Talnafræði Frumtölur

Bergur Snorrason

14. mars 2021

► Heiltala a kallast samsett ef til eru heiltölur x og y, báðar stærri en 1, þannig að $a = x \cdot y$.

- Heiltala a kallast samsett ef til eru heiltölur x og y, báðar stærri en 1, þannig að $a = x \cdot y$.
- ► Heiltala kallast frumtala ef hún er ekki samsett.

- ► Heiltala a kallast samsett ef til eru heiltölur x og y, báðar stærri en 1, þannig að $a = x \cdot y$.
- ▶ Heiltala kallast *frumtala* ef hún er ekki samsett.
- ▶ Við segjum að talna runa $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$ sé á endanum núll ef til er jákvæð heiltala N þannig að $a_n=0$ fyrir öll n>N.

- ► Heiltala a kallast samsett ef til eru heiltölur x og y, báðar stærri en 1, þannig að $a = x \cdot y$.
- ▶ Heiltala kallast *frumtala* ef hún er ekki samsett.
- ▶ Við segjum að talna runa $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$ sé á endanum núll ef til er jákvæð heiltala N þannig að $a_n = 0$ fyrir öll n > N.
- Látum p_n tákna n-tu minnstu jákvæðu frumtöluna.

- ► Heiltala a kallast samsett ef til eru heiltölur x og y, báðar stærri en 1, þannig að $a = x \cdot y$.
- Heiltala kallast frumtala ef hún er ekki samsett.
- ▶ Við segjum að talna runa $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$ sé á endanum núll ef til er jákvæð heiltala N þannig að $a_n=0$ fyrir öll n>N.
- Látum p_n tákna n-tu minnstu jákvæðu frumtöluna.
- Pá er til, fyrir sérhverja jákvæða heiltölu a, nákvæmlega eina runa af jákvæðum heiltölum, $(e_n)_{n\in\mathbb{N}}$, sem er á endanum núll, þannig að

$$a=\prod_{n\in\mathbb{N}}p_n^{e_n}.$$

- ► Heiltala a kallast samsett ef til eru heiltölur x og y, báðar stærri en 1, þannig að $a = x \cdot y$.
- ▶ Heiltala kallast frumtala ef hún er ekki samsett.
- ▶ Við segjum að talna runa $(a_n)_{n\in\mathbb{N}}$ sé á endanum núll ef til er jákvæð heiltala N þannig að $a_n=0$ fyrir öll n>N.
- Látum p_n tákna n-tu minnstu jákvæðu frumtöluna.
- Pá er til, fyrir sérhverja jákvæða heiltölu a, nákvæmlega eina runa af jákvæðum heiltölum, $(e_n)_{n\in\mathbb{N}}$, sem er á endanum núll, þannig að

$$a=\prod_{n\in\mathbb{N}}p_n^{e_n}.$$

▶ Við köllum þessa þáttun frumþáttun tölunnar a.

▶ Við þurfum oft að ákvarða hvort tala sé frumtala.

- ▶ Við þurfum oft að ákvarða hvort tala sé frumtala.
- ▶ Oft þurfum við líka að frumþátta tölur.

- ▶ Við þurfum oft að ákvarða hvort tala sé frumtala.
- Oft þurfum við líka að frumþátta tölur.
- Til að ákvarða hvort tala sé frumtala er yfirleitt farið eina af þremur leiðum.

- Við þurfum oft að ákvarða hvort tala sé frumtala.
- Oft þurfum við líka að frumþátta tölur.
- Til að ákvarða hvort tala sé frumtala er yfirleitt farið eina af þremur leiðum.
- Fyrst skoðum við hvernig þetta er gert með tæmandi leit.

- Við þurfum oft að ákvarða hvort tala sé frumtala.
- Oft þurfum við líka að frumþátta tölur.
- Til að ákvarða hvort tala sé frumtala er yfirleitt farið eina af þremur leiðum.
- Fyrst skoðum við hvernig þetta er gert með tæmandi leit.
- Síðan skoðum við sigti Eratosþenesar.

- Við þurfum oft að ákvarða hvort tala sé frumtala.
- Oft þurfum við líka að frumþátta tölur.
- Til að ákvarða hvort tala sé frumtala er yfirleitt farið eina af þremur leiðum.
- Fyrst skoðum við hvernig þetta er gert með tæmandi leit.
- Síðan skoðum við sigti Eratosþenesar.
- Að lokum skoðum við slembið reinkirit.

ightharpoonup Ef n er samsett þá er til tala á milli núll og n sem deilir n.

