

Hlaupabil

Bergur Snorrason

4. apríl 2022

Hlaupabil

- ▶ Aðferð *hlaupabila* (e. *sliding window*) er stundum hægt að nota til að taka dæmi sem hafa augljósa $\mathcal{O}(n^2)$ lausn og gera þau $\mathcal{O}(n)$ eða $\mathcal{O}(n \log n)$.

► Skoðum dæmi:

- ▶ Skoðum dæmi:
- ▶ Gefið n , k og svo n tölur a_i , þ.a. $a_i \in \{0, 1\}$ finndu lengd lengstu bilanna í rununni $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem innihelda bara 1 ef þú mátt breyta allt að k tölum.

- ▶ Skoðum dæmi:
- ▶ Gefið n , k og svo n tölur a_i , þ.a. $a_i \in \{0, 1\}$ finndu lengd lengstu bilanna í rununni $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem innihelda bara 1 ef þú mátt breyta allt að k tölum.
- ▶ Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.

- ▶ Skoðum dæmi:
- ▶ Gefið n , k og svo n tölur a_i , þ.a. $a_i \in \{0, 1\}$ finndu lengd lengstu bilanna í rununni $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem innihelda bara 1 ef þú mátt breyta allt að k tölum.
- ▶ Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- ▶ Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.

- ▶ Skoðum dæmi:
- ▶ Gefið n , k og svo n tölur a_i , þ.a. $a_i \in \{0, 1\}$ finndu lengd lengstu bilanna í rununni $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem innihelda bara 1 ef þú mátt breyta allt að k tölum.
- ▶ Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- ▶ Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.
- ▶ Gefum okkur nú hlaupabil. Það byrjar tómt.

- ▶ Skoðum dæmi:
- ▶ Gefið n , k og svo n tölur a_i , þ.a. $a_i \in \{0, 1\}$ finndu lengd lengstu bilanna í rununni $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem innihelda bara 1 ef þú mátt breyta allt að k tölum.
- ▶ Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- ▶ Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.
- ▶ Gefum okkur nú hlaupabil. Það byrjar tómt.
- ▶ Við löbbum svo í gegnum $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ og lengjum bilið að aftan.

- ▶ Skoðum dæmi:
- ▶ Gefið n , k og svo n tölur a_i , þ.a. $a_i \in \{0, 1\}$ finndu lengd lengstu bilanna í rununni $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem innihelda bara 1 ef þú mátt breyta allt að k tölum.
- ▶ Sjáum strax að maður vill alltaf breyta 0 í 1 og aldrei öfugt.
- ▶ Sjáum því að við erum að leita að lengstu bilunum í $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ sem hefur í mesta lagi k stök jöfn 0.
- ▶ Gefum okkur nú hlaupabil. Það byrjar tómt.
- ▶ Við löbbum svo í gegnum $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ og lengjum bilið að aftan.
- ▶ Ef það eru einhvern tímann fleiri en k stök í bilinu sem eru 0 þá minnkum við bilið að framan þar til svo er ekki lengur.

$k = 2$

$l = 0$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

$k = 2$

$l = 1$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 2$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 3$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 4$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$k = 2$

$l = 5$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$k = 2$

$l = 4$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$k = 2$

$l = 5$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$k = 2$

$l = 4$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$k = 2$

$l = 3$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$k = 2$

$l = 2$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 3$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 2$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 1$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 2$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 3$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 4$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

| |

$k = 2$

$l = 5$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$$k = 2$$
$$1 = 6$$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

1

1

$k = 2$

$l = 5$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$$k = 2$$
$$1 = 6$$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

1

1

$k = 2$

$l = 5$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$k = 2$

$l = 6$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

|

|

$$k = 2$$
$$1 = 7$$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

1

1

$$k = 2$$
$$1 = 8$$

[0 1 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1]

1

1

```

3 int main()
4 {
5     int n, k, i;
6     scanf("%d%d", &n, &k);
7     int a[n];
8     for (i = 0; i < n; i++) scanf("%d", &(a[i]));
9     int b = 0, z = 0, mx = 0;
10    for (i = 0; i < n; i++)
11    {
12        if (a[i] == 0) z++;
13        while (z > k)
14        {
15            if (a[b] == 0) z--;
16            b++;
17        }
18        if (i - b + 1 > mx) mx = i - b + 1;
19    }
20    printf("%d\n", mx);
21    return 0;
22 }

```

- ▶ Hver tala í rununni er sett einu sinni í hlaupabilið og mögulega fjarlægð úr því.

