

## PARTE 1

### 1. Ir a la página web de la anterior práctica

```
david@KaladinPC MINGW64 ~
$ cd D:/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ |
```

Sitúo mi espacio de trabajo de Git Bash en la página web de la anterior práctica. (cd)

### 2. Mirar si hay cambios por confirmar

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 3 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ |
```

Utilizo git status para mirar si hay cambios por confirmar. No los hay.

### 3. Crear rama parrafo y cambiar a la misma

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git branch parrafo
```

Creo una rama “parrafo” utilizando el comando git branch.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git switch parrafo
Switched to branch 'parrafo'

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (parrafo)
$ |
```

Me cambio a la rama parrafo.

#### 4. Crear un artículo con dos párrafos y luego volver a la rama master

```
<section>
  <article>
    <h1>La ciudad de Petrer</h1>
    <p>Petrer es un encantador pueblo de la provincia de Alicante, donde puedes descubrir su rica historia, cultura y tradiciones.</p>
    <p>Petrer es famoso por su artesanía en calzado, pieles, cerámica y otros productos, que puedes admirar en sus museos y tiendas.</p>
  </article>
</section>
```

Creo una sección con el artículo “La ciudad de Petrer”, cuyos dos párrafos definen Petrer con un carácter turístico.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (parrafo)
$ git switch master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 3 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
```

Vuelvo a la rama master.

#### 5. Cambio las imágenes de fondo

```
background: url('../images/shadow2.png') repeat-x top;
```

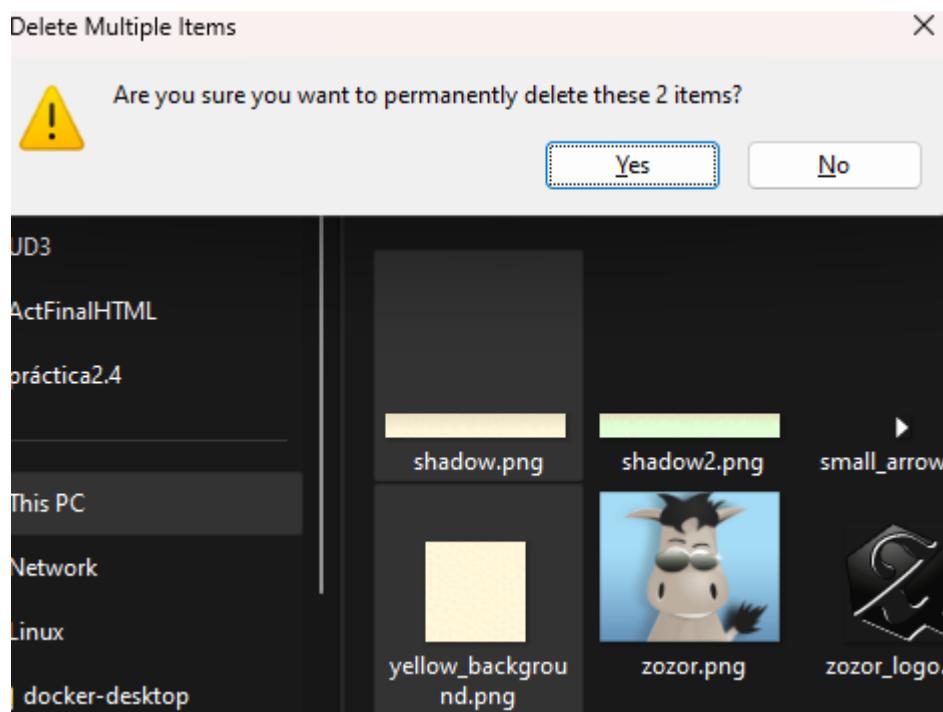
```
'../images/yellow_background.png');
ebuchet MS', Arial, sans-serif;
;
```

Descargo las nuevas imágenes, las introduzco en la carpeta “Images” y edito el texto css para que ahora aparezcan esas imágenes (de shadow a shadow2 y de yellow\_background a green\_background).

