

Práctica 3

Layout CSS y Responsive Design

1 Presentación	2
2 Competencias	2
3 Objetivos	2
4 Enunciado	2
4.1 Descripción del contenido	3
4.2 Actividad 1 – Página de entrada al sitio web	4
4.3 Actividad 2 – Página «Aplicaciones»	4
4.4 Actividad 3 – Página «En el cine»	4
4.5 Actividad 4 – Página «Despacho 42»	5
5 Documentación	5
6 Validación y accesibilidad de las páginas	5
7 Plagio	5
8 Formato y fecha de entrega	5
9 Criterios de valoración	5

1 Presentación

En esta tercera práctica evaluable se trabajarán los contenidos incluidos en las **unidades didácticas 1** (El estándar HTML), **2** (CSS: Hojas de estilo en cascada) y **3** (*Responsive Web Design*).

2 Competencias

Competencias **específicas** de la práctica:

- Capacidad de analizar un problema en el nivel de abstracción adecuado a cada situación y aplicar las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo.
- Capacidad para trabajar con los lenguajes de marcado y las tecnologías para manipularlos.
- Capacidad de organizar y gestionar la información utilizando lenguajes y modelos estándares.
- Capacidad para organizar el contenido y diseñar la interacción.

Competencias **transversales**

- Capacidad para la comunicación escrita en el ámbito académico y profesional.
- Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales.

3 Objetivos

- Identificar la estructura de una web y su planificación.
- Conocer cómo ha de estructurarse una página web.
- Familiarizarse con las estructuras más habituales.
- Conocer y aplicar los distintos tipos de posicionamiento.
- Saber cómo crear múltiples páginas y enlazarlas con menús de navegación.
- Aplicar las técnicas de diseño web responsive.
- Integrar la validación en el proceso de desarrollo de un sitio web.
- Conocer las técnicas que nos permitirán publicar nuestros sitios una vez desarrollados.

4 Enunciado

Realizaréis el prototipo de un sitio web que recoge información sobre inteligencia artificial y que hemos llamado «IA al día». Este prototipo mostrará cuáles serán los contenidos principales del sitio, el sistema de navegación, así como el diseño que tendrá el sitio web una vez finalizado.

El prototipo constará de **cuatro páginas**: la página de **inicio** («*index.html*»), la página con la **enumeración de algunas aplicaciones de inteligencia artificial** («*aplicaciones.html*»), la página con una **selección de películas sobre IA** («*en-el-cine.html*») y la página con un **artículo** que resume el contenido del episodio de 23 de febrero de 2023 del pódcast **Despacho 42** sobre la relación entre arte e IA («*despacho-42.html*»).

El material necesario para realizar la práctica lo encontraréis en el archivo «*materiales3.zip*». Se han incluido las imágenes (carpeta *img*), los textos del contenido e instrucciones de maquetación («*textos3.odt*») y los *mockups* (carpeta *mockups*).

Los *mockups* indican cómo deben disponerse los elementos de cada página tal como tienen que ser visualizados en **dispositivos pequeños** (los que acaban en «-telefono.png»); en **dispositivos medianos** (los que acaban en «-tableta.png») y en **dispositivos grandes** (los que acaban en «-escritorio.png»). Estas imágenes muestran el **aspecto visual y estético que debéis reproducir con la máxima fidelidad** posible en vuestro prototipo.

En el archivo «textos3.odt» encontraréis instrucciones relacionadas con los tipos de fuente, colores y aspecto de los enlaces que debéis tener muy en cuenta.

Debe maquetarse en HTML5, respetando los estándares web y aplicando las mejores técnicas aprendidas a lo largo de la evaluación. Todas las páginas deben poder ser correctamente visualizadas en distintos dispositivos (teléfonos, tabletas y ordenadores de escritorio), por lo que deberán tener un diseño *responsive*. Para su construcción es aconsejable aplicar el criterio *mobile first*, ya que se trata del más utilizado en desarrollo, aunque podéis utilizar la estrategia que consideréis más adecuada.

Para la maquetación de las páginas podéis utilizar cualquiera de los métodos explicados (como Flexbox o Grid). Además, el sitio tiene que tener una estructura lógica y organizada de archivos y carpetas y cada página debe tener un título (`<title>`) que debe ser adecuado y descriptivo de su contenido.

Tanto el HTML como CSS (en un único archivo para todo el sitio) deben presentar el código visualmente ordenado y deben estar libres de errores de validación.

4.1 Descripción del contenido

Elementos comunes de las cuatro páginas:

1. **Anchura de los contenedores:** como se puede ver en los *mockups*, en los **dispositivos más pequeños**, los **contenidos ocupan el 100%** de la anchura de la ventana del dispositivo (con una separación razonable a izquierda y derecha para evitar que los contenidos toquen las paredes laterales). En los dispositivos más grandes, los contenidos no ocupan el 100% de la ventana del navegador y se muestran horizontalmente centrados. Hay, sin embargo, dos excepciones: el menú de navegación y el pie de todas las páginas que ocupan el 100% de la ventana (sus contenidos, no).
2. **Cabecera y menú de navegación.**
 - **Logotipo** construido con texto con enlace a «index.html».
 - **Menú de navegación principal** compuesto por una lista de tres ítems que debéis presentar en este orden: «**Aplicaciones**» (con enlace a «aplicaciones.html»), «**Noticias**» (con enlace vacío) y «**En el cine**» (con enlace a «en-el-cine.html»). Deberíais conseguir que este menú de navegación se muestre fijo al desplazar la página en sentido vertical (posicionamiento *sticky*), en la carpeta *mockups* encontraréis una imagen que os ayudará a entender esta instrucción («*detalle-sticky-nav.png*»).
 - En dispositivos pequeños y medianos los **elementos de la cabecera y del menú de navegación** principal se mostrarán **centrados**, con el menú de navegación en una lista con sus ítems uno debajo de otro; en dispositivos más grandes estos elementos se alinearán a la izquierda y el menú mostrará sus ítems en horizontal.
 - No debéis olvidar tratar convenientemente el estado **:hover** de los enlaces del menú, así como mostrar destacado el ítem correspondiente a la página en la que nos encontramos.
3. **Pie de página.**
 - Los contenidos del pie de página se mostrarán en **tres bloques**.
 - En un primer bloque, un menú con cuatro ítems (con enlaces vacíos): «*Sobre nosotros*», «*Aviso legal*», «*Política de privacidad*» y «*Política de cookies*».

