

1.1 Kinematik eines Massenpunktes

1.1.1 Grundbegriffe

Geschwindigkeit: $\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \mathbf{r}}{\Delta t} = \frac{d\mathbf{r}}{dt} = \dot{\mathbf{r}}$

Beschleunigung: $\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \mathbf{v}}{\Delta t} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \dot{\mathbf{v}} = \ddot{\mathbf{r}}$

1.1.2 Geradlinige Bewegung

kinematische Grundaufgaben:

1) $a=0 \rightarrow$	$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0)$	$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a_0 t^2$
2) $a=a_0 \rightarrow$	$v(t) = v_0 + a_0 t$	
3) $a=a(t) \rightarrow$	$v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t a(\tilde{t}) d\tilde{t}$	$x(t) = x_0 + \int_{t_0}^t v(\tilde{t}) d\tilde{t}$
4) $a=a(v) \rightarrow$	$t = t_0 + \int_{v_0}^v \frac{d\tilde{v}}{a(\tilde{v})} = f(v)$	$x(t) = x_0 + \int_{t_0}^t F(\tilde{t}) d\tilde{t}$
		$x(v) = x_0 + \int_{v_0}^v \frac{\tilde{v}}{a(\tilde{v})} d\tilde{v}$
5) $a=a(x) \rightarrow$	$\frac{1}{2} v^2 = \frac{1}{2} v_0^2 + \int_{x_0}^x a(\tilde{x}) d\tilde{x} = f(x)$	$v(x) = \sqrt{2f(x)}$
		$t(x) = t_0 + \int_{x_0}^x \frac{d\tilde{x}}{\sqrt{2f(\tilde{x})}} = g(x)$

1.1.3 ebene Bewegung, Polarkoordinaten

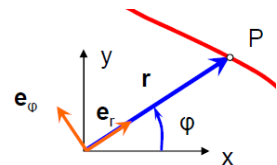
Geschwindigkeit: $\vec{v} = \dot{\mathbf{r}} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\phi} \vec{e}_\phi$; $v_r = \dot{r}$, $v_\phi = r \dot{\phi}$

Beschleunigung: $\vec{a} = (\ddot{r} - r \dot{\phi}^2) \vec{e}_r + (r \ddot{\phi} + 2 \dot{r} \dot{\phi}) \vec{e}_\phi$; $a_r = \ddot{r} - r \dot{\phi}^2$, $a_\phi = r \ddot{\phi} + 2 \dot{r} \dot{\phi}$

Sonderfall – Kreisbewegung: $\vec{r} = r \vec{e}_r$, $\vec{v} = r \omega \vec{e}_\phi$, $\vec{a} = -r \omega^2 \vec{e}_r + r \dot{\omega} \vec{e}_\phi$

$v = v_\phi = r \omega$, $a_\phi = r \dot{\omega}$, $a_r = -r \omega^2$

Spezialfall $\omega = \text{const}$: $v = r \omega$, $a_\phi = 0$, aber $a_r = -r \omega^2 = -\frac{v^2}{r}$

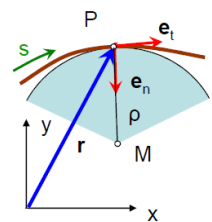


1.1.4 räumliche Bewegung, natürliche Koordinaten

Geschwindigkeit: $\mathbf{v} = v \vec{e}_t$

Beschleunigung: $\mathbf{a} = \dot{v} \vec{e}_t + \frac{v^2}{\rho} \vec{e}_n$

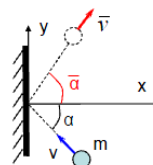
Kreisbewegung: $v = \dot{s} = r \omega$, $a_t = \dot{v} = r \dot{\omega} = r \ddot{\phi}$, $a_n = \frac{v^2}{r} = r \omega^2$



1.2 Kinematik eines Massenpunktes

Impulssatz, Stoß: $m\mathbf{v} - m\mathbf{v}_0 = \int_{t_0}^t \mathbf{F} d\tilde{t}$

$\rightarrow: m\bar{v}_x - mv_x = \hat{F}_x$ $\uparrow: m\bar{v}_y - mv_y = \hat{F}_y$