## 6. ¿Ha cambiado?



El fondo de la página ahora es verde.



Elimino las dos imágenes que ya no necesito.

## 7. Confirmar cambios

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git add images/yellow_background.png
```

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git add images/shadow.png
```

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git commit -m "borrar imgs fondo antiguas"
[master 1354c0e] borrar imgs fondo antiguas
 2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 delete mode 100644 images/shadow.png
 delete mode 100644 images/yellow_background.png
```

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git add css/style.css

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git commit -m "cambiar fondo"
[master 8fdca05] cambiar fondo
 1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)
```

Añado a staged los cambios realizados mediante git add y finalmente hago dos commits, uno para borrar las imágenes y otro para los cambios en style.css. Ahora está todo confirmado.

## 8. Cambiar a la rama parrafo

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git switch parrafo
Switched to branch 'parrafo'
```

Cambio a la rama parrafo de nuevo mediante el comando git switch.

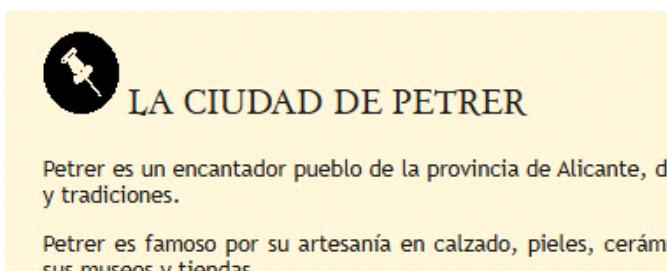


Observo que el fondo de la web está en amarillo, ya que cuando hice la rama parrafo éste era el estado de la web y no el actualizado.

## 9. Descargar icono y ponerlo en el nuevo article

```
<article>
  <h1>La ciudad de Petrer</h1>
  <p>Petrer es un encantador pueblo de la provincia de Alicante, donde puedes descubrir
    <p>Petrer es famoso por su artesanía en calzado, pieles, cerámica y otros productos,
```

Edito index.html para poner la nueva imagen descargada.



Compruebo que se muestra correctamente.

## 10. Confirmar cambios

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (parrafo)
$ git add index.html

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (parrafo)
$ git commit -m "añadir article Petrer"
[parrafo 152c730] añadir article Petrer
 1 file changed, 8 insertions(+)
```

Confirmo los cambios realizados en la rama parrafo.

## 11. Fusionar la rama parrafo a la master

```
MINGW64:/d/EscritorioHDD/I ~ + ▾
Merge branch 'parrafo'
# Please enter a commit message to explain why this merge is necessary,
# especially if it merges an updated upstream into a topic branch.
#
# Lines starting with '#' will be ignored, and an empty message aborts
# the commit.
~
```

