

Quiz

5 ερωτήσεις για την κάθε ενότητα

- **Τύποι δεδομένων και τελεστές**

- 1) Ποιος τύπος δεδομένων θα ήταν καταλληλότερος για να αποθηκεύσουμε την τιμή "3.14159";
A) int
B) float
Γ) str
Δ) bool
- 2) Ποια έκφραση θα επιστρέψει ως αποτέλεσμα True;
A) $5 > 10$
B) $5 == 5$
Γ) $5 != 5$
Δ) $5 < 4$
- 3) Ποιος τελεστής χρησιμοποιείται για να υπολογίσουμε το υπόλοιπο μιας διαίρεσης;
A) +
B) /
Γ) %
Δ) *
- 4) Ποιο από τα παρακάτω είναι μια έγκυρη συμβολοσειρά (string) στην Python;
A) 1234
B) "1234"
Γ) True
Δ) 3.14
- 5) Τι θα επιστρέψει η εντολή $(3 + 5) * 2$;
A) 13
B) 10
Γ) 16
Δ) 11

- **Αριθμητικές και λογικές πράξεις**

- 1) Ποιο είναι το αποτέλεσμα της έκφρασης $5 + 3 * (8 - 2)$;
A) 30
B) 20
Γ) 23
Δ) 40
- 2) Ποιο θα είναι το αποτέλεσμα της λογικής συνθήκης $(24 > 25) \text{ AND } (23 == 23)$;

- A) TRUE
 - B) FALSE**
 - Γ) 23
 - Δ) TRUE AND FALSE
- 3) Ποιο θα είναι το αποτέλεσμα της λογικής έκφρασης NOT(25 <= 28);
- A) TRUE
 - B) FALSE**
 - Γ) TRUE AND FALSE
 - Δ) 25 <= 28
- 4) Τι θα επιστρέψει η έκφραση 64 % 3;
- A) 21
 - B) 1**
 - Γ) 0
 - Δ) 3
- 5) Ποια από τις παρακάτω λογικές εκφράσεις θα επιστρέψει TRUE;
- A) 25 == 30
 - B) 10 > 20
 - Γ) 15 != 15
 - Δ) 5 <= 10**

- **Μεταβλητές**

- 1) Ποιο από τα παρακάτω είναι σωστό όνομα για μεταβλητή;
 - A) 1onoma
 - B) if
 - Γ) onoma1**
 - Δ) for
- 2) Τι τύπο δεδομένων θα αποθηκεύσει η μεταβλητή x μετά την εκχώρηση x = 3.14;
 - A) int
 - B) float**
 - Γ) str
 - Δ) bool
- 3) Ποια είναι η σωστή σύνταξη για να εκχωρήσουμε την τιμή "Maria" στη μεταβλητή onoma;
 - A) onoma == Maria
 - B) onoma = Maria
 - Γ) onoma == 'Maria'
 - Δ) onoma = 'Maria'**
- 4) Τι θα συμβεί αν εκχωρήσουμε δύο διαφορετικές τιμές στη μεταβλητή x, όπως x = 10 και μετά x = 20;
 - A) Η Python θα εμφανίσει σφάλμα.
 - B) Η Python θα αποθηκεύσει και τις δύο τιμές.
 - Γ) Η τιμή 20 θα αντικαταστήσει την τιμή 10.**
 - Δ) Η Python θα αποθηκεύσει την τιμή 10.
- 5) Τι σημαίνει η εντολή x = 18;

- A) Η Python συγκρίνει τη μεταβλητή x με την τιμή 18.
- B) Η Python δίνει στη μεταβλητή x την τιμή 18.
- Γ) Η Python αποθηκεύει τον αριθμό 18 ως συμβολοσειρά.
- Δ) Η Python δημιουργεί μια συνάρτηση με όνομα x.

