Inngangur

Bergur Snorrason

9. janúar 2023

▶ Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.

- ▶ Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.
- Ég er með nokkur eintök af bókinni sem ég get selt ykkur.

- Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.
- ▶ Ég er með nokkur eintök af bókinni sem ég get selt ykkur.
- Bókin er frábær og fer í meira efni en við náum í námskeiðinu.

- Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.
- Ég er með nokkur eintök af bókinni sem ég get selt ykkur.
- ▶ Bókin er frábær og fer í meira efni en við náum í námskeiðinu.
- Í grófum dráttum munum við taka eitt tiltekið efni í hverri viku.

- Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.
- Ég er með nokkur eintök af bókinni sem ég get selt ykkur.
- ▶ Bókin er frábær og fer í meira efni en við náum í námskeiðinu.
- Í grófum dráttum munum við taka eitt tiltekið efni í hverri viku.
- Vikan byrjar á fyrirlestri og seinni tíminn verður annað hvort fyrirestur eða dæmatími.

- Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.
- Ég er með nokkur eintök af bókinni sem ég get selt ykkur.
- Bókin er frábær og fer í meira efni en við náum í námskeiðinu.
- Í grófum dráttum munum við taka eitt tiltekið efni í hverri viku.
- Vikan byrjar á fyrirlestri og seinni tíminn verður annað hvort fyrirestur eða dæmatími.
- Í hverri viku eru einnig vikuskil (fyrir utan þær vikur sem við höfum keppnir).

- Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.
- Ég er með nokkur eintök af bókinni sem ég get selt ykkur.
- ▶ Bókin er frábær og fer í meira efni en við náum í námskeiðinu.
- Í grófum dráttum munum við taka eitt tiltekið efni í hverri viku.
- Vikan byrjar á fyrirlestri og seinni tíminn verður annað hvort fyrirestur eða dæmatími.
- Í hverri viku eru einnig vikuskil (fyrir utan þær vikur sem við höfum keppnir).
- Samtals verða í boð 15 vikuskil.

- Við munum styðjast lauslega við þriðju útgáfu af bókinni Competitive Programming, eftir Steven og Felix Halim.
- Ég er með nokkur eintök af bókinni sem ég get selt ykkur.
- ▶ Bókin er frábær og fer í meira efni en við náum í námskeiðinu.
- Í grófum dráttum munum við taka eitt tiltekið efni í hverri viku.
- Vikan byrjar á fyrirlestri og seinni tíminn verður annað hvort fyrirestur eða dæmatími.
- Í hverri viku eru einnig vikuskil (fyrir utan þær vikur sem við höfum keppnir).
- Samtals verða í boð 15 vikuskil.
- Námskeiðið er staðið/fallið og til að standa þarf 10 vikuskil.

Námsáætlun

Dags.	Efni
9. janúar - 11. janúar	Inngangur
16. janúar - 18. janúar	Tímaflækjur, mál og ad hoc
23. janúar - 25. janúar	Tæmandi leit og gráðugar lausnir
30. janúar - 1. febrúar	Deila og drottna og kvik bestun
6. febrúar - 8. febrúar	Kvik bestun
13. febrúar - 15. febrúar	Gagnagrindur
20. febrúar - 18. febrúar	Miðmisseriskeppni
27. febrúar - 1. mars	Netafræði
6. mars - 8. mars	Netfræði
13. mars - 15. mars	Talnafræði
20. mars - 22. mars	Fléttufræði
27. mars - 29. apríl	Rúmfræði
3. apríl	Samansóp og Páskar
12. apríl	Páskar og Lokakeppni

Námskeiðið snýst um að undirbúa ykkur fyrir forritunarkeppnir.

- Námskeiðið snýst um að undirbúa ykkur fyrir forritunarkeppnir.
- Að sjálfsögðu má setja fram forritunarkeppnir á marga vegu.

- Námskeiðið snýst um að undirbúa ykkur fyrir forritunarkeppnir.
- Að sjálfsögðu má setja fram forritunarkeppnir á marga vegu.
- Algengt er að keppnirnar snúist um að leysa sem flest forritunardæmi á sem stystum tíma.

- Námskeiðið snýst um að undirbúa ykkur fyrir forritunarkeppnir.
- Að sjálfsögðu má setja fram forritunarkeppnir á marga vegu.
- Algengt er að keppnirnar snúist um að leysa sem flest forritunardæmi á sem stystum tíma.
- Hvert dæmi snýst um að nota þekkt reiknirit og lausnaraðferðir til að leysa almennt verkefni.

- Námskeiðið snýst um að undirbúa ykkur fyrir forritunarkeppnir.
- Að sjálfsögðu má setja fram forritunarkeppnir á marga vegu.
- Algengt er að keppnirnar snúist um að leysa sem flest forritunardæmi á sem stystum tíma.
- Hvert dæmi snýst um að nota þekkt reiknirit og lausnaraðferðir til að leysa almennt verkefni.
- Í námskeiðinu munum við kynnast þessum reikniritum og lausnaraðferðum.