- ▶ Ef *n* er samsett þá er til tala á milli núll og *n* sem deilir *n*.
- ► Köllum þá tölu a.

- ▶ Ef *n* er samsett þá er til tala á milli núll og *n* sem deilir *n*.
- ► Köllum þá tölu a.
- ▶ Þá deilir *n/a* líka *n*.

- ▶ Ef *n* er samsett þá er til tala á milli núll og *n* sem deilir *n*.
- ► Köllum þá tölu a.
- ▶ Þá deilir *n/a* líka *n*.
- ▶ Einnig höfum við að min $(a, n/a) \le \sqrt{n}$.

- Ef n er samsett þá er til tala á milli núll og n sem deilir n.
- ► Köllum þá tölu a.
- ▶ Þá deilir *n/a* líka *n*.
- ▶ Einnig höfum við að min $(a, n/a) \le \sqrt{n}$.
- Við getum því umorðað fyrsta punkt þessara glæru sem "Ef n er samsett þá er til tala á milli núll og \sqrt{n} sem deilir n".

- Ef n er samsett þá er til tala á milli núll og n sem deilir n.
- ► Köllum þá tölu a.
- ▶ Þá deilir *n/a* líka *n*.
- ▶ Einnig höfum við að min $(a, n/a) \le \sqrt{n}$.
- Við getum því umorðað fyrsta punkt þessara glæru sem "Ef n er samsett þá er til tala á milli núll og \sqrt{n} sem deilir n".

```
4 int isp(|| x)
5 {
6     || i;
7     || if (x <= 1) return 0;
8     || for (i = 2; i*i <= x; i++) if (x%i == 0) return 0;
9     || return 1;
10 }</pre>
```

Petta reiknirit er $\mathcal{O}($) því við þurfum bara að skoða jákvæðar heiltölur minni en \sqrt{n} .

Petta reiknirit er $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ því við þurfum bara að skoða jákvæðar heiltölur minni en \sqrt{n} .

- Petta reiknirit er $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ því við þurfum bara að skoða jákvæðar heiltölur minni en \sqrt{n} .
- Ef við viljum finna allar frumtölur minni en n með þessari aðferð þarf $\mathcal{O}($) tíma.

- Petta reiknirit er $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ því við þurfum bara að skoða jákvæðar heiltölur minni en \sqrt{n} .
- ► Ef við viljum finna allar frumtölur minni en n með þessari aðferð þarf $\mathcal{O}(n\sqrt{n})$ tíma.

- Petta reiknirit er $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ því við þurfum bara að skoða jákvæðar heiltölur minni en \sqrt{n} .
- ► Ef við viljum finna allar frumtölur minni en n með þessari aðferð þarf $\mathcal{O}(n\sqrt{n})$ tíma.
- ▶ Við getum bætt þetta með sigti Eratosþenesar.

▶ Við byrjum á að merkja allar tölur sem "óséðar".

- ▶ Við byrjum á að merkja allar tölur sem "óséðar".
- ▶ Við merkjum síðan 0 og 1 sem "samsettar".

- Við byrjum á að merkja allar tölur sem "óséðar".
- ▶ Við merkjum síðan 0 og 1 sem "samsettar".
- Við endurtökum svo eftir farandi skref þangað til engin óséð tala er eftir:

- Við byrjum á að merkja allar tölur sem "óséðar".
- Við merkjum síðan 0 og 1 sem "samsettar".
- Við endurtökum svo eftir farandi skref þangað til engin óséð tala er eftir:
 - Látum x vera minnstu "óséðu" töluna.

- ▶ Við byrjum á að merkja allar tölur sem "óséðar".
- Við merkjum síðan 0 og 1 sem "samsettar".
- Við endurtökum svo eftir farandi skref þangað til engin óséð tala er eftir:
 - Látum x vera minnstu "óséðu" töluna.
 - Merkjum x sem "frumtölu".

- Við byrjum á að merkja allar tölur sem "óséðar".
- ▶ Við merkjum síðan 0 og 1 sem "samsettar".
- Við endurtökum svo eftir farandi skref þangað til engin óséð tala er eftir:
 - Látum x vera minnstu "óséðu" töluna.
 - Merkjum x sem "frumtölu".
 - Merkjum svo allar tölur á forminu $n \cdot x$, fyrir n > 1 sem "samsettar".

