# KALEIDOSCODE

# **SWEDESIGNER**

# SOFTWARE PER DIAGRAMMI UML

SPECIFICA TECNICA V2.0.0



#### Informazioni sul documento

1.0.0
01/05/2017
Bonolo Marco
Pace Giulio
Pezzuto Francesco
Sovilla Matteo
Sanna Giovanni
Bonato Enrico
Esterno
Prof. Vardanega Tullio
Prof. Cardin Riccardo
$Zucchetti\ s.p.a.$

 ${\tt kaleidos.codec6@gmail.com}$ 



# Diario delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione
1.0.0	08/05/2017	Bonato Enrico	Approvazione Documento
0.1.0	07/05/2017	Sanna Giovanni	Verifica Documento
0.0.8	06/05/2017	Pace Giulio	Stesura Sezione Tracciamento
0.0.7	06/05/2017	Sovilla Matteo	Stesura Sezione Tracciamento
0.0.6	05/05/2017	Pace Giulio	Stesura sezione Componenti e Classi Principali
0.0.5	05/05/2017	Bonolo Marco	Stesura sezione Componenti e Classi Principali
0.0.4	02/05/2017	Pezzuto Francesco	Sistemata Introduzione; Aggiunte sezioni Tecnologie Utilizzate, Architettura generale, Design pattern utilizzati
0.0.1	01/05/2017	Pace Giulio	Creazione scheletro del documento e stesura della sezione Introduzione



# Indice

1	$\mathbf{Intr}$	duzione	1
	1.1	Scopo del documento	1
	1.2	Scopo del prodotto	1
	1.3	Glossario	1
	1.4	Riferimenti utili	1
		1.4.1 Riferimenti normativi	1
		1.4.2 Riferimenti informativi	1
<b>2</b>	Тоо		3
4	2.1	ologie utilizzate HTML5	<b>3</b>
	$\frac{2.1}{2.2}$	CSS	3
	$\frac{2.2}{2.3}$	Javascript	3
	$\frac{2.3}{2.4}$	$ ext{JointJS}_{_{\mathbf{G}}}$	4
	$\frac{2.4}{2.5}$	$\operatorname{Query}$	4
	$\frac{2.5}{2.6}$	Lodash	5
	$\frac{2.0}{2.7}$	Backbone.js	5
	2.7	Node.js	5 5
	$\frac{2.8}{2.9}$	JSON	5 6
	_		6
		AJAX	7
		RequireJS	7
		MySQL	8
	2.13	Bootstrap	0
3	Arc	itettura generale	9
	3.1	Architettura client	9
		3.1.1 Diagrammi editabili	10
	3.2	Architettura server	10
		3.2.1 Comunicazioni server-client	11
4	Con	ponenti e classi principali	13
	4.1	• •	13
	4.2	SWEDesigner::Client	13
	4.3	SWEDesigner::Client::Model	14
		4.3.1 SWEDesigner::Client::Model::Command	14
		4.3.2 SWEDesigner::Client::Model::ConcreteCommand	14
		4.3.3 SWEDesigner::Client::Model::State	14
		4.3.4 SWEDesigner::Client::Model::DAO	14
		4.3.5 SWEDesigner::Client::Model::MainModel	15
		4.3.6 SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel	16
		4.3.7 SWEDesigner::Client::Model::ToolBarModel	16
		4.3.8 SWEDesigner::Client::Model::PackageToolbar	16
		4.3.9 SWEDesigner::Client::Model::ClassToolbar	16
		4.3.10 SWEDesigner::Client::Model::ActivityToolbar	16
		4.3.11 SWEDesigner::Client::Model::BubbleToolbar	17
		D * * D ODIGHOL O HOHU MOUGH D U D D I D U D D A I	11
		4.3.12 SWEDesigner::Client::Model::AddressModel	17

	4.3.13	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel	17
	4.3.14	SWEDesigner::Client::Model::ItemPanel	17
	4.3.15	SWEDesigner::Client::Model::DiagramTree	17
		SWEDesigner::Client::Model::Diagram	
	4.3.17	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram	18
		SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram	18
		SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram	18
		SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram	18
4.4		Designer::Client::Model::RequestHandler	19
	4.4.1	SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler::Sender	
	4.4.2	SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler::Receiver	19
4.5	SWED	Designer::Client::View	19
	4.5.1	SWEDesigner::Client::View::MainView	
	4.5.2	SWEDesigner::Client::View::TitleBarView	
	4.5.3	SWEDesigner::Client::View::ToolBarView	
	4.5.4	SWEDesigner::Client::View::AddressView	
	4.5.5	SWEDesigner::Client::View::EditPanelView	
	4.5.6	SWEDesigner::Client::View::Paper	
4.6	SWED	Designer::Server	
4.7		Designer::Server::CodeGenerator	
	4.7.1	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CodeGenerator	
4.8	SWED	Designer::Server::CodeGenerator::Builder	
	4.8.1	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Builder::Builder	
4.9	SWED	Designer::Server::CodeGenerator::Coder	
	4.9.1	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::Coder	
	4.9.2	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::JavaCoder	
	4.9.3	$SWEDe signer:: Server:: Code Generator:: Coder:: Javascript Coder \ . \ . \ .$	25
	4.9.4	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderClass	
	4.9.5	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderOperation	
	4.9.6	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderParameter	
	4.9.7	$SWEDe signer:: Server:: Code Generator:: Coder:: Coder Attribute \\ \\$	25
	4.9.8	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderActivity	26
	4.9.9	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CodedProg	26
	4.9.10	$SWEDe signer:: Server:: Code Generator:: Coder:: Coder Element \dots \dots$	26
4.10		Designer::Server::CodeGenerator::Parser	26
		SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Parser::Parser	27
4.11		Designer::Server::CodeGenerator::Zipper	27
		SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Zipper::Zipper	27
		SWEDesigner::Server::DAO	27
4.12		Oesigner::Server::RequestHandler	27
		SWEDesigner::Server::RequestHandler::Sender	27
		SWEDesigner::Server::RequestHandler::Receiver	28
Trac	cciame	nto	29
5.1	Traccia	amento requisiti-componenti	29
5.2	Traccia	amento componenti-requisiti	44

5

# KaleidosCode

A	Des	ign pa	ttern uti	lizz	ati													5
	A.1	Strutt	urali															. 5
		A.1.1	Facade .															. 5
	A.2	Creazi	onali															. 6
		A.2.1	Singleton	ι.														. (
		A.2.2	Builder .															. 6
	A.3	Comp	ortamenta	li .														. 6
		A.3.1	Observer															. 6
		A 3 2	Comman	Ь														6



# Elenco delle tabelle

2	Tracciamento	Requisiti-Componenti					 					43
3	Tracciamento	Componenti-Requisiti					 					58



# Elenco delle figure

1	Architettura del client	9
2	Architettura del server	11
3	Esempi delle possibili comunicazioni client-server	12
4	Architettura del client	13
5	Architettura di MainModel	15
6	Architettura di MainView	19
7	Architettura del server	22
8	Architettura di Coder	24
9	Esempio pattern Facade	59
10	Esempio pattern Singleton	60
11	Esempio pattern Builder	60
12	Esempio pattern Observer	61
13	Esempio pattern Command	

# 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Con il presente documento si intende definire la progettazione ad alto livello del progetto SWEDesigner.

