Lausn á *Upp og niður*

Bergur Snorrason

22. febrúar 2023

▶ Gefnar eru $n \le 10^5$ ólíkar heiltölur a_1, \ldots, a_n , $1 \le a_j \le 10^9$.

- ▶ Gefnar eru $n \le 10^5$ ólíkar heiltölur $a_1, \ldots, a_n, 1 \le a_i \le 10^9$.
- Finnið heiltölur $1 \le i < j < k \le n$ þannig að $x_i < x_k < x_j$.

▶ Byrjum á að minnka a_j þannig að $a_j \le n$, án þess að breyta innbyrðis röðun talnanna.

- ▶ Byrjum á að minnka a_j þannig að $a_j \le n$, án þess að breyta innbyrðis röðun talnanna.
- ▶ Í grófum dráttum breytum við minnstu tölunni í 0, næst minnstu tölunni í 1 og svo framvegis.

- ▶ Byrjum á að minnka a_j þannig að $a_j \le n$, án þess að breyta innbyrðis röðun talnanna.
- ▶ Í grófum dráttum breytum við minnstu tölunni í 0, næst minnstu tölunni í 1 og svo framvegis.
 - ightharpoonup Röðum (a_i, i) eftir fyrra hnitinu.

- ▶ Byrjum á að minnka a_j þannig að $a_j \le n$, án þess að breyta innbyrðis röðun talnanna.
- ▶ Í grófum dráttum breytum við minnstu tölunni í 0, næst minnstu tölunni í 1 og svo framvegis.
 - ► Röðum (a_i, i) eftir fyrra hnitinu.
 - Látum nú fyrra hnit *i*-ta staksins í tvenndunum (eftir röðun) vera *i*.

- ▶ Byrjum á að minnka a_j þannig að $a_j \le n$, án þess að breyta innbyrðis röðun talnanna.
- ▶ Í grófum dráttum breytum við minnstu tölunni í 0, næst minnstu tölunni í 1 og svo framvegis.
 - ightharpoonup Röðum (a_i, i) eftir fyrra hnitinu.
 - Látum nú fyrra hnit *i*-ta staksins í tvenndunum (eftir röðun) vera *i*.
 - Röðum eftir seinna hnitinu.

- ▶ Byrjum á að minnka a_j þannig að $a_j \le n$, án þess að breyta innbyrðis röðun talnanna.
- Í grófum dráttum breytum við minnstu tölunni í 0, næst minnstu tölunni í 1 og svo framvegis.
 - ▶ Röðum (a_i, i) eftir fyrra hnitinu.
 - Látum nú fyrra hnit *i*-ta staksins í tvenndunum (eftir röðun) vera *i*.
 - Röðum eftir seinna hnitinu.
 - Látum nú a; vera fyrra hnit i-ta staksins af tvenndunum (eftir að raða tvisvar).

- ▶ Byrjum á að minnka a_j þannig að $a_j \le n$, án þess að breyta innbyrðis röðun talnanna.
- Í grófum dráttum breytum við minnstu tölunni í 0, næst minnstu tölunni í 1 og svo framvegis.
 - ▶ Röðum (a_i, i) eftir fyrra hnitinu.
 - Látum nú fyrra hnit *i*-ta staksins í tvenndunum (eftir röðun) vera *i*.
 - Röðum eftir seinna hnitinu.
 - Látum nú a_i vera fyrra hnit i-ta staksins af tvenndunum (eftir að raða tvisvar).
- ▶ Með þessari aðferð getum við gert ráð fyrir að $0 \le a_j \le 10^5$.

```
3 b = [[a[i], i] for i in range(n)]
4 b.sort(key = lambda x: x[0])
5 for i in range(n): b[i][0] = i
6 b.sort(key = lambda x: x[1])
7 for i in range(n): a[i] = b[i][0]
```

Festum nú eitthvað j.

- Festum nú eitthvað j.
- ightharpoonup Við getum gráðugt valið i < j sem vísinn á minnsta stakið af fyrstu j-1 tölunum.

- Festum nú eitthvað j.
- ▶ Við getum gráðugt valið i < j sem vísinn á minnsta stakið af fyrstu j-1 tölunum.
- Við þurfum svo að geta athugað hvort til sé k þannig að $x_i < x_k < x_j$.

- Festum nú eitthvað j.
- ▶ Við getum gráðugt valið i < j sem vísinn á minnsta stakið af fyrstu j 1 tölunum.
- Við þurfum svo að geta athugað hvort til sé k þannig að $x_i < x_k < x_i$.
- Við getum gert þetta með biltréi sem styður...

- Festum nú eitthvað j.
- ▶ Við getum gráðugt valið i < j sem vísinn á minnsta stakið af fyrstu j-1 tölunum.
- Við þurfum svo að geta athugað hvort til sé k þannig að $x_i < x_k < x_i$.
- Við getum gert þetta með biltréi sem styður...
 - ...punktuppfærsluna "bætum k við i-ta stakið í trénu".

