

Выполнил(а) \_\_\_\_\_ Лагус М.С., № группы 3114, оценка \_\_\_\_\_  
Фамилия И.О. студента не заполнять

<b>Название статьи/главы книги/видеолекции</b>		
TypeScript		
<b>ФИО автора статьи (или e-mail)</b>	<b>Дата публикации (не старше 2018 года)</b>	<b>Размер статьи (от 400 слов)</b>
noorsofrprod	"_24_" 01_2021 г.	___670__
<b>Прямая полная ссылка на источник и сокращённая ссылка (bit.ly, goo.gl, tr.im и т.п.)</b>		
<a href="https://habr.com/ru/post/557938/">https://habr.com/ru/post/557938/</a> <a href="https://clck.ru/agicP">https://clck.ru/agicP</a>		
<b>Теги, ключевые слова или словосочетания</b>		
Web, typescript, javascript, строгая типизация, выявление ошибок, компилируемые языки программирования		
<b>Перечень фактов, упомянутых в статье</b>		
<p>1. TypeScript является строго типизированным языком программирования, хотя и позволяет не объявлять типы переменных и типы возвращаемых значений из функций</p> <p>2. TypeScript оказал очень сильное влияние на индустрию, создав множество новых вакансий и иногда даже полностью вытеснив чистый JavaScript из некоторых компаний</p> <p>3. TypeScript является компилируемым в JavaScript языком программирования, основной целью которого является облегчить процесс разработки в целом и поиска ошибок в частности, для всех web-разработчиков, пишущих на JavaScript</p>		
<b>Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)</b>		
<p>1. TypeScript способен выполнять проверку соответствия типов переменных их методам, и сигнатуры вызовов функций на соответствующие аргументы при компиляции, в следствии чего уменьшается вероятность допустить ошибку вызова несуществующего метода у какого-либо объекта.</p> <p>2. TypeScript позволяет гибко настраивать опции компиляции, из-за чего возможно компилировать один и тот же код под разные версии JavaScript и разные версии библиотек, реализуя таким образом парадигму «Write once — use everywhere».</p> <p>3. Многие уже существующие решения для JavaScript-а интегрировали в себя поддержку TypeScript.</p> <p>4. Сложно назвать технологию в большей степени повлиявшую на развитие рынка в последние пару лет чем TypeScript</p>		
<b>Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)</b>		
<p>1. При кривой настройке конфигурации компилятора, TypeScript способен доставить много проблем при разрешении совместимостей разных независимых сторонних модулей</p> <p>2. Все преимущества TypeScript лишь даются разработчику как инструменты и не навязываются, в связи с чем можно игнорировать всю работу с типами и писать очень даже плохой и нерабочий код даже с лучшими решениями в индустрии (но это относится далеко не только к TypeScript-у ^_^)</p> <p>3. Интеграция TypeScript в уже существующий проект с довольно большой кодовой базой может быть очень тяжёлым и долгим, а преимущества его внедрения могут быть компенсированы грамотным составом команды и опытом её участников</p>		
<b>Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах<sup>1</sup></b>		
После попытки сконфигурировать проект на TypeScript с парой-другой библиотек на чистом джсе и ещё желательно большим фреймворком, можно приобрести сильнейшее желание бросить навсегда программирование и «брать больше, кидать дальше».		

<sup>1</sup> Наличие этой графы не влияет на оценку