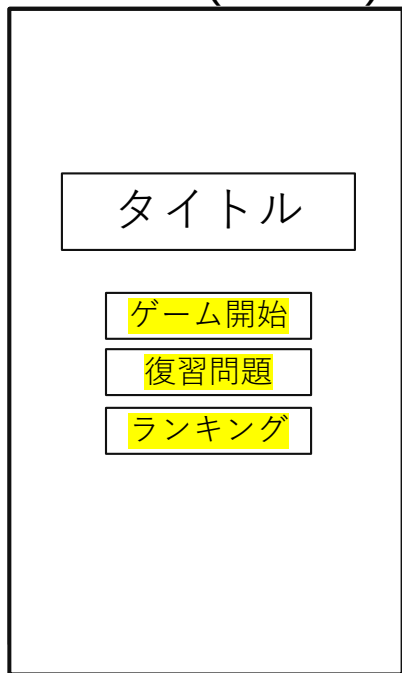
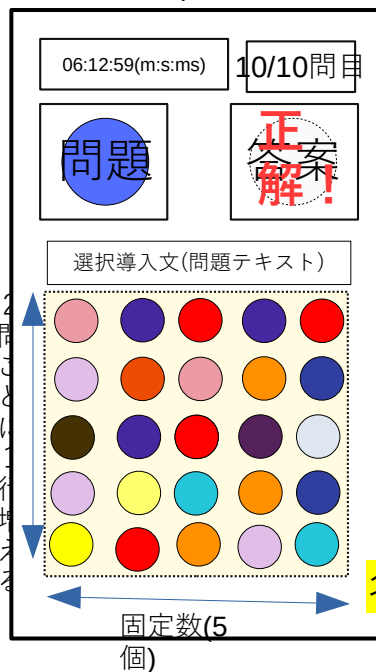


## タイトル(ホーム)



## ゲーム中



リザルト・順位

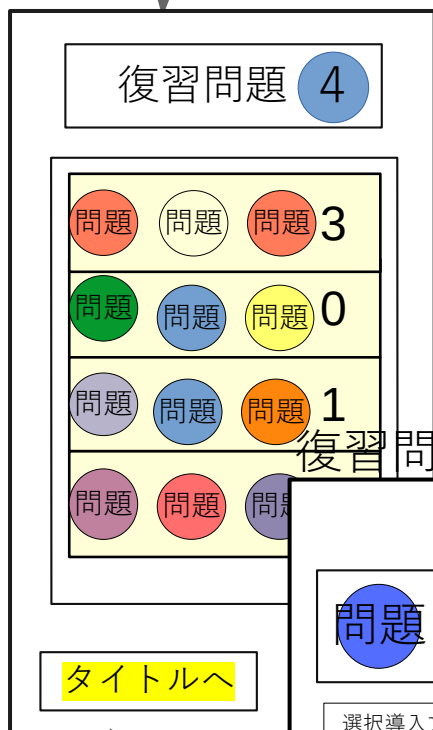
07:50:ふりかえり

名前入力(アラート)

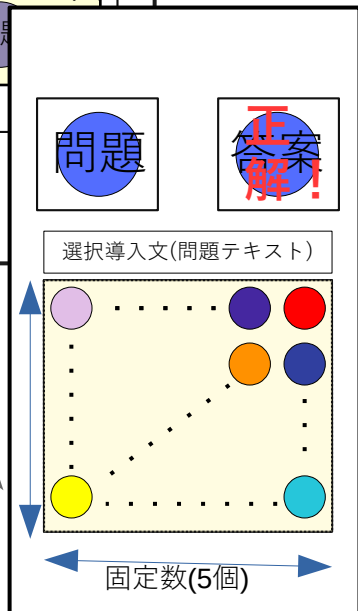
ランキング  
(スクロール対応)

