

Замечание к коду команды "Моделирование клеток"

1. Изменить генерацию случайных чисел в *shell*.
2. Исправить метод постройки дерева актива.
3. Добавить кнопку для отрисовки ткани (есть баг).
4. Добавить эффективное освобождение ресурсов.
5. Шаблонизировать поля в классе *simbuffer*.
6. Добавить перемещение света.

Замечание к коду команды "Луноход"

1. Добавить параметризацию с файла.
2. Убрать предкомпиляционный заголовок.
3. Убрать метод *DllMain()*.
4. Определить константные значения.
5. Реализовать "отловку" исключений при неправильной передаче структуры в C#.
6. Убрать неактуальный функционал из проекта.