KALEIDOSCODE

SWEDESIGNER

SOFTWARE PER DIAGRAMMI UML

GLOSSARIO V2.0.0



Informazioni sul documento

Versione	2.0.0
Data Redazione	10/03/2017
Redazione	Bonolo Marco
	Pace Giulio
	Sanna Giovanni
	Sovilla Matteo
Verifica	Enrico Bonato
Approvazione	Pezzuto Francesco
Uso	Esterno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio
	Prof. Cardin Riccardo
	$Zucchetti\ s.p.a.$

 ${\tt kaleidos.codec6@gmail.com}$



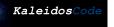
Diario delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione
2.0.0	07/05/2017	Pezzuto Francesco	Approvazione documento
1.1.0	07/05/2017	Bonato Enrico	Verifica documento
1.0.2	06/05/2017	Bonolo Marco	Stesura definizioni
1.0.0	31/03/2017	Pezzuto Francesco	Approvazione documento
0.1.0	30/03/2017	Bonato Enrico	Verifica documento
0.0.5	29/03/2017	Pace Giulio	Stesura parziale definizioni
0.0.4	29/03/2017	Bonolo Marco	Stesura parziale definizioni
0.0.3	28/03/2017	Sanna Giovanni	Stesura parziale definizioni
0.0.2	28/03/2017	Sovilla Matteo	Stesura parziale definizioni
0.0.1	10/03/2017	Pezzuto Francesco	Creazione scheletro e template del documento



Indice

\mathbf{A}																						1
-																						2
\mathbf{C}																						3
D																						4
\mathbf{F}																						5
\mathbf{G}																						6
H																						7
Ι																						8
J																						9
K																						10
\mathbf{L}																						11
\mathbf{M}																						12
\mathbf{N}																						13
P																						14
\mathbf{R}																						15
\mathbf{S}																						16
\mathbf{T}																						18
U																						19
\mathbf{W}							•															20
\mathbf{Y}																						91



A

Alexa

Assistente digitale intelligente sviluppato da Amazon.

Amazon Web Services

Collezione di servizi di cloud computing che compongono la piattaforma "on demand" (su richiesta) offerta dall'azienda Amazon. Il suo acronimo è AWS.

Android

Sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google Inc. e basato su kernel Linux.

API

Acronimo di Application Programming Interface (interfaccia di programmazione di un'applicazione), è un insieme di procedure disponibili al *Programmatore*, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per l'espletamento di un determinato compito all'interno di un certo programma. Spesso con tale termine si intendono le librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

Asana

Applicazione web e mobile progettata per aiutare teams a tenere traccia del proprio lavoro.

KaleidosCode Pagina 1 di 21



В

Back-end

Parte di programma con il quale l'utente interagisce indirettamente, di solito attraverso l'utilizzo di un'applicazione front-end.

Big data

Termine usato per descrivere una raccolta di dati così estesa in termini di volume, velocità e varietà da richiedere tecnologie e metodi analitici specifici per l'estrazione di valore.

Bitbucket

Servizio di hosting web-based per progetti che usano i sistemi di controllo versione Mercurial o Git. È simile a GitHub.

Bootstrap

Raccolta di strumenti liberi per la creazione di siti e applicazioni per il Web. Essa contiene modelli di progettazione basati su HTML e CSS, sia per la tipografia che per le varie componenti dell'interfaccia come moduli, pulsanti e navigazione, così come alcune estensioni opzionali di Javascript.

Branch

Letteralmente "ramo" in italiano, indica, appunto, un ramo di sviluppo di una componente (ad esempio software) di un progetto all'interno di uno strumento per il controllo di versione.

Browser

Applicazione per recupero, presentazione e navigazione di risorse sul web.

Budget Variance

È una metrica di progetto standard. Indica se alla data corrente si è speso di più o di meno rispetto a quanto previsto alla data corrente.

KaleidosCode Pagina 2 di 21



\mathbf{C}

CamelCase

Notazione a Cammello, è la pratica di scrivere parole composte o frasi unendo tutte le parole tra loro, ma lasciando le loro iniziali maiuscole.

Capitolato

Documento tecnico che viene allegato al contratto e che definisce le specifiche tecniche delle opere che devono essere portate a termine sulla base di quel che è previsto nel contratto stesso.