タイトルへ

復習問題  
選択



復習問題画面



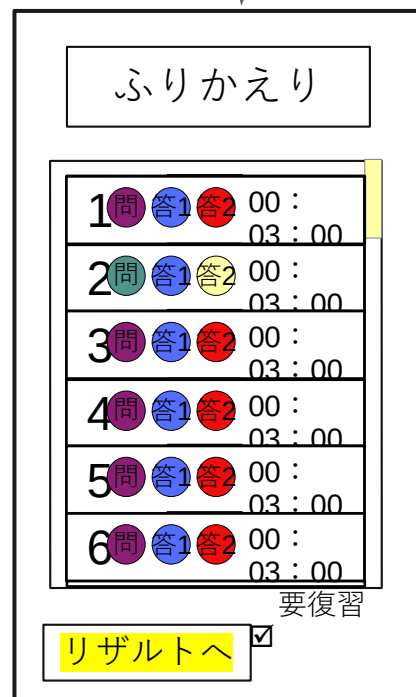
ランキン  
グ表示

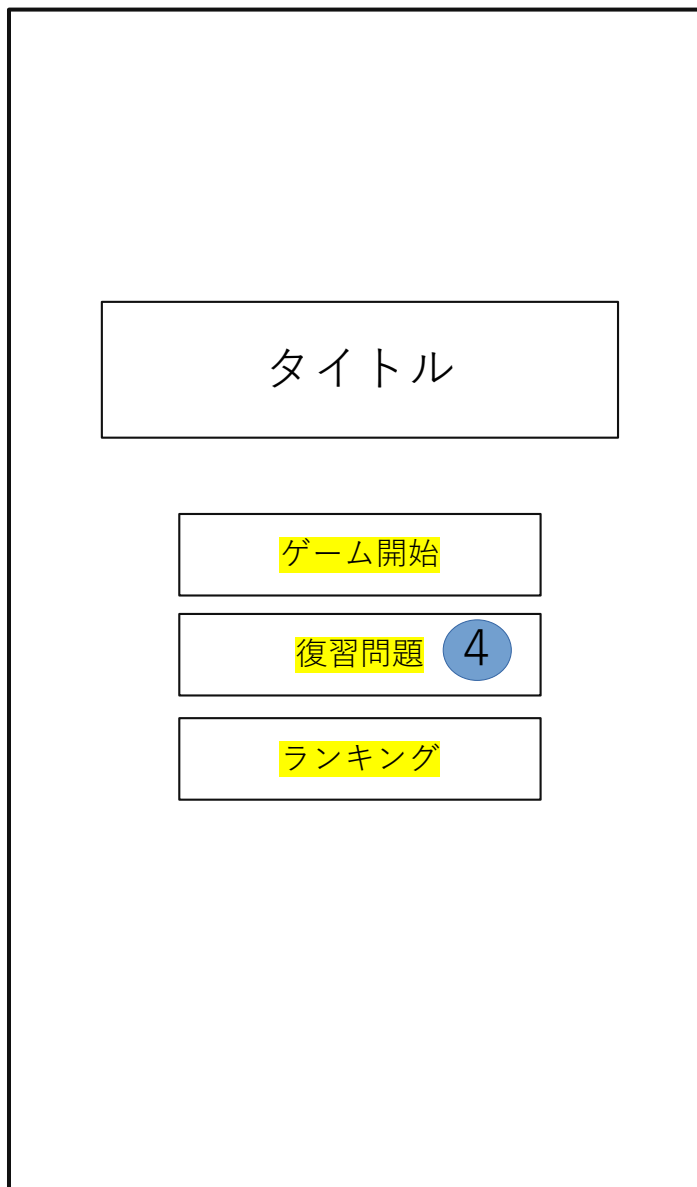
ページタイトル

ランキン  
グ  
(スクロール対応)

戻る

各問題  
ふりかえり

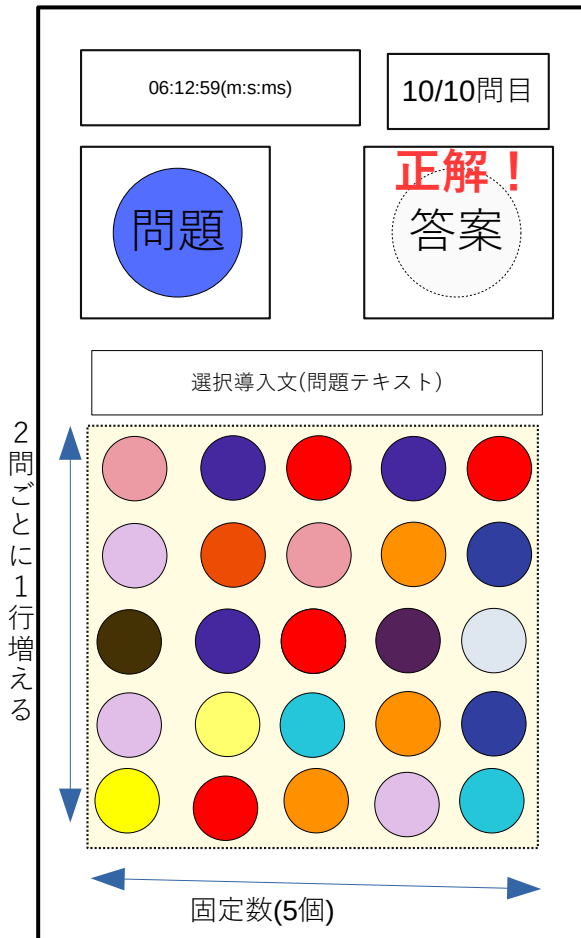




## タイトル

- 表示要素
  - タイトル”混色道”
- 操作可能要素
  - ゲーム開始ボタン
    - ゲーム本編へ
  - 復習ボタン
    - 復習問題選択へ
    - 復習問題が何問溜まっているか
      - 通知数のように○で囲んだ数字で表す
      - 最大表示 9 9 +
  - ランキングボタン
    - ランキングへ