Verrà presentata innanzi tutto l'architettura generale secondo la quale verranno organizzate le componenti software. Successivamente verranno descritti i Design pattern $_{\rm G}$  utilizzati.

# 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di costruzione di diagrammi  $UML_{G}$  con la relativa generazione di codice  $Java_{G}$  e  $Javascript_{G}$  utilizzando tecnologie web. Il prodotto deve essere conforme ai vincoli qualitativi richiesti dal committente.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità di linguaggio e massimizzare la comprensione dei documenti i termini tecnici, di dominio, gli acronimi e le parole che necessitano di essere chiarite sono riportate nel documento  $Glossario\ v3.0.0$ .

La prima occorrenza di ciascuno di questi vocaboli è marcata da una "G" maiuscola in pedice.

#### 1.4 Riferimenti utili

#### 1.4.1 Riferimenti normativi

- Capitolato<sub>G</sub> d'appalto: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Progetto/C6.pdf (09/03/2017);
- Norme di progetto: Norme di progetto v3.0.0;
- Analisi dei requisiti: Analisi dei requisiti v3.0.0;
- Verbali esterni:
  - Verbale incontro con Zucchetti s.p.a. in data 05/05/2017.

#### 1.4.2 Riferimenti informativi

- $\bullet$ Slide dell'insegnamento di Ingegneria del Software 1° semestre:
  - Design pattern strutturali: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E04.pdf (02/05/2017);
  - Design pattern creazionali: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E05.pdf (02/05/2017);
  - Design pattern comportamentali: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E06.pdf (02/05/2017);

KaleidosCode Pagina 1 di 63

- Design pattern architetturali: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E07.pdf (02/05/2017), http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E08.pdf (02/05/2017);
- Stili architetturali: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2016/Dispense/E09.pdf (02/05/2017);
- Design Patterns: Elements of reusable object-oriented software E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides 1st Edition (2002)
  - Capitolo 3: Creational patterns;
  - Capitolo 4: Structural patterns;
  - Capitolo 5: Behavioral patterns.
- Jointjs: https://www.jointjs.com/opensource 02/05/2017
- jQuery: https://jquery.com/ 02/05/2017
- Lodash: https://lodash.com/ 02/05/2017
- Backbone.js: http://backbonejs.org/ 02/05/2017
- Node.js: https://nodejs.org/it/ 02/05/2017
- RequireJS: http://requirejs.org/ 02/05/2017
- MySQL: https://www.mysql.com/ 02/05/2017

KaleidosCode Pagina 2 di 63



# 2 Tecnologie utilizzate

#### 2.1 HTML5

Linguaggio per la strutturazione delle pagine web, come richiesto dal Proponente.

#### Principali vantaggi

- Possibilità di gestire immagini, canvas, e audio direttamente attraverso Javascript;
- Linguaggio ben documentato;
- Il suo corretto utilizzo permette di separare struttura e contenuti delle pagine web dalla loro presentazione e comportamento. Questi ultimi vengono realizzati con altri linguaggi, aumentando quindi la manutenibilità del prodotto.

#### Principali svantaggi

• Linguaggio non ancora pienamente supportato da tutti i browser<sub>g</sub>.

#### 2.2 CSS

Linguaggio per la formattazione e presentazione delle pagine  $\mathrm{HTML}_{G}$ , come richiesto dal Proponente.

#### Principali vantaggi

- Il suo corretto utilizzo permette di separare totalmente la presentazione della struttura delle pagine HTML;
- Diminuisce i tempi di sviluppo e restyling di un sito, aumentandone quindi la manutenibilità;
- Consente di produrre pagine più leggere, riducendo i tempi di attesa per gli utenti;
- Il suo corretto utilizzo consente di aumentare l'accessibilità di un sito a screen-reader<sub>G</sub>, browser testuali e dispositivi alternativi.

#### Principali svantaggi

• La versione 3 del linguaggio non è ancora pienamente supportata da tutti i browser.

### 2.3 Javascript

Linguaggio utilizzato per la realizzazione del comportamento delle pagine HTML, come richiesto dal Proponente.

KaleidosCode Pagina 3 di 63

#### Principali vantaggi

- Il codice Javascript viene eseguito dal browser; di conseguenza il server non è sfruttato più del dovuto;
- Permette di gestire le azioni dell'utente attraverso la gestione degli eventi;
- Rende possibile interagire con il DOM<sub>G</sub>.

### Principali svantaggi

• Il linguaggio non è fortemente tipizzato.

## 2.4 JointJS<sub>G</sub>

Libreria Javascript scelta per la creazione dell'editor dei diagrammi UML. (https://www.jointjs.com/opensource - 02/05/2017)

#### Principali vantaggi

- Fornisce elementi grafici di diagrammi UML;
- Elementi e collegamenti interattivi;
- Serializzazione/de-serializzazione da/a formato JSON<sub>G</sub>;
- Supporto a Node.js<sub>G</sub>.

#### Principali svantaggi

• La versione open-source utilizzata è dipendente da altre librerie (jQuery, Lodash, Backbone), rendendo le ulteriori scelte tecnologiche obbligate all'utilizzo di queste ultime.

# 2.5 jQuery

Libreria Javascript utilizzata da Joint JS utile allo sviluppo di script<br/>  $_{\rm G}$  lato client. (https://jquery.com/ - 02/05/2017)

#### Principali vantaggi

- Facilità la manipolazione del DOM;
- Facilità lo sviluppo di comunicazioni asincrone tra client e server utilizzanti AJAX;
- Facilita la realizzazione di animazioni a livello base.

#### Principali svantaggi

• Non tutta la libreria è sviluppata rispettando uno standard comune, rendendo eventualmente necessario manipolarne il codice per i propri bisogni;

KaleidosCode Pagina 4 di 63



#### 2.6 Lodash

Libreria Javascript utilizzata da JointJS utile per svolgere operazioni di base all'interno di script.

(https://lodash.com/ - 02/05/2017)

#### Principali vantaggi

- Fornisce molte funzionalità utili per la manipolazione degli oggetti;
- Rendono più semplice la valutazione e la manipolazione dei test.