Escribo merge branch parrafo en la rama master.

```
~ .git/MERG :wq
```

Escribo :wq para guardar y salir de Vi.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git merge parrafo
Merge made by the 'ort' strategy.
 index.html | 8 ++++++++
 1 file changed, 8 insertions(+)
```

La fusión se ha realizado correctamente.

## PARTE 2

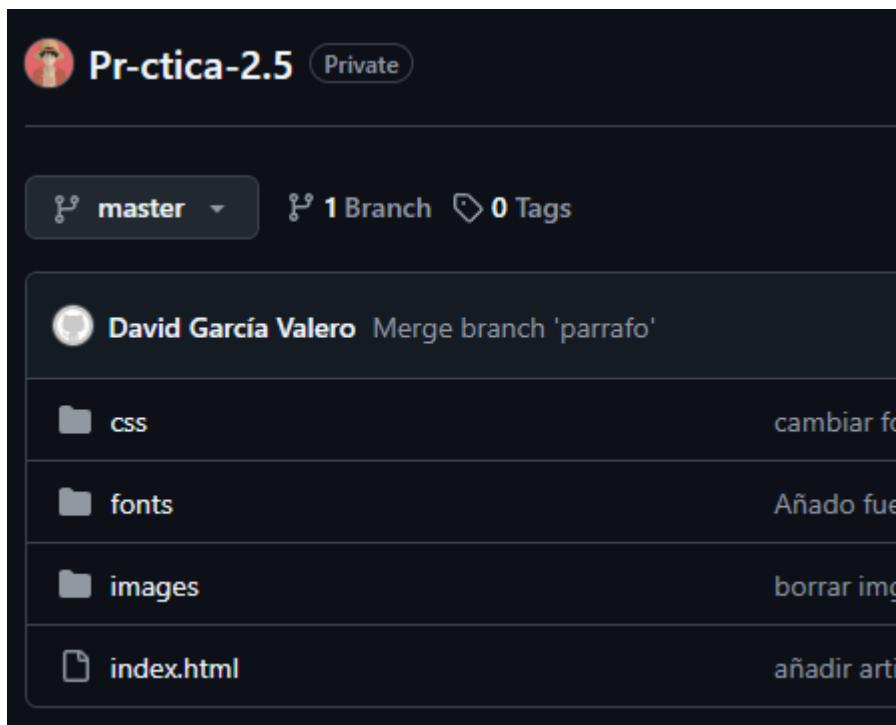
```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git remote add origin https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5.git
error: remote origin already exists.

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git remote add kaladin https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5.git

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git remote
kaladin
origin

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git push -u kaladin master
```

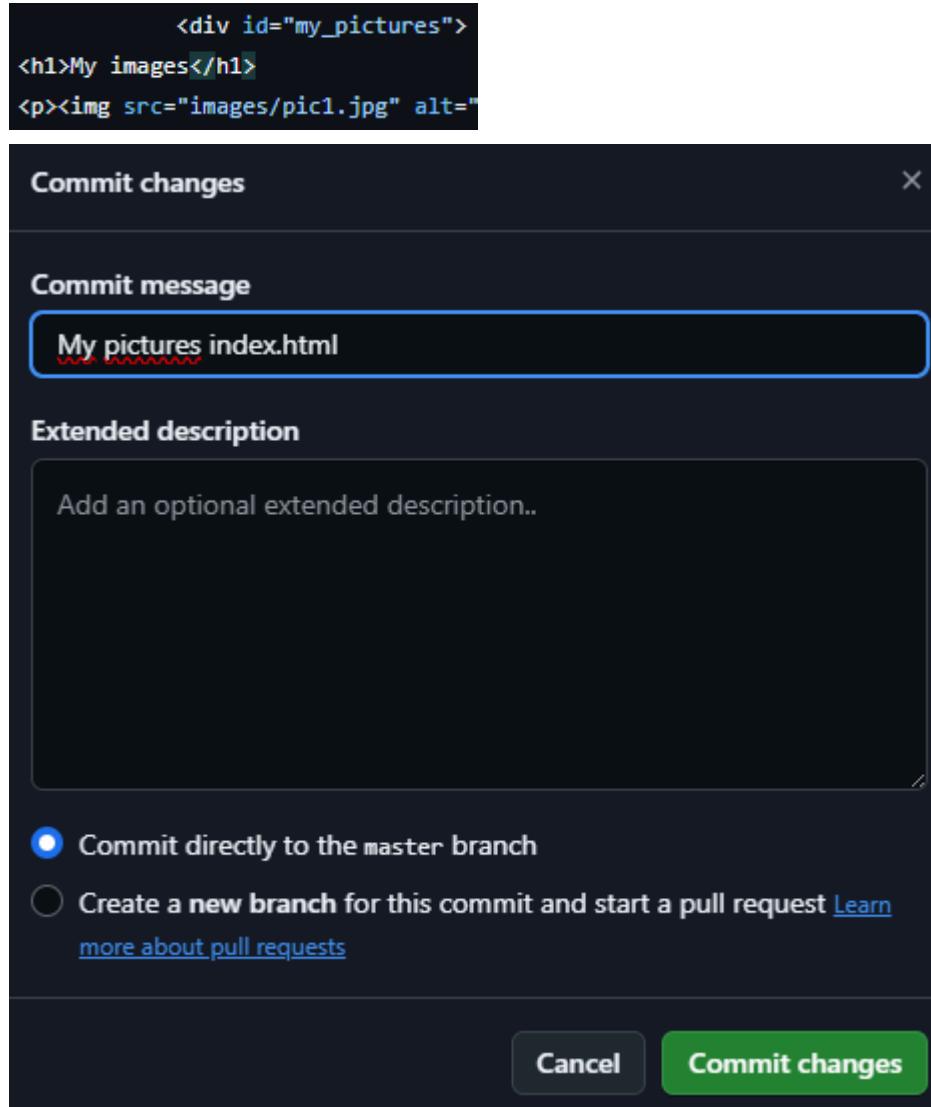
Después de crear un nuevo repositorio, subo el local a la web.



### 1. Cambiar texto My pictures de la web

