

# **KÉVIN AH-LOYE**







#### **Profil**

Passionné par le web et après 3 ans d'études dans le développement web, j'ai acquis de bonnes connaissances générales et un savoir-faire dans les langages de programmation liés au web (HTML, CSS, Javascript, PHP). Je désire intégrer une équipe soudée, compétente et humaine afin de m'épanouir professionnellement et de continuer à approfondir mes connaissances à travers des défis et des projets d'envergure.



(418) 376-8495



kevin.ahloye@gmail.com



498 Rue de Mazenod G1K 5H2 Ville de Québec



www.kevinahloye.com



## Champs de compétences

#### FRONT-END

- ▶ Intégrer et découper des maquettes graphiques réalisées sur Photoshop/Illustrator/Sketch
- ▶ Concevoir des sites interactifs, dynamiques et adaptables à tous les navigateurs et plateformes
- ▶ Optimiser, rafraîchir, modifier, mettre à jour des sites internet déjà réalisés
- ▶ Réaliser des interfaces graphiques, du design web, des wireframes sur Photoshop/Illustrator

#### BACK-END

- ▶ Développer des sites côté serveur, des API REST, SPA et MPA, des intranets, des CMS...
- ▶ Créer des pages sécurisées, des sessions avec authentification (OAuth, PasseportJS, JWT)
- ▶ Apporter et/ou ajouter des modifications, des fonctionnalités sur des sites déjà réalisés
- ▶ Habilité à manipuler/utiliser diverses technologies, librairies, frameworks, bases de données

- ▶ Capacité à s'adapter à un nouvel environnement de développement et à apprendre de nouvelles technologies, outils, frameworks, librairies, logiciels...
- ▶ Résoudre des problèmes en trouvant des solutions adéquates et dans les meilleurs délais
- ▶ Déployer en production des API sur différents environnements (Cloud , VPS...)
- ▶ Écrire du code propre, structuré et réutilisable tout en appliquant les bonnes pratiques, les conventions, les standards et les normes des langages/outils/frameworks utilisés.



### Compétences

HTML | CSS 3 | SASS | Responsive

Javascript | ES6 | AJAX | Jquery

React | Redux

NodeJS | npm | Webpack | Express

Php | Pattern MVC

Mysql | MongoDB

PassportJS | OAuth | JWT

CMS | WordPress | Joomla

Photoshop | Illustrator

Git | Terminal CLI | Deploy



#### **Formation**

2014 - 2017

DEC en Techniques d'Intégration Multimédia - Cégep de Jonquière (Québec)

- ◆ Bourse de Reconnaissance par Rio Tinto Aluminium (1000\$)

2006 - 2009

2003 - 2006

Complété trois années en Techniques de Comptabilité - Île de la Réunion (France)

Baccalauréat Économie et social (équivaut à un DEC) - Île de la Réunion (France)



# Perfectionnement

2018 (6 mois) Suivi des cours/formations à distance en ligne (MOOC) - sur Udemy.com

- Approfondir mes connaissances en Javascript (ES6) et en PHP (MVC Codeigniter)
- Apprendre à utiliser ReactJS 16, React-Router, Redux, CSS Module, Create React App
- Formation pour développeur Fullstack JS: Node, Express, webpack, MongoDB...



#### **Aptitudes**

Autonome Professionnel Ouvert d'esprit Esprit d'équipe

Souci du détail Autodidacte



## Loisirs / Intérêts













# Expérience de travail

2017 (4 mois)

**Développeur web front-end / back-end** - A.R.C. Informatique (Chicoutimi)

- Réaliser le site internet de arcinformatique.quebec (front-end & back-end)
- Modifier, rafraîchir, mettre à jour des sites déjà réalisés (front-end & back-end)
- Ajouter des fonctionnalités dans l'intranet d'un site (back-end : CakePHP)

2017 (3 mois)

**Stagiaire intégrateur web -** A.R.C. Informatique (Chicoutimi)

- Découvrir et apprendre leur environnement de développement
- Découper, intégrer et coder une maquette graphique dans leur CMS (Hydria)
- Oconcevoir des bannières publicitaires web

2016 - 2017 (5mois)

Chef programmeur back-end pour projet fin d'étude - Cégep de Jonquière

- Réaliser en équipe de 3 un site pour un client réel (organisation à but non lucratif)
- Développer de A à Z le back-end et CMS du site avec Codeigniter (Php MVC)
- Concevoir une interface graphique du site (wireframe)
- Rencontrer plusieurs fois le client pour mener à bien le projet

2015 (2 mois)

Travailleur indépendant - Fondation ASSELIN (Jonquière)

• Réaliser une animation 2D d'un extracteur d'orange (avec le logiciel Adobe Flash)