- **Λίστες**

- 1) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;
onomata = ["Ioannis", "Maria", "Kostas"]
onomata.append("Nikos")
print(onomata)
A) ['Ioannis', 'Maria', 'Kostas', 'Nikos']
B) ['Ioannis', 'Maria', 'Kostas']
Γ) ['Nikos', 'Ioannis', 'Maria', 'Kostas']
Δ) ['Nikos']
- 2) Πώς μπορούμε να αφαιρέσουμε το στοιχείο "Maria" από τη λίστα
onomata = ["Ioannis", "Maria", "Kostas"];
A) **onomata.remove("Maria")**
B) onomata.pop("Maria")
Γ) onomata.delete("Maria")
Δ) onomata.cut("Maria")
- 3) Τι θα εμφανίσει το παρακάτω πρόγραμμα;
arithmoi = [1, 2, 3, 4, 5]
arithmoi[2] = 10
print(arithmoi)
A) **[1, 2, 10, 4, 5]**
B) [1, 2, 3, 10, 4, 5]
Γ) [1, 10, 3, 4, 5]
Δ) [10, 2, 3, 4, 5]
- 4) Ποια εντολή χρησιμοποιούμε για να αφαιρέσουμε τον αριθμό 4 από τη λίστα arithmoi = [1, 2, 3, 4, 5];
A) **arithmoi.remove(4)**
B) arithmoi.pop(3)
Γ) arithmoi.delete(4)
Δ) arithmoi.cut(4)
- 5) Ποιο από τα παρακάτω είναι σωστό για τη λίστα mix = [12, "Markos", 3.14, ["Ioannis", "Maria"]];
A) Η λίστα mix δεν μπορεί να περιέχει άλλες λίστες
B) **Το στοιχείο "Markos" βρίσκεται στη θέση (index) 1**
Γ) Η λίστα mix περιέχει μόνο αριθμούς
Δ) Το στοιχείο 3.14 δεν μπορεί να υπάρχει σε μια λίστα

- **Ενσωματωμένες συναρτήσεις**

- 1) Ποιο από τα παρακάτω θα μετατρέψει τον αριθμό 12.78 σε ακέραιο;

- A) `int(12.78)`
- B) `float(12.78)`
- Γ) `str(12.78)`
- Δ) `abs(12.78)`
- 2) Ποιο αποτέλεσμα θα δώσει η συνάρτηση `divmod(17, 5)`;
 - A) `(3, 2)`
 - B) `(3.4, 2)`
 - Γ) `(2, 1)`
 - Δ) `(3, 5)`
- 3) Ποια από τις παρακάτω συναρτήσεις θα δώσει το αποτέλεσμα 9 όταν χρησιμοποιηθεί για τη δύναμη του 3 υψωμένο στο τετράγωνο;
 - A) `pow(2, 3)`
 - B) `pow(3, 2)`
 - Γ) `abs(3)`
 - Δ) `int(3.99)`
- 4) Ποια από τις παρακάτω εκφράσεις θα επιστρέψει "123" ως κείμενο (`string`);
 - A) `int("123")`
 - B) `float(123)`
 - Γ) `str(123)`
 - Δ) `abs(123)`
- 5) Τι αποτέλεσμα θα δώσει η συνάρτηση `abs(-15)`;
 - A) -15
 - B) 15
 - Γ) 0
 - Δ) 30

- **Βασικές εντολές**

- 1) Ποιο από τα παρακάτω θα εκτυπώσει το μήνυμα "Hello World!" σωστά;
 - A) `print(Hello World!)`
 - B) `print("Hello World!")`
 - Γ) `print('Hello World!)`
 - Δ) `print(Hello World!)`
- 2) Ποια εντολή θα ζητήσει από τον χρήστη να εισάγει το όνομά του;
 - A) `name = input("Πως σε λένε;")`
 - B) `name = print("Πως σε λένε;")`
 - Γ) `input("Πως σε λένε;")`
 - Δ) `print(name = input("Πως σε λένε;"))`
- 3) Τι θα εκτυπωθεί αν εκτελέσουμε την εντολή `print(42)`;
 - A) 42
 - B) forty two
 - Γ) 0
 - Δ) 42.0

- 4) Ποιο από τα παρακάτω είναι λανθασμένο για την εκτύπωση του μηνύματος "Hello World!";
A) `print("Hello World!")`
B) `print('Hello World!')`
Γ) `print("Hello World!")`
Δ) `print('Hello!')`
- 5) Ποια είναι η σωστή εντολή για να ζητήσουμε από τον χρήστη την ηλικία του;
A) `age = input("Πόσο χρονών είσαι;")`
B) `age print("Πόσο χρονών είσαι;")`
Γ) `input("Πόσο χρονών είσαι;") = age`
Δ) `print(age = input("Πόσο χρονών είσαι;"))`

