

KALEIDOSCODE

SWEDesigner

SOFTWARE PER DIAGRAMMI UML

PIANO DI QUALIFICA V1.0.0



Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Data Redazione	09/03/2017
Redazione	Bonato Enrico Bonolo Marco Pace Giulio Pezzuto Francesco
Verifica	Sanna Giovanni
Approvazione	Sovilla Matteo
Uso	Esterno
Distribuzione	<i>Prof. Vardanega Tullio</i> <i>Prof. Cardin Riccardo</i> <i>Zucchetti s.p.a.</i>

Diario delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione
0.0.1	09/03/2017	Bonolo Marco	Creazione scheletro del documento e stesura della sezione Introduzione

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Scopo del prodotto	2
1.3	Glossario	2
1.4	Riferimenti utili	2
1.4.1	Riferimenti normativi	2
1.4.2	Riferimenti informativi	2

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento definisce gli obiettivi e le metodologie che ogni membro del gruppo *KaleidosCode* adotterà per garantire un determinato livello di qualità del prodotto. A tal proposito ogni membro del gruppo è tenuto a leggere, perseguire e raggiungere gli obiettivi definiti in esso.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di costruzione di diagrammi UML_G con la relativa generazione di codice Java_G e Javascript_G utilizzando tecnologie web. Il prodotto deve essere conforme ai vincoli qualitativi richiesti dal committente.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti, i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite, sono riportate nel documento *Glossario v1.0.0*.

Ogni occorrenza di vocaboli presenti nel *Glossario* è marcata da una “G” maiuscola in pedice.

1.4 Riferimenti utili

1.4.1 Riferimenti normativi

- Capitolato d'appalto:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C6.pdf> (09/03/2017).

1.4.2 Riferimenti informativi

- Qualità del software (Slide del Corso di Ingegneria del Software):
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/L10.pdf> (09/03/2017);
- Qualità di Processo (Slide del Corso di Ingegneria del Software):
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/L11.pdf> (09/03/2017);
- Glossario: *Glossario v1.0.0*.