- Festum nú eitthvað j.
- ▶ Við getum gráðugt valið i < j sem vísinn á minnsta stakið af fyrstu j-1 tölunum.
- Við þurfum svo að geta athugað hvort til sé k þannig að $x_i < x_k < x_i$.
- Við getum gert þetta með biltréi sem styður...
 - ...punktuppfærsluna "bætum k við i-ta stakið í trénu".
 - ▶ ...bilfyrirspurnina "hver er summan yfir bil [i,j]".

- Festum nú eitthvað j.
- ▶ Við getum gráðugt valið i < j sem vísinn á minnsta stakið af fyrstu j-1 tölunum.
- Við þurfum svo að geta athugað hvort til sé k þannig að $x_i < x_k < x_j$.
- Við getum gert þetta með biltréi sem styður...
 - ...punktuppfærsluna "bætum k við i-ta stakið í trénu".
 - \blacktriangleright ...bilfyrirspurnina "hver er summan yfir bil [i,j]".
- Þetta biltré er eins og fyrsta dæmið í glærunum um biltré.

Við byrjum á að láta allar tölurnar a_i í biltréð (með update(a[i], 1)).

- Við byrjum á að láta allar tölurnar a; í biltréð (með update(a[i], 1)).
- ightharpoonup Við gefum okkur einnig breytu ma sem er upphafstillt sem ∞ .

- Við byrjum á að láta allar tölurnar a; í biltréð (með update(a[i], 1)).
- ightharpoonup Við gefum okkur einnig breytu ma sem er upphafstillt sem ∞ .
- Við ítrum síðan í gegnum $j = 2, 3, \dots, n-1$ og ...

- Við byrjum á að láta allar tölurnar a; í biltréð (með update(a[i], 1)).
- ightharpoonup Við gefum okkur einnig breytu ma sem er upphafstillt sem ∞ .
- Við ítrum síðan í gegnum $j = 2, 3, \dots, n-1$ og ...
 - lacktriangleright ...breytum mn í a_{j-1} ef það er minna en mn .

- Við byrjum á að láta allar tölurnar a_i í biltréð (með update(a[i], 1)).
- ightharpoonup Við gefum okkur einnig breytu ma sem er upphafstillt sem ∞ .
- Við ítrum síðan í gegnum $j = 2, 3, \dots, n-1$ og ...
 - ▶ ...breytum mn í a_{i-1} ef það er minna en mn .
 - ► ...fjarlægjum a_j úr biltrénu (með update(a[j], -1)).

- Við byrjum á að láta allar tölurnar a_i í biltréð (með update(a[i], 1)).
- ightharpoonup Við gefum okkur einnig breytu ma sem er upphafstillt sem ∞ .
- Við ítrum síðan í gegnum $j=2,3,\ldots,n-1$ og ...
 - ▶ ...breytum mn í a_{i-1} ef það er minna en mn .
 - ► ...fjarlægjum a_j úr biltrénu (með update(a[j], -1)).
 - ...athugum hvort mn er minna en a_j og summan yfir bilið mn + 1 og a_j 1 er stærra en núll. Ef svo er erum við komin með vísanna.

- Við byrjum á að láta allar tölurnar a_i í biltréð (með update(a[i], 1)).
- ightharpoonup Við gefum okkur einnig breytu ma sem er upphafstillt sem ∞ .
- $ightharpoonup Við ítrum síðan í gegnum <math>j=2,3,\ldots,n-1$ og ...
 - ▶ ...breytum mn í a_{j-1} ef það er minna en mn .
 - ► ...fjarlægjum a_j úr biltrénu (með update(a[j], -1)).
 - ...athugum hvort mn er minna en a_j og summan yfir bilið mn + 1 og a_j 1 er stærra en núll. Ef svo er erum við komin með vísanna.
- ightharpoonup Við getum nú fundið i og k með því að leita línulega.

Pegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).

- Pegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).
- ightharpoonup Petta tekur $\mathcal{O}($) tíma.

- Pegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.

- Þegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum öll stökin, nema tvö, og fyrir hvert stak köllum við á update(...) og query(...).

- Þegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum öll stökin, nema tvö, og fyrir hvert stak köllum við á update(...) og query(...).
- ightharpoonup Petta tekur $\mathcal{O}($) tíma.

- Þegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum öll stökin, nema tvö, og fyrir hvert stak köllum við á update(...) og query(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.

- Þegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum öll stökin, nema tvö, og fyrir hvert stak köllum við á update(...) og query(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Svo heildar tímaflækjan er $\mathcal{O}($) tíma.

- Þegar við upphafstillum biltréð köllum við n sinnum á update(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Síðan ítrum við í gegnum öll stökin, nema tvö, og fyrir hvert stak köllum við á update(...) og query(...).
- ▶ Petta tekur $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- Svo heildar tímaflækjan er $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.