

FurtwangenDrift

Ein Rennspiel von Felix Kakuschke, MIB7

Stand: 21.02.2024

Grundlagen

- Rennspiel mit Multiplayerfunktionalität
- Gespielt wird 1 gegen 1 mit einem anderen Spieler

Spieler 1

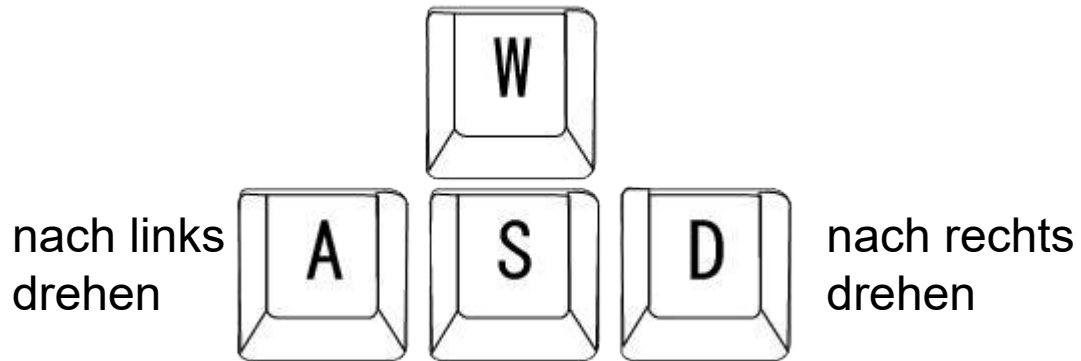


Spieler 2



Steuerung

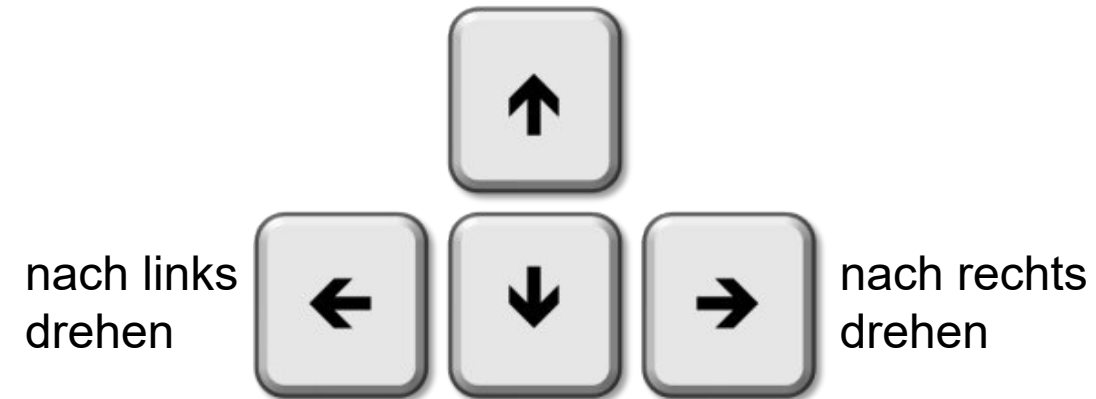
Vorwärts



Rückwärts

ODER

Vorwärts



Rückwärts

Untergrund - Strecke



- Der Spieler kann schnell beschleunigen und hat eine hohe Höchstgeschwindigkeit

Untergrund - Gras



- Die Höchstgeschwindigkeit ist reduziert

Begrenzung



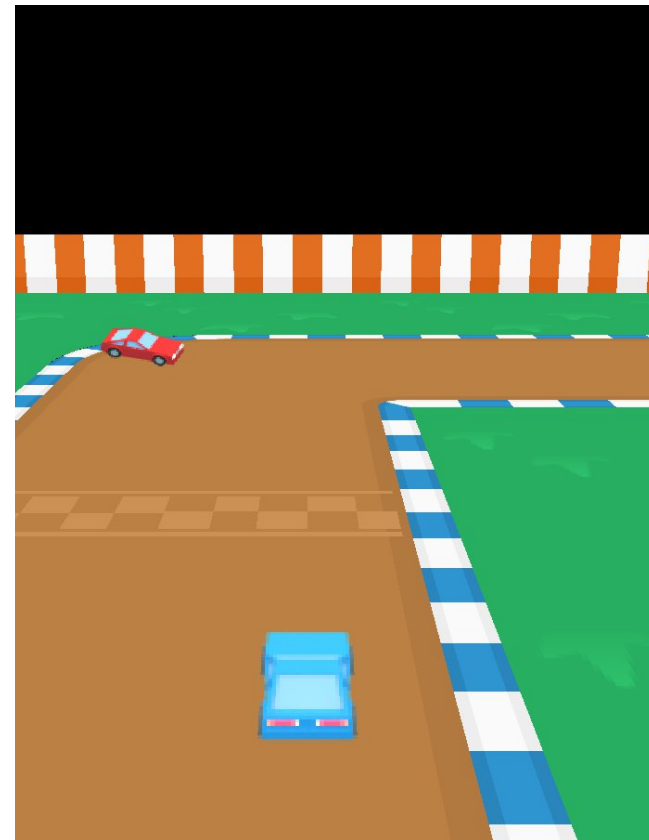
- Der Spieler kann nicht mehr in diese Richtung weiterfahren

