جزوه جلسه سيزدهم داده ساختارها و الگوريتم

۱۶ ابان ۱۴۰۰

							رست مطالب			
۲							یتم های مرتب سازی خطی	الگور	١	
٢							مرتب سازی شمارشی یا Counting Sort			
٣							مرتب سازی مبنایی یا Radix Sort مرتب سازی	۲.۱		
k							نکاتی چند در مورد مرتب سازی های خطی			

۱ الگوریتم های مرتب سازی خطی

در این بخش از درس، به مطالعه الگوریتم هایی میپردازیم که زمان اجرای آنها کمتر از O(nlogn) میباشد و همچنین در مدل مقایسه (مدل محاسباتی که در جلسه قبل ذکر شد) نیستند. توجه داریم که logn خود مقداری بسیار کوچک در مقایسه با n میباشد و ییدا کردن چنین الگوریتم هایی صرفا از منظر تئوری ارزشمند هستند.

فرض اضافه ای که میکنیم، این آست که کلید تمام عناصری که با هم مقایسه میشوند مقداری صحیح و نامنفی است (در مدل مقایسه این فرض را نداشتیم). این فرض معقول است؛ زیرا کلید هایی که با آنها سروکار داریم همواره عدد نیستند و میتوان برای آنها، معادل عددی (یک عدد صحیح نامنفی) درنظر گرفت.

حال فرض میکنیم کلید ها، اعداد صحیح بین 0 تا k-1 هستند.(حالتی که کلید ها منفی هستند نیز معادل همین فرض است). به بیان دیگر برای n شئ (معادل n کلید) داریم: k = O(n). یعنی کران بالا برای شماره کلید ها، برابر تعداد کلیدها منهای یک است. همچنین فرض میشود هر کلید در یک کلمه (word) حا میشود.

۱.۱ مرتب سازی شمارشی یا Counting Sort

در این الگوریتم برای هر کلید بین 0 تا k-k، یک لیست درنظر میگیریم و هر عنصر را به لیست مربوط به خود اضافه میکنیم. درنهایت با یک پیمایش روی لیست اصلی، محتوای هر لیست که عناصر ما هستند را خروجی میدهیم. کد پایتون زیر شهود بهتری از این الگوریتم ارائه میدهد.

```
1.
     def counting _sort (A):
2.
        u = 1 + \max([x.key for x in A])
                                             \#O(n)
3.
        D = [[] \text{ for i in } range(u)]
                                              \# O(u)
                                             \# O(n)
        for x in A:
4.
          D[x.key].append()
5.
6.
       i = 0
                                             \# O(u)
7.
        for chain in D:
8.
          for x in chain:
             A[i] = x
9.
10.
              i += 1
```

خطوط ده و یازده در مجموع n بار و حلقه خط هفت نیز u بار اجرا میشوند؛ پس میتوان گفت مرتبه زمانی احرای حلقه خط هفت برابر O(n+u) است.

مرتبه زمانی اجرای الگوریتم برابر O(n+k) (در کد بالا O(n+u) میباشد.

مرتب سازی شمارشی برای k های کوچک قابل استفاده است که این نکته از ضعف های این الگوریتم است. اما به دلیل پایه ای برای الگوریتم های دیگر است؛ ارزشمند و مهم برای یادگیری است.

۲.۱ مرتب سازی مبنایی یا Radix Sort

k اساس کار این مرتب سازی، مرتب سازی شمارشی است و عیب آن (کار کردن برای اساس کار این مرتب سازی، مرتب سازی شمارشی الگوریتم برای زمانی که k یک چندجمله ای از های کوچک) را مرتفع نموده است و این الگوریتم برای زمانی که k یک چندجمله ای از k باشد k باشد k باشد روزمان خطی کار میکند.

در این الگوریتم فرض میکنیم کلیدها در مبنای b هستند.

ورا نیز تعداد ارقام $k \leftrightarrow d = log_b k$ در میگیریم. $k \leftrightarrow d = log_b k$ در مرتب سازی از رقم کم ارزش کلید ها شروع به مرتب سازی کرده و به رفم پرارزش میرسیم. هر مرحله از مرتب سازی توسط مرتب سازی شمارشی انجام میشود. نکته این که از هر مرتب سازی پایدار (مرتب سازی که ترتیب عناصر با کلید یکسان قبل و بعد از مرتب سازی یکسان باشد) میتوان یه جای counting sort استفاده کرد.

پس با تفاسیر فوق، میتوان زمان اجرای الگوریتم مرتب سازی پایه ای را ارائه کرد. به تعداد d بار مرتب سازی شمارشی اجرا میشود که در این الگوریتم زمان اجرای مرتب سازی شمارش برابر O(n+b) است (هرکلید بین d تا d0 تا دارد).

O(d(n+b)) پس مرتبه زمانی این الگوریتم برابر است با

O(1) زمان اجرا در حالت کلی خطی نیست و برای خطی شدن کافی است d از مرتبه باشد؛ بدین منظور d را برابر d قرار میدهیم و داریم:

 $d = log_b n^{O(1)} = O(1) \implies O((n+b)d) = O((n+n).O(1)) = O(n)$

کد پایتون مربوط به Radix Sort نیز در شکل زیر آمده است.

```
def radix_sort(A):
      "Sort A assuming items have non-negative keys"
      n = len(A)
      u = 1 + max([x.key for x in A])
                                                     # O(n) find maximum key
      c = 1 + (u.bit_length() // n.bit_length())
      class Obj: pass
      D = [Obj() \text{ for a in A}]
      for i in range(n):
                                                     # O(nc) make digit tuples
          D[i].digits = []
          D[i].item = A[i]
          high = A[i].key
           for j in range(c):
                                                     # O(c) make digit tuple
13
               high, low = divmod(high, n)
               D[i].digits.append(low)
14
      for i in range(c):
                                                     # O(nc) sort each digit
          for j in range(n):
                                                     # O(n) assign key i to tuples
               D[j].key = D[j].digits[i]
17
                                                    # O(n) sort on digit i
           counting_sort(D)
      for i in range(n):
                                                     # O(n) output to A
19
         A[i] = D[i].item
```

نکاتی چند در مورد مرتب سازی های خطی

از سوالات حل نشده در مورد مرتب سازی مبنایی میتوان به مرتب سازی برای k های بزرگتر از $n^{O(1)}$ در زمان خطی اشاره کرد. $n^{O(1)}$ در زمان $n^{O(1)}$ سریعترین الگوریتم مرتب سازی در زمان $n^{O(1)}$ میباشد. و با احتمال بالا (مرتب سازی $n^{O(1)}$ که یک مرتب سازی تصادفی است) میباشد.