

2 Kinetik des Massenpunktes

2.1 NEWTONSches Bewegungsgesetz (Kräftesatz): Die Bewegung eines Massenpunktes unter der Wirkung von Kräften wird beschrieben durch

$$\frac{d(m\mathbf{v})}{dt} = \dot{\mathbf{p}} = \mathbf{F},$$

mit $\mathbf{F} = \sum \mathbf{F}_i$ und dem Impuls $\mathbf{p} = m\mathbf{v}$.

Da die Masse konstant ist, kann das Bewegungsgesetz auch in der Form

$$m\mathbf{a} = \mathbf{F} \quad \text{Masse} \times \text{Beschleunigung} = \text{Kraft}$$

ausgedrückt werden. Hieraus folgt z.B. für kartesische Koordinaten

$$ma_x = \sum F_x, \quad ma_y = \sum F_y, \quad ma_z = \sum F_z.$$

Anmerkungen:

- Das Bewegungsgesetz gilt in dieser Form nur in einem Inertialsystem (= absolut ruhendes System, vgl. auch Kapitel 8),
- Körper endlicher Abmessungen können als Massenpunkte aufgefasst werden, sofern ihre Abmessungen keinen Einfluss auf die Bewegung haben.

2.2 Impulssatz: Zeitliche Integration des Bewegungsgesetzes ergibt

$$m\mathbf{v} - m\mathbf{v}_0 = \int_{t_0}^t \mathbf{F} d\bar{t} \quad \text{bzw.} \quad \mathbf{p} - \mathbf{p}_0 = \hat{\mathbf{F}}$$

mit dem Kraftstoß (Antrieb) $\hat{\mathbf{F}} = \int_{t_0}^t \mathbf{F} d\bar{t}$. Wirken keine Kräfte ($\mathbf{F} = 0$), so bleibt der Impuls erhalten:

$$\mathbf{p} = m\mathbf{v} = \text{const.}$$

2.3 Drehimpulssatz (Momentensatz): Vektorielle Multiplikation des Bewegungsgesetzes mit dem Ortsvektor \mathbf{r} liefert

$$\frac{d\mathbf{L}^{(0)}}{dt} = \mathbf{M}^{(0)},$$

mit $\mathbf{L}^{(0)} = \mathbf{r} \times \mathbf{p}$ = Drehimpuls (Drall) bezüglich des festen Punktes 0,

$\mathbf{M}^{(0)} = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$ = Moment bezüglich des festen Punktes 0.

Wirkt kein Moment ($\mathbf{M}^{(0)} = 0$), so bleibt der Drehimpuls erhalten:

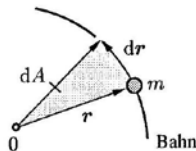
$$\mathbf{L}^{(0)} = \mathbf{r} \times m\mathbf{v} = \text{const.}$$

Dann folgt mit

$$d\mathbf{A} = \frac{1}{2} \mathbf{r} \times d\mathbf{r} \rightsquigarrow \frac{d\mathbf{A}}{dt} = \frac{1}{2} \mathbf{r} \times \mathbf{v}$$

der Flächensatz (vgl. Seite 11)

$$\dot{\mathbf{A}} = \text{const.}$$



2.4 Arbeitssatz: Wegintegration des Bewegungsgesetzes führt auf

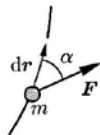
$$\frac{mv_1^2}{2} - \frac{mv_0^2}{2} = \int_{\mathbf{r}_0}^{\mathbf{r}_1} \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} \quad \text{bzw.} \quad E_{k1} - E_{k0} = W,$$

mit

$$\text{kinetische Energie: } E_k = \frac{1}{2} mv^2,$$

$$\text{Arbeit der Kraft } \mathbf{F}: W = \int dW = \int \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r},$$

$$dW = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = |\mathbf{F}| |d\mathbf{r}| \cos \alpha.$$



Anmerkungen: • Kräfte, die senkrecht zum Weg stehen ($\alpha = \pi/2$), leisten keine Arbeit.

- Bei einer Drehbewegung gilt $dW = M \cdot d\varphi$.

2.5 Energiesatz: Lassen sich die Kräfte gemäß

$$\mathbf{F} = -\text{grad } E_p = -\left(\frac{\partial E_p}{\partial x} \mathbf{e}_x + \frac{\partial E_p}{\partial y} \mathbf{e}_y + \frac{\partial E_p}{\partial z} \mathbf{e}_z\right)$$

aus einem Potential E_p ableiten ($\hat{=}$ konservative Kräfte), so ist die Arbeit wegunabhängig, d.h. durch die Potentialdifferenz gegeben:

$$W = \int_{\mathbf{r}_0}^{\mathbf{r}_1} \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} = E_{p0} - E_{p1}.$$

Damit folgt dann aus dem Arbeitssatz

$$E_{k1} + E_{p1} = E_{k0} + E_{p0} = \text{const.}$$

In Worten: Für konservative Kräfte ist die Summe aus kinetischer Energie E_k und potentieller Energie E_p während der Bewegung konstant.

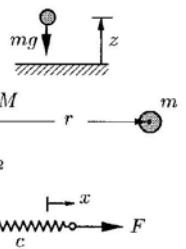
2.6 Einige Potentiale

$$\text{Gravitationspotential (nahe Erdoberfläche)} \quad E_p = mgz$$

$$\text{Gravitationspotential (allgemein)} \quad E_p = -f \frac{Mm}{r}$$

$$\text{Gravitationskonstante} \quad f = 6,673 \cdot 10^{-11} \text{ m}^3/\text{kg s}^2$$

$$\text{Federpotential} \quad E_p = \frac{1}{2} cx^2$$



2.7 Leistung

$$P = \frac{dW}{dt} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v} = \text{Leistung einer Kraft},$$

$$P = \mathbf{M} \cdot \frac{d\varphi}{dt} = \mathbf{M} \cdot \boldsymbol{\omega} = \text{Leistung eines Momentes}.$$

2.8 Formeln zur Wurfbewegung

Bahnkurve (Wurfparabel):

$$z = z_0 - \frac{g}{2} \left(\frac{x - x_0}{v_0 \cos \alpha} \right)^2 + (x - x_0) \tan \alpha,$$

Wurfhöhe:

$$h = \frac{1}{2g} (v_0 \sin \alpha)^2,$$

Wurfzeit:

$$t_w = \frac{v_0 \sin \alpha}{g} \left[1 + \sqrt{1 + \frac{2gz_0}{v_0^2 \sin^2 \alpha}} \right],$$

Wurfweite:

$$w = v_0^2 \frac{\sin \alpha \cos \alpha}{g} \left[1 + \sqrt{1 + \frac{2gz_0}{v_0^2 \sin^2 \alpha}} \right].$$

Sonderfall $z_0 = 0$:

$$t_w = \frac{2}{g} v_0 \sin \alpha, \quad w = \frac{1}{g} v_0^2 \sin 2\alpha.$$