# 2.7 Backbone.js

 ${\rm Framework_G}$  Javascript utilizzato da JointJS utile per fornire una struttura ad applicazioni web rendendo disponibili modelli con binding chiave-valore ed eventi personalizzati, collezioni con una  ${\rm API_G}$  contenente funzioni enumerabili, viste con gestione degli eventi dichiarativa ed un'interfaccia JSON RESTful.

(http://backbonejs.org/ - 02/05/2017)

#### Principali vantaggi

- Compatto e versatile;
- Contiene solo le componenti base necessarie a strutturare una web app secondo il pattern MVC;
- Ha una buona documentazione; inoltre è presente una versione commentata del codice sorgente dove è quindi spiegato come lavora nel dettaglio;
- Supporta plugins<sub>G</sub> di terze parti.

#### Principali svantaggi

- Non supporta il data binding<sub>G</sub> bidirezionale;
- È difficile eseguire test di unità sulle views scrivendo poco codice per mocking.

# 2.8 Node.js

Runtime Javascript open-source scelto per sviluppare la parte server di *SWEDesigner* come richiesto dal Proponente (Requisito R0V1); utilizza un modello I/O non bloccante ad eventi asincroni ed è costruito sul motore Javascript v8; non è multi-threaded<sub>G</sub>, ma funziona in un singolo thread con il concetto di callback, inoltre esegue loop basato su eventi a singolo thread così da rendere non bloccanti tutte le esecuzioni.

(https://nodejs.org/it/-02/05/2017)

KaleidosCode Pagina 5 di 63



#### Principali vantaggi

- I/O ad eventi asincroni aiutano la gestione di richieste simultanee;
- Condivide la stessa porzione di codice con entrambi i lati client e server;
- Community molto attiva con molto codice condiviso via GitHub<sub>G</sub>, ecc.

#### Principali svantaggi

• Rende complessa la gestione di database<sub>G</sub> relazionali.

#### 2.9 **JSON**

JavaScript Object Notation, è il formato scelto per l'interscambio di dati tra client e server; è basato su Javascript, inoltre viene utilizzato in AJAX come alternativa a  $\rm XML_{_{\rm G}}$ . JSON è basato su due strutture:

- Un insieme di coppie nome/valore; in diversi linguaggi questo è realizzato come un oggetto, uno struct, una tabella hash, un array associativo, ecc.;
- Un elenco ordinato di valori; nella maggior parte dei linguaggi questo è realizzato con un array, un vettore, un elenco, ecc.;

#### Principali vantaggi

- Leggero e supportato da tutti i browser;
- Formato conciso grazie al suo approccio basato su coppia nome/valore;
- Modo completamente automatizzato di serializzare/de-serializzare gli oggetti Javascript che richiede poco sviluppo di codice;
- API semplice;
- Supportato da molti toolkit di AJAX e librerie Javascript.

#### Principali svantaggi

- Nessun supporto a namespace che porta ad una scarsa estensibilità;
- Nessun sostegno per la definizione della grammatica formale; di conseguenza i contratti di interfaccia sono difficili da comunicare e far rispettare;
- Supporta strumenti di sviluppo limitati.

#### 2.10 AJAX

Asynchronous Javascript And Xml, è la tecnica scelta per lo sviluppo della comunicazione dei client verso il server.

KaleidosCode Pagina 6 di 63



#### Principali vantaggi

- Migliora l'esperienza utente, "nascondendo" l'aggiornamento della pagina web;
- Riduce l'uso di banda e velocizza i caricamenti;
- È compatibile con molti linguaggi ed è supportato da molti browser.

### Principali svantaggi

- Può rendere difficile il debug<sub>G</sub> della pagina web sulla quale è utilizzato poiché aumenta la dimensione del suo codice sorgente;
- Può incrementare il carico sul server web nel caso in cui si utilizzi per aggiornare troppo frequentemente una pagina.

# 2.11 RequireJS

Loader di moduli e file Javascript ottimizzato per l'uso in-browser ma anche per altri ambienti Javascript come Node.js.

(http://requirejs.org/ - 02/05/2017)

#### Principali vantaggi

- Buon supporto alla separazione del codice;
- Supporto a plugins;
- Può caricare moduli in modo asincrono su richiesta.

#### Principali svantaggi

• Strumento che richiede uno studio molto approfondito in quanto non di apprendimento immediato.

# 2.12 MySQL

 ${\rm DBMS_G~SQL~relazionale~scelta~per~lo~sviluppo~della~base~dati~del~sistema.}$  (https://www.mysql.com/ - 02/05/2017)

#### Principali vantaggi

- Tanto famoso quanto solido per sviluppare basi di dati;
- È progettato con in mente il web, il cloud e big data<sub>g</sub>;
- Supporta moli di dati che possono essere anche molto grandi senza compromettere le prestazioni.

KaleidosCode Pagina 7 di 63



#### Principali svantaggi

- Non supporta alcune tipologie di join;
- Non supporta la possibilità di fare sub-query senza rieseguirle ogni volta.

# 2.13 Bootstrap

Framework HTML, CSS e javaScript che facilità lo sviluppo di front-end. (http://getbootstrap.com/ - 30/05/2017)

#### Principali vantaggi

- Librerie semplici e complete;
- Ben documentato;
- Utilizza la tecnologia Less, che permette a bootstrap di essere al passo con i tempi più velocemente rispetto ad altre librerie.

#### Principali svantaggi

- le pagine create con Bootstrap hanno un aspetto simile tra loro
- va inclusa tutta la libreria anche se ne viene usata una parte ridotta

KaleidosCode Pagina 8 di 63

# 3 Architettura generale

SWEDesigner è realizzato utilizzando un'architettura client-server, in particolare:

- Il **client** corrisponde alla parte dell'applicativo che funzionerà nel browser dell'utente;
- Il server avrà il compito di fornire la pagina dell'applicativo al client e ne gestirà le richieste ricevute riguardanti la generazione del codice sorgente o le attività "bubble" da inserire nell'editor.

#### 3.1 Architettura client

Il client (parte front-end  $_{\!\scriptscriptstyle G}$ ) è una Single Page Application (SPA  $_{\!\scriptscriptstyle G}$ ) scritta con i linguaggi HTML5, CSS  $_{\!\scriptscriptstyle G}$ e Javascript.

