Лабораторная работа 09

СТРWП

**Задание 01**

1. Разработайте приложение **09-01**, представляющее собой EXPRESS-HTTP-сервер, прослушивающий порт ***3000***.
2. Приложение **09-01** предназначено для предоставления аутентифицированного доступа к ресурсу.
3. Приложение **09-01** должно реализовывать стратегию аутентификации через социальные сети, то есть OAuth с помощью пакета **passport** (провайдер любой: *Google*, *VK*, *Twitter*, *Facebook*, *Github* и т.д.).
4. Приложение **09-01** должно реагировать на запросы к следующим ресурсам.

|  |  |
| --- | --- |
| GET /login | Вернуть страницу с кнопкой для аутентификации через выбранную соцсеть. |
| GET /auth/{provider\_name}/ | Производить аутентификацию. Перенаправлять пользователя на на сайт выбранного провайдера для аутентификации. По завершении провайдер должен переадресовать пользователя обратно в приложение по адресу /auth/{provider\_name}/callback (redirect URL). |
| GET /auth/{provider\_name}/callback | Переадресовать пользователя на /resource в случае, если доступ был одобрен, в противном случае – на /login. |
| GET /logout | Отключить аутентифицированный доступ к ресурсу. |
| GET /resource | Если пользователь аутентифицирован, то отправить сообщение RESOURCE и информацию об аутентифицированном пользователе (идентификатор, имя пользователя и др.).  При попытке неаутентифицированного доступа выполнить переадресацию на /login. |
| Остальные URI | Сообщение со статусом 404 |

OAuth — это протокол авторизации, где клиентское приложение запрашивает доступ к ресурсам у поставщика услуг от имени пользователя. В процессе: клиент регистрируется и получает идентификатор и секрет. Пользователь аутентифицируется на сервере поставщика. Поставщик генерирует временный код. Клиент обменивает код на токен доступа.

Клиент использует токен для доступа к ресурсам.

1. Тестирование выполнить с помощью браузера.

**Задание 02** Ответьте на следующие вопросы

1. Опишите общую схему OAuth-аутентификации.