## ゲーム中



## 本編

- 表示要素
  - 現在の時間 (m:s:ms)
  - 10問中何問目
  - 問題
  - 正解!** / **不正解!**
    - 2色目を選ぶと1秒間だけ表示
  - 答案
    - 2色目を選ぶとリセット、1色だけ選ばれているとその色を転写
  - 選択導入文 (問題テキスト)
- 操作可能要素
  - 各色オブジェクト
    - 各行5列、2問置きに行が増加、最小5個、最大25個
    - 選択した色が答案に転写される
    - 2色目を選ぶと全選択解除
    - 1色目をキャンセルしたいときは選択中の色をもう一度触ると解除する
    - 選択中の色は、影をつけて浮かび上がらせるような表示にする
- 内部保持情報
  - 答えの色 \* 2色
  - すべての混色元カラー (HSVで離散的に保持)  $6*6*6=216$ 色
    - Red H:360 (0)
    - Yellow H:60
    - Green H:120
    - Cyan H:180
    - Blue H:240
    - Magenta H:300
    - S(彩度), B(明度)は0,20,40,60,80,100の6段階で保持
    - 混色の計算は、2色のRGB平均
  - 選択肢カラーのリスト
    - 問題ごとに長さが変化、5-25個(5個おき)
    - 216色からランダムで取り出す
  - 復習問題行きか (bool デフォルト: false)
    - 一回目で正解できなかったときにtrue
    - 復習問題で一発目正解でfalse
  - ラップタイム
    - 各問題正誤表示で表示

07 : 50 : 54 ふりかえり

名前入力(アラート)

ランキング  
(スクロール対応)

タイトルへ

リザルト・順位

## リザルト

- 表示要素
  - 今回のタイム
  - ランキング
    - 順位・名前・タイム
    - 20位まで保持
- 操作可能要素
  - 各問題ふりかえり表示ボタン
  - 名前入力(テキストボックス付きアラート)
    - タイムが上位20名に入るときのみ表示
    - 同率が発生した時は古いほうが先、順位ラベルは等しく小さい値を入れる。
  - タイトルへボタン

## ランキングが0名するとき

07 : 50 : 54

結果

タイトルへ

20回分のスコアが埋まるまでは、空にして表示。

パディング要素はつくらない

人数が増えてきたら、要素内スクロールで全体を見渡せるようにする。

同率の場合、古い人を先にして同じ数値ラベルをはる

## ランクインが複数名いる時

07 : 50 : 54

結果

1 Name 05:00:00

2 foo 05:00:00

3 bar 05:00:00

4 hoge 05:00:00

5 fuga 05:00:00

6 piyo 05:00:00

タイトルへ

## 各問題ふりかえり

ふりかえり

1	問	答1	答2	00 : 03 : 00 要復習 <input checked="" type="checkbox"/>
2	問	答1	答2	00 : 03 : 00 要復習 <input type="checkbox"/>
3	問	答1	答2	00 : 03 : 00 要復習 <input checked="" type="checkbox"/>
4	問	答1	答2	00 : 03 : 00 要復習 <input checked="" type="checkbox"/>
5	問	答1	答2	00 : 03 : 00 要復習 <input type="checkbox"/>
6	問	答1	答2	00 : 03 : 00 要復習 <input checked="" type="checkbox"/>

リザルトへ

## 各問題正誤表示

- 表示要素
  - ページタイトル”ふりかえり”
  - 各問題の問題番号
  - 問題色
  - 答えの色2色
  - ラップタイム
  - 要復習マーク
    - 一度目で正解できなかった問題にチェック
    - ついたマークが自動的に復習問題に登録
- 操作可能要素
  - スクロールバー
  - リザルトへ戻るボタン

## ランキング表示

### ランキング

- 表示要素
  - ページタイトル”ランキング”
  - 現在のランキング
    - 順位 名前 時間
    - パディング要素はない
    - 記録保持者が20名以下の場合は空白、0名的时候はリストに何も表示しない
  - 20位まで
- 操作可能要素
  - タイトルへ戻るボタン

