

# Sniðmát

Bergur Snorrason

14. febrúar 2021

# Sammengisleit

- ▶ *Sammengisleit* (e. *union-find*) er öflug leið til að halda utan um jafngildisflokka tiltekna vensla, eða m.ö.o. halda utan um *sundurlæg* mengi.

# Sammengisleit

- ▶ *Sammengisleit* (e. *union-find*) er öflug leið til að halda utan um jafngildisflokka tiltekna vensla, eða m.ö.o. halda utan um *sundurlæg* mengi.
- ▶ Við viljum:

# Sammengisleit

- ▶ *Sammengisleit* (e. *union-find*) er öflug leið til að halda utan um jafngildisflokka tiltekna vensla, eða m.ö.o. halda utan um *sundurlæg* mengi.
- ▶ Við viljum:
  - ▶ Bera saman samhengispætti mismunandi staka.

# Sammengisleit

- ▶ *Sammengisleit* (e. *union-find*) er öflug leið til að halda utan um jafngildisflokka tiltekna vensla, eða m.ö.o. halda utan um *sundurlæg* mengi.
- ▶ Við viljum:
  - ▶ Bera saman samhengispætti mismunandi staka.
  - ▶ Sameina samhengispætti.

# Sammengisleit

- ▶ *Sammengisleit* (e. *union-find*) er öflug leið til að halda utan um jafngildisflokka tiltekna vensla, eða m.ö.o. halda utan um *sundurlæg* mengi.
- ▶ Við viljum:
  - ▶ Bera saman samhengispætti mismunandi staka.
  - ▶ Sameina samhengispætti.
- ▶ Við tölum um aðgerðirnar `find(x)` og `join(x, y)`.

- Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .

- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .



- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(2, 5)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 5\}, \{4\}\}$ .

- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(2, 5)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 5\}, \{4\}\}$ .
- ▶ `join(2, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 4, 5\}\}$ .

- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(2, 5)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 5\}, \{4\}\}$ .
- ▶ `join(2, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 4, 5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 2, 3, 4, 5\}\}$ .

- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(2, 5)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 5\}, \{4\}\}$ .
- ▶ `join(2, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 4, 5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 2, 3, 4, 5\}\}$ .
- ▶ Á sérhverjum tímapunkti myndi `find(x)` skila einhverju staki sem er í sama mengi og `x`.

- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(2, 5)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 5\}, \{4\}\}$ .
- ▶ `join(2, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 4, 5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 2, 3, 4, 5\}\}$ .
- ▶ Á sérhverjum tímapunkti myndi `find(x)` skila einhverju staki sem er í sama mengi og `x`.
- ▶ Aðalatriðið er að `find(x)` skilar sama stakinu fyrir sérhvert stak í sérhverjum samhengisflokki.

- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(2, 5)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 5\}, \{4\}\}$ .
- ▶ `join(2, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 4, 5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 2, 3, 4, 5\}\}$ .
- ▶ Á sérhverjum tímapunkti myndi `find(x)` skila einhverju staki sem er í sama mengi og `x`.
- ▶ Aðalatriðið er að `find(x)` skilar sama stakinu fyrir sérhvert stak í sérhverjum samhengisflokki.
- ▶ Til dæmis, í þriðja punktinum myndi `find(1)` og `find(3)` alltaf skila sama stakinu.

- ▶ Tökum sem dæmi einstökungasafnið  $\{\{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 3)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2\}, \{4\}, \{5\}\}$ .
- ▶ `join(2, 5)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 5\}, \{4\}\}$ .
- ▶ `join(2, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 3\}, \{2, 4, 5\}\}$ .
- ▶ `join(1, 4)` gefur okkur  $\{\{1, 2, 3, 4, 5\}\}$ .
- ▶ Á sérhverjum tímapunkti myndi `find(x)` skila einhverju staki sem er í sama mengi og `x`.
- ▶ Aðalatriðið er að `find(x)` skilar sama stakinu fyrir sérhvert stak í sérhverjum samhengisflokki.
- ▶ Til dæmis, í þriðja punktinum myndi `find(1)` og `find(3)` alltaf skila sama stakinu.
- ▶ Við köllum þetta stak *ráðherra* jafngildisflokksins.

