

# Práctica 2

## Profundizar en HTML y CSS

<b>1</b>	<b>Presentación .....</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Competencias .....</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Objetivos .....</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Enunciado .....</b>	<b>2</b>
4.1	Actividad 1 .....	3
4.2	Actividad 2 .....	3
4.3	Actividad 3 .....	3
4.4	Actividad 4 .....	3
<b>5</b>	<b>A tener en cuenta .....</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Otras actividades a realizar .....</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Documentación .....</b>	<b>5</b>
<b>8</b>	<b>Validación y accesibilidad de las páginas .....</b>	<b>5</b>
<b>9</b>	<b>Plagio .....</b>	<b>5</b>
<b>10</b>	<b>Formato y fecha de entrega .....</b>	<b>5</b>
<b>11</b>	<b>Criterios de valoración .....</b>	<b>5</b>

## 1 Presentación

En esta segunda práctica evaluable se trabajarán contenidos de las **unidades didácticas 1** (El estándar HTML) y **2** (Hojas de estilo en cascada).

## 2 Competencias

Competencias **específicas** de la práctica:

- Capacidad para trabajar con los lenguajes de marcado y las tecnologías para manipularlos.
- Capacidad de organizar y gestionar la información utilizando lenguajes y modelos estándares.
- Capacidad para organizar el contenido y diseñar la interacción.

Competencias **transversales**

- Capacidad para la comunicación escrita en el ámbito académico y profesional.
- Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales.

## 3 Objetivos

- Conocer cómo aplicar estilos distintos a textos, enlaces y listas.
- Conocer cómo usar distintos tipos de fuentes.
- Conocer cuál es el uso adecuado de las tablas HTML.
- Conocer cómo ha de estructurarse una tabla.
- Conocer las etiquetas y atributos relacionados con la construcción de tablas.
- Saber cómo mejorar la presentación de las tablas.
- Conocer las etiquetas y atributos relacionados con los formularios.
- Conocer cuál es el uso adecuado de los elementos de formulario.
- Saber cómo mejorar la presentación de los formularios.
- Conocer cómo usar distintos valores y unidades CSS.
- Conocer el modelo de cajas.

## 4 Enunciado

Esta práctica consistirá en la **realización de un sitio web completo, aplicando buenas prácticas de programación**. El sitio web estará compuesto por **cuatro páginas que estarán vinculadas entre sí** mediante un menú de navegación.

El sitio web constará de cuatro archivos HTML («*index.html*», «*que-es-la-ceramica.html*», «*cursos.html*» e «*inscripcion-cursos.html*»), un único archivo CSS (*estilos.css*) que deberá estar situado en una carpeta de nombre «*css*» y una carpeta «*img*» que contendrá los archivos de imagen necesarios.

Cada página del sitio deberá tener un **título único**, que **describa de forma adecuada su contenido**.

Para crear los documentos, deben utilizarse las mejores técnicas de marcado explicadas en el material docente del módulo. Así, deben usarse correctamente las **marcas apropiadas para textos, listas, enlaces, imágenes, contenedores genéricos y estructurales** (`<span>`, `<div>`, `<header>`, `<main>`, `<nav>`, etc.), así mismo deben usarse los diversos tipos de selectores CSS que correspondan y aplicar clases e identificadores de la manera más semántica posible.

En el archivo comprimido «*materiales2.zip*» se incluyen los archivos que necesitaréis para la realización de las actividades:

- Para copiar y pegar los textos con comodidad se entrega el «*textos2.odt*».
- Los colores y tipos de letra que deben utilizarse se detallan en la última página del archivo anterior.
- En ese mismo documento, además, se encuentran algunas consideraciones relacionadas con el formato de los elementos de la práctica.
- Los archivos «*01-index.png*», «*02-que-es-la-ceramica.png*», «*03-cursos.png*» y «*04-inscripcion-cursos.png*» de imagen muestran el aspecto final que debe tener cada uno de los archivos; el resultado que obtengáis debe ser lo más parecido posible a esos modelos.
- Las imágenes necesarias para la composición de las páginas de la práctica se encuentran dentro de la carpeta «*img*».
- Encontraréis dentro de la carpeta «*img*» el archivo «*favicon-32x32.png*» que podéis usar para que se muestre el icono en la pestaña del navegador.

#### 4.1 Actividad 1

Nombre del archivo: «*index.html*».

El espacio ocupado por el contenido **no debe exceder el 100% del viewport**, por lo que en ningún caso deben mostrarse barras de desplazamiento (ni vertical, ni horizontal).

El espacio debe repartirse entre el menú de navegación, el texto principal (con el nombre de la organización, El Taller, y su isologo) y el pie de página. La imagen de fondo («*home-hero.jpg*») debe ocupar todo el espacio disponible.

El aspecto resultante debe parecerse al modelo («*01-index.png*»).

#### 4.2 Actividad 2

Nombre del archivo: «*que-es-la-ceramica.html*».

En el apartado del artículo que lleva como título «**Técnicas y materiales**» debéis utilizar **una lista de descripción** para cada una de las técnicas que se citan.

El aspecto del artículo resultante debe parecerse al modelo («*02-que-es-la-ceramica.html.png*»).

#### 4.3 Actividad 3

Nombre del archivo: «*motivacion-premios.html*».

Este archivo contiene una **tabla** que debéis preparar para que **sea lo más accesible posible**.