- ▶ Hver tala í rununni er sett einu sinni í hlaupabilið og mögulega fjarlægð úr því.
- ▶ Svo tímaflækjan er $\mathcal{O}(n)$.

- ▶ Hver tala í rununni er sett einu sinni í hlaupabilið og mögulega fjarlægð úr því.
- ▶ Svo tímaflækjan er $\mathcal{O}(n)$.

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.
- ▶ Skoðum annað dæmi:

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.
- ▶ Skoðum annað dæmi:
- ▶ Byjrum á nokkrum undirstöðu atriðum.

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.
- ▶ Skoðum annað dæmi:
- ▶ Byjrum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ▶ Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.
- ▶ Skoðum annað dæmi:
- ▶ Byjrum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ▶ Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- ▶ Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.
- ▶ Skoðum annað dæmi:
- ▶ Byjrum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ▶ Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- ▶ Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.
- ▶ *Lengd bilsins* $[a, b]$ er $b - a$.

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.
- ▶ Skoðum annað dæmi:
- ▶ Byjrum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ▶ Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- ▶ Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.
- ▶ *Lengd bilsins* $[a, b]$ er $b - a$.
- ▶ Til að finna *lengd sammengis bila* skrifum við sammengið sem sammengi næstum sundurlægra bila og tökum summu lengda þeirra.

- ▶ Þetta dæmi var í auðveldari kantinum.
- ▶ Skoðum annað dæmi:
- ▶ Byjum á nokkrum undirstöðu atriðum.
- ▶ Tvö bil kallast *næstum sundurlæg* ef sniðmengi þeirra er tómt eða bara einn punktur.
- ▶ Sammengi bila má skrifa sem sammengi næstu sundurlægra bila.
- ▶ *Lengd bilsins* $[a, b]$ er $b - a$.
- ▶ Til að finna *lengd sammengis bila* skrifum við sammengið sem sammengi næstum sundurlægra bila og tökum summu lengda þeirra.
- ▶ Til dæmis eru bilin $[1, 2]$ og $[2, 3]$ næstum sundurlæg (en þó ekki sundurlæg) en $[1, 3]$ og $[2, 4]$ eru það ekki. Nú $[1, 3] \cup [2, 4] = [1, 4]$ svo lengd $[1, 3] \cup [2, 4]$ er 3.

- ▶ Gefið n bil hver er lengd sammengis þeirra.

- ▶ Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.

- ▶ Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- ▶ Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.

- ▶ Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- ▶ Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- ▶ Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.

- ▶ Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- ▶ Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- ▶ Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.
- ▶ Við skoðum svo sérstaklega tilfellin þegar við erum ekki með nein bil í hlaupabilinu okkar.

- ▶ Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- ▶ Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- ▶ Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.
- ▶ Við skoðum svo sérstaklega tilfellin þegar við erum ekki með nein bil í hlaupabilinu okkar.
- ▶ Sammengi þeirra bila sem við höfum farið í gegnum þá síðan hlaupabilið var síðast tómt er nú næstum sundurlægt öllum öðrum bilum sem okkur var gefið í byrjun.

- ▶ Geymum í lista tvenndir þar sem fyrra stakið er endapunktur bils og seinna stakið segir hvaða bili punkturinn tilleyrir.
- ▶ Röðum þessum punktum svo í vaxandi röð.
- ▶ Við löbbum í gegnum þennan raðaða lista og höldum utan um hlaupabil þannig að við bætum við bili í hlaupabilið þegar við rekumst á vinstri endapunkt þess og fjarlægjum það þegar við rekumst á hægri endapunkt þess.
- ▶ Við skoðum svo sérstaklega tilfellin þegar við erum ekki með nein bil í hlaupabilinu okkar.
- ▶ Sammengi þeirra bila sem við höfum farið í gegnum þá síðan hlaupabilið var síðast tómt er nú næstum sundurlægt öllum öðrum bilum sem okkur var gefið í byrjun.
- ▶ Við skilum því summu lengda þessara sammengja.

```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                     x-----x
      |
[]
r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                     x-----x
      |
[]
r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x
      |
[1]
r = 0

```



```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                     x-----x
      |
[1, 3]
r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:      x---x
3:  x---x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x

```

```

      |
[1, 3]

```

```

r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                     x-----x
      |
[1, 2, 3]
r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:    x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x

```

```

      |

```

```

[1, 2, 3]

```

```

r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:          x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x
      |
[1, 2]
r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:    x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x