- Gerum ráð fyrir að tölurnar sem við munum vinna með séu jákvæðar og minni en  $n$ .



- ▶ Gerum ráð fyrir að tölurnar sem við munum vinna með séu jákvæðar og minni en  $n$ .
- ▶ Við munum þá gefa okkur  $n$  staka fylki  $p$ , þar sem  $i$ -ta stakið í fylkinu er upphafstillt sem  $i$ .

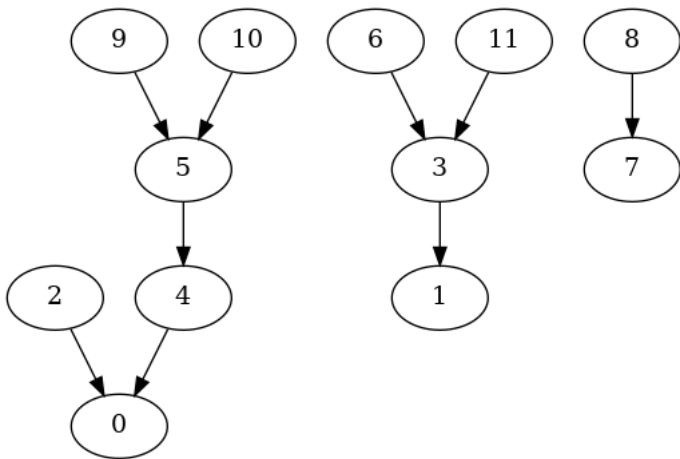
- ▶ Gerum ráð fyrir að tölurnar sem við munum vinna með séu jákvæðar og minni en  $n$ .
- ▶ Við munum þá gefa okkur  $n$  staka fylki  $p$ , þar sem  $i$ -ta stakið í fylkinu er upphafstillt sem  $i$ .
- ▶ Fylkið  $p$  mun nú geyma *foreldri* sérhvers stak.

- ▶ Gerum ráð fyrir að tölurnar sem við munum vinna með séu jákvæðar og minni en  $n$ .
- ▶ Við munum þá gefa okkur  $n$  staka fylki  $p$ , þar sem  $i$ -ta stakið í fylkinu er upphafstillt sem  $i$ .
- ▶ Fylkið  $p$  mun nú geyma *foreldri* sérhvers stak.
- ▶ Foreldrin mynda keðjur.

- ▶ Gerum ráð fyrir að tölurnar sem við munum vinna með séu jákvæðar og minni en  $n$ .
- ▶ Við munum þá gefa okkur  $n$  staka fylki  $p$ , þar sem  $i$ -ta stakið í fylkinu er upphafstillt sem  $i$ .
- ▶ Fylkið  $p$  mun nú geyma *foreldri* sérhvers stak.
- ▶ Foreldrin mynda keðjur.
- ▶ Sérhver keðja endar í einhverju staki, sem munu vera ráðherra jafngildisflokksins.

- Keðjurnar sem fást með  $\{\{0, 2, 4, 5, 9, 10\}, \{1, 3, 6, 11\}, \{7, 8\}\}$  gætu til dæmis verið gefnar með  $p = [0, 1, 0, 1, 0, 4, 3, 7, 7, 5, 5, 3]$ .

- Keðjurnar sem fást með  $\{\{0, 2, 4, 5, 9, 10\}, \{1, 3, 6, 11\}, \{7, 8\}\}$  gætu til dæmis verið gefnar með  $p = [0, 1, 0, 1, 0, 4, 3, 7, 7, 5, 5, 3]$ .



- ▶ Til að fá ráðherra flokks tiltekins staks er hægt að fara endurkvæmt upp keðjuna.

- ▶ Til að fá ráðherra flokks tiltekins staks er hægt að fara endurkvæmt upp keðjuna.
- ▶ Til að sameina flokka nægir að breyta foreldri ráðherra annars flokksins yfir í eitthvert stak hins flokksins (sér í lagi ráðherrann).