Chat

In inglese letteralmente "chiacchierata", viene usato per riferirsi a un'ampia gamma di servizi sia telefonici sia via Internet, ovvero quelli che i paesi di lingua inglese distinguono di solito con l'espressione on-line chat ("chat in linea") dove il dialogo avviene in tempo reale.

CMM

Capability Maturity Model (Modello di Maturità delle Capacità Software), è un approccio al miglioramento dei processi il cui obiettivo è di aiutare un'organizzazione a migliorare le sue prestazioni.

CSS

Acronimo di Cascading Style Sheets (fogli di stile a cascata), è un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML.

KaleidosCode Pagina 3 di 21



D

Data binding

Tecnica generale che lega le origini dei dati del provider (fornitore) e del consumatore e le sincronizza. Nelle interfacce utente (UI), ad esempio, i dati e gli oggetti informativi sono collegati assieme.

Database

Base dati; indica un insieme di dati, omogeneo per contenuti e formato, memorizzati in un elaboratore elettronico e interrogabili utilizzando le chiavi di accesso previste; collezione di dati strutturati.

DBMS

DataBase Management System (sistema di gestione di basi di dati), è un sistema software progettato per consentire la creazione, manipolazione e interrogazione efficiente di database.

Debugging

Attività che consiste nell'individuazione da parte del programmatore di uno o più errori (bug) rilevati nel software a seguito dell'utilizzo di un programma.

Design pattern

Schema progettuale (schema di progettazione, schema architetturale), è una descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni durante le fasi di progettazione e sviluppo del software: è un concetto che può essere definito "una soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente".

Diagramma di Gantt

Strumento di supporto alla gestione dei progetti che permette la rappresentazione grafica di un calendario di attività, utile al fine di pianificare, coordinare e tracciare specifiche attività in un progetto dando una chiara illustrazione dello stato d'avanzamento del progetto rappresentato.

Diagramma di PERT

Diagramma reticolare di PERT (Program Evaluation and Review Technique); descrive la sequenza cronologica delle azioni pianificate per il completamento di un progetto nel suo complesso. Rappresenta graficamente il piano d'azione.

DOM

Document Object Model (modello a oggetti del documento), è una forma di rappresentazione dei documenti strutturati come modello orientato agli oggetti.

DynamoDB

Servizio di database completamente gestito dal proprietario NoSQL offerto da Amazon. Componente di Amazon Web Services.

KaleidosCode Pagina 4 di 21



F

Framework

Intelaiatura o struttura; in informatica e specificatamente nello sviluppo software, è un'architettura logica di supporto (spesso un'implementazione logica di un particolare design pattern) su cui un software può essere progettato e realizzato, spesso facilitandone lo sviluppo da parte del programmatore.

Front-end

Parte di un sistema software che gestisce l'interazione con l'utente o con sistemi esterni che producono dati di ingresso (es. interfaccia utente con un form).

KaleidosCode Pagina 5 di 21

\mathbf{G}

Git

Software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando, creato da Linus Torvalds nel 2005.

GitHub

Servizio di hosting per progetti software. Il nome deriva dal fatto che GitHub è un servizio sostitutivo del software dell'omonimo strumento di controllo versione distribuito, Git.

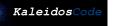
Google Drive

Servizio, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online introdotto da Google il 24 aprile 2012. Il servizio può essere usato via Web, caricando e visualizzando i file tramite il web browser, oppure tramite l'applicazione installata su computer, che sincronizza automaticamente una cartella locale del file system con quella condivisa. Su Google Drive sono presenti anche i documenti creati con Google Documenti.

Gulpease

Indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana. Utilizza la lunghezza delle parole in lettere anziché in sillabe, semplificandone il calcolo automatico.

KaleidosCode Pagina 6 di 21



\mathbf{H}

Heroku

Platform as a service (PaaS) sul cloud che supporta diversi linguaggi di programmazione.

HTML

Acronimo di HyperText Markup Language (linguaggio a marcatori per ipertesti), è un linguaggio di markup usato principalmente per creare la struttura di documenti ipertestuali.

