

Zasady

Termin przesłania projektu: do **26.05.2025r.** Termin obrony projektu: do **27.05.2025r.**

- W ocenie projektu poza praktyczną i merytoryczną poprawnością będzie brana również pod uwagę jakość i czytelność napisanego przez Państwa kodu.
- Projekt powinien zostać zaimplementowany z użyciem natywnych narzędzi **Android SDK** w wariancie językowym: **kotlin**.
- Osoba oddająca projekt powinna rozumieć kod oraz mechanizmy użyte w projekcie, stwierdzenie podczas obrony projektu pracy nie samodzielnej skutkuje otrzymaniem za projekt **0p** bez możliwości poprawy.
- Interfejs graficzny powinien zostać zaimplementowany przy użyciu widoków natywnych **Android Views** lub deklaratywnie w Jetpack Compose.
- Treść projektu jest wzbogacona o poglądowe kryteria oceniania. Należy pamiętać, że finalna ocena jest wystawiana przez sprawdzającego.

1 Pamiętnik Cyfrowy

Celem zadania jest stworzenie aplikacji mobilnej, która umożliwi użytkownikom tworzenie i przechowywanie spersonalizowanych wpisów w formie pisemnej, wraz z możliwością dodawania zdjęć oraz nagrań głosowych.

1.1 Wymagania funkcjonalne:

- Tworzenie wpisów: Użytkownik może tworzyć wpisy zawierające notatki tekstowe wraz z markerem lokalizacji (na podstawie aktualnej lokalizacji pozyskanej z np GPSa do notatki zostanie dodana nazwa miejscowości gdzie została sporządzona notatka [3p]). Oprócz tego do każdej notatki można dodać zdjęcie [1p] i nagranie głosowe [2p], które zostanie zrobione przy tworzeniu notatki.
- Edycja wpisów: Każdy wpis może być edytowany po jego stworzeniu.
[brak spełnienia kryterium: -5p]
- Zapis danych: Wszystkie wpisy powinny być zapisywane lokalnie w bazie danych SQLite na urządzeniu użytkownika. [3p]
- Dodawanie napisów do zdjęć: Użytkownik ma możliwość dodania tekstowego opisu bezpośrednio (rysowanie po obrazie) na zdjęciu przed zapisaniem go w wpisie. [2p]
- Przeglądanie wpisów: Użytkownik może przeglądać wszystkie wpisy w aplikacji.
[brak spełnienia kryterium: -5p]
- Zabezpieczenie pamiętnika: Użytkownik uruchamiający aplikację musi wprowadzić hasło lub pin aby uzyskać dostęp do zawartości pamiętnika w aplikacji. [1p]

1.2 Wymagania techniczne:

- Realizacja projektu z wykorzystaniem wzorca projektowego MVVM lub MVI [2p]
- Wszelkie literały powinny zostać umieszczone w zasobach (res/values) tak aby możliwe było ich przetłumaczenie na inne języki [1p]

PRM

Projekt 2

- Przed poddaniem projektu ocenie należy przygotować zestaw danych przykładowych wczytywany każdorazowo podczas uruchomienia aplikacji, w celu zaprezentowania wszystkich funkcjonalności. (najlepiej dane te umieścić bezpośrednio w kodzie aplikacji)

[brak spełnienia kryterium: -2p]