- ▶ Til að fá ráðherra flokks tiltekins staks er hægt að fara endurkvæmt upp keðjuna.
- ▶ Til að sameina flokka nægir að breyta foreldri ráðherra annars flokksins yfir í eitthvert stak hins flokksins (sér í lagi ráðherrann).
- ▶ Báðar þessar aðgerðir er auðvelt að útfæra.

# Frumstæð sammengisleit

```
1 int p[MAX];
2
3 int find(int x)
4 {
5     if (p[x] == x) return x;
6     return find(p[x]);
7 }
8
9 void join(int x, int y)
10 {
11     p[find(x)] = find(y);
12 }
13
14 int main()
15 {
16     int i;
17     int n = MAX;
18     for (i = 0; i < n; i++) p[i] = i;
19     ...
20 }
```

## Ekki nota frumstæða sammengisleit

- ▶ Við sjáum nú að tímaflækja `find` er línuleg í lengd keðjunnar, svo þar sem lengd keðjunnar getur verið í versta falli  $n$  þá er `find` með tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .

## Ekki nota frumstæða sammengisleit

- ▶ Við sjáum nú að tímaflækja `find` er línuleg í lengd keðjunnar, svo þar sem lengd keðjunnar getur verið í versta falli  $n$  þá er `find` með tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .

## Ekki nota frumstæða sammengisleit

- ▶ Við sjáum nú að tímaflækja `find` er línuleg í lengd keðjunnar, svo þar sem lengd keðjunnar getur verið í versta falli  $n$  þá er `find` með tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Fallið `join` gerir lítið annað en að kalla tvisvar á `find` svo það er  $\mathcal{O}(\quad)$ .

## Ekki nota frumstæða sammengisleit

- ▶ Við sjáum nú að tímaflækja `find` er línuleg í lengd keðjunnar, svo þar sem lengd keðjunnar getur verið í versta falli  $n$  þá er `find` með tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Fallið `join` gerir lítið annað en að kalla tvisvar á `find` svo það er  $\mathcal{O}(n)$ .

## Ekki nota frumstæða sammengisleit

- ▶ Við sjáum nú að tímaflækja `find` er línuleg í lengd keðjunnar, svo þar sem lengd keðjunnar getur verið í versta falli  $n$  þá er `find` með tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Fallið `join` gerir lítið annað en að kalla tvisvar á `find` svo það er  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Við myndum því aðeins ná að svara  $n$  fyrirpsurnum ef  $n \leq 10^4$ .

## Ekki nota frumstæða sammengisleit

- ▶ Við sjáum nú að tímaflækja `find` er línuleg í lengd keðjunnar, svo þar sem lengd keðjunnar getur verið í versta falli  $n$  þá er `find` með tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Fallið `join` gerir lítið annað en að kalla tvisvar á `find` svo það er  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Við myndum því aðeins ná að svara  $n$  fyrirpsurnum ef  $n \leq 10^4$ .
- ▶ Því er ekki ráðlagt að nota þessa frumstæðu útfærslu.



## Ekki nota frumstæða sammengisleit

- ▶ Við sjáum nú að tímaflækja `find` er línuleg í lengd keðjunnar, svo þar sem lengd keðjunnar getur verið í versta falli  $n$  þá er `find` með tímaflækjuna  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Fallið `join` gerir lítið annað en að kalla tvisvar á `find` svo það er  $\mathcal{O}(n)$ .
- ▶ Við myndum því aðeins ná að svara  $n$  fyrirpsurnum ef  $n \leq 10^4$ .
- ▶ Því er ekki ráðlagt að nota þessa frumstæðu útfærslu.
- ▶ Hana má þó bæta.

# Keðjubjöppuð sammengisleit

- ▶ Lykilatriðið í bætingunni er að smækka keðjurnar.

# Keðjubjöppuð sammengisleit

- ▶ Lykilatriðið í bætingunni er að smækka keðjurnar.
- ▶ Í hvert sinn sem við köllum á `find(...)` þá fletjum við keðjun sem við heimsækjum.

