ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ОТЧЕТ О ВЫПЛОНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ «АНИМАЦИЯ ТОЧКИ» ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ МЕХАНИКА И ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ» ВАРИАНТ ЗАДАНИЯ 18

Выполнил(а) студент группы М8О-208Б-20	
Попов Матвей Романович	
	подпись, дата
	Проверил и принял
Доцент каф. 802, Чекина Е.А	
	подпись, дата
с оценкой	

Задание:

Построить заданную траекторию и анимацию движения точки, а также отобразить стрелки скорости и ускорения.

Вариант 18: $r(t) = 1 + 1.5 \sin 12t$, $\phi(t) = 1.2t + 0.2 \cos 12t$

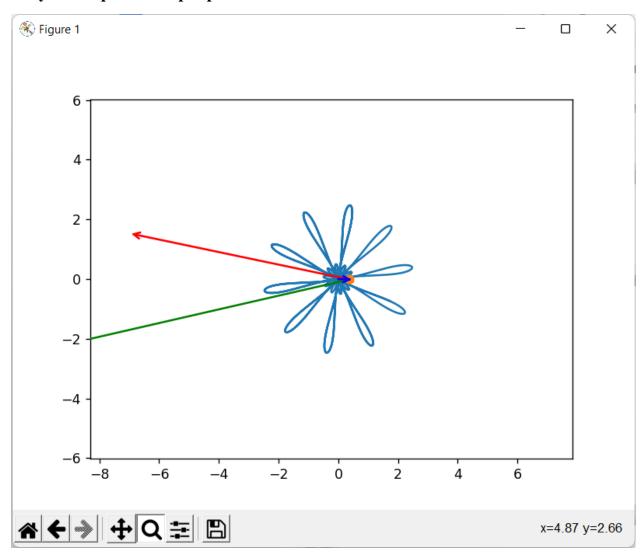
Текст программы

ArrowX = np.array([-0.2, 0, -0.2])

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.animation import FuncAnimation
import sympy as sp
import math
def anime(i):
    P.set_data(X[i], Y[i])
    VVec.set_data([X[i], X[i] + VX[i]], [Y[i], Y[i] + VY[i]])
    RVecArrowX, RVecArrowY = rotation2D(ArrowX, ArrowY, math.atan2(VY[i], VX[i]))
    VVecArrow.set_data(RVecArrowX + X[i] + VX[i], RVecArrowY + Y[i] + VY[i])
    AVec.set_data([X[i], X[i] + AX[i]], [Y[i], Y[i] + AY[i]])
    RVecArrowX\_A, \ RVecArrowY\_A = rotation2D(ArrowX, \ ArrowY, \ math.atan2(AY[i], \ AX[i]))
    AVecArrow.set_data(RVecArrowX_A + X[i] + AX[i], RVecArrowY_A + Y[i] + AY[i])
    RVec.set_data([0, X[i]], [0, Y[i]])
    RVecArrowX_R, RVecArrowY_R = rotation2D(ArrowX, ArrowY, math.atan2(Y[i], X[i]))
    RVecArrow.set_data(RVecArrowX_R + X[i], RVecArrowY_R + Y[i])
    return P, VVec, VVecArrow, AVec, AVecArrow, RVec, RVecArrow
def rotation2D(x, y, a):
    Rx = x * np.cos(a) - y * np.sin(a)
    Ry = x * np.sin(a) + y * np.cos(a)
    return Rx, Ry
T = np.linspace(1, 10, 2000)
t = sp.Symbol('t')
r = 1 + 1.5 * sp.sin(12 * t)
phi = 1.2 * t + 0.2 * sp.cos(12 * t)
X = np.zeros like(T)
Y = np.zeros_like(T)
x = r * sp.cos(phi)
y = r * sp.sin(phi)
VX = np.zeros_like(T)
VY = np.zeros_like(T)
Vx = sp.diff(x, t)
Vy = sp.diff(y, t)
AX = np.zeros_like(T)
AY = np.zeros_like(T)
Ax = sp.diff(Vx, t)
Ay = sp.diff(Vy, t)
for i in np.arange(len(T)):
    X[i] = sp.Subs(x, t, T[i])
    Y[i] = sp.Subs(y, t, T[i])
    VX[i] = sp.Subs(Vx, t, T[i])
    VY[i] = sp.Subs(Vy, t, T[i])
    AX[i] = sp.Subs(Ax, t, T[i])
    AY[i] = sp.Subs(Ay, t, T[i])
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(1, 1, 1)
ax1.axis('equal')
ax1.set(xlim = [-10, 10], ylim = [-10, 10])
ax1.plot(X, Y)
P_{s} = ax1.plot(X[0], Y[0], marker = 'o')
```

```
ArrowY = np.array([0.1, 0, -0.1])  
VVec, = ax1.plot([X[0], X[0] + VX[0]], [Y[0], Y[0] + VY[0]], 'r')  
RVecArrowX, RVecArrowY = rotation2D(ArrowX, ArrowY, math.atan2(VY[0], VX[0]))  
VVecArrow, = ax1.plot(RVecArrowX + VX[0] + X[0], RVecArrowY + VY[0] + Y[0], 'r')  
RVec, = ax1.plot([0, X[0]], [0, Y[0]], 'b')  
RVecArrowX_R, RVecArrowY_R = rotation2D(ArrowX, ArrowY, math.atan2(Y[0], X[0]))  
RVecArrow, = ax1.plot(RVecArrowX_R + VX[0] + X[0], RVecArrowY_R + VY[0] + Y[0], 'b')  
AVec, = ax1.plot([X[0], X[0] + AX[0]], [Y[0], Y[0] + AY[0]], 'g')  
RVecArrowX_A, RVecArrowY_A = rotation2D(ArrowX, ArrowY, math.atan2(AY[0], AX[0]))  
AVecArrow, = ax1.plot(RVecArrowX_A + X[0], RVecArrowY_A + Y[0], 'g')  
anim = FuncAnimation(fig, anime, frames = 1000, interval = 20, blit = True)  
plt.show()
```

Результат работы программы:



Вывод: проделав лабораторную работу, приобрёл практические навыки в анимации точки