```

```

      |

```

```

[1, 2]

```

```

r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:    x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x

```

```

      |
[1, 2, 4]

```

```

r = 0

```

```

      |
1:  x-----x
2:    x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x
      |

[1, 4]
r = 0

```



```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x

```

[1, 4]

r = 0

```

      |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x
      |

```

[4]

r = 0

```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x
[4]
r = 0

```

```

                                |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                                x--x
9:                                x-----x
10:                               x-----x
                                |

[]
r = 0

```



```

1:  x-----x
2:    x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                x--x
9:                                x-----x
10:                x-----x
[]
r = 20

```

```

                                |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                                x--x
9:                                x-----x
10:                               x-----x
                                |

```

[5]

r = 20

1:	x-----x		
2:	x----x		
3:	x----x		
4:	x-----x		
5:		x-----x	
6:			x--x
7:			x-----x
8:		x--x	
9:			x-----x
10:		x-----x	

[5, 10]

r = 20


```

                                |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                                x--x
9:                                x-----x
10:                               x-----x
                                |

```

[5, 10]

r = 20

1:	x-----x		
2:	x----x		
3:	x----x		
4:	x-----x		
5:		x-----x	
6:			x--x
7:			x-----x
8:		x--x	
9:			x-----x
10:		x-----x	

[5, 8, 10]

r = 20

```

                                |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                                x--x
9:                                x-----x
10:                               x-----x
                                |

```

[5, 8, 10]

r = 20

```

                                |
1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                                x--x
9:                                x-----x
10:                               x-----x
                                |

```

[5, 10]

r = 20


```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                x--x
9:                                x-----x
10:                x-----x

```

[]

r = 20

```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                x--x
9:                                x-----x
10:                x-----x

```

|

[]

r = 28


```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                      x-----x
10: x-----x

```

[]

r = 28

1:	x-----x		
2:	x----x		
3:	x----x		
4:	x-----x		
5:		x-----x	
6:			x--x
7:			x-----x
8:		x--x	
9:			x-----x
10:		x-----x	

[9]

r = 28

```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                x--x
9:                                x-----x
10:                x-----x

```

[9]

r = 28

```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                x--x
9:                                x-----x
10:                x-----x

```

[7, 9]

r = 28

|

```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:          x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x

```

|

[6, 7, 9]

r = 28

|

```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:          x-----x
5:                      x-----x
6:                                  x--x
7:                                  x-----x
8:                      x--x
9:                                  x-----x
10:                      x-----x

```

|

[7, 9]

r = 28


```

1:  x-----x
2:      x----x
3:  x----x
4:      x-----x
5:                x-----x
6:                                x--x
7:                                x-----x
8:                x--x
9:                                x-----x
10:                x-----x

```

[9]

r = 28

1

1

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ↺ 🔍 ↻

1

```

3 typedef struct { int x, y; } ii;
4 int cmp(const void* p1, const void* p2) { return ((ii*)p1)->x - ((ii*)p2)->x; }
5
6 int main()
7 {
8     int n, r, i, j, k;
9     scanf("%d", &n);
10    ii a[2*n];
11    int b[n];
12    for (i = 0; i < n; i++)
13    {
14        scanf("%d%d", &(a[2*i].x), &(a[2*i + 1].x));
15        a[2*i].y = i; a[2*i + 1].y = i; b[i] = 0;
16    }
17    qsort(a, 2*n, sizeof(a[0]), cmp);
18    i = 0, r = 0;
19    while (i < 2*n)
20    {
21        k = 1, j = i + 1, b[a[i].y] = 1;
22        while (k > 0)
23        {
24            if (b[a[j].y] == 1) k--;
25            else b[a[j].y] = 1, k++;
26            j++;
27        }
28        r = r + a[j - 1].x - a[i].x; i = j;
29    }
30    printf("%d\n", r);
31    return 0;
32 }

```

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(\quad)$ tíma.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- ▶ Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}()$ tíma.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- ▶ Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}(n)$ tíma.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- ▶ Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}(n)$ tíma.
- ▶ Svo lausnin hefur tímaflækjuna $\mathcal{O}(\quad)$.

- ▶ Við byrjum á að raða í $\mathcal{O}(n \log n)$ tíma.
- ▶ Síðan ítrum við í gegnum alla endapunktana sem tekur $\mathcal{O}(n)$ tíma.
- ▶ Svo lausnin hefur tímaflækjuna $\mathcal{O}(n \log n)$.

