Program leírás: 1 játékos vs gép, 1D 7 elemű pálya, 1 3 elemű halyó, gép elhelyezi

Torpedo:

nyert = 0

pálya = pálya\_elkészít()

hajó\_méret = 3

pálya = hajó elhelyez(pálya, hajó\_méret)

Amíg nyert == 0:

kiir()

nyert = gép\_lép()

kiir()

Ha: nyert == 0

nyert = játékos\_lép()

nyertes\_kiir()

Program vége

pálya\_elkészít(PÁLYA\_MÉRET)

pálya = []

i = 0

Amíg: i<PÁLYA\_MÉRET

pálya:=pálya + „\_”

i:=i+1

Ki: pálya

Metódus vége

halyó\_elhelyez(pálya, hajó\_méret)

pos = random(0, PÁLYA\_MÉRET - hajó\_méret)

Amíg: pos<pos + hajó\_méret - 1

pálya[pos] = „#”

pos:=pos+1

Ki: pálya

Metódus vége