```
<div id="my_pictures">
<h1>My pictures</h1>
<p>
```

Paso el texto de My pictures a My Images.



Confirmo los cambios en la web.

## 2. Modificar sección de tweets

```
<div id="tweet">
  <h1>My tweets</h1>
  <p>Hee-haw!</p>
  <p>12/05 23:12</p>
  <p>Yeeha!</p>
  <p>12/04 22:30</p>
```

Modifico la sección para que ahora el h1 sea My tweets y haya dos nuevos párrafos para el anterior tweet.

### 3. Confirmar cambios

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git add index.html

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git commit -m "modificar tweets"
[master 33b7f70] modificar tweets
 1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Confirmo los cambios.

### 4. Actualizar el repositorio remoto

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git push -u kaladin master
To https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5.git
 ! [rejected]      master -> master (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do not
hint: have locally. This is usually caused by another repository pushing to
hint: the same ref. If you want to integrate the remote changes, use
hint: 'git pull' before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

Al introducir git push con cambios no actualizados de la web dentro de nuestro repositorio local salta este error. Tendremos que hacer pull primero.

### 5. Actualizar el repositorio remoto BIEN

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git pull kaladin
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), 947 bytes | 12.00 KiB/s, done.
From https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5
 3e47131..e0ef2e6  master      -> kaladin/master
Auto-merging index.html
Merge made by the 'ort' strategy.
 index.html | 2 +-
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

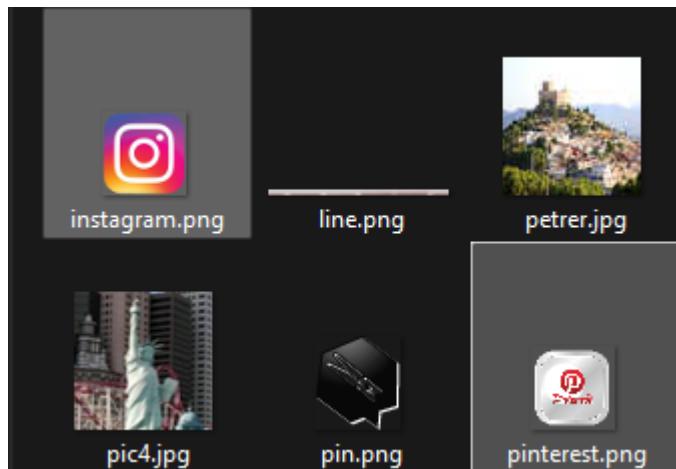
Hago el pull pertinente por los archivos actualizados en la web.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git push -u kaladin
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 682 bytes | 682.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 2 local objects.
To https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5.git
  e0ef2e6..88f7302 master -> master
branch 'master' set up to track 'kaladin/master'.
```

Ahora sí, actualizo el repositorio web con el local utilizando git push. Ahora los cambios se han realizado correctamente.