KaleidosCode Pagina 7 di 21



Ι

Internet

Rete ad accesso pubblico che connette vari dispositivi in tutto il mondo. Dalla sua nascita rappresenta il principale mezzo di comunicazione di massa, che offre all'utente una vasta serie di contenuti potenzialmente informativi e di servizi.

ISO

Abbreviazione di International Organization for Standardization (organizzazione internazionale per la normalizzazione), è la più importante organizzazione a livello mondiale per la definizione di norme tecniche.

KaleidosCode Pagina 8 di 21

Kaleidos Code GLOSSARIO

J

Java

Linguaggio di programmazione ad alto livello orientato agli oggetti.

Javascript

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione web lato client.

JointJS

JointJS è una libreria Javascript per diagrammi. Può essere usata per la creazione di diagrammi statici e di strumenti per il disegno di diagrammi interattivi.

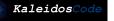
Jolie

Linguaggio di programmazione open-source orientato ai servizi sviluppato da Italia-naSoftware.

JSON

Acronimo di JavaScript Object Notation (Notazione di Oggetti JavaScript), è un formato adatto per lo scambio di dati in applicazioni client-server.

KaleidosCode Pagina 9 di 21



GLOSSARIO

\mathbf{K}

K and R

Stile d'indentazione del codice che prende il nome da Brian Kernighan e Dennis Ritchie, autori di "The C Programming Language", comunemente usato nella programmazione in C e derivati.

KaleidosCode Pagina 10 di 21



 \mathbf{L}

LaTeX

Linguaggio di markup usato per la preparazione di testi basato sul programma di composizione tipografica TeX.

KaleidosCode Pagina 11 di 21



\mathbf{M}

Mailing list

Lista di distribuzione o diffusione, consiste in un elenco di indirizzi e-mail per l'invio di materiale informativo o pubblicitario.

Merge

All'interno di uno strumento per il controllo di versione, è l'operazione di riconciliazione di cambiamenti multipli fatti a una collezione di file (tipicamente è l'unione di due branch indipendenti).

Microservizio

Componente software di dimensioni ridotte che hanno un ciclo di sviluppo e di rilascio indipendente; contiene tutto quello che serve a garantire una funzionalità autocontenuta del sistema.

Mocking

Tecnica utilizzata nel test di unità. Consiste nel creare oggetti che simulano il comportamento di oggetti reali facenti parte del sistema in fase di test.

MongoDB

Sistema di gestione di basi di dati non relazionale orientato ai documenti.

Multithreading

Diffuso modello di programmazione ed esecuzione che consente l'esistenza di più thread (sotto-processi eseguiti concorrentemente) all'interno del singolo processo. Questi thread condividono le risorse del processo, ma sono in grado di essere eseguiti in modo indipendente.

KaleidosCode Pagina 12 di 21



N

Node.js

Piattaforma event-driven per il motore Javascript V8, su piattaforme UNIX-like. Sebbene Node.js non sia un framework Javascript, molti dei suoi moduli base sono scritti in Javascript, e gli sviluppatori possono scrivere nuovi moduli nello stesso linguaggio.

NoSQL

Movimento che promuove sistemi software dove la persistenza dei dati è caratterizzata dal fatto di non utilizzare il modello relazionale, di solito usato dai database tradizionali. L'espressione NoSQL fa riferimento al linguaggio SQL, che è il più comune linguaggio di interrogazione dei dati nei database relazionali, qui preso a simbolo dell'intero paradigma relazionale.

KaleidosCode Pagina 13 di 21

P

Package

Collezione di classi logicamente correlate.

Indica un unico spazio dei nomi per le classi che contiene. In questo contesto coincide con il termine "componente".

PDCA

Acronimo di Plan-Do-Check-Act (Pianificare-Fare-Verificare-Agire), indica il ciclo di Deming: un metodo di gestione iterativo in quattro fasi utilizzato in attività per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.

Plugin

Programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie.

KaleidosCode Pagina 14 di 21



\mathbf{R}

Range

Campo di variazione; intervallo continuo in cui si può trovare il valore ricercato.

Repository

Archivio in cui sono racchiusi dati ed informazioni in formato digitale, valorizzati e archiviati sulla base di metadati che ne permettano la rapida individuazione. Nel caso specifico di repository Git, si tratta dell'archivio contenente tutte le versioni del codice caricato sul server.

