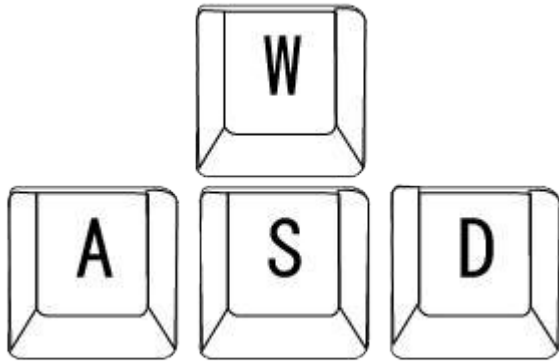


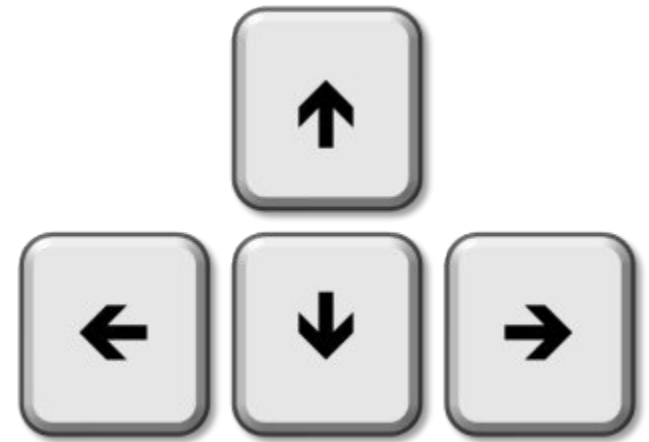
VUI



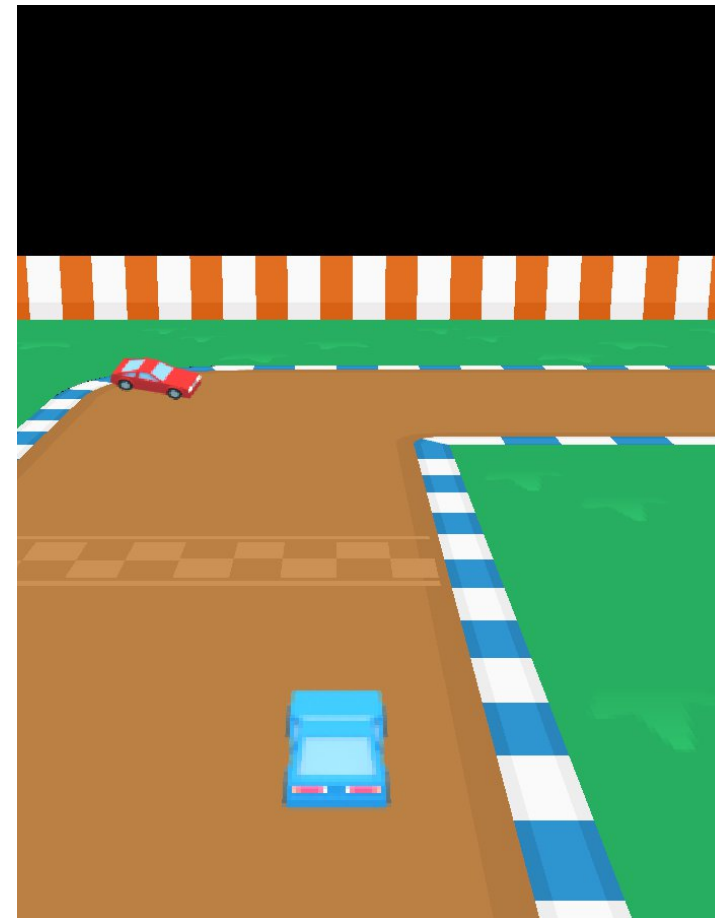
Steuerung



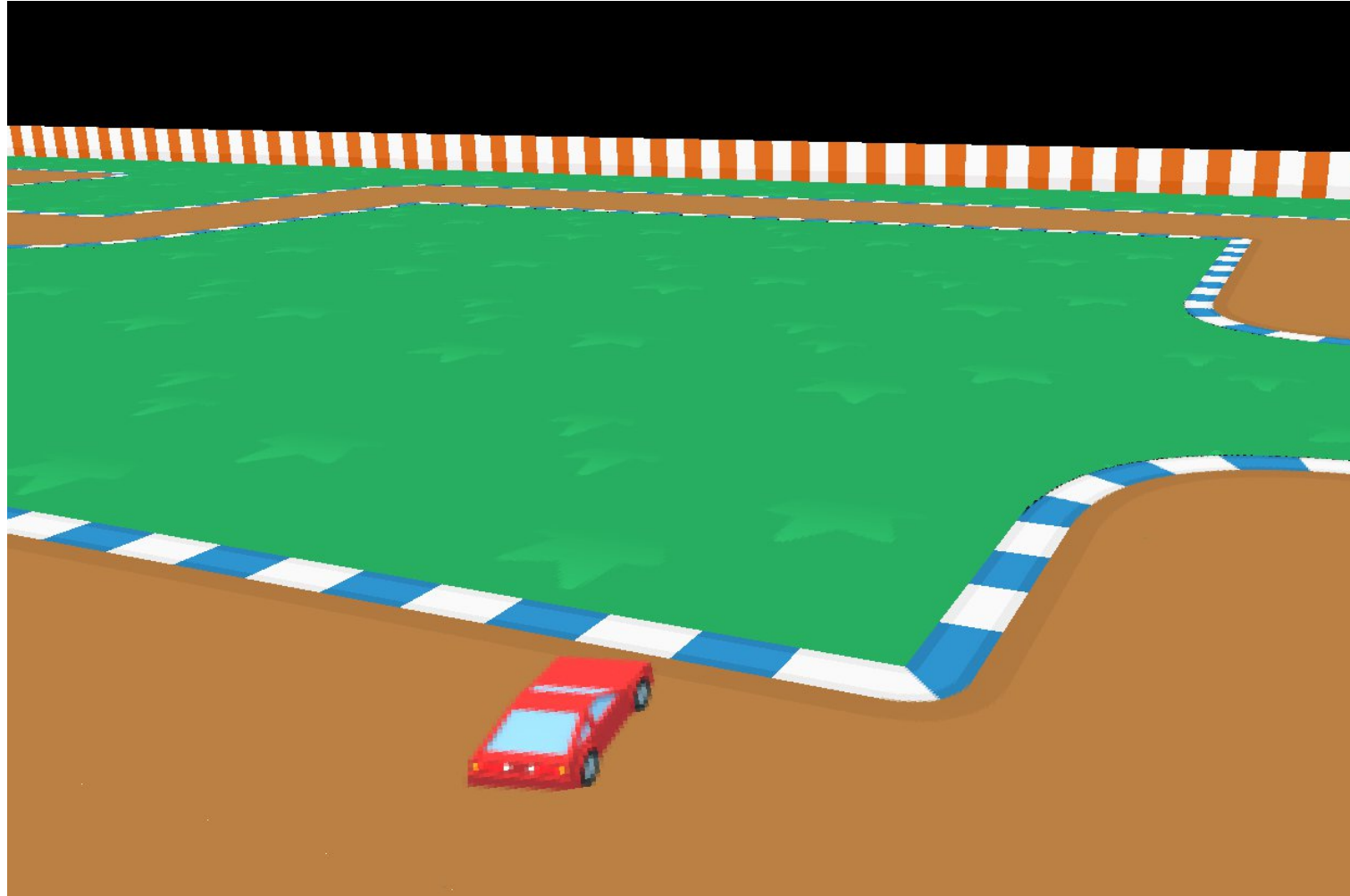
ODER



Sprites der Autos drehen sich in Richtung der Kamera



Kamera benutzt Linear Interpolation um
Drehung des Autos zu verdeutlichen



Multiplayer