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

		2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

		2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

		2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

	2	3	5	7	9
11		13	15	17	19
21		23	25	27	29
31		33	35	37	39
41		43	45	47	49
51		53	55	57	59
61		63	65	67	69
71		73	75	77	79
81		83	85	87	89
91		93	95	97	99

	2	3	5	7	9
11		13	15	17	19
21		23	25	27	29
31		33	35	37	39
41		43	45	47	49
51		53	55	57	59
61		63	65	67	69
71		73	75	77	79
81		83	85	87	89
91		93	95	97	99

	2	3	5	7	9
11		13	15	17	19
21		23	25	27	29
31		33	35	37	39
41		43	45	47	49
51		53	55	57	59
61		63	65	67	69
71		73	75	77	79
81		83	85	87	89
91		93	95	97	99

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23	25		29
31			35	37	
41		43		47	49
		53	55		59
61			65	67	
71		73		77	79
		83	85		89
91			95	97	

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23	25		29
31			35	37	
41		43		47	49
		53	55		59
61			65	67	
71		73		77	79
		83	85		89
91			95	97	

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23	25		29
31			35	37	
41		43		47	49
		53	55		59
61			65	67	
71		73		77	79
		83	85		89
91			95	97	

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23			29
31				37	
41		43		47	49
		53			59
61				67	
71		73		77	79
		83			89
91				97	

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23			29
31				37	
41		43		47	49
		53			59
61				67	
71		73		77	79
		83			89
91				97	

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23			29
31				37	
41		43		47	49
		53			59
61				67	
71		73		77	79
		83			89
91				97	

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23			29
31				37	
41		43		47	
		53			59
61				67	
71		73			79
		83			89
				97	

	2	3	5	7	
11		13		17	19
		23			29
31				37	
41		43		47	
		53			59
61				67	
71		73			79
		83			89
				97	

```
5 int e[MAXN];
6 void eratos()
7 {
8
       int i, j;
       rep(i, MAXN) e[i] = 1;
10
       e[0] = e[1] = 0;
11
       rep(i, MAXN) if (e[i] == 1) for (j = 2*i; j < MAXN; j += i) e[j] = 0;
12 }
13
14 int isp(int x)
15 {
16
       return e[x] == 1;
17 }
```

ightharpoonup Pað tekur $\mathcal{O}($) tíma að forreikna sigtið.

▶ Það tekur $\mathcal{O}(n \log \log n)$ tíma að forreikna sigtið.

- ▶ Það tekur $\mathcal{O}(n \log \log n)$ tíma að forreikna sigtið.
- ▶ Hver fyrirspurn er síðan afgreidd í $\mathcal{O}($) tíma.

- ▶ Það tekur $\mathcal{O}(n \log \log n)$ tíma að forreikna sigtið.
- ▶ Hver fyrirspurn er síðan afgreidd í $\mathcal{O}(1)$ tíma.

Hingað til hafa reinkiritin okkar verið annað hvort rétt eða röng.

- Hingað til hafa reinkiritin okkar verið annað hvort rétt eða röng.
- Það er þó til flokkur reinkirit þar á milli.

- Hingað til hafa reinkiritin okkar verið annað hvort rétt eða röng.
- Það er þó til flokkur reinkirit þar á milli.
- Slembið reiknirit er reiknirit sem skilar réttu svar með líka p.

- Hingað til hafa reinkiritin okkar verið annað hvort rétt eða röng.
- Það er þó til flokkur reinkirit þar á milli.
- Slembið reiknirit er reiknirit sem skilar réttu svar með líka p.
- Við getum þá keyrt reikniritið s sinnum, og þá er það rétt með líkum p^s.

- Hingað til hafa reinkiritin okkar verið annað hvort rétt eða röng.
- Það er þó til flokkur reinkirit þar á milli.
- Slembið reiknirit er reiknirit sem skilar réttu svar með líka p.
- Við getum þá keyrt reikniritið s sinnum, og þá er það rétt með líkum p^s.
- ▶ Ef reikniritið hefur tímaflækju $\mathcal{O}(f(n))$ þá tekur það $\mathcal{O}(s \cdot f(n))$ að keyra það s sinnum.

