

Viikkoraportti 4

Neljännellä viikolla itse rakenteiden toiminnallisuus valmistui vihdoinkin. Haasteita ja tuskaa tuotti syntipukkipuun toimimaan saaminen etenkin sen uudelleenrakentamisen osalta, sillä solmujen viitteet lapsiinsa hajosivat kummallisilla tavoilla. Tähän löytyi lopulta ratkaisuksi uusien solmujen luominen, mutta se ei kuulosta optimaaliselta ratkaisulta ja oletettavasti hidastaa hieman nykyistä koodia. Koodi siis toimii, mutta siihen pitää palata mitä pikimmiten mikäli aikaa jää.

Suorituskyvyn testaamista varten on nyt aloitettu rakentamaan luokkaa, ja tälle on olemassa yksi testi antamaan alustavia tuloksia suorituskykyistä. Vastoin alkuperäistä odotusta treap vaikuttaa olevan nopeampi kuin AVL-puu.

Lisäksi omien tietorakenteiden toteutus on nyt aloitettu, ja vaikuttaa siltä, että ainoa toteuttamatta oleva rakenne olisi hajautustaulu suorituskykytestaajaa varten. Näille kaikille, samoin kuin uudelle syntipukkipuulle, luotiin yksikkötestit.

Loppuaika koodin puolella kului koodin siistimiseen Stylecheckerin avulla. Tämä löysi noin kaksisataa valittamisen aiheutta koodista, jotka kahta lukuun ottamatta korjattiin: muutamat metodeista olivat sangen haastavia pilkottavia, ainakin näin aamuyöllä, joten jätin ne tällä hetkellä nykyiselleen.

Lisäksi tuli kulutettua tovi toteutus- ja testausdokumentin alkuunsaantiin sekä viikkoraporttiin, ja kaiken kaikkiaan viikolla kului noin kolmetoista tuntia.