El aspecto del artículo resultante debe parecerse al modelo («*03-cursos.png*»).

#### 4.4 Actividad 4

Nombre del archivo: «*inscripcion-cursos.html*».

Los campos de este formulario tienen que estar organizados formando tres grupos bien diferenciados: «Detalles de la inscripción», «Otras informaciones» y «Elige un método de pago».

En cada caso se indica **cuáles son los campos que el usuario debe cumplimentar de manera obligatoria**. Tenéis que decidir qué tipo de control de formulario es el que resulta más adecuado para la recogida de los datos y su validación.

En los campos que tienen que permitir recoger el **nombre y los apellidos**, además de ser **obligatorios**, tendréis que conseguir que el **usuario no pueda escribir caracteres diferentes a letras, apóstrofes o guiones**, que son los que normalmente pueden incluirse en un nombre; así mismo no deberían contener **menos de 2 caracteres**; en el caso del nombre, la **cantidad de caracteres máxima permitida tiene que ser de 64 y, en el caso de los apellidos, no más de 128 caracteres** (para realizar esta validación tendréis que utilizar el atributo *pattern* con alguna expresión regular).

Todas las validaciones citadas (campos obligatorios, tipos de campo, patrones...) **serán las propias del HTML5**. A estas validaciones no se les puede dar formato personalizado sin utilizar *JavaScript*, por lo que no será necesario tener en cuenta este formato, pero sí que aparezca en cada caso el mensaje correspondiente (utilizando los atributos y valores apropiados).

Para que este formulario funcionase, los datos recogidos deberían ser procesados por algún *script*, pero esta tarea queda fuera del alcance de los contenidos del módulo, por lo que la actividad propuesta consiste únicamente en trabajar con las etiquetas HTML y las reglas CSS.

El aspecto del artículo resultante debe parecerse al modelo («04-inscripcion-cursos.png»).

## 5 A tener en cuenta

Algunas cuestiones a tener en cuenta a la hora de realizar la práctica:

- **Tipos de fuentes:** el archivo «*textos2.odt*» contiene información sobre el tipo de fuente a utilizar; debéis utilizar el servicio de **Google Fonts**.
- **Tamaño de la letra:** hay que hacer los cambios de tamaño de los textos de cada parte del documento, imitando las proporciones del modelo. En esta práctica se espera **que los tamaños de las fuentes sean expresados en unidades rem**.
- **Alineación:** se debe respetar la alineación de cada parte del texto.
- **Enlaces:** considerad qué reglas CSS debéis aplicar para que los enlaces tengan un aspecto parecido al de los modelos; no olvidéis hacer algún cambio de estilo que se aprecie cuando el usuario pase el ratón por encima tal y como se indica en las instrucciones. Debéis crear reglas que permitan que los enlaces del menú de navegación y pie tengan un aspecto diferente al de los enlaces dentro de los textos.
- **Composición:** no es necesario que la anchura del texto en pantalla tenga exactamente el mismo tamaño que la de los modelos, si bien se debe conseguir que sea legible y que los contenidos se **muestren centrados en la ventana del navegador**. Tened en cuenta que **el pie de cada página debe ocupar el 100% de la ventana del navegador**; el contenido principal de cada página debe tener una anchura menor.

## 6 Otras actividades a realizar

Tal como se aprecia en las imágenes del modelo que se adjuntan, las páginas interiores deberán estar provistas de una cabecera con el nombre de la organización (El Taller), que debe permitir enlazar con la página de inicio y el isologo («*logo-taller.png*»).

Cada página deber tener un **pie de página** donde se incluirá **el nombre del alumno y un menú de enlaces vacíos** (no conducen a ningún archivo) con el **aviso legal**, la **política de privacidad** y la **política de cookies**.

Las tres páginas del sitio deben estar **enlazadas por un menú de navegación** que deberá estar situado en la parte superior de cada página. Hay que construirlo con **una lista no ordenada convenientemente modificada** con CSS.

## 7 Documentación

Deberéis crear una documentación sobre el proceso de creación del sitio web donde comentéis:

- **Sobre las entidades HTML:** debe explicarse el uso de las etiquetas elegidas en cada caso (no es necesario hacerlo más de una vez).
- **Sobre CSS:** debe explicarse el CSS utilizado, incluyendo cuándo se ha utilizado, por qué y para qué se aplican ciertos selectores y propiedades definidos.

Si realizarais algún cambio significativo respecto de los modelos a los cuales debéis aproximar el resultado, debéis explicar los motivos por los cuales los habéis realizado.

## 8 Validación y accesibilidad de las páginas

Todas las páginas entregadas, y la hoja de estilo asociado, **deberán validar correctamente**.

## 9 Plagio

A no ser que se especifique de manera diferente en el enunciado, las prácticas deben realizarse **de forma individual**. En caso de detectarse prácticas plagiadas, todas ellas serán calificadas con un 0.

## 10 Formato y fecha de entrega

Debe entregarse únicamente la documentación (**en formato PDF**) donde se indicará claramente la dirección de la práctica desplegada en **el servicio GitHub Pages**.

La fecha límite de entrega es el **20 de noviembre a las 23:59 h.** tanto en **AULES** como a través de **GitHub Pages** (consultar documentación al respecto en AULES).

## 11 Criterios de valoración

- HTML: 40%.
- CSS: 40%.
- Documentación: 10%.
- GitHub: 5%.
- Validación HTML y CSS: 5%.