

1. Clonar un proyecto

```
david@KaladinPC MINGW64 ~  
$ cd D:/EscritorioHDD/DAW/Entornos  
  
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos  
$ git clone https://github.com/robertohidalgo/exampleweb práctica2.4  
Cloning into 'práctica2.4'...  
remote: Enumerating objects: 62, done.  
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.  
remote: Compressing objects: 100% (8/8), done.  
remote: Total 62 (delta 0), reused 6 (delta 0), pack-reused 54 (from 1)  
Receiving objects: 100% (62/62), 528.26 KiB | 4.16 MiB/s, done.  
Resolving deltas: 100% (10/10), done.  
  
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos  
$ cd práctica2.4  
  
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)  
$ |
```

Me sitúo en la carpeta donde quiero crear la carpeta contenedora del proyecto a clonar mediante el comando `cd`. Utilizo el comando `git clone` seguido de la url del proyecto a clonar y le pongo nombre a la carpeta donde se guardará el proyecto. Para continuar trabajando en el proyecto me sitúo en el mismo mediante `cd`.

- Este proyecto ya estará bajo el control de versiones local de mi ordenador, puesto que el comando `clone` lo que hace es descargar todo el repositorio a mi ordenador y asociar al mismo un remoto. El remoto se actualizará si hacemos `push` al mismo, mientras tanto solo se actualizará el proyecto local.

3. Estado de los archivos clonados

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)  
$ git status  
On branch master  
Your branch is up to date with 'origin/master'.  
  
nothing to commit, working tree clean
```

Con el comando `git status` compruebo el estado de los archivos después de haber clonado el repositorio. No hay ningún archivo para añadir ni staged, todos los archivos están confirmados.

4. Remotos vinculados

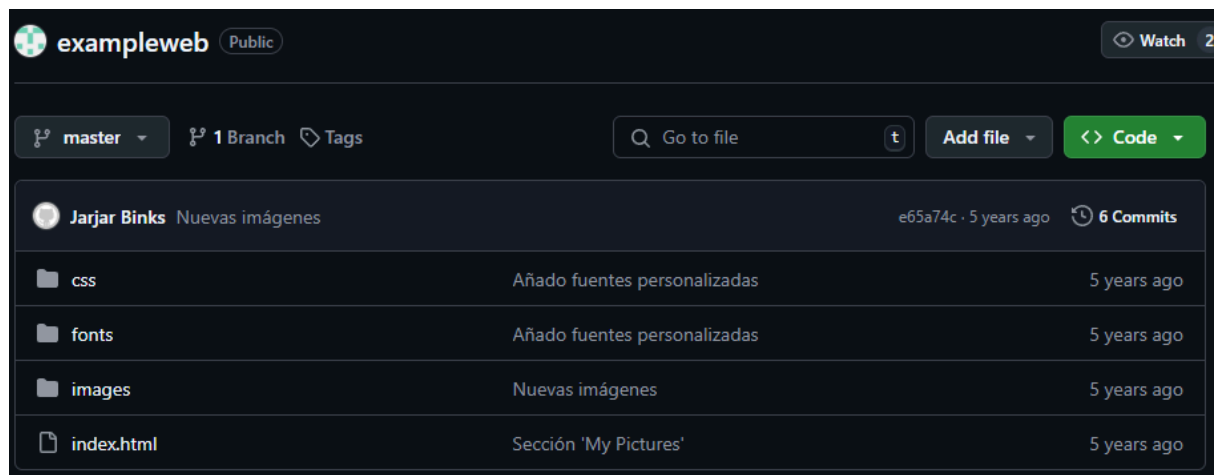
```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/robertohidalgo/exampleweb (fetch)
origin https://github.com/robertohidalgo/exampleweb (push)
```

Mediante el comando `git remote -v` comprobamos los remotos que tiene vinculado el proyecto. Tiene uno asignado (origin) a fetch (1) y push (2).

5. Commits realizados

Uso `git log` para mirar cuántos commits se han realizado. Se han realizado 6 commits.

6. Estructura de ficheros en la web



Tenemos un `index.html` donde tenemos almacenada una web en formato html. Tres carpetas, Images donde se guardan imágenes de la web, fonts, donde se guardan fuentes que se utilizan en la web y css, donde se guarda el código del programa de lenguaje de marcas que constituye la web.

7. Web del proyecto

La web del proyecto muestra un blog de viajes creado por zozor, podemos ver imágenes, distintos tipos de fuente y hipervínculos que no dirigen a ningún lugar

8. Web del proyecto en el primer commit

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git checkout 04edd3e5af5e9021ee88994fe212ea133a05e26d
Note: switching to '04edd3e5af5e9021ee88994fe212ea133a05e26d'.
```

Utilizo `git checkout` para cambiar al estado del primer commit. En el primer commit podemos observar que las imágenes desaparecen, no existen, pero los hipervínculos y las fuentes siguen ahí.