La sua architettura è costruita utilizzando il framework Backbone.js che offre un'architettura di tipo Model-View ed è quindi principalmente suddivisa nei seguenti moduli:

- Model: organizza la logica alla base dei diagrammi dell'editor.
- View: gestisce l'interfaccia grafica dell'editor e, seguendo la struttura definita da Backbone.js, "contiene" la componente controller per la gestione degli eventi;

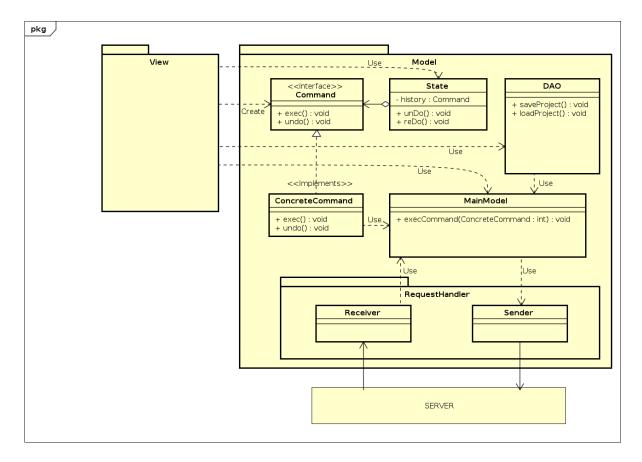


Figura 1: Architettura del client

Kaleidos Code Pagina 9 di 63



#### 3.1.1 Diagrammi editabili

In ogni diagramma creabile all'interno dell'applicazione è offerto solamente un sottoinsieme del totale dei formalismi definiti dal linguaggio UML standard. Si possono individuare quattro tipi di diagrammi:

- Diagramma dei package<sub>G</sub>;
- Diagramma delle classi;
- Diagramma delle attività;
- Diagramma delle bubble.

Il diagramma dei package è logicamente correlato con il diagramma delle classi. Per ogni elemento (package o classe) all'interno di questi diagrammi è possibile assegnare un livello di importanza attraverso il quale si può "filtrare" gli oggetti a schermo visualizzabili nell'editor.

Per la corretta generazione del codice, nei diagrammi delle attività è previsto che l'utente approfondisca il loro livello di astrazione fino ad arrivare ad un diagramma costituito solamente da bubble (diagramma delle bubble) che verranno fornite nell'editor come se fossero delle attività specifiche.

#### 3.2 Architettura server

Il server (parte back-end<sub>G</sub>) è sviluppato in Node.js ed offre i seguenti servizi:

- Fornire la Single Page Application ai client che la richiedono;
- Fornire la lista di bubble utilizzabili nell'editor;
- Generare il codice sorgente, nel formato desiderato dal client, del progetto inviatogli.

In particolare, la componente che genera il codice sorgente è stata realizzata utilizzando un'architettura di tipo Pipe And Filter, in modo tale da assegnare un compito ben preciso ad ogni modulo per attuare una procedura sequenziale a "catena di montaggio". L'ultimo modulo ha il compito di creare un file compresso .zip del codice generato che sarà poi inviato al client.

Le bubble saranno salvate in una base dati per poter garantire una futura estendibilità del numero di queste ultime, eventualmente anche in altri domini da quello considerato al momento (i giochi da tavolo).

KaleidosCode Pagina 10 di 63

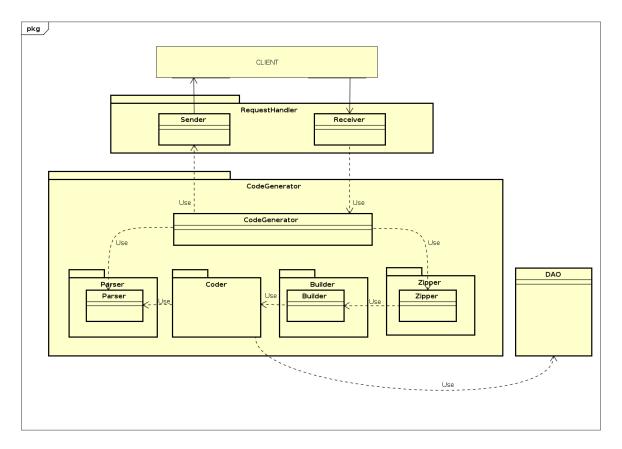


Figura 2: Architettura del server

#### 3.2.1 Comunicazioni server-client

La Single Page Application viene fornita al client semplicemente attraverso una pagina HTML.

Per la richiesta e fornitura delle bubble, client e server utilizzano AJAX per lo scambio di dati in formato JSON in modo tale da alleggerire il traffico.

Per la richiesta della generazione del codice, il client invia i dati del progetto in formato JSON utilizzando AJAX ed il server una volta elaborata la richiesta procede con l'inviare il file .zip precedentemente descritto.

KaleidosCode Pagina 11 di 63

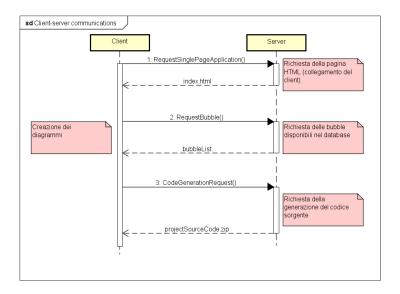


Figura 3: Esempi delle possibili comunicazioni client-server

KaleidosCode Progetto SWEDesigner

# 4 Componenti e classi principali

# 4.1 SWEDesigner

I package contenuti al suo interno sono:

- SWEDesigner::Client;
- SWEDesigner::Server.

Questo package non contiene delle classi.

# 4.2 SWEDesigner::Client

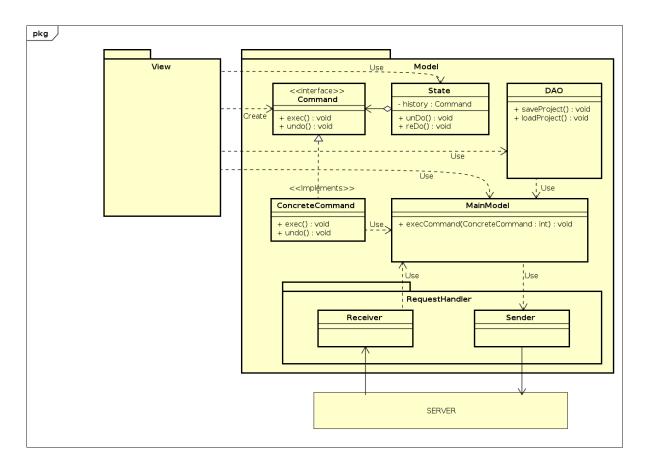


Figura 4: Architettura del client

I package contenuti al suo interno sono:

- SWEDesigner::Client::Model;
- SWEDesigner::Client::View.

Questo package non contiene delle classi.

KaleidosCode Pagina 13 di 63



# 4.3 SWEDesigner::Client::Model

I package contenuti al suo interno sono:

• SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler.

Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

#### 4.3.1 SWEDesigner::Client::Model::Command

È l'interfaccia che rappresenta un generico comando impartito dai moduli View ai Model. FAN-IN:

- ConcreteCommand;
- MainView;
- State.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.3.2 SWEDesigner::Client::Model::ConcreteCommand

Implementa l'interfaccia Command per la rappresentazione concreta dei singoli comandi impartiti dai moduli View ai Model.

Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

- Command;
- MainModel.

#### 4.3.3 SWEDesigner::Client::Model::State

Gestisce la cronologia delle operazioni svolte permettendo le operazioni di unDo e reDo. FAN-IN:

• MainView.

FAN-OUT:

• Command.

# 4.3.4 SWEDesigner::Client::Model::DAO

Si occupa della persistenza dei dati, in particolare del salvataggio su file system locale del progetto già esistente.

FAN-IN:

• MainView.

FAN-OUT:

• MainModel.

KaleidosCode Pagina 14 di 63



## ${\bf 4.3.5 \quad SWEDe signer:: Client:: Model:: Main Model}$

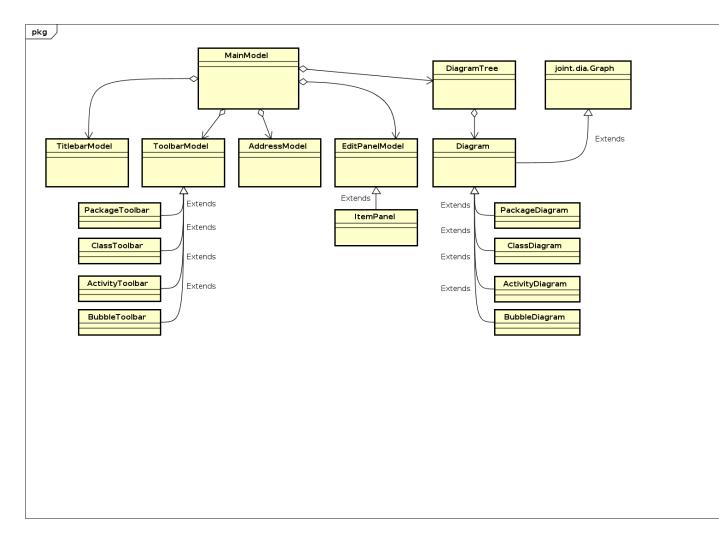


Figura 5: Architettura di MainModel

È il componente del programma che si occupa di gestire la parte logica dell'editor. FAN-IN:

- ConcreteCommand;
- DAO;
- MainView;
- Client::RequestHandler::Receiver.

#### FAN-OUT:

• Client::RequestHandler::Sender.

KaleidosCode Pagina 15 di 63



#### 4.3.6 SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel

Si occupa di gestire la parte logica della barra del titolo. FAN-IN:

• MainModel.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.3.7 SWEDesigner::Client::Model::ToolBarModel

È il componente del programma che si occupa di gestire la parte logica delle toolbar. FAN-IN:

- MainModel;
- PackageToolbar;
- ClassToolbar;
- ActivityToolbar;
- BubbleToolbar.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.3.8 SWEDesigner::Client::Model::PackageToolbar

Rappresenta la particolare toolbar legata all'editor del diagramma dei package. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• ToolbarModel.

#### 4.3.9 SWEDesigner::Client::Model::ClassToolbar

Rappresenta la particolare toolbar legata all'editor del diagramma delle classi. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• ToolbarModel.

#### 4.3.10 SWEDesigner::Client::Model::ActivityToolbar

Rappresenta la particolare toolbar legata all'editor del diagramma delle attività. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• ToolbarModel.



#### 4.3.11 SWEDesigner::Client::Model::BubbleToolbar

Rappresenta la particolare toolbar legata all'editor del bubble flowchart. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• ToolbarModel.

#### 4.3.12 SWEDesigner::Client::Model::AddressModel

Si occupa di gestire la parte logica della barra degli indirizzi. FAN-IN:

• MainModel.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.3.13 SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel

Si occupa di gestire la parte logica del pannello di editing laterale. FAN-IN:

- ItemPanel;
- MainModel.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.3.14 SWEDesigner::Client::Model::ItemPanel

Estende la funzionalità di EditPanelModel specificamente per ciascun oggetto selezionato. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• EditPanelModel.

#### 4.3.15 SWEDesigner::Client::Model::DiagramTree

È la collezione di tutti i model associati a ciascun diagramma. FAN-IN:

• MainModel.

FAN-OUT:

• Diagram.



#### 4.3.16 SWEDesigner::Client::Model::Diagram

Si occupa di gestire la parte logica di un diagramma. FAN-IN:

- ActivityDiagram;
- BubbleDiagram;
- ClassDiagram;
- DiagramTree;
- PackageDiagram.

#### FAN-OUT:

• joint.dia.Graph.

#### 4.3.17 SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram

Estende le funzionalità di Diagram per rappresentare un diagramma dei package. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• Diagram.

#### 4.3.18 SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram

Estende le funzionalità di Diagram per rappresentare un diagramma delle classi. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• Diagram.

#### 4.3.19 SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram

Estende le funzionalità di Diagram per rappresentare un diagramma delle attività. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• Diagram.

#### 4.3.20 SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram

Estende le funzionalità di Diagram per rappresentare un bubble flowchart. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• Diagram.

KaleidosCode Pagina 18 di 63



# 4.4 SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler

Questo package non contiene dei sottopackage.

Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

#### 4.4.1 SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler::Sender

Si occupa di gestire le comunicazioni in uscita verso il server. FAN-IN:

• MainModel.

#### FAN-OUT:

• Server::RequestHandler::Receiver.

#### 4.4.2 SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler::Receiver

Si occupa di gestire le comunicazioni in entrata dal server.

FAN-IN:

• Server::RequestHandler::Sender.

#### FAN-OUT:

• MainModel.

# 4.5 SWEDesigner::Client::View

Questo package non contiene dei sottopackage. Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

#### 4.5.1 SWEDesigner::Client::View::MainView

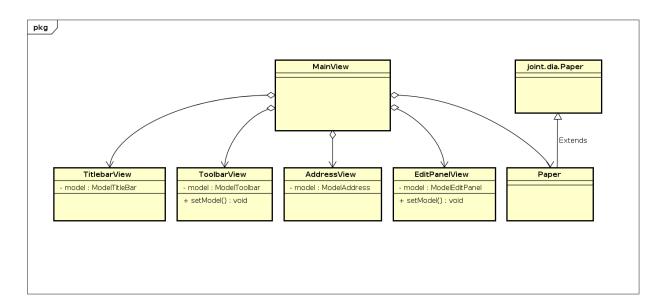


Figura 6: Architettura di MainView

KaleidosCode Pagina 19 di 63



È il componente del programma che si occupa di gestire l'interfaccia grafica. Nella particolare declinazione MVC adottata da Backbone.js, si occupa anche di gestire gli input dell'utente e si interfaccia con il model attraverso dei command. È un aggregatore di altre classi View specializzate nella gestione dei diversi elementi dell'interfaccia grafica, in particolare TitleBarView, ToolBarView, AddressView, EditPanelView e Paper. Non ci sono dipendenze IN.

