# KALEIDOSCODE

# SWEDESIGNER

SOFTWARE PER DIAGRAMMI UML

PIANO DI PROGETTO V2.0.0



#### Informazioni sul documento

2.0.0
03/03/2017
Bonato Enrico
Pace Giulio
Sovilla Matteo
Bonato Enrico
Esterno
Prof. Vardanega Tullio
Prof. Cardin Riccardo
$Zucchetti\ s.p.a.$

kaleidos.codec6@gmail.com



# Diario delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione
2.0.0	01/05/2017	Bonato Enrico	Approvazione Documento
1.1.1	26/04/2017	SannaGiovanni	Verifica sezione Pianificazione
1.1.0	26/04/2017	Sovilla Matteo	Verifica Documento
1.0.2	25/04/2017	Sanna Giovanni	Correzione preventivo e aggiunta Consuntivo
1.0.1	24/04/2017	Pace Giulio	Corretta pianificazione
1.0.0	24/03/2017	Sovilla Matteo	Approvazione Documento
0.1.1	24/03/2017	Sanna Giovanni	Correzione e integrazione come indicato da verifica
0.1.0	24/03/2017	Pace Giulio	Verifica Documento
0.0.5	14/03/2017	Sovilla Matteo	Stesura sezione: Pianificazione
0.0.4	12/03/2017	Sanna Giovanni	Stesura sezioni: Preventivo, Organigramma
0.0.3	10/03/2017	Sanna Giovanni	Stesura sezione: Analisi dei Rischi
0.0.2	09/03/2017	Sanna Giovanni	Stesura sezione: Introduzione
0.0.1	08/03/2017	Sanna Giovanni	Creazione scheletro del documento.



# Indice

1	$\mathbf{Intr}$	${ m roduzione}$
	1.1	Scopo del documento
	1.2	Glossario
	1.3	Scopo del prodotto
	1.4	Modello di sviluppo
	1.5	Scadenze
	1.6	Riferimenti
		1.6.1 Riferimenti normativi
		1.6.2 Riferimenti informativi
_		
2		alisi dei Rischi
	2.1	Livello tecnologico
	2.2	Livello personale
	2.3	Livello organizzativo
	2.4	Livello dei requisiti
3	Piar	nificazione 10
	3.1	Analisi
	3.2	Analisi di dettaglio
	3.3	Progettazione architetturale
	3.4	Progettazione di dettaglio e Codifica
	3.5	Validazione
4		ventivo 16
	4.1	Analisi
		4.1.1 Prospetto orario
	4.0	4.1.2 Prospetto economico
	4.2	Analisi di dettaglio
		4.2.1 Prospetto orario
	4.0	4.2.2 Prospetto economico
	4.3	Progettazione architetturale
		4.3.1 Prospetto orario
		4.3.2 Prospetto economico
	4.4	Progettazione di dettaglio e Codifica
		4.4.1 Prospetto orario
	, -	4.4.2 Prospetto economico
	4.5	Validazione
		4.5.1 Prospetto orario
	4.0	4.5.2 Prospetto economico
	4.6	Riepilogo
		4.6.1 Prospetto orario
		4.6.2 Prospetto economico 25

## | KaleidosCode

5	Con	$\mathbf{suntiv}$	70	27
	5.1	Analis	si dei Requisiti	. 27
		5.1.1	Consuntivo di periodo	
		5.1.2	Conclusioni	
	5.2	Analis	si di dettaglio	. 28
		5.2.1	Consuntivo di periodo	
		5.2.2	Conclusioni	. 28
	5.3	Proget	ttazione Architetturale	. 28
		5.3.1	Consuntivo di periodo	. 29
		5.3.2	Conclusioni	. 29
		5.3.3	Preventivo a finire	. 29
	5.4	Proget	ttazione di dettaglio e Codifica	
		5.4.1	Consuntivo di periodo	. 30
		5.4.2	Conclusioni	. 30
		5.4.3	Preventivo a finire	. 30
6	Org	anigra	amma	31
	6.1	_	zione	. 31
	6.2		ovazione	
	6.3		tazione componenti	
	6.4		oonenti	
	6.5		zione ruoli	



# Elenco delle figure

1	Analisi: Diagramma di Gantt	10
2	Analisi di dettaglio: Diagramma di Gantt	11
3	Progettazione architetturale: Diagramma di Gantt	12
4	Progettazione di dettaglio e Codifica: Diagramma di Gantt	13
5	Progettazione di dettaglio e Codifica: Diagramma di Gantt	14
6	Validazione: Diagramma di Gantt	15
7	Analisi: ore per componente	16
8	Analisi: ore per ruolo	17
9	Analisi di dettaglio: ore per componente	18
10	Analisi di dettaglio: ore per ruolo	18
11	Progettazione architetturale: ore per componente	20
12	Progettazione architetturale: ore per ruolo	20
13	Progettazione di dettaglio e codifica: ore per componente	21
14	Progettazione di dettaglio e codifica: ore per ruolo	21
15	Validazione: ore per componente	22
16	Validazione: ore per ruolo	23
17	Riepilogo: ore rendicontate per componente	24
18	Riepilogo: ore totali per componente	25
19	Riepilogo: ore rendicontate per ruolo	25



# Elenco delle tabelle

2	Scadenze	2
3	Poca familiarità con tecnologie e strumenti adottati.	3
4	Malfunzionamenti hardware o software.	4
5	Impegni personali dei membri del gruppo.	5
6	Dissidi tra membri del gruppo.	6
7	Inesperienza dei membri del gruppo	7
8	Stima errata di costi e/o tempi delle attività.	8
9	Comprensione dei requisiti.	9
10	Prospetto orario Analisi.	16
11	Prospetto economico Analisi.	17
12	Prospetto orario Analisi di dettaglio.	18
13	Prospetto economico Analisi di dettaglio.	19
14	Prospetto orario Progettazione architetturale.	19
15	Prospetto economico Progettazione architetturale.	20
16	Prospetto orario Progettazione di dettaglio e Codifica.	21
17	Prospetto economico Progettazione di dettaglio e Codifica.	22
18	Prospetto orario Validazione.	22
19	Prospetto economico Validazione.	23
20	Riepilogo prospetto orario.	24
21	Riepilogo prospetto economico.	26
22	Consuntivo analisi dei requisiti.	27
23	Consuntivo analisi di dettaglio.	28
24	Consuntivo progettazione architetturale	29
25	Consuntivo progettazione di dettaglio e codifica.	30
26	Redazione	31
27	Approvazione.	31
28	Accettazione componenti.	
29	Accettazione componenti.	