## PARTE 3

### 1. Añadir imágenes al remoto



Añado las imágenes a la carpeta images.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git push -u kaladin
```

Las subo al remoto mediante git push.

## 2. Añadir el icono instagram desde la web

```
<h1>About the author</h1>

<p id="zozor_picture">
<p>Let me introduce myself: My name's Zozor. I was born on
<p>A bit meager, is it not? This is why I've now decided to
<p></p>
```

Añado el icono de instagram editando el index.html del repositorio web y confirmo los cambios.

## 3. Añadir el icono pinterest en el repositorio local

```
<h1>About the author</h1>

<p id="zozor_picture">
<p>Let me introduce myself: My name's Zozor. I was born on
<p>A bit meager, is it not? This is why I've now decided to
<p></p>
```

Actualizo el index.html del repositorio local para que aparezca el icono de pinterest.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git add index.html

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git commit -m "añadir icono pinterest"
[master 399dd31] añadir icono pinterest
 1 file changed, 1 insertion(+)
```

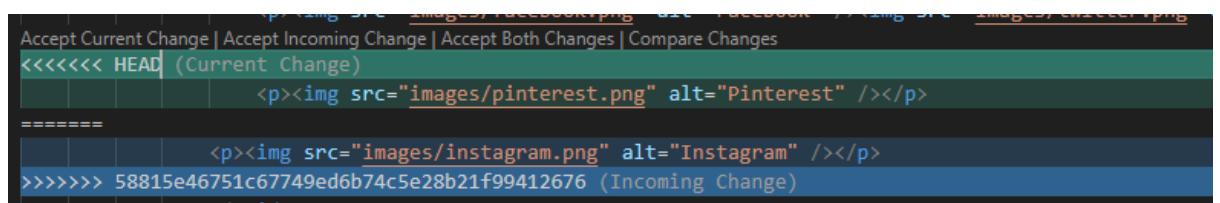
Confirmo los cambios.

#### 4. Subir al remoto los cambios

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4
$ git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from
Unpacking objects: 100% (3/3), 972 bytes | 10.00 KiB/s, done.
From https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5
  88f7302..58815e4 master      -> kaladin/master
Auto-merging index.html
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Al intentar hacer pull nos dice que existe un conflicto, ya que ambas partes de un mismo archivo “index.html” han sido editadas en los dos repositorios.

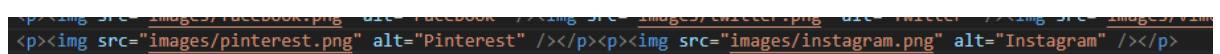
#### 5. Subir al remoto los cambios BIEN



The screenshot shows a GitHub merge conflict resolution interface. At the top, there are four options: 'Accept Current Change', 'Accept Incoming Change', 'Accept Both Changes', and 'Compare Changes'. Below these, a green bar indicates the 'Current Change' is the HEAD. The code editor shows two diverging changes:

```
<<<<< HEAD (Current Change)
<p></p>
=====
>>>> 58815e46751c67749ed6b74c5e28b21f99412676 (Incoming Change)
<p></p>
```

Al hacer ese pull, en nuestro html aparecen los dos cambios de los repositorios y le doy click en aceptar ambos cambios.



The screenshot shows the merged content of the index.html file. It contains both the Pinterest and Instagram images from the previous conflict, indicating a successful merge.

```
<p></p>
<p></p>
```

Lo dejo tal que así.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master|MERGING)
$ git commit -a
[master 4494c5a] Merge branch 'master' of https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5
```

Confirmo los cambios.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git push -u kaladin
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 679 bytes | 679.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 2 local objects.
To https://github.com/Kaladin000/Pr-ctica-2.5.git
  58815e4..44494c5a  master -> master
branch 'master' set up to track 'kaladin/master'.
```

Subo dichos cambios al repositorio web mediante git push, ahora no da problemas.

```
<p></p><p></p>
```

Podemos comprobar en el repositorio web que los cambios se han realizado correctamente.