- En el segundo bloque un menú de iconos representativos de tres redes sociales (*Twitter* -ahora llamado *X*, *Instagram* y *YouTube*) con enlaces vacíos.
- En el tercer bloque, los textos relacionados con la autoría de la práctica.
- En dispositivos pequeños y medianos, los textos se mostrarán centrados; el menú de condiciones legales con sus ítems un debajo del otro. En dispositivos más grandes los textos se alinearán a la izquierda y el menú modificará sus ítems, que deberán mostrarse en una única línea horizontal.
- En el archivo «*textos3.odt*» se detallan los textos a incluir en cada uno de los apartados del pie.
- No debéis olvidar tratar convenientemente el estado :**hover** de los diversos enlaces del pie.

A continuación, veremos las indicaciones para la construcción del resto de contenidos de cada una de las páginas del prototipo. Los textos para copiar y pegar se encuentran localizados en el archivo «*textos3.odt*».

4.2 Actividad 1 – Página de entrada al sitio web

Nombre del archivo: «*index.html*».

Esta es la página inicial del sitio, tenemos que poder acceder siempre desde el logotipo de la cabecera de cada página.

Consta de tres apartados:

- En el primero, un lema sobre un fondo ocupado por una imagen.
- En el segundo, una breve explicación de la misión de la organización («**IA al día**»).
- En el tercero, una recopilación de noticias; cada una de las noticias está formada por una imagen, la fecha de publicación, un titular, un resumen breve de la noticia y un enlace que debería conducir al texto completo de la noticia y que, en el caso de las dos primeras se dejará vacío; la tercera noticia sí conducirá a la página de detalle («*despacho-42.html*»); el titular de cada noticia también debe ser un enlace, vacío en el de las dos primeras y enlazando con la página de detalle («*despacho-42.html*») en el caso de la tercera.

El aspecto resultante debe parecerse al modelo (aquellos *mockups* que empiezan por «01-index-... .png»).

4.3 Actividad 2 – Página «Aplicaciones»

Nombre del archivo: «*aplicaciones.html*».

A esta página **debemos poder acceder desde el ítem «Aplicaciones» del menú** de navegación principal de todas las páginas.

La página consta de una **enumeración de aplicaciones** con enlace a la página oficial de la herramienta.

El aspecto resultante podemos verlo en aquellos *mockups* que empiezan por «02-aplicaciones-... .png».

4.4 Actividad 3 – Página «En el cine»

Nombre del archivo: «*en-el-cine.html*».

A esta página **tenemos que poder acceder siempre desde el ítem «En el cine» del menú** principal de cada una de las páginas.

Esta página incluye **cuatro videos de YouTube**, cuyos enlaces se detallan en el archivo «*textos3.odt*».

El aspecto resultante debe parecerse a los *mockups* que comienzan por «03-en-el-cine-... .png».

4.5 Actividad 4 – Página «Despacho 42»

Nombre del archivo: «*despacho-42.html*».

A esta página **tenemos que poder acceder siempre desde el correspondiente titular y texto «Leer más»** de la página de inicio.

Esta página consta de un **artículo**, un **formulario** y un conjunto de **enlaces** (que se dejarán vacíos) **a una lista de últimas noticias**.

El aspecto resultante debe parecerse a los *mockups* que comienzan por «04-despacho-42-... .png».

5 Documentación

Deberéis crear una documentación sobre el proceso de creación del sitio web donde comentéis:

- **Sobre las entidades HTML:** debe explicarse el uso de las etiquetas elegidas en cada caso (no es necesario hacerlo más de una vez).
- **Sobre CSS:** debe explicarse el CSS utilizado, incluyendo cuándo se ha utilizado, por qué y para qué se aplican ciertos selectores y propiedades definidos.

Si realizarais algún cambio significativo respecto de los modelos a los cuales debéis aproximar el resultado, debéis explicar los motivos por los cuales los habéis realizado.

6 Validación y accesibilidad de las páginas

Todas las páginas entregadas, y la hoja de estilo asociado, **deberán validar correctamente**.

7 Plagio

A no ser que se especifique de manera diferente en el enunciado, las prácticas deben realizarse **de forma individual**. En caso de detectarse prácticas plagiadas, todas ellas serán calificadas con un 0.

8 Formato y fecha de entrega

Debe entregarse únicamente la documentación (**en formato PDF**) donde se indicará claramente la dirección de la práctica desplegada en **el servicio GitHub Pages**.

La fecha límite de entrega es el **20 de enero a las 23:59 h.** tanto en **AULES** como a través de **GitHub Pages** (consultar documentación al respecto en AULES).

9 Criterios de valoración

- HTML: 40%.
- CSS: 40%.
- Documentación: 10%.
- GitHub: 5%.
- Validación HTML y CSS: 5%.