Hector David Reyes Reyes

Ulises Rojas Ferreyra

D M A

Scribe

1. a*b + c*d

3 direcciones

tmp1 = a*b

tmp2 = c*d

tmp3 = tmp1 + tmp2

Tripletas

1. *, a, b
2. *, c, d
3. +, (1), (2)

Tripletas indirectas

Operaciones	Tripletas
1. (1)	(1). *, a, b
2. (2)	(2). *, c, d
3. (3)	(3). +, (1), (2)

Cuadruplas

*, a, b, T1

*, c, d, T2

+, T1, T2, T3

2. if (a<b) then
   a = 2
else
   b = 3

3 direcciones

t1 = a < b

if_false t1 goto L1

   a = 2 → goto L2

label L1

   b = 3

Labd L2

...

Tripletas

1. <, a, b
2. Saltar si falso, (1), 4
   =, a, 2
3. Saltar, , 5
4. =, b, 3
5. ...

Tripletas indirectas		Cuadruplas
Operaciones	Tripletas	(1) (<, a, b, t1)
1.- (1)	(1) <, a, b	(2) (TRZ, 5, t2,)
2.- (2)	(2) Saltar si falso, (1), 5	(3) (=, a, 2, t3)
3.- (3)	(3) =, a, 2	(4) (TR, 6, ,)
4.- (4)	(4) Saltar, , 5	(5) (=, b, 3, t4)
5.- (5)	(5) =, b, 3	(6) ...
6.- (6)	(6)	

3.- if ((a+b) < (c*d)) then
    a := a+b-(a+b)/(c*d)
else
    a := c*d-(a+b)/(c*d)

Cuadruplas

(1) (*, c, d, t1)
(2) (+, a, b, t2)
(3) (<, t2, t1, t3)
(4) (TRZ, 8, t3,)
(5) (/, t2, t1, t4)
(6) (-, t2, t4, t5)
(7) (:=, t5, , a)
(8) (TR, 12, , ,)
(9) (/, t2, t1, t6)
(10) (-, t1, t6, t7)
(11) (:=, t7, , a)
(12) ....