#### FAN-OUT:

- State;
- DAO;
- MainModel;
- Command;
- TitleBarView;
- ToolbarView;
- AddressView;
- EditPanelView;
- Paper.

#### 4.5.2 SWEDesigner::Client::View::TitleBarView

È il componente del programma che fa la funzione di view per la barra del titolo, dove saranno collocati il menu dell'applicazione e gli shortcut. FAN-IN:

• MainView.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.5.3 SWEDesigner::Client::View::ToolBarView

È il componente del programma che fa la funzione di view per la toolbar dove saranno collocati gli strumenti per editare i diagrammi. FAN-IN:

• MainView.

Non ci sono dipendenze OUT.

KaleidosCode Pagina 20 di 63



#### 4.5.4 SWEDesigner::Client::View::AddressView

È il componente del programma che fa la funzione di view per il cosiddetto breadcrumb dove viene inserita la posizione corrente.
FAN-IN:

• MainView.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.5.5 SWEDesigner::Client::View::EditPanelView

È il componente del programma che fa la funzione di view per le informazioni editabili degli elementi che fanno parte dei diversi diagrammi. FAN-IN:

• MainView.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.5.6 SWEDesigner::Client::View::Paper

È il componente del programma che fa la funzione di view per i diversi diagrammi. FAN-IN:

• MainView.

FAN-OUT:

• joint.dia.Paper.

KaleidosCode Pagina 21 di 63

# 4.6 SWEDesigner::Server

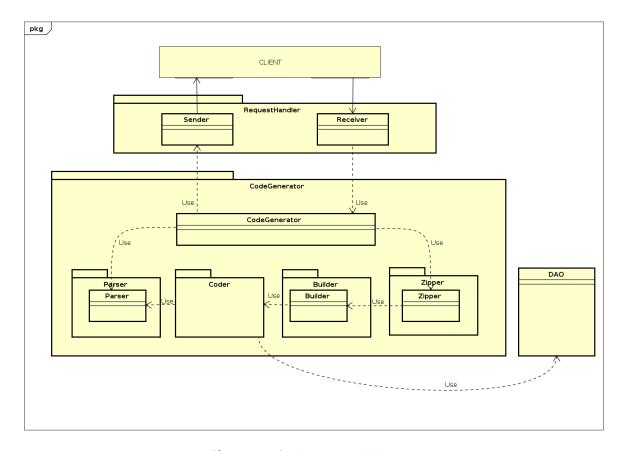


Figura 7: Architettura del server

I package contenuti al suo interno sono:

- SWEDesigner::Server::CodeGenerator;
- SWEDesigner::Server::DAORequestHandler;
- SWEDesigner::Server::RequestHandler.

Questo package non contiene delle classi.

# 4.7 SWEDesigner::Server::CodeGenerator

I package contenuti al suo interno sono:

- SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Builder;
- SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder;
- SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Parser;
- SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Zipper.

Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

KaleidosCode Pagina 22 di 63



#### 4.7.1 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CodeGenerator

E' il componente che rende disponibile la funzionalità per cui, dato un file valido in formato JSON, restituisce un pacchetto in formato .zip contenente i file del codice sorgente che costituiscono il programma rappresentato dal file in input. I file prodotti sono strutturati in packages, come indicato nel file JSON in input. FAN-IN:

• Server::RequestHandler::Receiver.

#### FAN-OUT:

- Server::RequestHandler::Sender;
- Parser;
- Zipper.

# 4.8 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Builder

Questo package non contiene dei sottopackage. Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

### 4.8.1 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Builder::Builder

È il componente che rende disponibile la funzionalità, dato un file JSON in input che rappresenti un programma, di ottenere un oggetto contenitore del codice sorgente corrispondente al contenuto del file di input. Tale codice è suddiviso e strutturato come indicato nel file di input.

#### FAN-IN:

• Zipper.

#### FAN-OUT:

• Coder.



# 4.9 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder

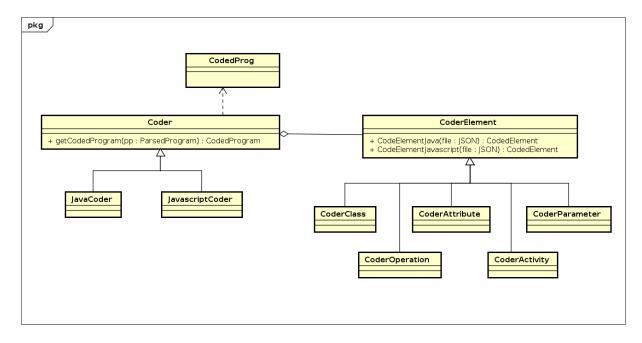


Figura 8: Architettura di Coder

Questo package non contiene dei sottopackage.

Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

#### 4.9.1 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::Coder

Componente che funge da interfaccia alle operazioni di codifica di una stringa, in formato JSON che rappresenta un programma valido; tali operazioni permettono di ottenere un oggetto contenente il codice sorgente, in Java o Javascript, corrispondente alla stringa in input.

#### FAN-IN:

- JavaCoder;
- JavaScriptCoder.

#### FAN-OUT:

- CodedProg;
- CoderElement.

#### 4.9.2 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::JavaCoder

È il componente che rende disponibile la funzionalità, dato un oggetto in input che rappresenta un file JSON parsificato, di ottenere un oggetto contenente il codice sorgente, in linguaggio Java, corrispondente all'oggetto in input.

Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

KaleidosCode Pagina 24 di 63



• Coder.

#### 4.9.3 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::JavascriptCoder

È il componente che rende disponibile la funzionalità, dato un oggetto in input che rappresenta un file JSON parsificato, di ottenere un oggetto contenente il codice sorgente, in linguaggio Javascript, corrispondente all'oggetto in input.

Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• Coder.

## ${\bf 4.9.4 \quad SWEDe signer:: Server:: Code Generator:: Coder:: Coder Class}$

È il componente che mette a disposizione la funzionalità, data una stringa in input in formato JSON che rappresenta una classe valida, di ottenere il corrispondente codice sorgente di tale classe.

Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• CoderElement.

#### 4.9.5 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderOperation

È il componente che mette a disposizione la funzionalità, data una stringa in input in formato JSON che rappresenta un'operazione valida, di ottenere il corrispondente codice sorgente di tale operazione.

Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• CoderElement.

#### 4.9.6 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderParameter

È il componente che mette a disposizione la funzionalità, data una stringa in input in formato JSON che rappresenta un parametro di una lista valido, di ottenere il corrispondente codice sorgente di tale parametro. È possibile scegliere fra la codifica in Java o Javascript.

Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• CoderElement.