Momentensatz: $\Theta^{(o)} = mr^2$ $\Theta^{(o)} \ddot{\phi} = M^{(o)}$

Arbeitssatz: $E_{k1} - E_{k0} = W$ Leistung/Wirkungsgrad: $P = \frac{dW}{dt} = \frac{\mathbf{F} \cdot d\mathbf{r}}{dt} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v}$ $\eta = \frac{W_N}{W_A}$

Energiesatz: $E_{k1} + E_{p1} = E_{k0} + E_{p0} = \text{const}$

Bewegungsgleichung: Kräfte-/Momentensatz

1. n Koordinaten wählen, positive allgemeine Lage
2. Beschleunigung in gewählten Koordinaten
3. Freischnitt in allgemeiner Lage, Kräfte/Momente eintragen
4. Entgegengesetzt der positiven Beschleunigungsrichtungen alle Scheinkräfte eintragen
5. Skalare Auswertung des Kräfte-/Momentengleichgewichts
6. Anzahl der Freiheitsgrade f
7. (n-f) kinematische Beziehungen zwischen den Koordinaten
8. Elimination der Zwangskräfte → Bewegungsgleichung

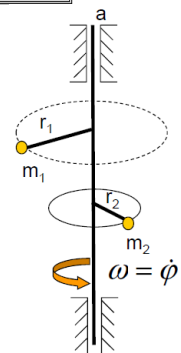
2.1 Kinetik eines Systems von Massenpunkten

Schwerpunktsatz: $m \mathbf{a}_S = \mathbf{F}$

Der Schwerpunkt bewegt sich so, als ob die Gesamtmasse in ihm vereinigt wäre und alle äußeren Kräfte an ihm angreifen.

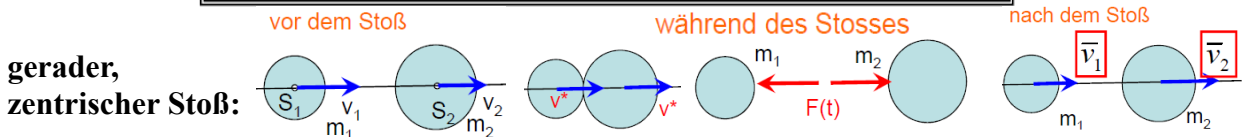
Impulssatz: $\mathbf{p} = \sum_i \mathbf{p}_i = \sum_i m_i \mathbf{v}_i = m \mathbf{v}_S$, $\mathbf{p} - \mathbf{p}_0 = \int_{t_0}^t \mathbf{F} d\tau = \hat{\mathbf{F}}$

Momentensatz um feste Achse: $\Theta_a \ddot{\phi} = M_a$ Richtung M und ϕ gleich!!! →



Arbeitssatz: $E_k - E_{k0} = W^{(a)} + W^{(i)} = W$

Energiesatz: $E_k + E_p^{(a)} + E_p^{(i)} = E_{k0} + E_{p0}^{(a)} + E_{p0}^{(i)} = \text{const}$



gerader, zentrischer Stoß:

$e=1 \rightarrow \text{elast.}$
 $e=0 \rightarrow \text{plast.}$

$$e = -\frac{\bar{v}_1 - \bar{v}_2}{v_1 - v_2}$$

$$\bar{v}_1 = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2 - e m_2 (v_1 - v_2)}{m_1 + m_2}, \bar{v}_2 = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2 + e m_1 (v_1 - v_2)}{m_1 + m_2}$$

Beispiel:

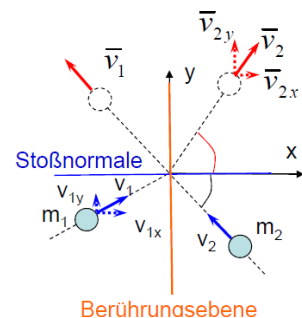
$$m_1 (v^* - v_1) = -\hat{F}_K$$

$$m_2 (v^* - v_2) = +\hat{F}_K$$

$$m_1 (\bar{v}_1 - v^*) = -\hat{F}_R$$

$$m_2 (\bar{v}_2 - v^*) = +\hat{F}_R$$

$$\hat{F}_R = e \hat{F}_K$$



schiefer, zentrischer Stoß:

$$e = -\frac{\bar{v}_{1x} - \bar{v}_{2x}}{v_{1x} - v_{2x}}$$

$$\bar{v}_{1y} = v_{1y}$$

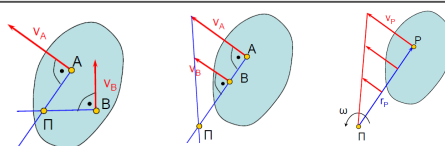
$$\bar{v}_{2y} = v_{2y}$$

-Massen sind glatt
 -in x wie gerade.

3. Kinematik und Kinetik des starren Körpers

3.1 Kinematik • allgemeine Bewegung = Translation + Rotation

Momentanpol:



3.2 Kinetik der Rotation um eine feste Achse, Momentensatz:

$$\Theta_a \dot{\omega} = M_a \quad \Theta_a = \int r^2 dm$$

Drehimpulssatz:

$$L_a = \Theta_a \omega \quad \dot{L}_a = M_a \quad \Theta_a (\omega - \omega_0) = \int_{t_0}^t M_a d\bar{t}$$

wenn $M=0$,
Drehimpuls bleibt
const.

Satz von Steiner:

$$\Theta_a = \Theta_s + r_s^2 m$$

Arbeitssatz:

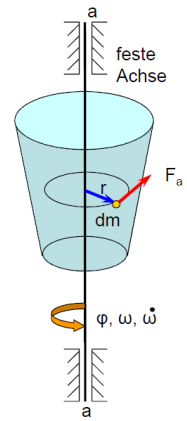
$$E_k - E_{k0} = W, \quad E_k = \frac{1}{2} \Theta_a \omega^2, \quad W = \int_{\varphi_0}^{\varphi} M_a d\bar{\varphi}$$

Energiesatz:

$$E_k + E_p = E_{k0} + E_{p0} = \text{const}$$

Leistung:

$$P = \frac{dW}{dt} = M_a \omega$$



3.3 Kinetik der ebenen Bewegung – Kräfte- und Momentensatz:

Schwerpunktsatz/Kräfteesatz :

$$m\ddot{x}_S = F_x, \quad m\ddot{y}_S = F_y$$

Drallsatz/Momentensatz:

$$\Theta_S \ddot{\varphi} = M_S$$

$$\Theta_A \ddot{\varphi} = M_A$$

— Sonderfall: reine Rotation um
festen Punkt A (z.B. Lager)

Impulssatz:

$$m\dot{x}_S - m\dot{x}_{S0} = \hat{F}_x, \quad m\dot{y}_S - m\dot{y}_{S0} = \hat{F}_y$$

— bezügl.
Schwerpkt.

$$\dot{x}_A = 0, \quad \dot{y}_A = 0$$

— bezügl. festen
Punkt A

$$\Theta_S \dot{\varphi} - \Theta_S \dot{\varphi}_0 = \hat{M}_S$$

$$\Theta_A \dot{\varphi} - \Theta_A \dot{\varphi}_0 = \hat{M}_A$$

kinetische Energie:

$$E_k = \frac{1}{2} m v_S^2 + \frac{1}{2} \Theta_S \omega^2$$

$$E_k = \frac{1}{2} \Theta_A \omega^2$$

A – fest

Energiesatz

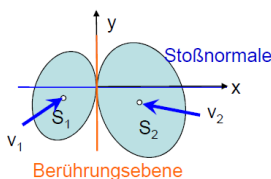
Arbeitssatz,Energiesatz:

$$E_k - E_{k0} = W$$

- Arbeitssatz

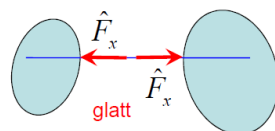
$$E_k + E_p = E_{k0} + E_{p0} = \text{const}$$

exzentrischer, schiefer Stoß, zwei glatte Körper:



$$\begin{aligned} \rightarrow: m_1(\bar{v}_{1x} - v_{1x}) &= -\hat{F}_x \\ \uparrow: m_1(\bar{v}_{1y} - v_{1y}) &= 0 \\ \curvearrowleft: S_1: \Theta_{S1}(\bar{\omega}_1 - \omega_1) &= a_1 \hat{F}_x \end{aligned}$$