9. Volver al último commit

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 ((04edd3e...))
$ git checkout master
Previous HEAD position was 04edd3e Hoja de estilos principal de la web y su vínculo desde index.html
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ |
```

Utilizo el comando git checkout master para volver al último commit, al abrir el html veo que la web ha vuelto al estado en el que estaba en el punto 7.

10. Estado de la web en el commit penúltimo y antepenúltimo

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git log
commit e65a74cd6001832ba597b37a6d93e55e8da2aec6 (HEAD -> master, origin/master)
Author: Jarjar Binks <jarjarbinks@iespacomolla.es>
Date: Tue Nov 12 12:43:59 2019 +0100

    Nuevas imágenes

commit 2358309b50fdf8272bc187272f3badfafd6b220f
Author: Jarjar Binks <jarjarbinks@iespacomolla.es>
Date: Tue Oct 29 10:19:29 2019 +0100

    Añado fuentes personalizadas

commit 9b049b4d466f0eba1a2fef9b4957eda22a2fc022
Author: Jarjar Binks <jarjarbinks@iespacomolla.es>
Date: Tue Oct 29 10:17:21 2019 +0100

    Sección 'My Pictures'
```

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 ((b54b653...))
$ git checkout 2358309b50fdf8272bc187272f3badfafd6b220f
Previous HEAD position was b54b653 Imágenes y su referencia desde la página css e index.html
HEAD is now at 2358309 Añado fuentes personalizadas
```

Utilizo git checkout para moverme al penúltimo commit, la web conserva el mismo estado en el que estaba en el último commit.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git checkout 9b049b4d466f0eba1a2fef9b4957eda22a2fc022
Note: switching to '9b049b4d466f0eba1a2fef9b4957eda22a2fc022'.
```

Me muevo al antepenúltimo commit, en éste la web ahora posee una pestaña llamada My pictures, que no estaba en anteriores commits.

11. Crear una nueva rama 'petrer'

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git branch petrer
```

Creo una nueva rama para trabajar en el proyecto llamada petrer mediante el comando git branch (nombre de la nueva rama).

12. En qué rama estoy ubicado

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git branch
* master
petrer
```

Utilizo git branch para comprobar las ramas existentes y en la que estoy ubicado ahora mismo, estoy ubicado en la rama master.

13. Cambiar a la rama petrer

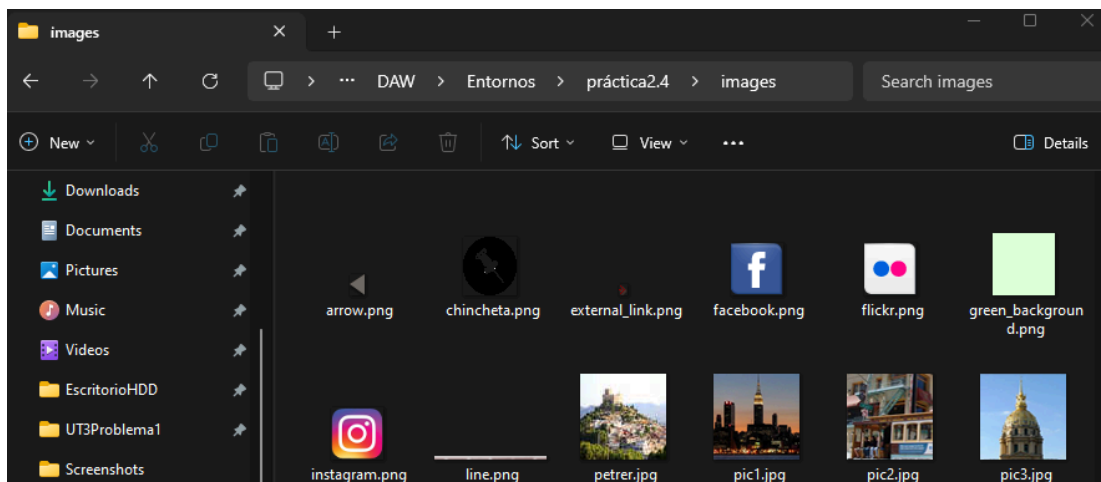
```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git branch
* master
petrer

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git checkout petrer
Switched to branch 'petrer'

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (petrer)
$ |
```

Uso el comando git checkout petrer para ubicar mi trabajo en esa rama.