#### 4.9.7 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderAttribute

È il componente che mette a disposizione la funzionalità, data una stringa in input in formato JSON che rappresenta un attributo valido, di ottenere il corrispondente codice sorgente di tale attributo. È possibile scegliere fra la codifica in Java o Javascript. Non ci sono dipendenze IN.

FAN-OUT:

• CoderElement.

KaleidosCode Pagina 25 di 63



#### 4.9.8 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderActivity

È il componente che mette a disposizione la funzionalità, data una stringa in input in formato JSON che rappresenta un diagramma delle attività valido, di ottenere il corrispondente codice sorgente di tale attività. È possibile scegliere fra la codifica in Java o Javascript.

Non ci sono dipendenze IN.

#### FAN-OUT:

- CoderElement;
- DAO.

### ${\bf 4.9.9 \quad SWEDe signer:: Server:: Code Generator:: Coder:: Coded Prog}$

È il componente che contiene il codice sorgente prodotto dal Coder. FAN-IN:

• Coder.

Non ci sono dipendenze OUT.

#### 4.9.10 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Coder::CoderElement

Componente astratta che offre la funzionalità di ottenere, data una stringa in input in formato JSON che rappresenta un elemento di classe valido, il corrispondente codice sorgente, in Java o Javascript.

#### FAN-IN:

- Coder;
- CoderClass;
- CoderOperations;
- CoderAttributes;
- CoderActivity;
- CoderParameter.

Non ci sono dipendenze OUT.

# 4.10 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Parser

Questo package non contiene dei sottopackage. Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

KaleidosCode Pagina 26 di 63



#### 4.10.1 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Parser::Parser

È il componente che rende disponibile la funzionalità, dato un file JSON valido in input, di ottenere un oggetto contenente le informazioni che costituiscono il file in input. FAN-IN:

- CodeGenerator;
- Coder.

Non ci sono dipendenze OUT.

## 4.11 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Zipper

Questo package non contiene dei sottopackage.

Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

#### 4.11.1 SWEDesigner::Server::CodeGenerator::Zipper::Zipper

E' il componente che rende disponibile la funzionalità per cui, dato un file valido in formato JSON, restituisce un pacchetto in formato .zip contenente i file del codice sorgente che costituiscono il programma rappresentato dal file in input. I file prodotti sono strutturati in packages, come indicato nel file JSON in input.

FAN-IN:

• CodeGenerator.

#### FAN-OUT:

• Builder.

#### 4.11.2 SWEDesigner::Server::DAO

Questa classe si occupa di gestire il database delle bubble. FAN-IN:

• Coder.

Non ci sono dipendenze OUT.

# 4.12 SWEDesigner::Server::RequestHandler

Questo package non contiene dei sottopackage.

Le classi contenute al suo interno verranno elencate qui di seguito.

#### 4.12.1 SWEDesigner::Server::RequestHandler::Sender

Si occupa di gestire le comunicazioni in uscita verso il client. FAN-IN:

• CodeGenerator.

#### FAN-OUT:

• Client::Model::RequestHandler::Receiver.

KaleidosCode Pagina 27 di 63



# 4.12.2 SWEDesigner::Server::RequestHandler::Receiver

Si occupa di gestire le comunicazioni in entrata dal client. FAN-IN:

 $\bullet \ \ Client:: Model:: Request Handler:: Sender.$ 

#### FAN-OUT:

 $\bullet$  Code Generator.

# 5 Tracciamento

Seguono le tabelle di tracciamento tra requisiti e componenti. Per facilità di lettura nel caso di sottocomponenti fortemente legati al componente di livello superiore si è scelto di riportare solo quest'ultimo.

# 5.1 Tracciamento requisiti-componenti

Codice Requisiti	Codice Componenti
R0F1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model
R0F2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassToolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F3	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Title Bar Model
	SWEDesigner::Client::Model::ActivityToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram
R0F4	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Title Bar Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F4.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel
	SWEDesigner::Client::Model::ClassToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F5	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CoderGenerator
R0F6	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CoderGenerator
R0F7	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CoderGenerator
R1F8	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Title Bar Model
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F11	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel

KaleidosCode Pagina 29 di 63

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::PackageToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram
R0F14	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
hline R0F14.1	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F14.1.1	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F14.2	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F14.3	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F14.3.1	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F14.4	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::State
R0F14.5	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::State
R0F14.6	SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler
	SWEDesigner::Server::RequestHandler
	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CoderGenerator
R0F14.7	SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler
	SWEDesigner::Server::RequestHandler
	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CoderGenerator
R0F14.8	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F14.8.1	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F14.8.2	SWEDesigner::Client::Model
	SWEDesigner::Client::Model::DAO
R0F15	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel
	SWEDesigner::Client::Model::ClassToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
	CHIED : CI: + II:
R0F15.1	SWEDesigner::Client::View

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Title Bar Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.4.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.4.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.4.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.2.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Address Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram

Codice Requisiti	Codice Componenti
R0F15.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4.2	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.4.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.5.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.5.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.5.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F15.5.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED esigner:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.5.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.5.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED esigner:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.5.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED esigner:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.6	SWEDesigner::Client::View
	SWED esigner:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.8	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.8.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.8.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.8.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.8.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.8.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Title Bar Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.8.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.9	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.10	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.11	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F15.12	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F15.13	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F15.14	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F15.14.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F15.14.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F15.15	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Address Model
	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F15.16	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F16	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F16.1	SWEDesigner::Client::View

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.2.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.3.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F16.5.3.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.3.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.3.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.3.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.3.2.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.3.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.5.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F16.8	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.9	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.10	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.10.1	SWEDesigner::Client::View

KaleidosCode Pagina 36 di 63

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.10.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F16.10.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.10.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.10.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.10.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F16.10.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F17	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer :: Client :: Model :: Class Diagram
R0F17.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F17.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F17.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F17.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model

KaleidosCode Pagina 37 di 63

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F17.2.3.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2.3.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2.3.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2.3.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2.3.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2.3.2.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2.3.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.2.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F17.2.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F17.2.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
	SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram
R0F17.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram
R0F17.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model

KaleidosCode Pagina 38 di 63 Progetto SWEDesigner

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.6	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R0F17.8	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
R1F18	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Toolbar
	SWEDe signer::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram
R1F18.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Diagram
R1F18.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Toolbar
	SWEDe signer::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Diagram
R1F18.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Diagram
R1F18.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram
R1F18.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram
R1F18.2.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram
R1F18.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram
R1F18.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Address Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Package Diagram
R1F18.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Diagram
R1F18.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Diagram
R1F18.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Package Diagram
R0F19	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.2.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.2.4.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram
R0F19.2.4.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.2.4.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.2.4.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.2.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.2.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Bubble Diagram
R0F19.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.4	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Toolbar
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.6	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Toolbar
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.8	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram
R0F19.8.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram
R0F19.8.2	SWEDesigner::Client::View

