

Mesa PingTime y Simulación de un Paisaje

David Barrera ^{#1}, Sergio Moncayo ^{*2}

*# Facultad de Ingeniería Eléctrica y Computacional, Escuela Superior Politécnica del Litoral
Guayaquil, Ecuador*

¹ author@espol.edu.ec

² smoncayo@espol.edu.ec

Abstract—Como todos sabemos que en la última era, la tecnología a crecido de manera sorprendente, cada vez nos interesa crear juegos que sean más realista. Este campo se llamada la realidad aumentada; consiste en crear una realidad mixta en tiempo real, mezclando elementos reales y virtuales. Es decir, 'añades información virtual sobre la realidad física, de modo que a través de una pantalla (móvil, iPad, ordenador) puedes visualizar una mezcla entre la realidad y el juego, puedes añadir datos de interés a lo que ves o incluso imágenes que complementen tu realidad. Por otra parte sabemos que las personas con cierta discapacidad no pueden viajar y realizar su sueño de viajar al su lugar deseado; lo que se trata hacer, con la ayuda de la realidad aumentada llevarla a un cuarto especializado y recreado al sitio donde el enfermos quieran ir. La mesa pingTime va dirigida a los jugadores de ping pong tradicional, debido que en ciertas ocasiones un jugador se aburre de lo rutinario que puede ser este deporte; pero con esta mesa que detecta el movimiento de la pelota y cambia de manera aleatoria su superficie para que no exista un patron y no sea rudimentario; este juego se hiciera mucho más interesante de jugarlo.

interactivos/37169].

II. CONCLUSIÓN

I. INTRODUCCIÓN

Se debe de dar primero lo que es la realidad aumenta; es definir qué realidad queremos aumentar, por ejemplo en uno de los ejemplos: un probador de ropa virtual que permite que los usuarios de esta aplicación pueden probarse la prenda que quieren de forma virtual sin tener que ir a la tienda físicamente. La realidad o situación que se mejoró en ese ejemplo fue la de probarse ropa. Con respecto a la mesa PingTime; fue creado Sergiu Doroftei, Bogdan Susma, Ion Cotenescu y Silviu Badea para el festival de arte y música electrónica Rokolectiv. La mesa Pingtime al final no solo es una especie de tablero de Ping Pong en esteroides, también mide los tiempos de reacción de los jugadores en cada partida con un rudimentario sistema de medicion instalado en las raquetas. [<https://www.prote.in/en/feed/2013/07/pingtime>]. Con respecto a los paisajes, se los puede recrear de manera simultanea gracias al internet que puedes encontrar ciertos paisajes que puede ser del agrado del usuario y mezclarlos con sonidos y asi obtener una experiencia única. [<http://www.hispasonic.com/blogs/project-paperclip-fotografia-realidad-aumentada-paisajes-sonoros->