▶ Í hverri viku verður lagður fyrir dæmalisti.

- ▶ Í hverri viku verður lagður fyrir dæmalisti.
- Dæmin í listanum munu öll tengjast efni vikunnar.

- ▶ Í hverri viku verður lagður fyrir dæmalisti.
- Dæmin í listanum munu öll tengjast efni vikunnar.
- Dæmin munum einnig bara byggja á efni sem námsekiðið hefur snert á.

- ▶ Í hverri viku verður lagður fyrir dæmalisti.
- Dæmin í listanum munu öll tengjast efni vikunnar.
- Dæmin munum einnig bara byggja á efni sem námsekiðið hefur snert á.
- Hvert dæmi mun hafa tiltekinn stigafjölda (erfiðari dæmi gefa fleiri stig).

- Í hverri viku verður lagður fyrir dæmalisti.
- Dæmin í listanum munu öll tengjast efni vikunnar.
- Dæmin munum einnig bara byggja á efni sem námsekiðið hefur snert á.
- Hvert dæmi mun hafa tiltekinn stigafjölda (erfiðari dæmi gefa fleiri stig).
- Til að standast vikuskilin þarf að ná vissum stigafjölda.

- ▶ Í hverri viku verður lagður fyrir dæmalisti.
- Dæmin í listanum munu öll tengjast efni vikunnar.
- Dæmin munum einnig bara byggja á efni sem námsekiðið hefur snert á.
- Hvert dæmi mun hafa tiltekinn stigafjölda (erfiðari dæmi gefa fleiri stig).
- Til að standast vikuskilin þarf að ná vissum stigafjölda.
- Þið þurfið því aldrei að leysa öll dæmin á listanum.

- Í hverri viku verður lagður fyrir dæmalisti.
- Dæmin í listanum munu öll tengjast efni vikunnar.
- Dæmin munum einnig bara byggja á efni sem námsekiðið hefur snert á.
- Hvert dæmi mun hafa tiltekinn stigafjölda (erfiðari dæmi gefa fleiri stig).
- Til að standast vikuskilin þarf að ná vissum stigafjölda.
- Þið þurfið því aldrei að leysa öll dæmin á listanum.
- Síðustu misseri hafa yfirleitt verið átta til tíu dæmi sett fyrir í hverri viku og leysa þurft fjögur til sex léttust til að ná.

Tvær vikur verða engin vikudæmi.

- Tvær vikur verða engin vikudæmi.
- ▶ Þeirra í stað koma keppnir.

- Tvær vikur verða engin vikudæmi.
- Þeirra í stað koma keppnir.
- ► Keppnirnar eru í grófum dráttum svipaðar og vikuskilin.

- Tvær vikur verða engin vikudæmi.
- Þeirra í stað koma keppnir.
- ► Keppnirnar eru í grófum dráttum svipaðar og vikuskilin.
- Sett eru fyrir nokkur dæmi sem þið eigið að leysa.

- Tvær vikur verða engin vikudæmi.
- Þeirra í stað koma keppnir.
- Keppnirnar eru í grófum dráttum svipaðar og vikuskilin.
- Sett eru fyrir nokkur dæmi sem þið eigið að leysa.
- Í stað þessa að hafa viku til að leysa þau, þá hafið þið þrjár til fimm klukkustundir.

- Tvær vikur verða engin vikudæmi.
- Þeirra í stað koma keppnir.
- Keppnirnar eru í grófum dráttum svipaðar og vikuskilin.
- Sett eru fyrir nokkur dæmi sem þið eigið að leysa.
- Í stað þessa að hafa viku til að leysa þau, þá hafið þið þrjár til fimm klukkustundir.
- Kröfurnar til að fá skil í keppnunum eru ekki miklar, en einnig verður boðið upp á aukaskil fyrir þá nemendur sem leysa nokkur dæmi.

- Tvær vikur verða engin vikudæmi.
- Þeirra í stað koma keppnir.
- Keppnirnar eru í grófum dráttum svipaðar og vikuskilin.
- Sett eru fyrir nokkur dæmi sem þið eigið að leysa.
- Í stað þessa að hafa viku til að leysa þau, þá hafið þið þrjár til fimm klukkustundir.
- Kröfurnar til að fá skil í keppnunum eru ekki miklar, en einnig verður boðið upp á aukaskil fyrir þá nemendur sem leysa nokkur dæmi.
- Nánari smáatriði verða svo kynnt þegar nær dregur.

► Verkefnin eru einstaklingsverkefni.

- ► Verkefnin eru einstaklingsverkefni.
- ▶ Það má ekki deila eða afrita lausnir.