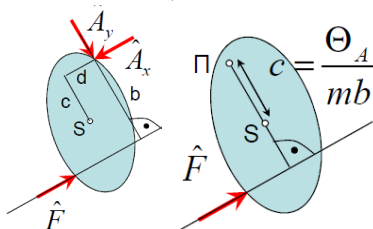
$$\begin{aligned} \rightarrow: m_2(\bar{v}_{2x} - v_{2x}) &= \hat{F}_x \\ \uparrow: m_2(\bar{v}_{2y} - v_{2y}) &= 0 \\ \curvearrowright: S_2: \Theta_{S2}(\bar{\omega}_2 - \omega_2) &= -a_2 \hat{F}_x \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \bar{v}_{1x} &= v_{1x} - \frac{\hat{F}_x}{m_1}, \quad \bar{v}_{1y} = v_{1y}, \quad \bar{\omega}_1 = \omega_1 + \frac{a_1 \hat{F}_x}{\Theta_{S1}}, \\ \bar{v}_{2x} &= v_{2x} + \frac{\hat{F}_x}{m_2}, \quad \bar{v}_{2y} = v_{2y}, \quad \bar{\omega}_2 = \omega_2 - \frac{a_2 \hat{F}_x}{\Theta_{S2}} \end{aligned}$$

Schwerpunkts- und
Winkelgeschwindigkeiten vor/
nach dem Stoß

exzentrischer, schiefer Stoß auf einen gelagerten Körper:



$$c = \frac{\Theta_A}{mb}, \quad d = 0$$

— Lagerreaktionen verschwinden, wenn $d = 0$

$$\hat{A}_x = \hat{F} \left(1 - \frac{mcb}{\Theta_A} \right), \quad \hat{A}_y = \hat{F} \frac{mdb}{\Theta_A}$$

— Lagerreaktionen

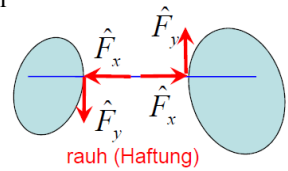
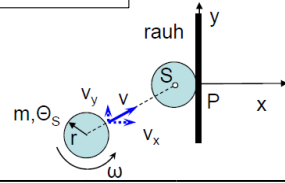
schiefer Stoß bei rauhem Körper:

$$\begin{aligned} \uparrow: m(\bar{v}_y - v_y) &= -\hat{F}_y \\ \rightarrow: m(\bar{v}_x - v_x) &= -\hat{F}_x \\ \curvearrowright S: \Theta_S(\bar{\omega} - \omega) &= -r\hat{F}_y \end{aligned}$$

während des Stoßes haftet die Kugel in P:

$$\bar{v}_y^P = 0 = \bar{v}_y + r\bar{\omega}$$

$$\Theta_S = \frac{2}{5}mr^2 \quad \text{homogene Kugel}$$



3.4 Kinetik der räumlichen Bewegung:

Kräftegesetz: $m\mathbf{v}_S = \mathbf{p}$ $m\ddot{\mathbf{r}}_S = \mathbf{F}$

Momentensatz: $\dot{\mathbf{L}}^{(A)} - (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{AS}) \times \mathbf{v}_A m = \mathbf{M}^{(A)}$ $\dot{\mathbf{L}}^{(S)} = \mathbf{M}^{(S)}$ $\dot{\mathbf{L}}^{(A)} = \mathbf{M}^{(A)}$, A – fest