ページタイトル

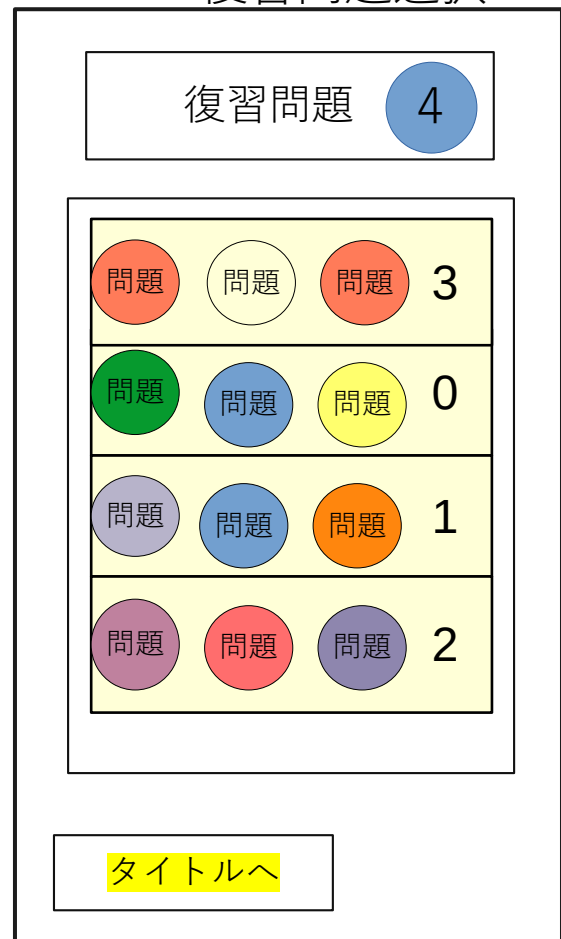
ランキング  
(スクロール対応)

戻る

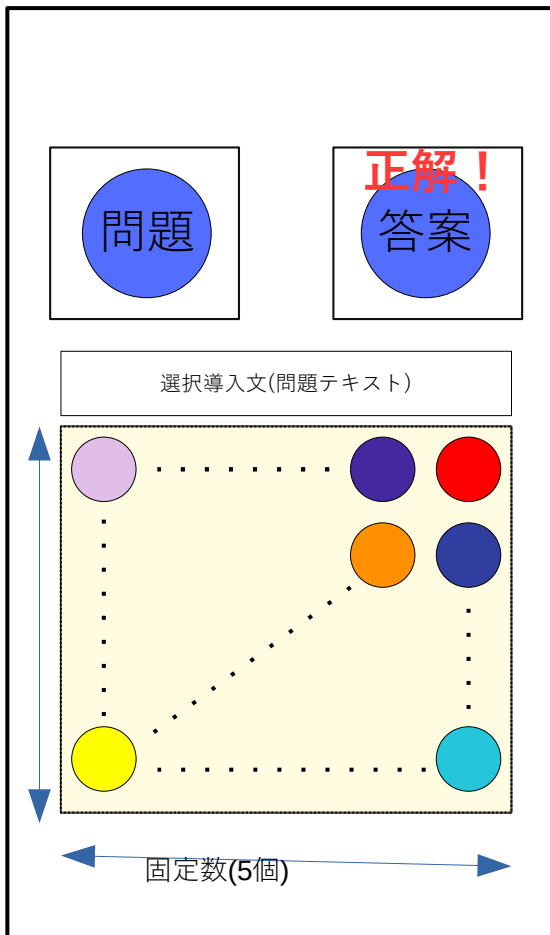
## 復習問題選択

### 復習問題選択

- 表示要素
  - ページタイトル
  - 復習問題が何問溜まっているか
    - 通知数のように○で囲んだ数字で表す
    - 最大表示 9 9 +
- 操作可能要素
  - 各問題
    - 叩くと復習問題へ
    - 問題の色に合わせて、正解の2色も並べる
    - 一度に表示しきれない量になってきたらスクロールできるようにする
  - タイトルへボタン



## 復習問題画面



### 復習問題

- 表示要素
  - 選択導入文
  - 問題
  - 正解／不正解
  - 答案
    - 本編と同様の振る舞いをする
- 操作可能要素
  - 各色オブジェクト
    - 問題本編で保持していた選択肢カラーリストの順番をシャッフルして表示
    - 一問解くごとに復習問題選択へ戻る
- 内部保持情報
  - 復習問題に残るか否か (bool デフォルト: true)
    - 復習問題で一発目正解で false にする、できなければ true のまま
    - false になった問題は復習問題選択から消す