- ► Verkefnin eru einstaklingsverkefni.
- Það má ekki deila eða afrita lausnir.
- Ef nemandi er gripinn við slíkt fást ekki skil þá vikuna.

- ► Verkefnin eru einstaklingsverkefni.
- Það má ekki deila eða afrita lausnir.
- ► Ef nemandi er gripinn við slíkt fást ekki skil þá vikuna.
- Ítrekuð brot geta leitt til falls í námskeiðinu.

Skil og yfirferð

➤ Til eru mörg dæmasöfn á netinu (til dæmis open.kattis.com og codeforces.com).

Skil og yfirferð

- Til eru mörg dæmasöfn á netinu (til dæmis open.kattis.com og codeforces.com).
- Við munum nýta okkur slík söfn.

Skil og yfirferð

- Til eru mörg dæmasöfn á netinu (til dæmis open.kattis.com og codeforces.com).
- Við munum nýta okkur slík söfn.
- Öll vikudæmin munu koma frá dæmasafninu Kattis.

Skil og yfirferð

- Til eru mörg dæmasöfn á netinu (til dæmis open.kattis.com og codeforces.com).
- Við munum nýta okkur slík söfn.
- Öll vikudæmin munu koma frá dæmasafninu Kattis.
- Þið munið svo nálgast dæmin á hi.kattis.com.

Skil og yfirferð

- Til eru mörg dæmasöfn á netinu (til dæmis open.kattis.com og codeforces.com).
- Við munum nýta okkur slík söfn.
- Öll vikudæmin munu koma frá dæmasafninu Kattis.
- Þið munið svo nálgast dæmin á hi.kattis.com.
- Þar skilið þið líka lausnunum ykkar.

Skil og yfirferð

- Til eru mörg dæmasöfn á netinu (til dæmis open.kattis.com og codeforces.com).
- Við munum nýta okkur slík söfn.
- Öll vikudæmin munu koma frá dæmasafninu Kattis.
- Þið munið svo nálgast dæmin á hi.kattis.com.
- Þar skilið þið líka lausnunum ykkar.
- Ég á eftir að klára uppsetninguna og mun senda tilkynningu þegar það er tilbúið.

Lausnir ykkar á dæmunum munu þurfa að lesa af *staðalinntaki* og skrifa á *staðalúttak*.

Lausnir ykkar á dæmunum munu þurfa að lesa af *staðalinntaki* og skrifa á *staðalúttak*.

Forritunarmál	Inntak	Úttak
С	scanf()	<pre>printf()</pre>
C++	cin	cout
Python	<pre>input()</pre>	$ exttt{print}(\dots)$

Lausnir ykkar á dæmunum munu þurfa að lesa af *staðalinntaki* og skrifa á *staðalúttak*.

00 0			
Forritunarmál	Inntak	Úttak	
С	scanf()	<pre>printf()</pre>	
C++	cin	cout	
Python	<pre>input()</pre>	$ exttt{print}(\ldots)$	

Þetta eru þau forritunarmál sem eru mest notuð í keppnisforritun. Lausnir ykkar á dæmunum munu þurfa að lesa af staðalinntaki og skrifa á staðalúttak.

Forritunarmál	Inntak	Úttak
С	scanf()	<pre>printf()</pre>
C++	cin	cout
Python	<pre>input()</pre>	print()

- Þetta eru þau forritunarmál sem eru mest notuð í keppnisforritun.
- ▶ Í þessu námskeiði munum við, að mestu, útfæra í C/C++.

Lausnir ykkar á dæmunum munu þurfa að lesa af staðalinntaki og skrifa á staðalúttak.

Forritunarmá	l Inntak	Úttak
С	$\mathtt{scanf}(\ldots)$	<pre>printf()</pre>
C++	cin	cout
Python	<pre>input()</pre>	print()

- Petta eru þau forritunarmál sem eru mest notuð í keppnisforritun.
- ▶ Í þessu námskeiði munum við, að mestu, útfæra í C/C++.
- Leysum nú saman eitt dæmi.

► Tökum dæmið R2.

- ► Tökum dæmið R2.
- ▶ Það má finna hér.

- ► Tökum dæmið R2.
- Það má finna hér.
- Í grófum dráttum segir dæmið: Þér eru gefnar tvær heiltölur R_1 og S.

- ▶ Tökum dæmið R2.
- Það má finna hér.
- Í grófum dráttum segir dæmið: Þér eru gefnar tvær heiltölur R₁ og S.
- ▶ Einnig er gefið að S er meðaltal R_1 og R_2 , þar sem R_2 er einhver önnur heiltala.