## 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di presentare le strategie di pianificazione adottate dal gruppo KaleidosCode per sviluppare il progetto SWEDesigner, in modo da garantire un'avanzamento controllato e mostrare le risorse utilizzate. Gli aspetti presi in considerazione sono:

- Modello di sviluppo adottato;
- Pianificazione dei tempi e delle attività;
- Stima preventiva delle risorse che saranno impiegate;
- Consultivo delle risorse impiegate, durante l'avanzamento del progetto;

#### 1.2 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite sono riportate nel documento  $Glossario\ v2.0.0$ .

La prima occorrenza di ciascuno di questi vocaboli è marcata da una "G" maiuscola in pedice.

## 1.3 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di costruzione di diagrammi  $UML_{G}$  con la relativa generazione di codice  $Java_{G}$  e  $Javascript_{G}$  utilizzando tecnologie web.

## 1.4 Modello di sviluppo

Per lo sviluppo del progetto *SWEDesigner*, si è scelto di adottare il modello incrementale. È stato ritenuto adatto per via delle seguenti caratteristiche:

- Permettette di suddividere il progetto in più macrofasi, ognuna delle quali può essere suddivisa in diverse sottofasi, fino al grado di profondità ritenuto necessario; a questo consegue che è possibile applicare PDCA<sub>G</sub> con accuratezza a diversi livelli di dettaglio, rendendo più affidabili i prodotti sviluppati;
- Sono previste 4 revisioni con il committente, il quale rilascia un feedback sui prodotti intermedi specifici della particolare revisione; il modello incrementale si adatta bene a questo tipo di situazione, in quanto se il feedback è positivo si può incrementare ulteriolmente come pianificato; in caso contrario, la flessibilità del modello permette di correggere agevolmente il problema riscontrato;
- I requisiti vengono classificati in base alla loro priorità; il modello adottato permette di implementare prima quelli ritenuti di maggiore priorità e, una volta verificati e validati, il sistema viene incrementato con quelli di minore importanza;

KaleidosCode Pagina 1 di 33

• Tale modello garantisce una maggiore affidabilità del processo di sviluppo del progetto, riducendo il rischio di fallimento o ritardi di consegna; in quanto i cicli di incremento sono soggetti a PDCA.

#### 1.5 Scadenze

Di seguito viene riportata la tabella delle scadenze che il gruppo KaleidosCode ha deciso di rispettare, in merito allo sviluppo del progetto SWEDesigner.

Nome Revisione	Data
Revisione dei requisiti (RR)	18/04/2017
Revisione di progettazione (RP)	15/05/2017
Revisione di qualifica (RQ)	27/06/2017
Revisione di accettazione (RA)	13/07/2017

Tabella 2: Scadenze

### 1.6 Riferimenti

#### 1.6.1 Riferimenti normativi

- Software Engineering Ian Sommerville 9 th Edition 2010:
  - Part 4: Software managment.

#### 1.6.2 Riferimenti informativi

- Organigramma e offerta tecnico-econonmica: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/PD01b.html;
- Capitolato d'appalto C6: SWEDesigner- Editor di diagrammi UML con generazione di codice::

http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C6.pdf (09/03/2017);

• Norme di Progetto: Norme di progetto v2.0.0.

KaleidosCode Pagina 2 di 33



## 2 Analisi dei Rischi

E' stata eseguita un'analisi dei principali rischi che il gruppo può incontrare durante lo sviluppo del progetto al fine di ottenere una migliore qualità di tale processo di sviluppo. Per ogni rischio, inoltre, viene determinato un metodo da seguire per prevenirlo e/o mitigarlo. Ciascun rischio verrà monitorato e ne verrà descritto l'effettivo riscontro durante l'avanzamento del progetto.

## 2.1 Livello tecnologico

Nome Rischio	Poca familiarità con tecnologie e strumenti adottati
Descrizione	Alcuni componenti del gruppo non conoscono sufficientemente le tecnologie e/o gli strumenti di supporto che verranno utilizzati durante lo sviluppo del progetto. Inoltre non tutti hanno sostenuto i relativi esami.
Probabilità di occorrenza	Bassa
Effetto	Serio
Prevenzione	Tutti i componenti del gruppo si impegna- no a colmare le lacune, in merito alla cono- scenza di tecnologie e strumenti adottati, necessarie allo svolgimento del progetto.
Mitigazione	Qualora un componente non capisse in fon- do una tecnologia o uno strumento adot- tato, egli si impegna a documentarsi più approfonditamente; inoltre, se possibile e inevitabile, può richiedere l'aiuto di un componente più preparato.
Riscontro	Lo studio autonomo svolto da ogni componente del gruppo riguardo le tecnologie e strumenti adottati è stato finora adeguato a svolgere le attività richieste, e non ha portato a ritardi rispetto a quanto pianificato. Inoltre la comunicazione tra i componenti è stata gestita in maniera efficiente ed ha permesso, a chi ne avesse bisogno, di ricevere chiarimenti su aspetti non compresi appieno.

Tabella 3: Poca familiarità con tecnologie e strumenti adottati.

KaleidosCode Pagina 3 di 33

Nome Rischio	Malfunzionamenti hardware o software
Descrizione	Ogni componente del gruppo dispone di un personal computer con cui svolge il proprio lavoro in merito al progetto SWEDesigner; tali dispositivi sono di tipo commerciale e non professionale, quindi è da tenere in considerazione la rottura degli strumenti di lavoro. Il gruppo, per versionare i prodotti delle varie attività, utilizza un repository remoto, il quale potrebbe avere malfunzionamenti che non permetterebbero di accedere al proprio lavoro.
Probabilità di occorrenza	Moderata
Effetto	Tollerabile
Prevenzione	Ogni componente del gruppo avrà cura dei propri strumenti di lavoro. Il Responsabile di progetto dovrà salvare, almeno una volta al giorno, il contenuto del repository remoto in una personale periferica esterna di memorizzazione, nonchè condividerla in un'apposita cartella in Google Drive <sub>G</sub> .
Mitigazione	Il gruppo possiede computer di riserva, in caso di rotture di quelli in uso; in alternativa, sono disponibili i computer del laboratorio. Se si dovesse verificare un malfunzionamento del repository remoto, sarà disponibile l'ultima copia aggiornata del repository
Riscontro	Finora tale rischio non si è presentato; ogni componente ha avuto cura dei propri stru- menti di lavoro e non sono state necessa- rie le contromisure di mitigazione stabilite come sopra.