Drehimpuls, Trägheitstensor:

$$\mathbf{L}^{(A)} = \begin{bmatrix} L_x^{(A)} \\ L_y^{(A)} \\ L_z^{(A)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \Theta_{xx}\omega_x + \Theta_{xy}\omega_y + \Theta_{xz}\omega_z \\ \Theta_{yx}\omega_x + \Theta_{yy}\omega_y + \Theta_{yz}\omega_z \\ \Theta_{zx}\omega_x + \Theta_{zy}\omega_y + \Theta_{zz}\omega_z \end{bmatrix} = \boldsymbol{\Theta}^{(A)} \cdot \boldsymbol{\omega}$$

axiale Massenträgheitsmomente:

$$\Theta_x = \int (y^2 + z^2) dm, \quad \Theta_y = \int (z^2 + x^2) dm, \quad \Theta_z = \int (x^2 + y^2) dm$$

Deviations- bzw. Zentrifugalmomente:

$$\Theta_{xy} = \Theta_{yx} = -\int xy dm, \quad \Theta_{yz} = \Theta_{zy} = -\int yz dm, \quad \Theta_{zx} = \Theta_{xz} = -\int zx dm$$

Eulersche Gleichungen:

$$\boldsymbol{\Theta}^{(A)} \cdot \dot{\boldsymbol{\omega}} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\Theta}^{(A)} \cdot \boldsymbol{\omega}) = \mathbf{M}^{(A)}$$

$$\begin{aligned} \Theta_1 \dot{\omega}_1 - (\Theta_2 - \Theta_3) \omega_2 \omega_3 &= M_1 \\ \Theta_2 \dot{\omega}_2 - (\Theta_3 - \Theta_1) \omega_3 \omega_1 &= M_2 \\ \Theta_3 \dot{\omega}_3 - (\Theta_1 - \Theta_2) \omega_1 \omega_2 &= M_3 \end{aligned}$$

4. Schwingungen

4.1 Grundbegriffe:

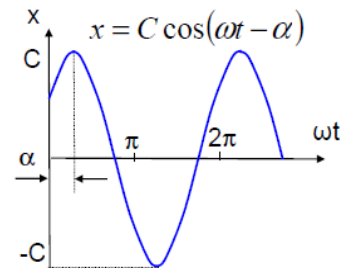
$$\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$$

$$x(t) = C \cos(\omega t - \alpha)$$

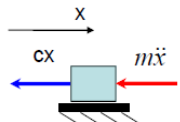
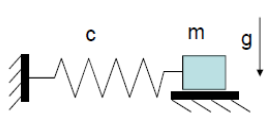
harmonische Schwingung mit beliebigen Startwert

$$x(t) = A \cos \omega t + B \sin \omega t$$

harmonische Schwingung als Überlagerung von cos- und sin-Schwingung



Ungedämpfte Schwingung:



$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$$

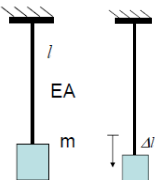
$$\omega^2 = \frac{c}{m}$$

Energie für ungedämpfte Schwingung:

$$E_k = \frac{1}{2} m \dot{x}^2 = \frac{1}{2} m \omega^2 C^2 \sin^2(\omega t - \alpha) = \frac{1}{4} m \omega^2 C^2 [1 - \cos(2\omega t - 2\alpha)]$$

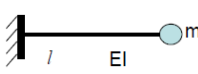
$$E_p = \frac{1}{2} c x^2 = \frac{1}{2} c C^2 \cos^2(\omega t - \alpha) = \frac{1}{4} c C^2 [1 + \cos(2\omega t - 2\alpha)]$$

Federzahlen elastische Systeme:



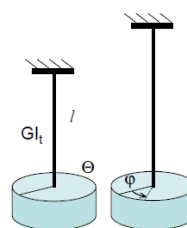
$$c = \frac{F}{\Delta l} = \frac{EA}{l}$$

$$\Delta l = \frac{Fl}{EA}$$



$$c = \frac{F}{w} = \frac{3EI}{l^3}$$

$$w = \frac{Fl^3}{3EI}$$



$$c_T = \frac{M_t}{\varphi} = \frac{GI_t}{l}$$

$$\varphi = \frac{M_t l}{GI_t}$$

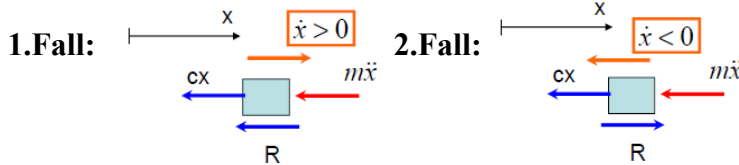
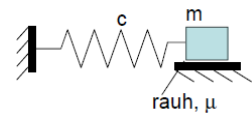
$$\text{DGL: } \Theta \ddot{\varphi} + c_T \varphi = 0$$