- **Εισαγωγή σχολίων**

- 1) Πώς μπορούμε να προσθέσουμε ένα σχόλιο σε μια γραμμή κώδικα;
A) Με το σύμβολο `//`
B) **Με το σύμβολο `#`**
Γ) Με το σύμβολο `/*`
Δ) Με το σύμβολο `--`
- 2) Τι συμβαίνει με την πρόταση που ακολουθεί το σύμβολο `#` σε μια γραμμή κώδικα;
A) Εκτυπώνεται στην οθόνη.
B) **Αγνοείται από τον διερμηνευτή.**
Γ) Αποθηκεύεται ως μεταβλητή.
Δ) Μετατρέπεται σε αριθμό.
- 3) Ποια από τις παρακάτω γραμμές είναι σωστή για να εκτυπώσει το μήνυμα "Hello World!" και να προσθέσει σχόλιο;
A) `print("Hello World!") # Αυτό εκτυπώνει το μήνυμα`
B) `print("Hello World!") // Αυτό εκτυπώνει το μήνυμα`
Γ) `print("Hello World!") /* Αυτό εκτυπώνει το μήνυμα */`
Δ) `print("Hello World!") -- Αυτό εκτυπώνει το μήνυμα`
- 4) Τι τύπο κώδικα θα εκτυπώσει το παρακάτω;
`print("Hello World!") # Εκτυπώνει το μήνυμα`
A) **Hello World!**
B) `#` Εκτυπώνει το μήνυμα
Γ) Hello World! `#` Εκτυπώνει το μήνυμα
Δ) Τίποτα
- 5) Ποιος είναι ο σκοπός των σχολίων σε έναν κώδικα;
A) Να εκτελούνται ως εντολές.
B) **Να διευκολύνουν την κατανόηση του προγράμματος.**
Γ) Να επηρεάζουν τη λειτουργία του κώδικα.
Δ) Να αντικαθιστούν κώδικα.

- **Βιβλιοθήκες**

- 1) Πώς εισάγουμε μια βιβλιοθήκη στην Python;
A) Με την εντολή include
B) Με την εντολή load
Γ) Με την εντολή import
Δ) Με την εντολή require
- 2) Ποια είναι η συνάρτηση για την εύρεση της τετραγωνικής ρίζας αριθμού χρησιμοποιώντας τη βιβλιοθήκη math;
A) math.root()
B) math.sqrt()
Γ) math.square()
Δ) math.pow()
- 3) Τι θα εκτυπώσει το παρακάτω απόσπασμα κώδικα;
import math
apotelesma = math.sqrt(25)
print(apotelesma)
A) 5
B) 5.0
Γ) 25
Δ) 0
- 4) Ποια από τις παρακάτω εντολές χρησιμοποιεί τη βιβλιοθήκη random για να δημιουργήσει έναν τυχαίο ακέραιο αριθμό από το 1 έως το 10;
A) random.range(1, 10)
B) random.randint(1, 10)
Γ) random.random(1, 10)
Δ) random.randint(1, 11)
- 5) Ποια είναι η διαφορά μεταξύ των συναρτήσεων randrange() και randint() στη βιβλιοθήκη random;
A) Η randrange() επιστρέφει πάντα έναν δεκαδικό αριθμό.
B) Η randrange() δεν συμπεριλαμβάνει το τελευταίο όριο, ενώ η randint() το συμπεριλαμβάνει.
Γ) Η randint() επιστρέφει μόνο θετικούς αριθμούς.
Δ) Η randrange() δεν υπάρχει στη βιβλιοθήκη random.

- **Ροή εκτέλεσης προγράμματος**

- 1) Τι είναι η δομή ακολουθίας;
A) Μια δομή που εκτελεί εντολές ταυτόχρονα.
B) Μια δομή που εκτελεί τις εντολές με τυχαία σειρά.
Γ) Μια δομή που εκτελεί τις εντολές με συγκεκριμένη σειρά, το ένα μετά το άλλο.
Δ) Μια δομή που εκτελεί εντολές μόνο αν πληρούνται συγκεκριμένες συνθήκες.
- 2) Ποια είναι η σωστή σύνταξη για μια απλή δομή επιλογής if;
A) if (condition) then:

B) if condition:

Γ) if condition { }

Δ) if (condition) { }

3) Τι εκτυπώνει το παρακάτω απόσπασμα κώδικα;

arithmos = 4

if (arithmos >= 5):

print("Ο αριθμός είναι μεγαλύτερος ή ίσος με 5")

else:

print("Ο αριθμός είναι μικρότερος από 5")

A) Ο αριθμός είναι μεγαλύτερος ή ίσος με 5

B) Ο αριθμός είναι μικρότερος από 5

Γ) Ο αριθμός είναι 4

Δ) Ο αριθμός είναι 5

4) Ποια είναι η κύρια διαφορά μεταξύ της δομής επιλογής if...elif...else και της απλής δομής if;

A) Η απλή δομή if ελέγχει μόνο μία συνθήκη, ενώ η if...elif...else μπορεί να ελέγξει πολλές.