Tabella 4: Malfunzionamenti hardware o software.

KaleidosCode Pagina 4 di 33



# 2.2 Livello personale

Nome Rischio	Impegni personali dei membri del gruppo
Descrizione	Con molta probabilità i componenti del gruppo avranno impegni sporadici che non permetteranno loro di lavora- re sul progetto secondo la pianificazione predeterminata.
Probabilità di occorrenza	Alto
Effetto	Tollerabile
Prevenzione	Il componenti del gruppo devono comunicare tempestivamente al Responsabile di progetto qualora avessero impegni o indisponibilità. Asana <sub>G</sub> è dotato di un calendario che permette di tenere traccia delle indisponibilità dei membri del gruppo.
Mitigazione	Il Responsabile di progetto deve pronta- mente riorganizzare le attività legate al membro indisponibile; oppure, qualora ne- cessario, ridistribuirle agli altri membri del gruppo.
Riscontro	Tale rischio non è stato riscontrato fino a questo momento.

Tabella 5: Impegni personali dei membri del gruppo.

KaleidosCode Pagina 5 di 33

Nome Rischio	Dissidi tra membri del gruppo
Descrizione	Il gruppo è composto da individui perlo- più sconosciuti tra loro, con caratteri e opinioni potenzialmente eterogenei; tra es- si possono insorgere incomprensioni o dis- sidi che danneggiano il morale all'interno del gruppo rendendo l'ambiente di lavoro meno produttivo.
Probabilità di occorrenza	Basso
Effetto	Serio
Prevenzione	Il Responsabile di progetto deve costante- mente monitorare i rapporti tra i com- ponenti del gruppo, chiarendo sul nasce- re eventuali dissidi. Inoltre si impegna a mantenere un clima sereno tra i membri.
Mitigazione	In caso si verifichi questo scenario, il Responsabile di progetto dovrà prendere in mano la situazione e mediare l'incontro tra i componenti in contrasto, cercando di arrivare ad un accordo comune. Nel caso questo non risultasse possibile, dovrà riorganizzare le attività in modo da minimizzare la collaborazione tra i componenti in contrasto.
Riscontro	Tale rischio non è stato riscontrato fino a questo momento; ogni componente si è impegnato a mantenere un clima sere- no all'interno del gruppo e non è stata necessaria nessuna attività di mitigazione.

Tabella 6: Dissidi tra membri del gruppo.

Nome Rischio	Inesperienza dei membri del gruppo
Descrizione	Nessun componente del gruppo ha avuto esperienze riguardo lo sviluppo di progetti software di grandi dimensioni; inoltre, nessuno ha mai lavorato in un team <sub>G</sub> così numeroso. Per ottenere prodotti di qualità, è necessario conoscere a fondo le metodologie di creazione e gestione di grandi progetti software; aspetto finora mai affrontato dai componenti del gruppo.
Probabilità di occorrenza	Alto
Effetto	Serio
Prevenzione	Ogni componente del gruppo deve studiare gli argomenti necessari a svolgere al meglio il progetto; inoltre, ognuno si impegna ad avere un atteggiamento collaborativo all'interno del team e volto a massimizzare la qualità dei processi svolti.
Mitigazione	Il Responsabile di progetto pianifica attivi- tà di studio per permettere, a chi ne aves- se bisogno, di aggiornarsi sulle conoscenze necessarie all'avanzamento del progetto.
Riscontro	Soprattutto nel primo periodo, l'approccio alla progettazione di sistemi software complessi è stato difficoltoso e non subito compreso fino in fondo. Il Responsabile di progetto ha preventivamente pianificato ore aggiuntive ad ogni componente al fine di una migliore auto formazione; mitigando tale rischio.

Tabella 7: Inesperienza dei membri del gruppo



# $2.3 \quad \hbox{Livello organizzativo}$

Nome Rischio	Stima errata di costi e/o tempi delle attività
Descrizione	Durante la pianificazione, è probabile che vengano fatte stime sbagliate sui tempi ne- cessari ad eseguire alcune attività; questo comporterebbe un potenziale ritardo nella consegna e aumento dei costi.
Probabilità di occorrenza	Moderato
Effetto	Serio
Prevenzione	Il Responsabile di progetto deve monitora- re il progresso delle attività, in modo da individuare il prima possibile una sottosti- ma dei tempi. Ogni componente del grup- po, qualora riscontrasse una sottostima dei tempi per una delle attività a lui assegna- te, deve comunicarlo tempestivamente al Responsabile di progetto.
Mitigazione	Nel stendere il piano delle attività il Re- sponsabile di progetto prevede, per ognu- na di esse, un tempo di slack sufficien- temente grande da permettere che even- tuali sottostime non provochino ritardi inaccettabili.
Riscontro	L'inesperienza dei membri del gruppo ha portato ad un lieve allungamento dei tempi previsti; tuttavia, tale rischio è stato riscontrato solo inizialmente e le attività di mitigazione adottate hanno permesso di non subire significativi ritardi rispetto a quanto pianificato.

Tabella 8: Stima errata di costi e/o tempi delle attività.

KaleidosCode Pagina 8 di 33



# 2.4 Livello dei requisiti

Nome Rischio	Comprensione dei requisiti
Descrizione	Durante l'acquisizione e analisi dei requisi- ti, alcuni di essi potrebbero essere fraintesi o compresi solo in parte. Inoltre il dominio del problema potrebbe essere non capito fino in fondo. Questo può provocare diver- genze fra ciò che si aspetta il committente e ciò che viene progettato dal fornitore.
Probabilità di occorrenza	Moderato
Effetto	Serio
Prevenzione	Il Responsabile di progetto organizzerà un numero sufficiente di incontri con il proponente, al fine di acquisire, raffinare e/o chiarire i requisiti necessari alla corretta progettazione del prodotto commissionato. Ad ogni revisione i documenti prodotti verranno fatti esaminare dal proponente che verificherà la piena comprensione e corretta interpretazione dei requisiti necessari.
Mitigazione	Il Responsabile di progetto organizzerà, il più tempestivamente possibile, un incontro con il committente al fine di risolvere il problema riscontrato con i requisiti.

Riscontro

Tabella 9: Comprensione dei requisiti.

KaleidosCode Pagina 9 di 33

### 3 Pianificazione

#### 3.1 Analisi

**Periodo**: Da 27/02/2017 a 25/03/2017.

Questo periodo comincia con la formazione del gruppo di lavoro e prosegue fino al completamento della prima stesura dei documenti necessari alla **Revisione dei Requisiti**.