- Hingað til hafa reinkiritin okkar verið annað hvort rétt eða röng.
- Það er þó til flokkur reinkirit þar á milli.
- Slembið reiknirit er reiknirit sem skilar réttu svar með líka p.
- Við getum þá keyrt reikniritið s sinnum, og þá er það rétt með líkum p^s.
- ▶ Ef reikniritið hefur tímaflækju $\mathcal{O}(f(n))$ þá tekur það $\mathcal{O}(s \cdot f(n))$ að keyra það s sinnum.
- ▶ Ef p = 1/2, til dæmis, þá fæst fyrir s = 20 að líkurnar eru betri en 10^{-6} .

➤ Til er slembið reiknirit, kennt við Miller og Rabin, sem ákvarðar hvort tala sé samsett.

- ➤ Til er slembið reiknirit, kennt við Miller og Rabin, sem ákvarðar hvort tala sé samsett.
- ▶ Í því eru líkur á röngu svar minni eða jafnar 1/4.

- Til er slembið reiknirit, kennt við Miller og Rabin, sem ákvarðar hvort tala sé samsett.
- ▶ Í því eru líkur á röngu svar minni eða jafnar 1/4.
- ► Tímaflækjan á reikniritinu er $\mathcal{O}(s \cdot \log^3 n)$ og það er rétt með líkum betri en $1/4^s$.

- ➤ Til er slembið reiknirit, kennt við Miller og Rabin, sem ákvarðar hvort tala sé samsett.
- Í því eru líkur á röngu svar minni eða jafnar 1/4.
- ► Tímaflækjan á reikniritinu er $\mathcal{O}(s \cdot \log^3 n)$ og það er rétt með líkum betri en $1/4^s$.
- Ég mun ekki fara í það afhverju reikniritið virkar.

- Til er slembið reiknirit, kennt við Miller og Rabin, sem ákvarðar hvort tala sé samsett.
- Í því eru líkur á röngu svar minni eða jafnar 1/4.
- ► Tímaflækjan á reikniritinu er $\mathcal{O}(s \cdot \log^3 n)$ og það er rétt með líkum betri en $1/4^s$.
- Ég mun ekki fara í það afhverju reikniritið virkar.
- Það er þó gott að þekkja það nógu vel til að geta notað það.

- Til er slembið reiknirit, kennt við Miller og Rabin, sem ákvarðar hvort tala sé samsett.
- Í því eru líkur á röngu svar minni eða jafnar 1/4.
- ► Tímaflækjan á reikniritinu er $\mathcal{O}(s \cdot \log^3 n)$ og það er rétt með líkum betri en $1/4^s$.
- Ég mun ekki fara í það afhverju reikniritið virkar.
- Það er þó gott að þekkja það nógu vel til að geta notað það.
- Útfærslan sem er gefin notar niðurstöðu Jiang og Deng (2014) til að virka alltaf fyrir nógu litlar tölur.

```
int miller rabin(II n)
  {
28
29
       if (n\%2 == 0) return n == 2;
30
       if (n \le 3) return n = 3;
       II i, k, s = 0, d = n - 1,
31
32
           t[12] = \{2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37\};
33
       while (d\%2 == 0) d /= 2, s++;
34
       rep(k, 12) if (t[k] \le n - 2)
35
36
           II a = t[k]:
37
           III x = modpow(a, d, n);
38
           if (x = 1 \mid | x = n - 1) continue;
39
           rep(i, s-1) if ((x = bigprod(x, x, n)) = n-1) break;
40
           if (i = s - 1) return 0;
41
42
       return 1:
43 }
```

 Þegar kemur að því að frumþátta tölur hafa þessar þrjár aðferðir sér hliðstæðu.

- Þegar kemur að því að frumþátta tölur hafa þessar þrjár aðferðir sér hliðstæðu.
- ► Skoðum aftur fyrstu aðferðina.

- Þegar kemur að því að frumþátta tölur hafa þessar þrjár aðferðir sér hliðstæðu.
- Skoðum aftur fyrstu aðferðina.

```
4 int isp(|| x)
5 {
6     || i;
7     || if (x <= 1) return 0;
8     || for (i = 2; i*i <= x; i++) if (x%i == 0) return 0;
9     || return 1;
10 }</pre>
```

- Þegar kemur að því að frumþátta tölur hafa þessar þrjár aðferðir sér hliðstæðu.
- ► Skoðum aftur fyrstu aðferðina.

```
4 int isp(|| x)
5 {
6     || i;
7     || if (x <= 1) return 0;
8     || for (i = 2; i*i <= x; i++) if (x%i == 0) return 0;
9     || return 1;
10 }</pre>
```

▶ Þegar þetta fall skilar núll er i minnsti frumþáttur x.