- ► Tökum dæmið R2.
- Það má finna hér.
- Í grófum dráttum segir dæmið: Þér eru gefnar tvær heiltölur R₁ og S.
- Einnig er gefið að S er meðaltal R_1 og R_2 , þar sem R_2 er einhver önnur heiltala.
- ▶ Einnig er gefið að $-1000 \le R_1$, $S \le 1000$.

- ▶ Tökum dæmið R2.
- Það má finna hér.
- Í grófum dráttum segir dæmið: Þér eru gefnar tvær heiltölur R₁ og S.
- Einnig er gefið að S er meðaltal R_1 og R_2 , þar sem R_2 er einhver önnur heiltala.
- ▶ Einnig er gefið að $-1000 \le R_1$, $S \le 1000$.
- ightharpoonup Þið eigið svo að finna R_2 .

► Við vitum að

$$S=\frac{R_1+R_2}{2}.$$

► Við vitum að

$$S=\frac{R_1+R_2}{2}.$$

► Einangrum og fáum

$$R_2 = 2 \cdot S - R_1.$$

► Við vitum að

$$S=\frac{R_1+R_2}{2}.$$

► Einangrum og fáum

$$R_2 = 2 \cdot S - R_1$$
.

Petta er þá svarið, en hvernig myndum við forrita þetta?



Útfærsla í C

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5    int r1, r2, s;
6    scanf("%d%d", &r1, &s);
7    r2 = 2*s - r1;
8    printf("%d\n", r2);
9    return 0;
```

Útfærsla í C++

```
1 #include <iostream>
2
3 int main()
4 {
5    int r1, r2, s;
6    std::cin >> r1 >> s;
7    r2 = 2*s - r1;
8    std::cout << r2 << std::endl;
9    return 0;
10 }</pre>
```

Útfærsla í Python

```
1 r1, s = map(int, input().split())
2 r2 = 2*s - r1
3 print(r2)
```

Skoðum nú hvernig við sendum þetta inn á Kattis

► Hvað gerist ef lausnin mín er röng?

- ► Hvað gerist ef lausnin mín er röng?
- Kattis getur gefið nokkur mismunandi svör:

- ► Hvað gerist ef lausnin mín er röng?
- Kattis getur gefið nokkur mismunandi svör:
- Accepted: Lausnin sé rétt.

- Hvað gerist ef lausnin mín er röng?
- Kattis getur gefið nokkur mismunandi svör:
- Accepted: Lausnin sé rétt.
- Compile Error: Kattis náði ekki að þýða lausnina.

- ► Hvað gerist ef lausnin mín er röng?
- Kattis getur gefið nokkur mismunandi svör:
- Accepted: Lausnin sé rétt.
- Compile Error: Kattis náði ekki að þýða lausnina.
- ▶ Run Time Error: Lausn kláraði ekki keyrslu eðlilega (krassaði).

- ► Hvað gerist ef lausnin mín er röng?
- Kattis getur gefið nokkur mismunandi svör:
- Accepted: Lausnin sé rétt.
- Compile Error: Kattis náði ekki að þýða lausnina.
- ► Run Time Error: Lausn kláraði ekki keyrslu eðlilega (krassaði).
- Time Limit Exceeded: Lausn kláraði ekki keyrslu nógu hratt.

- Hvað gerist ef lausnin mín er röng?
- Kattis getur gefið nokkur mismunandi svör:
- Accepted: Lausnin sé rétt.
- Compile Error: Kattis náði ekki að þýða lausnina.
- ▶ Run Time Error: Lausn kláraði ekki keyrslu eðlilega (krassaði).
- Time Limit Exceeded: Lausn kláraði ekki keyrslu nógu hratt.
- Wrong Answer: Lausnin svaraði röngu svari.

- Hvað gerist ef lausnin mín er röng?
- Kattis getur gefið nokkur mismunandi svör:
- Accepted: Lausnin sé rétt.
- Compile Error: Kattis náði ekki að þýða lausnina.
- ▶ Run Time Error: Lausn kláraði ekki keyrslu eðlilega (krassaði).
- Time Limit Exceeded: Lausn kláraði ekki keyrslu nógu hratt.
- Wrong Answer: Lausnin svaraði röngu svari.
- Lausnin telst eingöngu rétt ef hún fær svarið Accepted frá Kattis.

► Takið þó eftir að Kattis gefur ykkur engar frekari upplýsingar.

- Takið þó eftir að Kattis gefur ykkur engar frekari upplýsingar.
- Það er upp á ykkur komið að finna út úr því hvað er að lausninni ykkar.

▶ Skoðum eftirfarandi dæmi á *open.kattis.com*:

▶ Skoðum eftirfarandi dæmi á *open.kattis.com*:

Nafn	ID
Hello World	hello
Sort Two Numbers	sorttwonumbers
Quadrant Selection	quadrant
Cold-puter Science	cold
Baby Bites	babybites
Guess the Number	guess