- Norme di progetto: l'Amministratore si consulta con i membri del gruppo e definisce le norme che saranno adottate durante lo svolgimento del progetto. In base alle direttive da lui emanate vengono stilate le Norme di progetto. Questa attività è anticipata rispetto alle altre poiché ne regola direttamente lo svolgimento;
- Piano di qualifica: viene stilato il Piano di qualifica;
- Studio di fattibilità: vengono valutati singolarmente tutti i capitolati e viene redatto uno *Studio di fattibilità*. Al termine dello studio si sceglie il capitolato da sviluppare come progetto didattico;
- Analisi dei requisiti: viene redatta la prima versione dell'Analisi dei requisiti approfondendo l'analisi di base svolta nell'ambito dello Studio di fattibilità;
- Piano di progetto: viene redatto il *Piano di progetto* sulla base delle scadenze e del modello di sviluppo adottato. Una prima pianificazione viene svolta dal *Responsabile di progetto* in contemporanea al periodo di individuazione degli strumenti e alla stesura delle norme di progetto. Questo eviterà momenti di stallo iniziali, dal momento che questa attività regola tutte le altre;
- Glossario: contestualmente alla redazione degli altri documenti viene compilato un glossario che contenga la spiegazione dei termini considerati di non immediata comprensione.

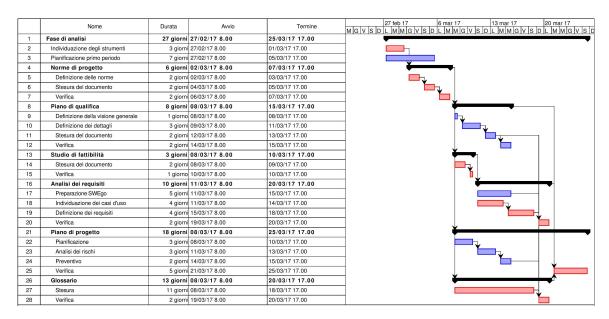


Figura 1: Analisi: Diagramma di Gantt

Kaleidos Code Pagina 10 di 33



### 3.2 Analisi di dettaglio

**Periodo**: Da 26/03/2017 a 03/04/2017.

Questo periodo comincia con la fine del periodo di analisi e prosegue fino alla scadenza della consegna della Revisione dei Requisiti.

- Analisi di dettaglio: si approfondisce quanto svolto in sede di analisi e si migliora in particolare il documento Analisi dei requisiti;
- Incremento e Verifica: se necessario vengono aggiornati e verificati i documenti redatti in precedenza.

	Nome	Durata	Avvio	Termine	27 mar 17 3 apr 17
	Nome	Durata	AVVIO	Termine	G V S D L M M G V S D L M M G V
1	Analisi di dettaglio	7 giorni	26/03/17 8.00	01/04/17 17.00	-
2	Analisi dei requisiti	7 giorni	26/03/17 8.00	01/04/17 17.00	<b>—</b>
3	Incremento	5 giorni	26/03/17 8.00	30/03/17 17.00	
4	Verifica	2 giorni	31/03/17 8.00	01/04/17 17.00	
5	Norme di progetto	5 giorni	26/03/17 8.00	30/03/17 17.00	<del></del>
6	Incremento	3 giorni	26/03/17 8.00	28/03/17 17.00	
7	Verifica	2 giorni	29/03/17 8.00	30/03/17 17.00	
8	Piano di progetto	3 giorni	30/03/17 8.00	01/04/17 17.00	-
9	Consuntivo	2 giorni	30/03/17 8.00	31/03/17 17.00	
10	Verifica	1 giorno	01/04/17 8.00	01/04/17 17.00	<u> </u>
11	Piano di qualifica	5 giorni	26/03/17 8.00	30/03/17 17.00	-
12	Incremento	3 giorni	26/03/17 8.00	28/03/17 17.00	
13	Verifica	2 giorni	29/03/17 8.00	30/03/17 17.00	
14	Glossario	4 giorni	26/03/17 8.00	29/03/17 17.00	-
15	Incremento	3 giorni	26/03/17 8.00	28/03/17 17.00	
16	Verifica	1 giorno	29/03/17 8.00	29/03/17 17.00	<u> </u>
17	Consegna	0 giorni	03/04/17 8.00	03/04/17 8.00	♦ 03/04

Figura 2: Analisi di dettaglio: Diagramma di Gantt

## 3.3 Progettazione architetturale

**Periodo** : Da 04/04/2017 a 27/04/2017.

Questo periodo comincia al termine del periodo di Analisi di dettaglio e termina con un incontro di presentazione ufficiale con il proponente.

- Specifica Tecnica: dopo un primo periodo di auto formazione necessaria alla successiva progettazione ad alto livello del sistema viene redatta la Specifica tecnica, dove sono esposte le scelte progettuali di alto livello del prodotto finale. Sono qui descritti i design pattern utilizzati, l'architettura generale del prodotto e il tracciamento dei requisiti;
- Incremento e Verifica: se necessario vengono aggiornati e verificati i documenti redatti in precedenza.

KaleidosCode Pagina 11 di 33



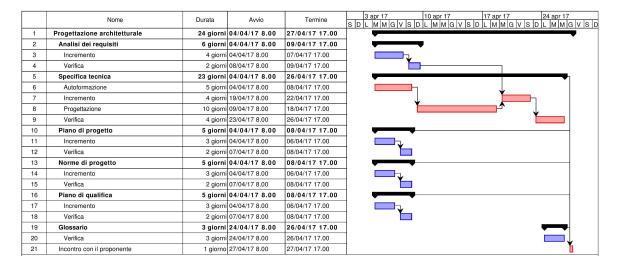


Figura 3: Progettazione architetturale: Diagramma di Gantt

### 3.4 Progettazione di dettaglio e Codifica

**Periodo**: Da 28/04/2017 a 20/06/2017.

Questo macro-periodo comincia al termine del periodo di Progettazione architetturale e prosegue fino alla scadenza della consegna della **Revisione di Qualifica**. È a sua volta divisa in 3 grandi iterazioni che riguardano Progettazione di dettaglio e Codifica rispettivamente dei requisiti obbligatori, desiderabili e opzionali.

