

**KALEIDOSCODE**  
**SWEDesigner**  
SOFTWARE PER DIAGRAMMI UML

VERBALE DELL'INCONTRO INTERNO DEL GRUPPO  
*KaleidosCode* IN DATA 27/06/2017



**Informazioni sul documento**

---

<b>Data Redazione</b>	30/06/2017
<b>Redazione</b>	Pace Giulio
<b>Verifica</b>	Bonato Enrico
<b>Approvazione</b>	Bonolo Marco
<b>Uso</b>	Interno
<b>Distribuzione</b>	<i>KaleidosCode</i>

kaleidos.codec6@gmail.com

## Informazioni sulla riunione

- **Data riunione:** 27/06/2017
- **Luogo:** Torre Archimede, Dipartimento di Matematica; in Via Trieste, 63 - 35121 Padova (Italy);
- **Ora di inizio:** 10:30
- **Ora di fine:** 12:30
- **Partecipanti:**
  - Bonato Enrico
  - Bonolo Marco
  - Pace Giulio
  - Pezzuto Francesco
  - Sanna Giovanni
  - Sovilla Matteo

## Ordine del giorno

1. Ridiscussione requisiti in virtù delle modifiche apportate durante la progettazione;
2. Organizzare un incontro con *Zucchetti s.p.a.* per discutere di eventuali cambiamenti;
3. Fare il punto della situazione per quanto riguarda i requisiti ancora da soddisfare: decidere se soddisfarli per la **Revisione di Qualifica** o se posticiparne la realizzazione in sede di **Revisione di Accettazione**;
4. Varie ed eventuali.

## Riassunto dei contenuti

1. Alcuni requisiti individuati nell'*Analisi dei requisiti* sono frutto di scelte poco lungimiranti. In particolare dopo una prima analisi appariva necessario avere un diagramma delle attività che fosse distinto dal diagramma delle bubble. Successivamente però ci siamo resi conto che avere entrambi i diagrammi risultava dispersivo e macchinoso senza aggiungere nessuna funzionalità che non potesse essere inclusa in un unico diagramma.

La soluzione che abbiamo individuato è quella di rivedere i requisiti riguardanti il diagramma delle attività per accorparlo a quello delle bubble. I requisiti strettamente legati al diagramma delle attività verranno eliminati. Quelli che possono essere ricondotti al bubble diagram, invece, vedranno cambiato il loro codice al fine di essere logicamente collegati ai corrispondenti requisiti.

Inoltre i requisiti riguardanti le classi parametriche sono stati eliminati per via del

fatto che complicavano l'architettura e l'aspetto grafico dell'applicazione pur avendo una frequenza uso relativamente bassa, soprattutto in un ambiente come quello dei giochi da tavolo.

Le modifiche saranno presenti in *Analisi dei requisiti v3.0.0*.

2. È evidente la necessità di avere un incontro con *Zucchetti s.p.a.* per discutere le variazioni ai requisiti. L'incontro viene fissato per il 5 luglio alle 10.00 nella Sede di *Zucchetti s.p.a.* in via Giovanni Cittadella, 7, PD.

3. La riunione prosegue con un controllo di quali requisiti sono già stati soddisfatti e quali verranno momentaneamente tralasciati per la **Revisione di Qualifica**.

In particolare si è scelto di rimandare l'implementazione delle seguenti funzionalità:

- Command unDo e reDo;
- Layer di visualizzazione per importanza;
- Bubble custom predefinite (in particolare quelle legate all'ambiente dei giochi da tavolo);
- Gestione di errori nel codice prodotto;
- Quando si tenta di aprire un nuovo progetto deve essere chiesto se si vuole salvare l'attuale.