- Þegar kemur að því að frumþátta tölur hafa þessar þrjár aðferðir sér hliðstæðu.
- ► Skoðum aftur fyrstu aðferðina.

```
4 int isp(|| x)
5 {
6     || i;
7     if (x <= 1) return 0;
8     for (i = 2; i*i <= x; i++) if (x%i == 0) return 0;
9     return 1;
10 }</pre>
```

- Þegar þetta fall skilar núll er i minnsti frumþáttur x.
- Við getum nú stytt x með i þar til i gengur ekki lengur upp í x.

- Þegar kemur að því að frumþátta tölur hafa þessar þrjár aðferðir sér hliðstæðu.
- ► Skoðum aftur fyrstu aðferðina.

```
4 int isp(|| x)
5 {
6     || i;
7     || if (x <= 1) return 0;
8     || for (i = 2; i*i <= x; i++) if (x%i == 0) return 0;
9     || return 1;
10 }</pre>
```

- Þegar þetta fall skilar núll er i minnsti frumþáttur x.
- Við getum nú stytt x með i þar til i gengur ekki lengur upp í x.
- Svo höldum við áfram.

```
4 int factor(II x)
5 {
6
       II i;
7
       for (i = 2; i*i \le x;)
8
9
            if (x\%i == 0) printf("%||d ", i), x /= i;
10
            else i++;
11
       if (x != 1) printf("%||d ", x);
12
       printf("\n");
13
       return 1;
14
15 }
```

ightharpoonup Tímaflækja þessarar aðferðar er $\mathcal{O}($

▶ Tímaflækja þessarar aðferðar er $\mathcal{O}(\sqrt{n})$.

▶ Í stað þess að láta sigti Eratosþenesar geyma hvort tala sé samsett eða ekki getum við látið það geyma minnsta frumþátt tölunnar.

- ► Í stað þess að láta sigti Eratosþenesar geyma hvort tala sé samsett eða ekki getum við látið það geyma minnsta frumþátt tölunnar.
- ► Takið eftir að n er frumtala þá og því aðeins að minnsti frumþáttur x sé x.

- ► Í stað þess að láta sigti Eratosþenesar geyma hvort tala sé samsett eða ekki getum við látið það geyma minnsta frumþátt tölunnar.
- ► Takið eftir að n er frumtala þá og því aðeins að minnsti frumþáttur x sé x.
- Til að þátta tölur förum við endurkvæmt í gegn líkt og þegar við útfærðum sammengisleit.

```
5 int e[MAXN];
6 void eratos()
7
   {
8
       int i, i:
9
       rep(i, MAXN) e[i] = 0;
       e[0] = e[1] = -1;
10
11
       rep(i, MAXN) if (e[i] == 0)
12
           for (j = i; j < MAXN; j += i) if (e[j] == 0) e[j] = i;
13 }
14
15 void factor(int x)
16 {
17
       if (x < 2) return;
18
       printf("%d ", e[x]);
19
       factor(x/e[x]);
20 }
21
22 int isp(int x)
23 {
24
       return e[x] == x;
25 }
```

Þessi útgáfa er ekki verri en hin á neinn veg, og því er sniðugt að nota hana alltaf.

- Pessi útgáfa er ekki verri en hin á neinn veg, og því er sniðugt að nota hana alltaf.
- ▶ Hún hefur sömu tímaflækjur: $\mathcal{O}($) tíma að forreikna og isp(...) fyrirspurnin tekur $\mathcal{O}($) tíma.

- Þessi útgáfa er ekki verri en hin á neinn veg, og því er sniðugt að nota hana alltaf.
- ▶ Hún hefur sömu tímaflækjur: $\mathcal{O}(n \log \log n)$ tíma að forreikna og isp(...) fyrirspurnin tekur $\mathcal{O}($) tíma.

- Þessi útgáfa er ekki verri en hin á neinn veg, og því er sniðugt að nota hana alltaf.
- ▶ Hún hefur sömu tímaflækjur: $\mathcal{O}(n \log \log n)$ tíma að forreikna og isp(...) fyrirspurnin tekur $\mathcal{O}(1)$ tíma.