- Definizione di prodotto: si definiscono approfonditamente la struttura e le relazioni dei vari componenti del prodotto, in accordo con quanto descritto nella Specifica tecnica. In base a questi viene redatta la Definizione di prodotto;
- Codifica: inizia in questo periodo lo sviluppo del codice del prodotto, seguendo la struttura stabilita dalla *Definizione di prodotto*;
- Manuale Utente e Manuale Amministratore: contestualmente alla progettazione di dettaglio del prodotto si redigono i manuali contenenti le linee guida per l'utilizzo del prodotto;
- Incremento e Verifica: se necessario vengono aggiornati e verificati i documenti redatti in precedenza.

KaleidosCode Pagina 12 di 33

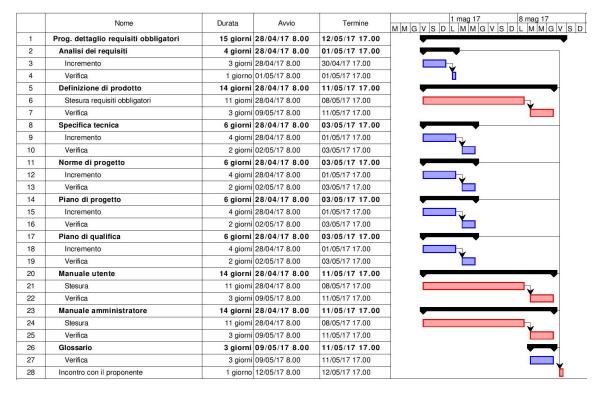


Figura 4: Progettazione di dettaglio e Codifica: Diagramma di Gantt

Kaleidos Code Pagina 13 di 33



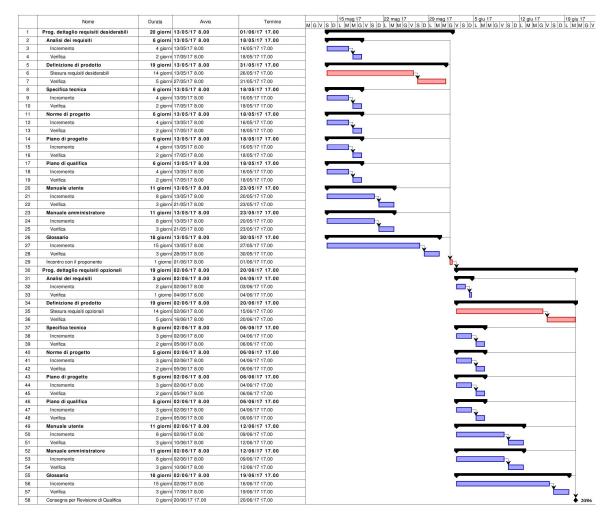


Figura 5: Progettazione di dettaglio e Codifica: Diagramma di Gantt

#### 3.5 Validazione

**Periodo** : Da 21/06/2017 a 06/07/2017.

Questo periodo comincia alla fine del periodo di Progettazione di dettaglio e Codifica e prosegue fino alla scadenza della consegna della **Revisione di Accettazione**.

- Validazione: si controlla che il prodotto soddisfi i requisiti specificati nel documento di *Analisi dei requisiti*;
- Collaudo: il prodotto viene testato in ogni funzionalità richiesta dal capitolato;
- Incremento e Verifica: se necessario vengono aggiornati e verificati i documenti redatti in precedenza;
- Consegna: il prodotto e i documenti prodotti vengono consegnati al committente durante la Revisione di Accettazione.

KaleidosCode Pagina 14 di 33

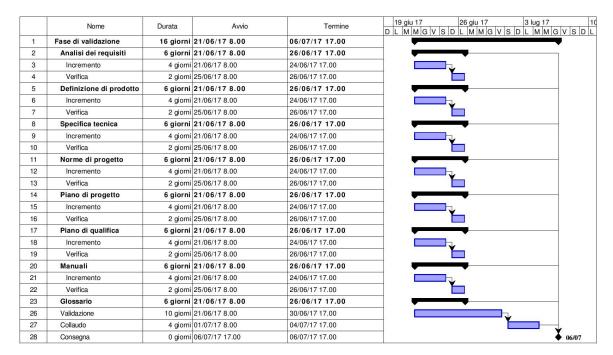


Figura 6: Validazione: Diagramma di Gantt

KaleidosCode Pagina 15 di 33

## 4 Preventivo

## 4.1 Analisi

### 4.1.1 Prospetto orario

Nome	Res	Amm	An	$\mathbf{Pt}$	Pr	Ve	Totale
Bonato Enrico	-	-	5	-	-	5	10
Bonolo Marco	-	-	8	-	-	-	8
Pace Giulio	-	5	8	-	-	6	19
Pezzuto Francesco	2	-	9	-	-	8	19
Sanna Giovanni	2	4	7	-	-	5	18
Sovilla Matteo	8	-	7	-	-	-	15
Ore Totali Ruolo	12	9	44	0	0	24	89

Tabella 10: Prospetto orario Analisi.

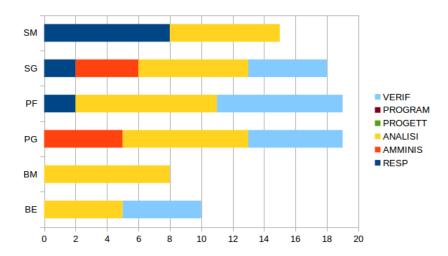


Figura 7: Analisi: ore per componente.

KaleidosCode Pagina 16 di 33

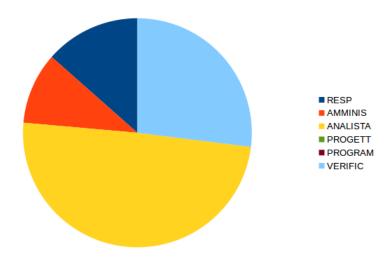


Figura 8: Analisi: ore per ruolo.

### 4.1.2 Prospetto economico

Questo costo viene fornito a scopo informativo e rappresenta l'investimento effettuato prima dell'aggiudicazione dell'appalto e perciò tale periodo **non è a carico del committente**.

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	12	360
Amministratore	9	180
Analista	44	1100
Progettista	0	0
Programmatore	0	0
Verificatore	24	360
Totale	89	2000

Tabella 11: Prospetto economico Analisi.

KaleidosCode Pagina 17 di 33

## 4.2 Analisi di dettaglio

### 4.2.1 Prospetto orario

Nome	Res	Amm	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Bonato Enrico	-	-	-	-	-	12	12
Bonolo Marco	-	-	10	-	-	-	10
Pace Giulio	-	-	-	-	-	12	12
Pezzuto Francesco	-	-	12	-	-	-	12
Sanna Giovanni	-	-	17	-	-	-	17
Sovilla Matteo	5	5	-	-	-	5	15
Ore Totali Ruolo	5	5	39	0	0	29	78

Tabella 12: Prospetto orario Analisi di dettaglio.