# Keðjubjöppuð sammengisleit

- ▶ Lykilatriðið í bætingunni er að smækka keðjurnar.
- ▶ Í hvert sinn sem við köllum á `find(...)` þá fletjum við keðjun sem við heimsækjum.
- ▶ Þetta er gert með því að setja `p[x]` sem ráðherra flokks `x`, í hverju skrefi endurkvæmninnar.

# Keðjuþjöppuð sammengisleit

- ▶ Lykilatriðið í bætingunni er að smækka keðjurnar.
- ▶ Í hvert sinn sem við köllum á `find(...)` þá fletjum við keðjun sem við heimsækjum.
- ▶ Þetta er gert með því að setja `p[x]` sem ráðherra flokks `x`, í hverju skrefi endurkvæmninnar.
- ▶ Þetta köllum við *keðjuþjöppun* (e. *path compression*).

- ▶ Gefum okkur  $p = [0, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$ .

- ▶ Gefum okkur  $p = [0, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$ .
- ▶ Ljóst er að `find(5)` skilar 0.

- ▶ Gefum okkur  $p = [0, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$ .
- ▶ Ljóst er að `find(5)` skilar 0.
- ▶ Ef við notum frumstæða sammengisleit breytist  $p$  ekki neitt þegar kallað er á `find` en með keðjuþjappaðri sammengisleit þjappast keðjan frá og með 5 og því fæst  $p = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 5, 6, 7]$ .



- ▶ Gefum okkur  $p = [0, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$ .
- ▶ Ljóst er að `find(5)` skilar 0.
- ▶ Ef við notum frumstæða sammengisleit breytist  $p$  ekki neitt þegar kallað er á `find` en með keðjuþjappaðri sammengisleit þjappast keðjan frá og með 5 og því fæst  $p = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 5, 6, 7]$ .
- ▶ Takið eftir að nú er líka styttra í ráðherrann fyrir stök 6 og 7, þó við heimsóttum þau ekki í endurkvæmninni.

# Keðjubjöppað sammengisleit

```
1 int p[MAX];
2
3 int find(int x)
4 {
5     if (p[x] == x) return x;
6     return p[x] = find(p[x]);
7 }
8
9 void join(int x, int y)
10 {
11     p[find(x)] = find(y);
12 }
13
14 int main()
15 {
16     int i;
17     int n = MAX;
18     for (i = 0; i < n; i++) p[i] = i;
19     ...
20 }
```

- ▶ Það er flóknara að lýsa tímaflækju keðjubjappaðrar sammengisleitar.

- ▶ Það er flóknara að lýsa tímaflækju keðjubjappaðrar sammengisleitar.
- ▶ Á heildina litið (e. amortized) er tímaflækjan er  $\mathcal{O}(\alpha(n))$ , þar sem  $\alpha$  er andhverfa Ackermann fallsins.

- ▶ Það er flóknara að lýsa tímaflækju keðjubjappaðrar sammengisleitar.
- ▶ Á heildina litið (e. amortized) er tímaflækjan er  $\mathcal{O}(\alpha(n))$ , þar sem  $\alpha$  er andhverfa Ackermann fallsins.
- ▶ Fyrir þau  $n$  sem við fáumst við er  $\alpha(n)$  nánast fast.

- ▶ Það er flóknara að lýsa tímaflækju keðjubjappaðrar sammengisleitar.
- ▶ Á heildina litið (e. amortized) er tímaflækjan er  $\mathcal{O}(\alpha(n))$ , þar sem  $\alpha$  er andhverfa Ackermann fallsins.
- ▶ Fyrir þau  $n$  sem við fáumst við er  $\alpha(n)$  nánast fast.
- ▶ Við ímyndum okkur því alltaf að sammengisleit hafi tímaflækju  $\mathcal{O}(n)$ .

## Stærðarmiðuðsameining (e. *union by size*)

- Þegar við sameinum keðjur þarf að velja hvor ráðherrann verður ennþá ráðherra.

