Implementacja zasad gry

Gra „Memory słowne” to prosta gra pamięciowa polegająca na zapamiętywaniu słów wyświetlanych na ekranie. Gracz ma do wyboru trzy tryby gry w których ma możliwość kontrolowania ilości czasu lub słów do zapamiętania. Po wybraniu trybu jego zadaniem jest zapamiętanie wyświetlonych słów, a następnie odtworzenia ich w pamięci i wypisania na ekran.

Celem gry jest sprawdzenie i rozwijanie zdolności pamięci krótkotrwałej.

1. Ekran startowy

Po uruchomieniu gry użytkownik ma do wyboru poziomy trudności:

easy – w każdym trybie będą wyświetlane proste słowa z języka polskiego o długości pięciu liter

normal - w każdym trybie będą wyświetlane nieco trudniejsze słowa z języka polskiego o długości ośmiu liter

hard - w każdym trybie będą wyświetlane trudne słowa z języka polskiego o długości dziesięciu liter

exit – oznacza wyjście z gry

1. Ekran wyboru trybu

Po wybraniu poziomu trudności użytkownik może następnie wybrać jeden z trzech trybów gry:

**Tryb gry na czas:**

W tym trybie gry użytkownik wybiera ilość czasu jaka potrzebuje na zapamiętanie pięciu słów z wybranego wcześniej poziomu trudności. Czas należy podać w sekundach. Następnie po podaniu ilości czasu słowa te są wyświetlane a następnie po zakończeniu odliczania znikają. Zadaniem użytkownika jest wypisanie zapamiętanych słów oddzielonych spacjami i zatwierdzenie ostatecznej odpowiedzi naciśnięciem przycisk *OK*. Wyświetli się wtedy liczba błędów i punktów za poprawne odpowiedzi.

**Tryb gry na ilość:**

W tym trybie gry użytkownik wybiera ilość słów jaką będzie miał za zadanie zapamiętać w przeciągu 10 sekund. Liczbę słów należy podać wpisując liczbę naturalną we wskazane miejsce. Następnie wyświetla się podana liczba słów, które znikają po zakończeniu odliczania. Zadaniem użytkownika jest wypisanie zapamiętanych słów oddzielonych spacjami i zatwierdzenie ostatecznej odpowiedzi naciśnięciem przycisk *OK*. Wyświetli się wtedy liczba błędów i punktów za poprawne odpowiedzi.

**Tryb gry do pierwszego błędu:**

Po wybraniu tego trybu gry użytkownikowi po każdej poprawnej odpowiedzi będzie wyświetlać się coraz dłuższa lista słów. Lista ta na początku będzie zawierać tylko jedno słowo i będzie się progresywnie zwiększać za każdym razem, kiedy użytkownik wypisze ją poprawnie. Słowa w liście będą za każdym razem losowane a ich długość będzie zależała od wybranego wcześniej poziomu trudności. Na początku gracz ma 3 sekundy na zapamiętanie i będzie się zwiększał o kolejne 3 sekundy wraz z powiększaniem się listy. Gra toczy się do pierwszej pomyłki lub wypisania zbyt malej liczby słów. Na końcu wyświetli się liczba poprawnie wypisanych punktów.

**Cofnij:**

Oznacza powrót do wyboru poziomu trudności