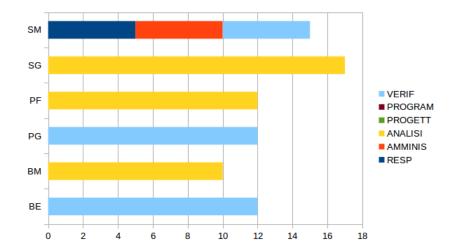


Figura 9: Analisi di dettaglio: ore per componente.

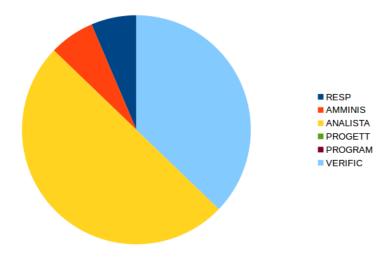


Figura 10: Analisi di dettaglio: ore per ruolo.

### 4.2.2 Prospetto economico

Questo costo viene fornito a scopo informativo e rappresenta l'investimento effettuato prima dell'aggiudicazione dell'appalto e perciò tale periodo **non è a carico del committente**.

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	5	150
Amministratore	5	100
Analista	39	975
Progettista	0	0
Programmatore	0	0
Verificatore	29	435
Totale	78	1660

Tabella 13: Prospetto economico Analisi di dettaglio.

## 4.3 Progettazione architetturale

#### 4.3.1 Prospetto orario

Nome	Res	Amm	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Bonato Enrico	6	-	14	14	-	-	34
Bonolo Marco	-	10	-	-	-	26	36
Pace Giulio	6	-	15	12	-	-	33
Pezzuto Francesco	-	-	15	14	-	-	29
Sanna Giovanni	-	13	-	-	-	18	31
Sovilla Matteo	-	-	21	16	-	-	37
Ore Totali Ruolo	12	23	65	56	0	44	200

Tabella 14: Prospetto orario Progettazione architetturale.

KaleidosCode Pagina 19 di 33

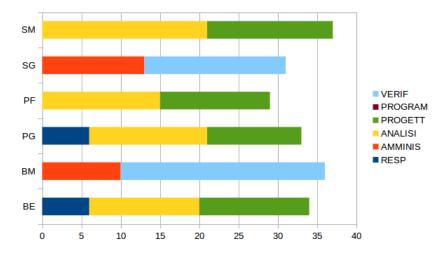


Figura 11: Progettazione architetturale: ore per componente.

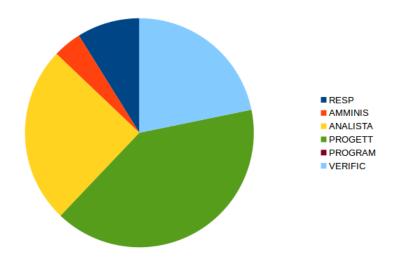


Figura 12: Progettazione architetturale: ore per ruolo.

### 4.3.2 Prospetto economico

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	12	360
Amministratore	23	460
Analista	65	1625
Progettista	56	1232
Programmatore	0	0
Verificatore	44	660
Totale	200	4337

Tabella 15: Prospetto economico Progettazione architetturale.

## 4.4 Progettazione di dettaglio e Codifica

### 4.4.1 Prospetto orario

Nome	Res	Amm	An	Pt	Pr	Ve	Totale
Bonato Enrico	-	12	-	21	15	-	48
Bonolo Marco	8	-	10	-	15	26	59
Pace Giulio	-	-	-	17	17	23	57
Pezzuto Francesco	4	5	-	16	14	20	59
Sanna Giovanni	-	-	8	19	14	18	59
Sovilla Matteo	-	-	6	26	14	-	46
Ore Totali Ruolo	12	17	24	99	89	87	328

Tabella 16: Prospetto orario Progettazione di dettaglio e Codifica.

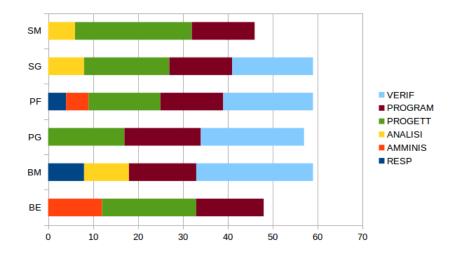


Figura 13: Progettazione di dettaglio e codifica: ore per componente.

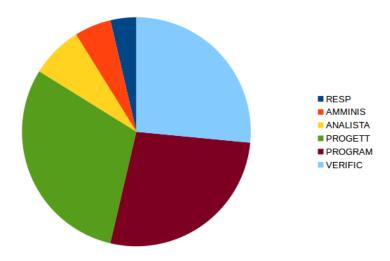


Figura 14: Progettazione di dettaglio e codifica: ore per ruolo.

### 4.4.2 Prospetto economico

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	12	360
Amministratore	17	340
Analista	24	600
Progettista	99	2178
Programmatore	89	1335
Verificatore	87	1305
Totale	328	6118

Tabella 17: Prospetto economico Progettazione di dettaglio e Codifica.

### 4.5 Validazione

### 4.5.1 Prospetto orario

Nome	$\operatorname{Res}$	Amm	An	$\mathbf{Pt}$	$\mathbf{Pr}$	$\overline{\mathbf{V}}\mathbf{e}$	Totale
Bonato Enrico	-	-	-	8	0	15	23
Bonolo Marco	-	-	-	4	6	-	10
Pace Giulio	-	-	-	-	6	9	15
Pezzuto Francesco	-	8	-	-	-	9	17
Sanna Giovanni	8	-	-	-	7	-	15
Sovilla Matteo	-	-	-	-	-	22	22
Ore Totali Ruolo	8	8	0	12	19	55	102

Tabella 18: Prospetto orario Validazione.

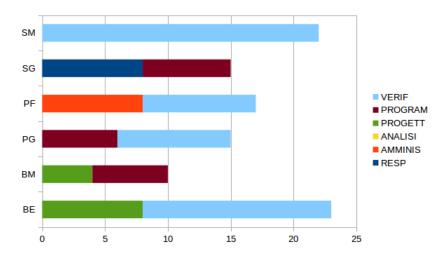


Figura 15: Validazione: ore per componente.

