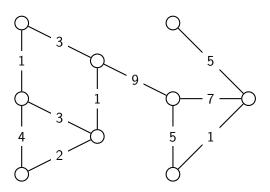
## Reiknirit Prims (1957)

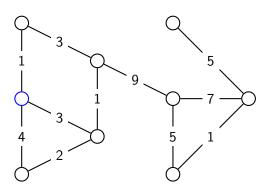
Bergur Snorrason

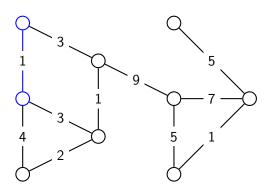
5. mars 2023

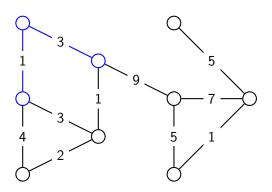
- Gerum ráð fyrir að við séum með óstefnt vegið samanhangandi net G = (V, E).
- Ef við viljum finna spannandi tré nægir að framkvæma leit í trénu (til dæmis breiddarleit eða dýptarleit).
- Par sem við komum aðeins við í hverjum hnút einu sinni ferðumst við aðeins eftir |V|-1 legg.
- Ef við viljum slembið spannandi tré getum við skipt biðröðinni í breiddarleit út fyrir einhverja gagnagrind sem skilar alltaf slembnu staki.

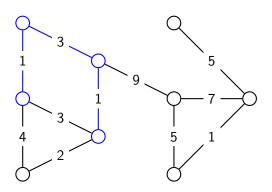
- Við getum líka beitt aðferð svipaðri reikniriti Dijkstras til að finna minnsta spannandi tré með því að ferðast í netinu.
- Við byrjum á að velja upphafshnút og merkjum hann sem "séðann".
- Þar sem allar hnútirnar munu vera í spannandi trénu skiptir ekki máli hvaða hnút við veljum.
- Við ferðumst svo alltaf eftir þeim legg sem hefur minnsta vigt og tengist nákvæmlega einum "séðum" hnút.
- Við merkjum svo hnútinn sem við ferðuðumst í sem "séðann".
- Þetta er gert þangað til allir hnútar eru "séðir".

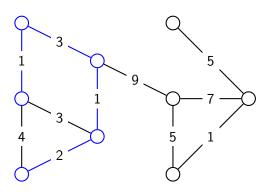


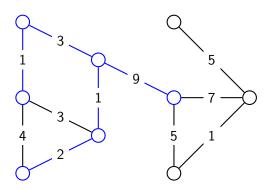


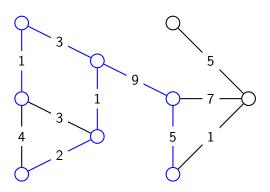


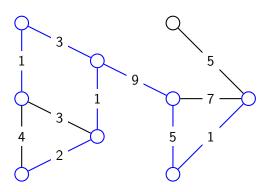


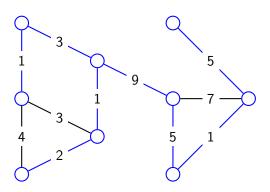


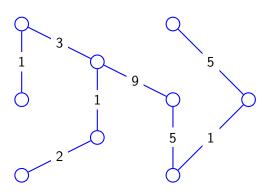












```
int i, x, y, w, n = g.size(), r = 0;
11
12
         vi v(n);
        mst = vii():
13
14
         priority queue < iii > q;
15
        q.push(\overline{i}ii(-0, ii(0, -1)));
16
         while (q.size() > 0)
17
18
              iii p = q.top(); q.pop();
19
             w = -p. first, x = p. second. first, y = p. second. second;
20
             if (v[x] == 1) continue;
21
              if (y != -1) mst.push back(ii(x, y));
22
             r += w:
23
             v[x] = 1;
             for (i = 0; i < g[x].size(); i++) if (v[g[x][i].first] == 0)
   q.push(iii(-g[x][i].second, ii(g[x][i].first, x)));</pre>
24
25
26
27
        return r:
28 }
29
30 int main()
```

- Burt séð frá nokkrum smáatriðum er þetta reiknirit að gera það sama og reiknirit Dijkstras.
- ▶ Svo tímaflækjan er  $\mathcal{O}((V+E)\log E)$ .
- ▶ Það er algengt að kenna reiknirit Prims, frekar en reiknirit Kruskals, þar sem það notast við forgangsbiðröð.
- ▶ Það þekkja mun fleiri forgangsbiðraðir en sammengisleit.