- Pessi útgáfa er ekki verri en hin á neinn veg, og því er sniðugt að nota hana alltaf.
- ▶ Hún hefur sömu tímaflækjur: $\mathcal{O}(n \log \log n)$ tíma að forreikna og isp(...) fyrirspurnin tekur $\mathcal{O}(1)$ tíma.
- Nýja factor(...) fyrirspurnin tekur O() tíma því hún þarf að heimsækja hvern frumþátt tölunnar.

- Pessi útgáfa er ekki verri en hin á neinn veg, og því er sniðugt að nota hana alltaf.
- ▶ Hún hefur sömu tímaflækjur: $\mathcal{O}(n \log \log n)$ tíma að forreikna og isp(...) fyrirspurnin tekur $\mathcal{O}(1)$ tíma.
- Nýja factor(...) fyrirspurnin tekur $\mathcal{O}(\log n)$ tíma því hún þarf að heimsækja hvern frumþátt tölunnar.

Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.

- Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.
- ▶ Reikniritið ákvarðar hvort talan n sé samsett í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.

- Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.
- ▶ Reikniritið ákvarðar hvort talan n sé samsett í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- ▶ Reikniritið finnur þátt í samsettri tölu n í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.

- Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.
- ▶ Reikniritið ákvarðar hvort talan n sé samsett í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- ▶ Reikniritið finnur þátt í samsettri tölu n í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- Nú gildir að $a \le \sqrt{n}$ og því tekur reikniritið $\mathcal{O}(\sqrt[4]{n})$ tíma.

- Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.
- ▶ Reikniritið ákvarðar hvort talan n sé samsett í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- ▶ Reikniritið finnur þátt í samsettri tölu n í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- Nú gildir að $a \le \sqrt{n}$ og því tekur reikniritið $\mathcal{O}(\sqrt[4]{n})$ tíma.
- Þetta er því töluverð bæting.

- Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.
- ▶ Reikniritið ákvarðar hvort talan n sé samsett í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- ▶ Reikniritið finnur þátt í samsettri tölu n í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- Nú gildir að $a \le \sqrt{n}$ og því tekur reikniritið $\mathcal{O}(\sqrt[4]{n})$ tíma.
- Þetta er því töluverð bæting.
- ▶ Við þurfum samt fyrst úr skugga um að *n* sé frumtala.

- Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.
- ▶ Reikniritið ákvarðar hvort talan n sé samsett í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- ▶ Reikniritið finnur þátt í samsettri tölu n í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- Nú gildir að $a \le \sqrt{n}$ og því tekur reikniritið $\mathcal{O}(\sqrt[4]{n})$ tíma.
- Þetta er því töluverð bæting.
- Við þurfum samt fyrst úr skugga um að n sé frumtala.
- Við megum þó ekki nota tæmandi leit til þess því þá bætist tímaflækjan ekkert.

- Reiknirit Pollards er reiknirit sem byggir á rásaleit til að finna þátt í samsettri tölu.
- ▶ Reikniritið ákvarðar hvort talan n sé samsett í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- ▶ Reikniritið finnur þátt í samsettri tölu n í $\mathcal{O}(\sqrt{a})$ tíma, þar sem a er minnsti frumþáttur n.
- Nú gildir að $a \le \sqrt{n}$ og því tekur reikniritið $\mathcal{O}(\sqrt[4]{n})$ tíma.
- Þetta er því töluverð bæting.
- Við þurfum samt fyrst úr skugga um að n sé frumtala.
- ► Við megum þó ekki nota tæmandi leit til þess því þá bætist tímaflækjan ekkert.
- Líkt og með reiknirit Millers og Rabins þá mun ég ekki fara í smáatriði hér.

```
II rho(II n)
   { // skilar vonandi thaetti i |n|
       II s[8] = \{2, 3, 4, 5, 7, 11, 13, 1031\}, i, j, a, x, y, d;
51
52
       for (a = 1;; a++) rep(j, 8)
53
       {
54
           x = y = s[j], d = 1;
55
           while (d == 1)
56
57
                x = (bigprod(x, x, n) + a)\%n;
58
                y = (bigprod(y, y, n) + a)\%n;
59
                y = (bigprod(y, y, n) + a)\%n;
60
               d = gcd(llabs(x - y), n);
61
           if (d!= n) return d;
62
63
64 }
```

```
78 void pollard rho(II n)
   \{ // \text{ notar } \overline{\text{rho}} (...) \text{ ad of an til ad thatta } | \text{n} | \text{ og setur that tin a i } | \text{a} |
80
        c = 0:
81
         II i, s[200], ss = 0, p[6] = \{2, 3, 5, 7, 11, 13\};
82
        rep(i, 6) while (n\%p[i] == 0) n /= p[i], a[c++] = p[i];
83
        s[ss++] = n;
         if (n = 1) return;
84
85
        while (ss > 0)
86
87
              II k = s[--ss];
88
              if (miller rabin(k)) a[c++] = k;
89
              else
90
                   II r = rho(k);
91
92
                  s[ss++] = r;
s[ss++] = k/r;
93
94
95
96 }
```

