
18
       i = 0, r = 0;
       while (i < 2*n)
19
20
21
           k = 1, j = i + 1, b[a[i].v] = 1:
22
           while (k > 0)
23
24
                if (b[a[i], v] == 1) k--;
25
                else b[a[j].y] = 1, k++;
26
               j++;
27
28
           r = r + a[j - 1].x - a[i].x; i = j;
29
30
       printf("%d\n", r);
31
       return 0;
32 }
```

ightharpoonup Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}($) tíma.

▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- ightharpoonup Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}(\)$ tíma.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}(n)$ tíma.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}(n)$ tíma.
- Svo lausnin hefur tímaflækjuna $\mathcal{O}($

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}(n)$ tíma.
- Svo lausnin hefur tímaflækjuna $\mathcal{O}(n \log n)$.