VUI



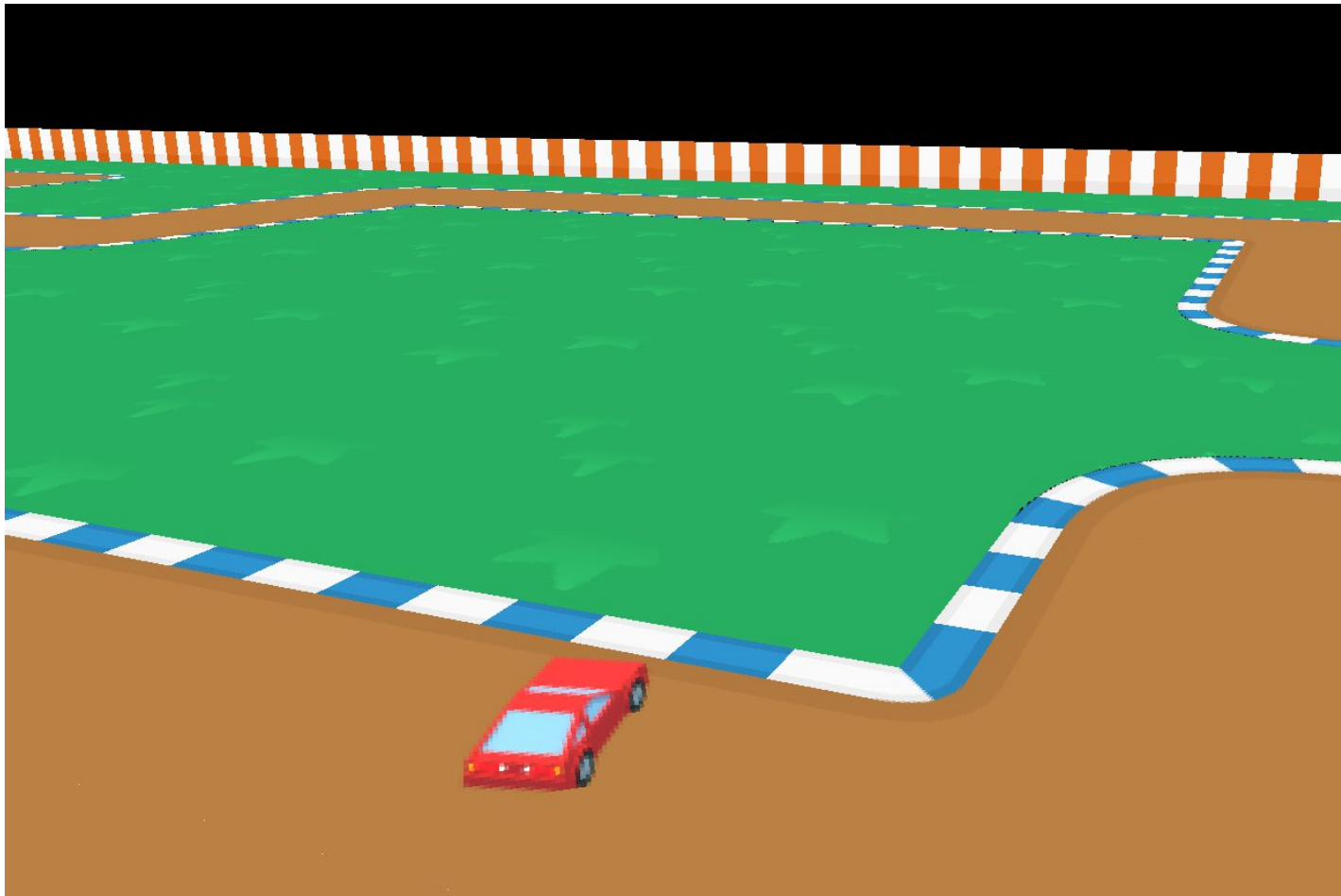
Besonderheiten

Ähnlich wie in MK64 drehen sich die Sprites in Richtung der Kamera -> simulierter 3D Effekt



Besonderheiten

Kamera benutzt Linear Interpolation (LERP) um Drehung und Beschleunigung hervorzuheben



Multiplayer - Funktionalität