14. Añadir imagen petrer.jpg



Añado la imagen petrer.jpg a la carpeta images dentro de mi proyecto.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (petrer)
$ git status
On branch petrer
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    images/petrer.jpg

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (petrer)
$ git add images/petrer.jpg
```

Añado a staged la imagen petrer.jpg mediante git add.

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (petrer)
$ cd images
```

Cambio a imágenes para realizar el commit mediante cd images.

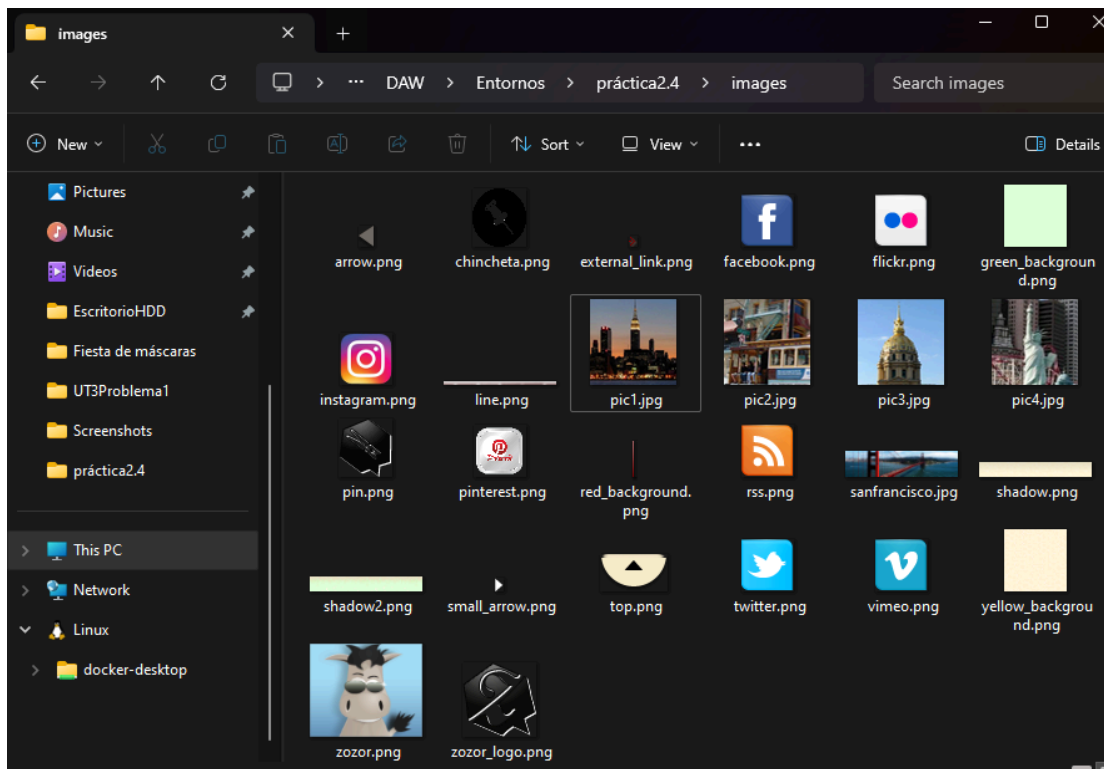
```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4/images (petrer)
$ git commit -m "añadir imagen petrer"
[petrer 824d434] añadir imagen petrer
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 images/petrer.jpg
```

Hago el commit utilizando git commit -m. Ahora el archivo está confirmado en la rama petrer.

15. Cambiar a la rama master y comprobar si petrer.jpg existe

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4/images (petrer)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.
```

Cambio a la rama master mediante el comando git checkout master.



Compruebo si existe la imagen petrer.jpg. En esta rama NO existe la imagen petrer.jpg.

16. Volver a la rama petrer

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4/images (master)
$ git checkout petrer
Switched to branch 'petrer'

david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4/images (petrer)
$ |
```

Cambio a la rama petrer mediante el comando git checkout petrer.

17. Modificar index.html para que muestre la imagen petrer

```
 25724 bytes
 index.html         | 3 +--
 2 files changed, 1 insertion(+), 2 deletions(-)
 create mode 100644 images/petrer.jpg
```

Vuelvo a la rama master mediante git checkout master. Utilizo el comando git merge petrer para fusionar las ramas master y petrer.

20. Eliminar la rama petrer y comprobar el estado de la web

```
david@KaladinPC MINGW64 /d/EscritorioHDD/DAW/Entornos/práctica2.4 (master)
$ git branch -d petrer
Deleted branch petrer (was 559cd54).
```

Utilizo el comando git branch -d petrer para borrar la rama petrer.

Compruebo el estado de la web, se han realizado correctamente los cambios, pues la imagen petrer en la sección my pictures está y es correcta.

