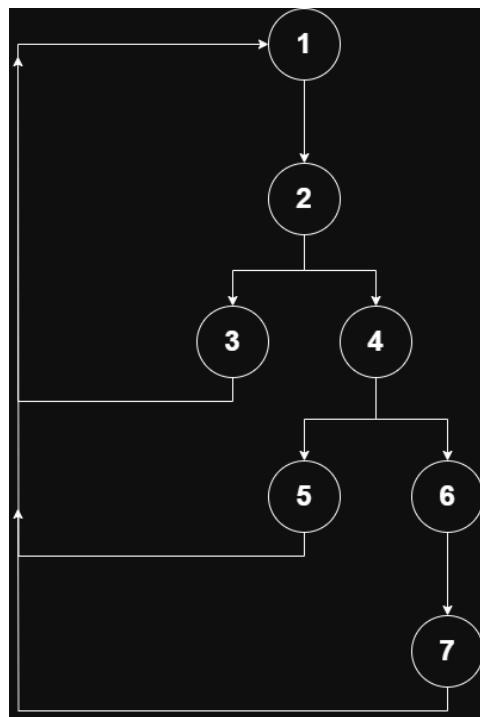


1.

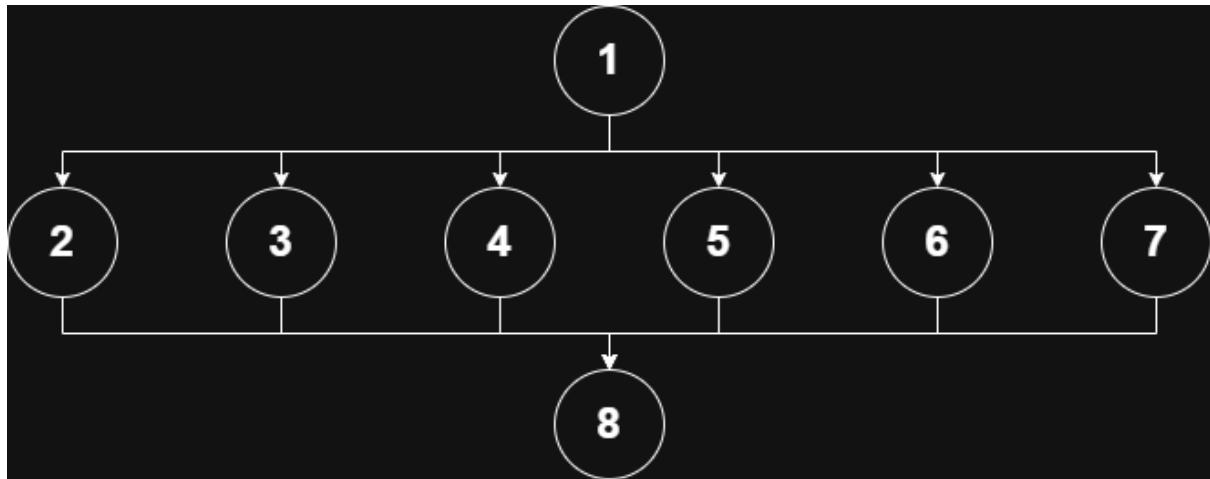
A



Tiene una complejidad ciclomática $V(G) = 3$, puesto que podemos hacer 3 distintos caminos y hay 3 regiones delimitadas en la gráfica.

Camino	Caso de prueba	Resultado esperado
1-2-3	Elegir a,b,c para que se cumpla el primer if. (a=10, c=5, b=1)	Devolverá un int 10 (a).
1-2-4-5	Elegir a,b,c para que no se cumpla primer el if y el segundo sí. (a=5, c=5, b=1)	Devolverá un int 5 (c).
1-2-4-5-6-7	Elegir a,b,c para que no se cumpla ningún if. (a=5, c=5, b=5)	Devolverá un int 5 (b).

B

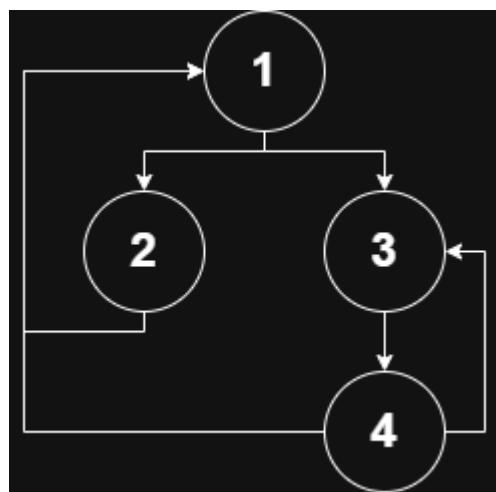


Tiene una complejidad ciclomática $V(G) = 6$, puesto que podemos hacer 6 distintos caminos y hay 6 regiones delimitadas en la gráfica.

Camino	Caso de prueba	Resultado esperado
1-2-8	Introducir un string “+”	Un double suma de op1 y op2
1-3-8	Introducir un string “-”	Un double resta de op1 y op2
1-4-8	Introducir un string “*”	Un double multiplicación de op1 y op2
1-5-8	Introducir un string “/” op2 siendo 0	Error de división entre 0
1-6-8	Introducir un string “^”	Un double de op1 elevado a op2
1-7-8	Introducir un string “%”	Un double módulo de la división entre op1 y op2

2.

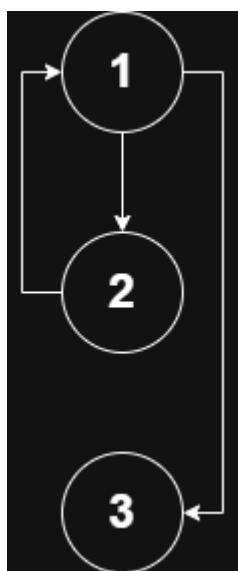
A



Tiene una complejidad ciclomática $V(G) = 2$, puesto que podemos hacer 2 distintos caminos y hay 2 regiones delimitadas en la gráfica.

Camino	Caso de prueba	Resultado esperado
1-2	Introducir un string = null	int vocales totales = 0
1-3-4	Introducir un string válido	int vocales totales
2 iteraciones	Introducir un string "Sí"	int vocales totales = 1
5 iteraciones	Introducir un string "Mundo"	int vocales totales = 2
10 iteraciones	Introducir un string "V,F,V,F,F."	int vocales totales = 0

B



Tiene una complejidad ciclomática $V(G) = 2$, puesto que podemos hacer 2 distintos caminos y hay 2 regiones delimitadas en la gráfica.

Camino	Caso de prueba	Resultado esperado
1	Introducir un array int[] sin ningún número	Devuelve un double = 0
1-2-3	Introducir un array int[] válido	Devuelve un double del promedio de los números del array
2 iteraciones	Introducir un array int[] con 2 números, 1 y 2	Devuelve un double = 1.5
5 iteraciones	Introducir un array int[] con 5 números, 1, 2, 3, 4 y 5	Devuelve un double = 3
10 iteraciones	Introducir un array int[] con 5 números, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 y 10	Devuelve un double = 5.5