Rocket.Chat

Piattaforma di web chat costruita come un clone open-source della piattaforma Slack.

KaleidosCode Pagina 15 di 21



 \mathbf{S}

Schedule Variance

Metrica di progetto standard. Indica se si è in linea, in anticipo o in ritardo rispetto alla schedulazione delle attività di progetto pianificate.

Screen-reader

Lettralmente lettore dello schermo, è un'applicazione software che identifica ed interpreta il testo mostrato sullo schermo di un computer, presentandolo tramite sintesi vocale o attraverso un display braille.

Script

In informatica, è un tipo particolare di programma scritto in una particolare classe di linguaggi di programmazione, detti linguaggi di scripting.

Siri

Assistente digitale intelligente sviluppato da Apple presente nei dispositivi iOS, macOS, watchOS e tvOS, quali iPhone, iPad, Mac, Apple Watch e Apple TV. Permette l'esecuzione di comandi vocali sul dispositivo o sulle sue applicazioni, utilizzando il linguaggio naturale.

Slack

Piattaforma di messaggistica per team che integra insieme diversi canali di comunicazione in un unico servizio.

SPA

Single Page Application (applicazione su singola pagina), è un'applicazione o un sito web che può essere usato o consultato su una singola pagina con l'obiettivo di fornire un'esperienza utente più fluida e simile alle applicazioni desktop.

Stack

Struttura dati astratta, utilizzata in diversi linguaggi di programmazione, in cui i dati possono essere inseriti e acceduti seguendo regole ben definite.

Stack tecnologico

Insieme di strumenti e componenti software necessari e/o richiesti nello sviluppo di un prodotto software.

Stakeholder

Portatore di interesse, indica un soggetto (o un gruppo di soggetti) influente nei confronti di un'iniziativa economica, che sia un'azienda o un progetto (ad esempio clienti, fornitori, finanziatori, ecc.).

KaleidosCode Pagina 16 di 21



Statement

Il più piccolo elemento indipendente di un linguaggio di programmazione imperativo che esprime una qualche azione da effettuare; blocco di istruzioni; singolo enunciato o comando.

Swift

Linguaggio di programmazione object-oriented (orientato agli oggetti) per sistemi macOS, iOS, watchOS, tvOS e Linux. Concepito per coesistere con il linguaggio Objective-C tipico degli sviluppi per i sistemi operativi Apple semplificando la scrittura del codice.

KaleidosCode Pagina 17 di 21

Kaleidos Code

\mathbf{T}

Task

Nel software Asana, è un compito (o una lista di compiti) da portare a termine, assegnabile a uno o più utenti membri del gruppo di lavoro.

GLOSSARIO

Template

Traducibile in italiano come "modello", "semi-compilato", "schema", "struttura base", "scheletro", indica un documento o programma nel quale, su una struttura generica o standard esistono spazi temporaneamente "bianchi" da riempire successivamente.

Tomcat

Applicazione server nella forma di contenitore servlet open-source sviluppato da Apache Software Foundation. Fornisce una piattaforma software per l'esecuzione di applicazioni Web sviluppate in linguaggio Java.

KaleidosCode Pagina 18 di 21

Kaleidos Code GLOSSARIO

U

UML

Acronimo di Unified Modeling Language (linguaggio di modellazione unificato), è un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti.

UTF-8

Acronimo di Unicode Transformation Format 8 bit, è una codifica di caratteri Unicode in sequenze di lunghezza variabile di byte.

KaleidosCode Pagina 19 di 21





W₃C

World Wide Web Consortium, è un'organizzazione non governativa internazionale che ha come scopo quello di sviluppare tutte le potenzialità del World Wide Web.

Work Breakdown Structure

Work breakdown structure (WBS), detta anche struttura di scomposizione del lavoro (traduzione letterale) o struttura analitica di progetto; è l'elenco di tutte le attività di un progetto organizzate attraverso un albero gerarchico.

KaleidosCode Pagina 20 di 21





XML

Metalinguaggio per la definizione di linguaggi di markup, ovvero un linguaggio marcatore basato su un meccanismo sintattico che consente di definire e controllare il significato degli elementi contenuti in un documento o in un testo.

KaleidosCode Pagina 21 di 21