B) Η if...elif...else είναι λιγότερο χρήσιμη από την απλή if.

Γ) Η απλή if δεν απαιτεί εισαγωγικά.

Δ) Δεν υπάρχει καμία διαφορά.

5) Ποια είναι η σωστή σύνταξη για τη δομή επανάληψης for;

A) for (i = 0; i < 5; i++)

B) for i in range(5):

Γ) for i in (0, 1, 2, 3, 4)

Δ) for i:

6) Ποια από τις παρακάτω προτάσεις δείχνει τη σωστή σύνταξη για τη δομή επανάληψης while;

A) while (count < 10):

B) while count < 10:

Γ) while (count < 10) {

Δ) while count < 10;

• Συναρτήσεις

1) Ποια είναι η σωστή σύνταξη για τον ορισμό μιας συνάρτησης;

A) function myFunction():

B) def myFunction[]:

Γ) def myFunction():

Δ) define myFunction():

2) Πώς καλούμε μια συνάρτηση που ορίσαμε;

A) myFunction[]

B) call myFunction()

Γ) myFunction()

Δ) execute myFunction()

3) Ποια είναι η σωστή χρήση της εντολής return μέσα σε μια συνάρτηση;

A) return;

B) return value;

Γ) return value

Δ) return(value);

4) Τι θα εκτυπωθεί από τον παρακάτω κώδικα;

```
def multiply(x, y):
```

```
    return x * y
```

```
def print_result(a, b):
```

```
    result = multiply(a, b)
```

```
    print("Το αποτέλεσμα είναι:", result)
```

```
print_result(3, 4)
```

A) Το αποτέλεσμα είναι: 7

B) Το αποτέλεσμα είναι: 12

Γ) Το αποτέλεσμα είναι: 34

Δ) Το αποτέλεσμα είναι: 3 * 4

5) Ποια από τις παρακάτω δηλώσεις συνάρτησης είναι σωστή για να ορίσουμε μια συνάρτηση που δέχεται δύο παραμέτρους;

A) def add(a, b):

B) function add(a, b)

Γ) define add(a, b)

Δ) add(a, b) =>

• Παραδείγματα

1) Έχεις μια μεταβλητή vathmos με τιμή 16. Αν εκτελέσεις τον παρακάτω έλεγχο:

```
if vathmos > 18:
```

```
    print("Άριστα")
```

```
elif 15 <= vathmos <= 17:
```

```
    print("Πολύ καλά")
```

```
else:
```

```
    print("Χρειάζεται βελτίωση")
```

A) Άριστα

B) Πολύ καλά

Γ) Χρειάζεται βελτίωση

Δ) Τίποτα

2) Έχεις μια συνάρτηση pollaplasiasmos(a, b) που επιστρέφει το γινόμενο των δύο αριθμών. Αν καλέσεις τη συνάρτηση με pollaplasiasmos(4, 5), ποιο θα είναι το αποτέλεσμα;

A) 9

B) 20

Γ) 10

Δ) 15

- 3) Αν έχεις μια λίστα `arotelesmata = [2, 5, 3, 6, 1]` και χρησιμοποιήσεις την εντολή `max(arotelesmata)`, ποιο αποτέλεσμα θα πάρεις;
- A) 1
 - B) 5
 - Γ) 6
 - Δ) 2
- 4) Έχεις τη μεταβλητή `onoma = "Maria"` και εκτελείς τον παρακάτω έλεγχο:
- ```
if onoma == "Maria":
 print("Γειά σου Maria!")
else:
 print("Ποιος είσαι;")
```
- A) Γειά σου Maria!
  - B) Ποιος είσαι;
  - Γ) Τίποτα
  - Δ) Καλημέρα Maria!
- 5) Έχεις μια λίστα `numbers = [1, 2, 3, 4, 5]`. Αν εκτελέσεις τον παρακάτω κώδικα:
- ```
for number in numbers:  
    if number % 2 == 0:  
        print(number)
```
- A) 1, 2, 3, 4, 5
 - B) 2, 4
 - Γ) 1, 3, 5
 - Δ) 1, 2, 3

Σύνολο: 56 ερωτήσεις