## Stærðarmiðuðsameining (e. *union by size*)

- ▶ Þegar við sameinum keðjur þarf að velja hvor ráðherrann verður ennþá ráðherra.
- ▶ Við getum þá valið ráðherrann sem hefur fleiri stök í sinni keðju.



## Stærðarmiðuðsameining (e. union by size)

- ▶ Þegar við sameinum keðjur þarf að velja hvor ráðherrann verður ennþá ráðherra.
- ▶ Við getum þá valið ráðherrann sem hefur fleiri stök í sinni keðju.

```
1 int p[2000001]; // = [-1, -1, ..., -1]
2 int find(int x)
3 {
4     return p[x] < 0 ? x : (p[x] = find(p[x]));
5 }
6 void join(int x, int y)
7 {
8     int rx = find(x), ry = find(y);
9     if (rx == ry) return;
10    if (p[rx] > p[ry]) p[ry] += p[rx], p[rx] = ry;
11    else p[rx] += p[ry], p[ry] = rx;
12 }
```

## Stærðarmiðuðsameining (e. *union by size*)

- ▶ Þegar við sameinum keðjur þarf að velja hvor ráðherrann verður ennþá ráðherra.
- ▶ Við getum þá valið ráðherrann sem hefur fleiri stök í sinni keðju.

```
1 int p[2000001]; // = [-1, -1, ..., -1]
2 int find(int x)
3 {
4     return p[x] < 0 ? x : (p[x] = find(p[x]));
5 }
6 void join(int x, int y)
7 {
8     int rx = find(x), ry = find(y);
9     if (rx == ry) return;
10    if (p[rx] > p[ry]) p[ry] += p[rx], p[rx] = ry;
11    else p[rx] += p[ry], p[ry] = rx;
12 }
```

- ▶ Í þessari út færslu geymir ráðherrann neikvæða tölu, en önnur stök vísa ennþá upp keðjuna.

## Stærðarmiðuðsameining (e. *union by size*)

- ▶ Þegar við sameinum keðjur þarf að velja hvor ráðherrann verður ennþá ráðherra.
- ▶ Við getum þá valið ráðherrann sem hefur fleiri stök í sinni keðju.

```
1 int p[2000001]; // = [-1, -1, ..., -1]
2 int find(int x)
3 {
4     return p[x] < 0 ? x : (p[x] = find(p[x]));
5 }
6 void join(int x, int y)
7 {
8     int rx = find(x), ry = find(y);
9     if (rx == ry) return;
10    if (p[rx] > p[ry]) p[ry] += p[rx], p[rx] = ry;
11    else p[rx] += p[ry], p[ry] = rx;
12 }
```

- ▶ Í þessari út færslu geymir ráðherrann neikvæða tölu, en önnur stök vísa ennþá upp keðjuna.
- ▶ Þessi tala svarar til fjölda staka í þeim keðjum sem enda í ráðherranum.

## Stærðarmiðuðsameining (e. *union by size*)

- ▶ Þegar við sameinum keðjur þarf að velja hvor ráðherrann verður ennþá ráðherra.
- ▶ Við getum þá valið ráðherrann sem hefur fleiri stök í sinni keðju.

```
1 int p[2000001]; // = [-1, -1, ..., -1]
2 int find(int x)
3 {
4     return p[x] < 0 ? x : (p[x] = find(p[x]));
5 }
6 void join(int x, int y)
7 {
8     int rx = find(x), ry = find(y);
9     if (rx == ry) return;
10    if (p[rx] > p[ry]) p[ry] += p[rx], p[rx] = ry;
11    else p[rx] += p[ry], p[ry] = rx;
12 }
```

- ▶ Í þessari út færslu geymir ráðherrann neikvæða tölu, en önnur stök vísa ennþá upp keðjuna.
- ▶ Þessi tala svarar til fjölda staka í þeim keðjum sem enda í ráðherranum.
- ▶ Svo  $-p[\text{find}(x)]$  er fjöldi staka í jafngildisflokki  $x$ .