Parallelschaltung: $c^* = \sum_j c_j$

Reihenschaltung: $\frac{1}{c^*} = \sum_j \frac{1}{c_j}$

Nachgiebigkeit: $h = \frac{1}{c}$

Gedämpfte freie Schwingung:



$$\leftarrow: m\ddot{x} + cx = \begin{cases} -R & \text{für } \dot{x} > 0 \\ +R & \text{für } \dot{x} < 0 \end{cases}$$

mit $\omega^2 = \frac{c}{m}, \quad r = \frac{R}{c}$ folgt:

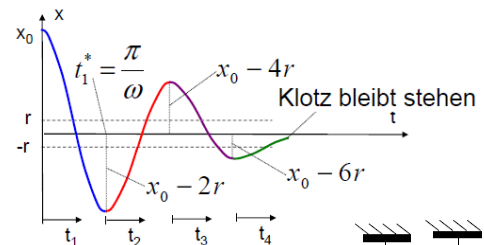
$$\ddot{x} + \omega^2 x = \begin{cases} -\omega^2 r & \text{für } \dot{x} > 0 \\ +\omega^2 r & \text{für } \dot{x} < 0 \end{cases}$$

1. Abschnitt: $x = x_h + x_p$ $x_p = r$ $x_h(t_1) = A_1 \cos \omega t_1 + B_1 \sin \omega t_1$

$\rightarrow x(t_1) = A_1 \cos \omega t_1 + B_1 \sin \omega t_1 + r$

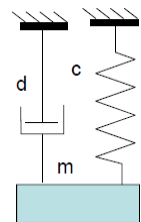
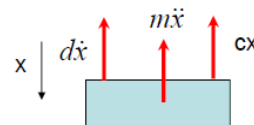
2. Abschnitt: $\ddot{x} + \omega^2 x = -\omega^2 r$

$\rightarrow x(t_2) = A_2 \cos \omega t_2 + B_2 \sin \omega t_2 - r$



Dämpfung: $\omega^2 = \frac{c}{m}, \quad 2\delta = \frac{d}{m}$

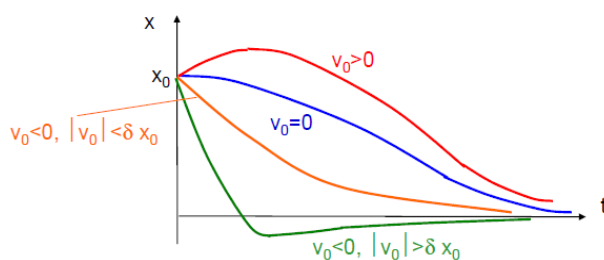
$$\ddot{x} + 2\delta \dot{x} + \omega^2 x = 0$$



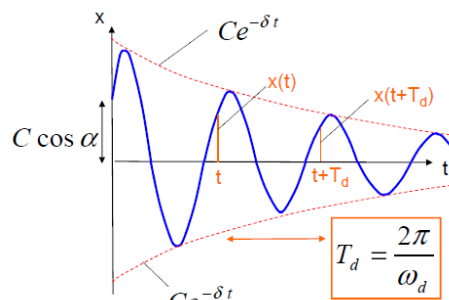
Dämpfungsgrad: $D = \frac{\delta}{\omega}$

logarithmische Dekrement: $\Lambda = \ln \frac{x(t)}{x(t+T_d)} = \delta T_d = \frac{2\pi\delta}{\omega_d} = 2\pi \frac{D}{\sqrt{1-D^2}}$

starke Dämpfung:



schwache Dämpfung:

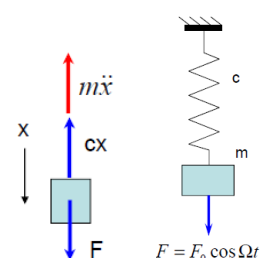


Erzwungene Schwingungen:

Ungedämpfte Schwingung:

$$\uparrow: m\ddot{x} + cx = F_0 \cos \Omega t$$

statische Verlängerung: $\ddot{x} + \omega^2 x = \omega^2 x_0 \cos \Omega t$ $\omega^2 = \frac{c}{m}, \quad x_0 = \frac{F_0}{c}$



Frequenzverhältnis:

$$\eta = \frac{\Omega}{\omega} \quad V = \frac{1}{1 - \eta^2}$$

allgemeine Lösung:

$$x(t) = x_h + x_p = C \cos(\omega t - \alpha) + x_0 V \cos \Omega t$$

Resonanz:

$$\Omega = \omega$$

→

$$x_p = 0,5 x_0 \omega t \sin \omega t$$

Gedämpfte Schwingung:

1a. Fall: (Krafterregung)

$$2\delta = \frac{d}{m}, \quad \omega^2 = \frac{c}{m}, \quad x_0 = \frac{F_0}{c}$$

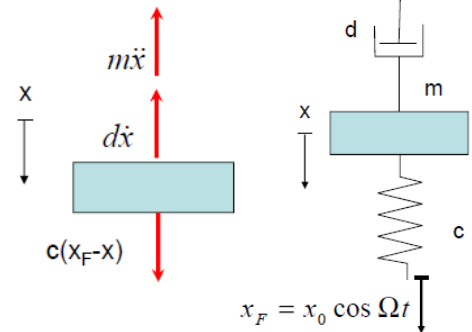
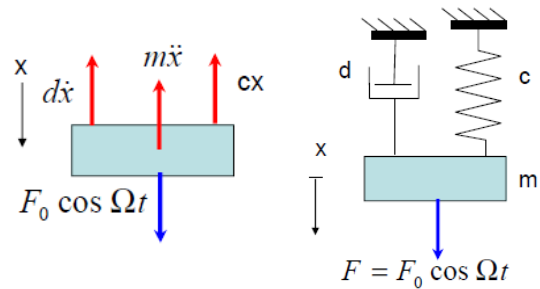
DGL:

$$\ddot{x} + 2\delta \dot{x} + \omega^2 x = \omega^2 x_0 \cos \Omega t$$

1b. Fall: (Endpunkterregung über Feder)

- DGL und Formel wie bei 1a.

- E=1



2. Fall: (Endpunkterregung über Dämpfer)

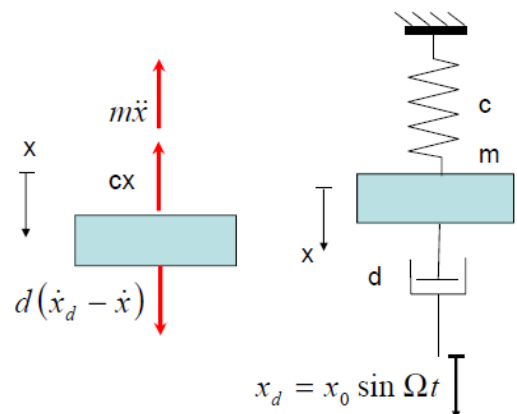
$$D = \frac{\delta}{\omega}, \quad \eta = \frac{\Omega}{\omega}$$

DGL:

$$\ddot{x} + 2\delta \dot{x} + \omega^2 x = 2\delta \Omega x_0 \cos \Omega t$$

$$\ddot{x} + 2\delta \dot{x} + \omega^2 x = 2D\eta\omega^2 x_0 \cos \Omega t$$

- E=2Dη



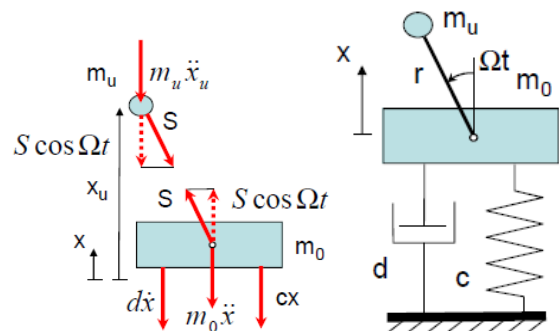
3. Fall: (Erregung über rotierende Unwucht)

