1)Основные классы в System.IO: BinaryReader, BinaryWriter, Directory, DirectoryInfo, File, FileInfo, StreamReader, StreamWriter

2) Для работы с каталогами в пространстве имен System.IO предназначены сразу два класса: Directory и DirectoryInfo.

Данный класс предоставляет функциональность для создания, удаления, перемещения и других операций с каталогами. Во многом он похож на Directory, но не является статическим.

3) File и FileInfo. С их помощью мы можем создавать, удалять, перемещать файлы, получать их свойства и многое другое.

File

Класс File реализует похожую функциональность с помощью статических методов:

Copy(): копирует файл в новое место

Create(): создает файл

Delete(): удаляет файл

Move: перемещает файл в новое место

Exists(file): определяет, существует ли файл

FileInfo

Некоторые полезные методы и свойства класса FileInfo:

CopyTo(path): копирует файл в новое место по указанному пути path

Create(): создает файл

Delete(): удаляет файл

MoveTo(destFileName): перемещает файл в новое место

4) Для работы непосредственно с текстовыми файлами в пространстве System.IO определены специальные классы: StreamReader и StreamWriter.

Для записи в текстовый файл используется класс StreamWriter.

Класс StreamReader позволяет нам легко считывать весь текст или отдельные строки из текстового файла.

5) Для работы с бинарными файлами предназначена пара классов BinaryWriter и BinaryReader. Эти классы позволяют читать и записывать данные в двоичном формат