МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСТИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

Тема: Простые классы

по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22 уч. год

Студент: <u>Попов Матвей Романович, группа М8О-208Б-20</u>

Преподаватель: Дорохов Евгений Павлович

Задание

Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа на C++ должна собираться с помощью системы сборки CMake. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод.

Вариант 18

Создать класс IPAddress для работы с адресом в интернет. Класс состоит из четырех чисел unsigned char (a,b,c,d). Реализовать арифметические операции сложения, вычитания, а также операции сравнения (для сравнение на больше/меньше считать что левые байты главнее т.е. вначале сравниваются первые байты, потом вторые и т.д.). Так же реализовать функцию, которая будет определять принадлежность адреса к подсети по адресу подсети (a1,b1,c1,d1) и битовой маске подсети (a2,b2,c2,d2). Например, адрес 192.168.1.30 принадлежит подсети 192.168.0.0 с маской 255.255.0.0.

Описание программы

Программа состоит из 3 файлов: main.cpp, IP.cpp и IP.h, содержит класс IPAdress, конструктор по умолчанию, перегрузки операторов сравнения, сложения и вычитания, инкапсуляция соблюдена.

Дневник отладки

При отладке ошибок в выполнении программы не выявлено.

Выводы

Проделав лабораторную работу, познакомился с основами ООП и реализовал свой первый класс.

Листинг

main.cpp

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include "IP.h"

int main()
{
    std::cout << "Enter A and B IPAddresses:\n";
    int a, b, c, d;
    std::cin >> a >> b >> c >> d;
    IPAddress A(a, b, c, d);
    std::cin >> a >> b >> c >> d;
    IPAddress B(a, b, c, d);
    if (A == B)
    {
        std::cout << "IPAdresses are equal\n";</pre>
```

```
if (A > B)
        std::cout << "A is greater than B\n";</pre>
    if (A < B)
    {
        std::cout << "B is greater than A\n";</pre>
    }
    std::cout << "Sum of A and B is ";</pre>
    (A + B).Print();
    std::cout << "Difference of A and B is ";</pre>
    (A - B).Print();
    std::cout << "Enter the mask: \n";</pre>
    std::cin >> a >> b >> c >> d;
    IPAddress M(a, b, c, d);
    if (A.Check(B, M))
    {
        std::cout << "A belongs to B\n";</pre>
    }
    else
    {
        std::cout << "A do not belongs to B" << std::endl;</pre>
    }
    return 0;
}
IP.h
#ifndef IP_H
#define IP_H
class IPAddress
{
public:
    IPAddress();
    IPAddress(unsigned char _a, unsigned char _b, unsigned char _c, unsigned char _d);
    friend IPAddress operator+(IPAddress A, IPAddress B);
    friend IPAddress operator-(IPAddress A, IPAddress B);
    friend bool operator==(IPAddress A, IPAddress B);
    friend bool operator!=(IPAddress A, IPAddress B);
    friend bool operator<(IPAddress A, IPAddress B);</pre>
    friend bool operator>(IPAddress A, IPAddress B);
    friend bool operator<=(IPAddress A, IPAddress B);</pre>
    friend bool operator>=(IPAddress A, IPAddress B);
    void Print();
    bool Check(IPAddress Addr, IPAddress Mask);
private:
    unsigned char a, b, c, d;
};
#endif
IP.cpp
#include "IP.h"
#include <iostream>
#include <stdio.h>
```

```
IPAddress::IPAddress(): a(0), b(0), c(0), d(0)
    {}
IPAddress::IPAddress(unsigned char _a, unsigned char _b, unsigned char _c, unsigned char _d) :
a(_a), b(_b), c(_c), d(_d)
    {}
void IPAddress::Print()
    printf("%d %d %d %d\n", a, b, c, d);
}
bool IPAddress::Check(IPAddress Addr, IPAddress Mask)
    if (Mask.a == 0)
    {
        return ((Addr.a == 0)&&(Addr.b == 0)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0));
    }
    if (Mask.a < 255)
        return ((Addr.b == 0)\&(Addr.c == 0)\&(Addr.d == 0)\&(Mask.a + a - 255 == Addr.a));
   if (Mask.b == 0)
        return ((a == Addr.a)&&(Addr.b == 0)&&(Addr.c == 0));
   if (Mask.b < 255)
        return ((a == Addr.a)&&(Mask.b + b - 255 == Addr.b)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0));
    if (Mask.c == 0)
    {
        return ((a == Addr.a)&&(b == Addr.b)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0));
    if (Mask.c < 255)
        return ((a == Addr.a)\&\&(b == Addr.b)\&\&(Mask.c + c - 255 == Addr.c)\&\&(Addr.d == 0));
    if (Mask.d == 0)
        return ((a == Addr.a)&&(b == Addr.b)&&(c == Addr.c)&&(Addr.d == 0));
   if (Mask.d < 255)
        return ((a == Addr.a)&&(b == Addr.b)&&(c == Addr.c)&&(Mask.d + d - 255 == Addr.d));
    return true;
}
IPAddress operator+(IPAddress A, IPAddress B)
   unsigned a = (A.a + B.a) \% 256;
   unsigned b = (A.b + B.b) \% 256;
   unsigned c = (A.c + B.c) \% 256;
   unsigned _d = (A.d + B.d) \% 256;
    return IPAddress(_a, _b, _c, _d);
}
IPAddress operator-(IPAddress A, IPAddress B)
    int _a = (A.a - B.a) \% 256;
   int _b = (A.b - B.b) \% 256;
    int _c = (A.c - B.c) \% 256;
```

```
int d = (A.d - B.d) \% 256;
    return IPAddress(_a, _b, _c, _d);
}
bool operator==(IPAddress A, IPAddress B)
    return ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c)&&(A.d == B.d));
}
bool operator!=(IPAddress A, IPAddress B)
    return !((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c)&&(A.d == B.d));
bool operator>(IPAddress A, IPAddress B)
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))
        return A.d > B.d;
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
        return A.c > B.c;
    if (A.a == B.a)
        return A.b > B.b;
    return A.a > B.a;
}
bool operator<(IPAddress A, IPAddress B)</pre>
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))
        return A.d < B.d;
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
        return A.c < B.c;
    if (A.a == B.a)
        return A.b < B.b;
    return A.a < B.a;</pre>
}
bool operator>=(IPAddress A, IPAddress B)
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))
        return A.d >= B.d;
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
        return A.c > B.c;
    if (A.a == B.a)
        return A.b > B.b;
    return A.a > B.a;
```

```
}
bool operator<=(IPAddress A, IPAddress B)
{
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))
    {
        return A.d <= B.d;
    }
    if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))
    {
        return A.c < B.c;
    }
    if (A.a == B.a)
    {
        return A.b < B.b;
    }
    return A.a < B.a;
}</pre>
```