$$m = m_0 + m_u, \quad x_0 = \frac{m_u}{m} r$$

DGL:

$$\ddot{x} + 2\delta \dot{x} + \omega^2 x = \omega^2 \eta^2 x_0 \cos \Omega t$$

- E=η²



Phasen-Frequenzgang:

$$\tan \varphi = \frac{2D\eta}{1 - \eta^2}$$

Amplituden-Frequenzgang:

$$V = \frac{E}{\sqrt{(1 - \eta^2)^2 + 4D^2\eta^2}}$$

5. Prinzipien der Mechanik:

Formale Rückführung
der Kinetik auf die Statik:

$$m\vec{a} = \vec{F}$$

$$\Theta_S \ddot{\varphi} = M_S$$

$$\vec{F} + \vec{F}_T = \vec{0}$$

$$M_S + M_{T,S} = 0$$

Prinzip der
virtuellen Arbeit:

$$m\vec{a} = \vec{F}^{(e)} + \vec{F}^{(z)}$$

$$\delta W = \vec{F}^{(e)} \cdot \delta \vec{r}$$

$$\delta W_T = \vec{F}_T \cdot \delta \vec{r} = -m\vec{a} \cdot \delta \vec{r}$$

$$\delta W + \delta W_T = 0$$

Ein Massenpunkt bewegt sich so, dass bei einer virtuellen Verrückung die Summe der virtuellen Arbeiten der eingepägten Kräfte und der Trägheitskräfte zu jedem Zeitpunkt verschwindet.

Lagrandsche Gleich-
ungen 2. Art:

$$f_{3D} = 3n - r$$

$$f_{2D} = 2n - r$$

Zahl kinematischer Bindungen

$$L = E_k - E_p$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_j} = 0, \quad j = 1, \dots, f$$

6. Relativbewegungen des Massenpunktes:

Translation des
Bezugssystems:

$$m\vec{a} = \vec{F}$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{r}_{0P}$$

$$\vec{r}_{0P} = \xi \vec{e}_\xi + \eta \vec{e}_\eta + \zeta \vec{e}_\zeta$$

$$\vec{v}_a = \vec{v}_f + \vec{v}_r$$

$$\vec{v}_f = \dot{\vec{r}}_0$$

$$\vec{v}_r = \dot{\vec{r}}_{0P}$$

$$\vec{a}_a = \vec{a}_f + \vec{a}_r$$

$$\vec{a}_f = \ddot{\vec{r}}_0$$

$$\vec{a}_r = \ddot{\vec{r}}_{0P}$$

Translation und Rotation
des Bezugssystems:

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{r}_{0P}$$

$$\dot{\vec{r}}_{0P} = \frac{d^* \vec{r}_{0P}}{dt} + \vec{\omega} \times \vec{r}_{0P}$$

$$\vec{v}_a = \vec{v}_f + \vec{v}_r$$

$$\vec{v}_r = \frac{d^* \vec{r}_{0P}}{dt}$$

$$\vec{v}_f = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}_{0P}$$

$$\vec{a}_a = \vec{a}_f + \vec{a}_r + \vec{a}_c$$

$$\vec{a}_f = \vec{a}_0 + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{r}_{0P} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{0P})$$

$$\vec{a}_c = 2\vec{\omega} \times \vec{v}_r$$

$$\vec{a}_r = \frac{d^* \vec{v}_r}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}_{0P}}{dt^2}$$

Sonderfall ebene Bewegung:

$$\vec{v}_f = \vec{v}_0 + r\omega \vec{e}_\phi$$

$$\vec{a}_f = \vec{a}_0 + r\dot{\omega} \vec{e}_\phi - r\omega^2 \vec{e}_r$$

Kinetik der
Relativbewegung:

$$m\vec{a}_r = \vec{F} + \vec{F}_f + \vec{F}_c$$

$$\vec{F}_f = -m\vec{a}_f$$

$$\vec{F}_c = -m\vec{a}_c$$

$$m\vec{a}_r = \vec{F}$$

