Universidad del Valle de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingenieria Electronica, Mecatronica y Biomédica
Diseño e innovación en ingeniería 1
Kenneth Aldana
Carné: 18435

To do List

- 1.- Pruebas de vuelo del crazyflie 2.0
 - Realizar pruebas con el trabajo de Francis.
 - Estudiar el comportamiento del dron por los parámetros.
 - Estudiar el firmware del crazyflie 2.0
- 2.- Obtención de datos del OptiTrack
 - Estudiar el medio de obtención de datos del sistema Optitrack
- 3.- Sistema de simulación
 - Evaluar los distintos sistemas de simulación existentes
 - Realizar pruebas en el medio de simulación seleccionado
 - Análisis de datos obtenidos en la aplicación de simulación
- 4.- Desarrollo de algoritmo
 - Estudio de algoritmos existentes para 1, 2 y 3 dimensiones
 - Elaboración de algoritmo de desplazamiento en una dimensión del crazyflie 2.0
 - Elaboración de algoritmo de desplazamiento en dos dimensiones del crazyflie 2.0
 - Elaboración de algoritmo de desplazamiento en tres dimensiones del crazyflie 2.0
 - Desarrollo de algoritmo para dos o más crazyflies 2.0
- 5.- Aplicación de algoritmo en simulaciones
 - Obtención de estadísticas de reacción de desplazamiento del dron hacia el algoritmo
 - Obtención de error de posición del crazyflie en el ecosistema Rototat
 - Obtención del error de orientación del crazyflie en el ecosistema Robotat

6.- Pruebas físicas

- Implementación de algoritmo para dos crazyflie 2.0
- Implementación de algoritmo para 3+ crazyflies 2.0.
- Análisis de resultados obtenidos de implementación de algoritmos de varios crazyflies 2.0