

INFORME UT5 Problema2. DAVID GARCÍA VALERO

Lo que más me ha costado a la hora de desarrollar este programa ha sido encontrar una lógica para resolver el método de trocear un array en partes. Al final deduje que tenía que simplemente tener en cuenta la longitud del intervalo y el tamaño de sus partes, y en base a ello calcular los distintos intervalos.

Este ejercicio creo que me ha sido mucho más sencillo que el anterior, ya que he consolidado el cómo funciona la POO, y simplemente he ido creando cada constructor y método sin tener prácticamente ningún problema.

Si pudiese añadir algo a la clase Interval sería un método que muestre de forma gráfica el intervalo que lo invoca, quizás utilizando líneas (----) que equivalgan a su longitud redondeada, y que muestre los límites en forma de número.

0 5 2.5 10
Ejemplo: ---- o -----