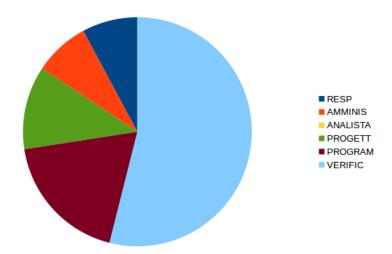


Figura 16: Validazione: ore per ruolo.

#### 4.5.2 Prospetto economico

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	8	270
Amministratore	8	160
Analista	0	0
Progettista	12	264
Programmatore	19	285
Verificatore	55	825
Totale	102	1804

Tabella 19: Prospetto economico Validazione.

## 4.6 Riepilogo

Il seguente prospetto orario riporta solo le ore rendicontate, quindi non tiene conto delle ore preventivate precedenti alla **Revisione dei Requisiti**, in quanto il gruppo *KaleidosCode* non é ancora stato scelto come fornitore ufficiale e sono da considerarsi come ore di investimento. Ogni componente del gruppo *KaleidosCode* dedicherà quindi ad ognuno dei ruoli, a rotazione, le seguenti ore rendicontate:

KaleidosCode Pagina 23 di 33

### 4.6.1 Prospetto orario

Nome	Res	Amm	An	Pt	$\mathbf{Pr}$	Ve	Totale
Bonato Enrico	6	12	14	43	15	15	105
Bonolo Marco	8	10	10	4	21	52	105
Pace Giulio	6	0	15	29	23	32	105
Pezzuto Francesco	4	13	15	29	23	32	105
Sanna Giovanni	8	13	8	19	21	36	105
Sovilla Matteo	0	0	27	42	14	22	105
Ore Totali Ruolo	32	48	89	167	108	186	630

Tabella 20: Riepilogo prospetto orario.

La seguente figura riporta, per ogni componente del gruppo KaleidosCode, la suddivisione dei ruoli svolti; questi dati sono relativi alle sole ore rendicontate.

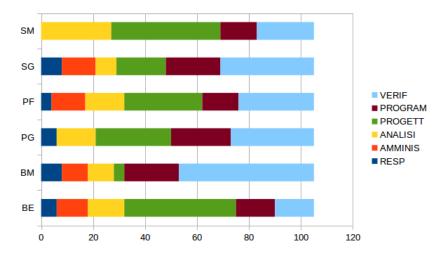


Figura 17: Riepilogo: ore rendicontate per componente.

KaleidosCode Pagina 24 di 33

La seguente figura riporta, per ogni componente del gruppo KaleidosCode, la suddivisione dei ruoli svolti; questi dati sono comprensivi, oltre alle ore rendicontate, anche di quelle precedenti alla **Revisione dei Requisiti**, al fine di mostrare che ogni componente svolge ogni ruolo almeno una volta.

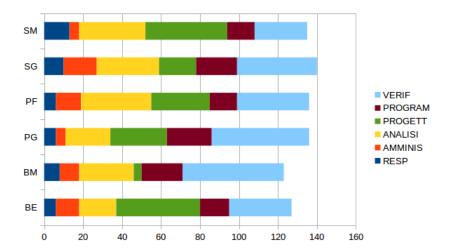


Figura 18: Riepilogo: ore totali per componente.

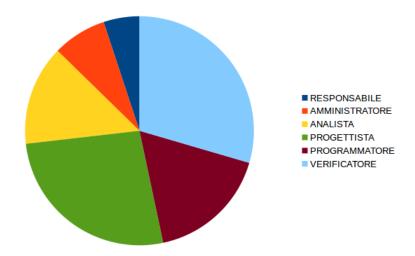


Figura 19: Riepilogo: ore rendicontate per ruolo.

#### 4.6.2 Prospetto economico

Il seguente prospetto economico riporta il costo relativo alle sole ore rendicontate, quindi non sono riportate le ore previste precedentemente alla **Revisione dei Requisiti**, in quanto il gruppo KaleidosCode non é ancora stato scelto come fornitore ufficiale e sono da considerarsi come ore di investimento.

KaleidosCode Pagina 25 di 33

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	32	960
Amministratore	48	960
Analista	89	2225
Progettista	167	3674
Programmatore	108	1620
Verificatore	186	2790
Totale	630	12229

Tabella 21: Riepilogo prospetto economico.

### 5 Consuntivo

In questa sezione viene riportato, per ogni periodo svolto, il prospetto economico contenente le ore per ruolo impiegate per svolgere le attività pianificate, insieme alle spese effettivamente sostenute.

Ogni tabella contiene le ore impiegate e le spese sostenute suddivise per ruolo, insieme alla differenza, riportata tra parentesi, rispetto a quanto si era preventivato; viene inoltre riportata la differenza dei totali, intesa come differenza tra preventivo e consuntivo nello specifico periodo. Tale bilancio potrà risultare:

• Positivo: il consuntivo è superiore al preventivo;

• Pari: preventivo e consuntivo coincidono;

• Negativo: il consuntivo è inferiore al preventivo.

### 5.1 Analisi dei Requisiti

La seguente tabella riporta le ore effettivamente impiegate e le spese sostenute nel periodo di Analisi dei requisiti; inoltre viene riportata, fra parentesi, la differenza di ore tra consuntivo e preventivo.

Il lavoro svolto in questo periodo è da considerarsi come studio personale, quindi questi dati riguardano le ore e spese non rendicontate.

#### 5.1.1 Consuntivo di periodo

Ruolo	$\mathbf{Ore}$	Costo(€)
Responsabile	12 (0)	360,00 (0,00)
Amministratore	8 (-1)	160,00 (-20,00)
Analista	$51 \; (+7)$	$1225{,}00\ (+175{,}00)$
Progettista	0	0,00
Programmatore	0	$0,\!00$
Verificatore	22 (-2)	330,00 (-30,00)
Tot. consuntivo	93	2125,00
Tot. preventivo	89	2000,00
Differenza totali	+4	$+125,\!00$

Tabella 22: Consuntivo analisi dei requisiti.

#### 5.1.2 Conclusioni

Per questo periodo sono state necessarie, per le attività degli Analisti, 7 ore in più rispetto a quanto si è preventivato; questo è dovuto al fatto che è si è reso necessario uno studio più approfondito del problema e dei requisiti.

L'attuazione sistematica delle attività di verifica normate, ha permesso di risparmiare 2

KaleidosCode Pagina 27 di 33



ore per le attività di verifica.

Il bilancio complessivo è positivo di €125,00.

### 5.2 Analisi di dettaglio

La seguente tabella riporta le ore effettivamente impiegate e le spese sostenute nel periodo di Analisi di dettaglio; inoltre viene riportata, fra parentesi, la differenza di ore tra preventivo e consuntivo.