► Eftirfarandi jöfnur eru merkilegar hagnýtingar á frumþáttun.

- ► Eftirfarandi jöfnur eru merkilegar hagnýtingar á frumþáttun.
- Látum $n = p_1^{e_1} \cdot ... \cdot p_m^{e_m}$, þar sem $p_1, ..., p_m$ eru frumtölur og $e_1, ..., e_m$ eru heiltölur stærri en 1.

- ► Eftirfarandi jöfnur eru merkilegar hagnýtingar á frumþáttun.
- Látum $n = p_1^{e_1} \cdot ... \cdot p_m^{e_m}$, þar sem $p_1, ..., p_m$ eru frumtölur og $e_1, ..., e_m$ eru heiltölur stærri en 1.
- Við fáum þá eftirfarandi föll:

- ► Eftirfarandi jöfnur eru merkilegar hagnýtingar á frumþáttun.
- Látum $n = p_1^{e_1} \cdot ... \cdot p_m^{e_m}$, þar sem $p_1, ..., p_m$ eru frumtölur og $e_1, ..., e_m$ eru heiltölur stærri en 1.
- Við fáum þá eftirfarandi föll:
 - Fjöldi deila *n*:

$$d(n) = \prod_{k=1}^{r} (e_k + 1).$$

- ► Eftirfarandi jöfnur eru merkilegar hagnýtingar á frumþáttun.
- Látum $n = p_1^{e_1} \cdot ... \cdot p_m^{e_m}$, þar sem $p_1, ..., p_m$ eru frumtölur og $e_1, ..., e_m$ eru heiltölur stærri en 1.
- Við fáum þá eftirfarandi föll:
 - Fjöldi deila *n*:

$$d(n) = \prod_{k=1}^{r} (e_k + 1).$$

Summa deila n:

$$\sigma(n) = \prod_{k=1}^{r} \frac{p_i^{e_i+1}-1}{p_i-1}.$$

- ► Eftirfarandi jöfnur eru merkilegar hagnýtingar á frumþáttun.
- Látum $n = p_1^{e_1} \cdot ... \cdot p_m^{e_m}$, þar sem $p_1, ..., p_m$ eru frumtölur og $e_1, ..., e_m$ eru heiltölur stærri en 1.
- Við fáum þá eftirfarandi föll:
 - Fjöldi deila *n*:

$$d(n) = \prod_{k=1}^{r} (e_k + 1).$$

Summa deila n:

$$\sigma(n) = \prod_{k=1}^{r} \frac{p_i^{\mathbf{e}_i+1}-1}{p_i-1}.$$

Fjöldi jákvæðra heiltana k, þannig að gcd(n, k) = 1:

$$\phi(n) = n \prod_{k=1}^{r} (1 - 1/p_i).$$

- ► Eftirfarandi jöfnur eru merkilegar hagnýtingar á frumþáttun.
- Látum $n = p_1^{e_1} \cdot ... \cdot p_m^{e_m}$, þar sem $p_1, ..., p_m$ eru frumtölur og $e_1, ..., e_m$ eru heiltölur stærri en 1.
- Við fáum þá eftirfarandi föll:
 - Fjöldi deila *n*:

$$d(n) = \prod_{k=1}^{r} (e_k + 1).$$

Summa deila n:

$$\sigma(n) = \prod_{k=1}^{r} \frac{p_i^{e_i+1}-1}{p_i-1}.$$

Fjöldi jákvæðra heiltana k, þannig að gcd(n, k) = 1:

$$\phi(n) = n \prod_{k=1}^{r} (1 - 1/p_i).$$

Einnig gefur setning kennd við Euler alhæfingu á litlu setningu Fermats:

$$a^{\phi(m)} = 1 \mod m$$
.

ef
$$gcd(a, n) = 1$$
.