Il lavoro svolto in questo periodo è da considerarsi come studio personale, quindi questi dati riguardano le ore e spese non rendicontate.

#### 5.2.1 Consuntivo di periodo

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	5 (0)	150,00 (0,00)
Amministratore	5(0)	$100,00 \ (0,00)$
Analista	$25 \; (+6)$	$625{,}00\ (+150{,}00)$
Progettista	0	0,00
Programmatore	0	0,00
Verificatore	5 (0)	75,00 (0,00)
Tot. consuntivo	40	950,00
Tot. preventivo	34	800,00
Differenza totali	+6	$+150,\!00$

Tabella 23: Consuntivo analisi di dettaglio.

#### 5.2.2 Conclusioni

Per questo periodo sono state necessarie, per l'attività degli Analisti, 6 ore in più rispetto a quanto si è preventivato; questo è dovuto alla difficoltà degli Analisti di identificare con accuratezza e precisione i requisiti dettagliati del prodotto.

Il bilancio complessivo è positivo di €150,00.

## 5.3 Progettazione Architetturale

La seguente tabella riporta le ore effettivamente impiegate e le spese sostenute nel periodo di Progettazione Architetturale; inoltre viene riportata, fra parentesi, la differenza di ore tra consuntivo e preventivo.

KaleidosCode Pagina 28 di 33



#### 5.3.1 Consuntivo di periodo

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	12 (0)	360,00 (0,00)
Amministratore	23 (0)	$460,00 \ (0,00)$
Analista	61 (-4)	$1525,00 \ (-100,00)$
Progettista	52 (-4)	1144,00 (-88,00)
Programmatore	0	0,00
Verificatore	$40 \ (+4)$	$720,\!00(+60,\!00)$
Tot. consuntivo	196	4209,00
Tot. preventivo	200	4337,00
Differenza totali	-4	-128,00

Tabella 24: Consuntivo progettazione architetturale.

#### 5.3.2 Conclusioni

Per questo periodo sono state risparmiate 4 ore per le attività degli Analisti, dovuto ad una Analisi più dettagliata del previsto svolta nei periodi precedenti; sono state risparmiate 4 ore per le attività del Progettista, dovuto a una sovrastima nel preventivo; infine sono state necessarie 4 ore in più del preventivato per le attività del Verificatore, dovuto a una verifica più approfondita del *Piano di qualifica*. Il bilancio complessivo è negativo di €128,00.

#### 5.3.3 Preventivo a finire

Da quanto riportato nel precedente consuntivo di periodo si evince la possibilità di impiegare il budget risparmiato per i periodi successivi.

I €128,00 risparmiati verranno utilizzati per aumentare le ore del verificatore nel periodo di Progettazione di dettaglio e codifica, al fine di migliorare la qualità dei prodotti in ingresso alla **Revisione di Qualifica**.

KaleidosCode Pagina 29 di 33



## 5.4 Progettazione di dettaglio e Codifica

## 5.4.1 Consuntivo di periodo

Ruolo	Ore	Costo(€)
Responsabile	0(0)	0,00 (0,00)
Amministratore	0(0)	$0,00 \ (0,00)$
Analista	0(0)	$0,00 \ (0,00)$
Progettista	0(0)	$0,00 \ (0,00)$
Programmatore	0(0)	$0,\!00(0,\!00)$
Verificatore	0(0)	$0,00 \ (0,00)$
Tot. consuntivo	0	0,00
Tot. preventivo	0	0,00
Differenza totali	0	0,00

Tabella 25: Consuntivo progettazione di dettaglio e codifica.

#### 5.4.2 Conclusioni

### 5.4.3 Preventivo a finire

KaleidosCode Pagina 30 di 33



# 6 Organigramma

## 6.1 Redazione

Nome	Data	Firma
Sanna Giovanni	12/03/2017	Sen from:
Sovilla Matteo	14/03/2017	Mathon S.C.

Tabella 26: Redazione.

## 6.2 Approvazione

Nome	Data	Firma
Sovilla Matteo	01/04/2017	Matter Sal
Prof. Vardanega Tullio		

Tabella 27: Approvazione.



### 6.3 Accettazione componenti

Nome	Data	Firma
Bonato Enrico	01/04/2017	Butro true
Bonolo Marco	01/04/2017	Mario Barolo
Pace Giulio	01/04/2017	Girls, L
Pezzuto Francesco	01/04/2017	Fugues & Fezudo
Sanna Giovanni	01/04/2017	Sem from:
Sovilla Matteo	01/04/2017	Matter Sale

Tabella 28: Accettazione componenti.

### 6.4 Componenti

Nome	Matricola	Posta elettronica
Bonato Enrico	1096071	enrico. bonato. 5@studenti. unipd. it
Bonolo Marco	1102360	marco.bonolo@studenti.unipd.it
Pace Giulio	1102974	giulio.pace@studenti.unipd.it
Pezzuto Francesco	1116523	francesco.pezzuto@studenti.unipd.it
Sanna Giovanni	1029744	giovannibruno.sanna@studenti.unipd.it
Sovilla Matteo	1124500	matteo.sovilla@studenti.unipd.it

Tabella 29: Accettazione componenti.

### 6.5 Definizione ruoli

I ruoli e le responsabilità, indispensabili al corretto sviluppo del progetto *SWEDesigner*, verranno ripartiti tra i componenti del gruppo in modo da rispettare le seguenti regole:

- Ogni singolo componente del gruppo potrà ricoprire più ruoli, sia contemporaneamente che in differenti periodi del progetto, in ogni caso sempre garantendo assenza di conflitto di interessi tra i ruoli assunti;
- Nella pianificazione, in cui si assegnano attività a risorse umane, è ammessa la duplicazione di ruoli, i quali devono però essere ricoperti da persone distinte;

KaleidosCode Pagina 32 di 33

- Il carico di lavoro individuale dovrà essere ripartito equamente tra i componenti del gruppo;
- Ogni componente, durante lo sviluppo del progetto, dovrà ricoprire almeno una volta ogni ruolo;
- L'impegno totale di ore rendicontabili presentate a consuntivo da ogni componente di un gruppo dovrà situarsi fra un minimo di 85 e un massimo di 105 ore produttive. Le ore rendicontabili non includono le attività di auto-formazione.

I compiti e le responsabilità di ogni ruolo sono indicati nel documento  $Norme\ di\ progetto\ v2.0.0.$ 

KaleidosCode Pagina 33 di 33