Codice Requisiti	Codice Componenti
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.8.2.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.8.2.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED esigner:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.8.2.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.8.3	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.9	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.10	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.11	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer:: Client:: Model:: Activity Toolbar
	SWED esigner:: Client:: Model:: Activity Diagram
R0F19.12	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.13	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.14	SWEDesigner::Client::View
	SWED esigner:: Client:: Model:: Activity Toolbar
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.15	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Edit Panel Model
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.16	SWEDesigner::Client::View
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram
R0F19.17	SWEDesigner::Client::View
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Address Model
	SWEDe signer:: Client:: Model:: Class Diagram
	SWED e signer :: Client :: Model :: Activity Diagram

Codice Requisiti	Codice Componenti
R0F20	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.1	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.2	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.3	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.4	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleToolbar
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.5	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.6	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.7	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::AddressModel
	SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F20.8	SWEDesigner::Client::View
	SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram
R0F21	SWEDesigner::Client::Model::State
R0F22	SWEDesigner::Client::Model::DAO
	SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler
	SWEDesigner::Server::RequestHandler
	SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CoderGenerator

Tabella 2: Tracciamento Requisiti-Componenti

KaleidosCode Pagina 43 di 63



# 5.2 Tracciamento componenti-requisiti

Codice Componenti	Codice Requisiti
SWEDesigner::Client::View	R0F1
	R0F2
	R0F3
	R0F4
	R0F4.1
	R1F8
	R0F11
	R0F15
	R0F15.1
	R0F15.2
	R0F15.2.1
	R0F15.2.2
	R0F15.2.3
	R0F15.2.4
	R0F15.2.4.1
	R0F15.2.4.2
	R0F15.2.4.3
	R0F15.2.5
	R0F15.3
	R0F15.4
	R0F15.4.1
	R0F15.4.2
	R0F15.4.3
	R0F15.4.4
	R0F15.4.5
	R0F15.4.6
	R0F15.4.7
	R0F15.5
	R0F15.5.1
	R0F15.5.2
	R0F15.5.3
	R0F15.5.4
	R0F15.5.5
	R0F15.5.6
	R0F15.5.7
	R0F15.6



Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F15.7
	R0F15.8
	R0F15.8.1
	R0F15.8.2
	R0F15.8.2.1
	R0F15.8.2.2
	R0F15.8.2.3
	R0F15.8.3
	R0F15.9
	R0F15.10
	R0F15.11
	R0F15.12
	R0F15.13
	R0F15.14
	R0F15.14.1
	R0F15.14.2
	R0F15.15
	R0F15.16
	R0F16
	R0F16.1
	R0F16.2
	R0F16.2.1
	R0F16.2.2
	R0F16.2.3
	R0F16.2.4
	R0F16.3
	R0F16.4
	R0F16.5
	R0F16.5.1
	R0F16.5.2
	R0F16.5.3
	R0F16.5.3.1
	R0F16.5.3.2
	R0F16.5.3.2.1
	R0F16.5.3.2.2
	R0F16.5.3.2.3
	R0F16.5.3.2.4
	R0F16.5.3.3

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F16.5.4
	R0F16.6
	R0F16.7
	R0F16.8
	R0F16.9
	R0F16.10
	R0F16.10.1
	R0F16.10.2
	R0F16.10.3
	R0F16.10.4
	R0F16.10.5
	R0F16.10.6
	R0F16.10.7
	R0F17
	R0F17.1
	R0F17.2
	R0F17.2.1
	R0F17.2.2
	R0F17.2.3
	R0F17.2.3.1
	R0F17.2.3.2
	R0F17.2.3.2.1
	R0F17.2.3.2.2
	R0F17.2.3.2.3
	R0F17.2.3.2.4
	R0F17.2.3.3
	R0F17.2.4
	R0F17.2.5
	R0F17.2.6
	R0F17.3
	R0F17.4
	R0F17.5
	R0F17.6
	R0F17.7
	R0F17.8
	R1F18
	R1F18.1
	R1F18.2



Codice Componenti	Codice Requisiti
	R1F18.2.1
	R1F18.2.2
	R1F18.2.3
	R1F18.2.4
	R1F18.3
	R1F18.4
	R1F18.5
	R1F18.6
	R1F18.7
	R0F19
	R0F19.1
	R0F19.2
	R0F19.2.1
	R0F19.2.2
	R0F19.2.3
	R0F19.2.4
	R0F19.2.4.1
	R0F19.2.4.2
	R0F19.2.4.3
	R0F19.2.4.4
	R0F19.2.5
	R0F19.2.6
	R0F19.3
	R0F19.4
	R0F19.5
	R0F19.6
	R0F19.7
	R0F19.8
	R0F19.8.1
	R0F19.8.2
	R0F19.8.2.1
	R0F19.8.2.2
	R0F19.8.2.3
	R0F19.8.3
	R0F19.9
	R0F19.10
	R0F19.11
	R0F19.12

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F19.13
	R0F19.14
	R0F19.15
	R0F19.16
	R0F19.17
	R0F20
	R0F20.1
	R0F20.2
	R0F20.3
	R0F20.4
	R0F20.5
	R0F20.6
	R0F20.7
	R0F20.8
SWEDesigner::Client::Model	R0F1
	R0F14
	R0F14.1
	R0F14.1.1
	R0F14.2
	R0F14.3
	R0F14.3.1
	R0F14.4
	R0F14.5
	R0F14.8
	R0F14.8.1
	R0F14.8.2
SWEDesigner::Client::Model::State	
	R0F14.4
	R0F14.5
	R0F21
SWEDesigner::Client::Model::DAO	R0F11
	R0F14
	R0F14.1
	R0F14.1.1
	R0F14.2
	R0F14.3
	R0F14.3.1

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F14.8
	R0F14.8.1
	R0F14.8.2
	R0F22
SWEDesigner::Client::Model::TitleBarModel	R0F2
	R0F3
	R0F4
	R0F4.1
	R1F8
	R0F11
	R0F15
	R0F15.1
	R0F15.2
	R0F15.2.1
	R0F15.2.2
	R0F15.2.3
	R0F15.2.4
	R0F15.2.4.1
	R0F15.2.4.2
	R0F15.2.4.3
	R0F15.7
	R0F15.8
	R0F15.8.1
	R0F15.8.2
	R0F15.8.2.1
	R0F15.8.2.2
	R0F15.8.2.3
	R0F19
	R0F19.1
	R0F20
SWEDesigner::Client::Model::PackageToolbar	R0F11
	R1F18
	R1F18.1
	R1F18.2
	R1F18.5
SWEDesigner::Client::Model::ClassToolbar	R0F2
0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	R0F4

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F4.1
	R0F15
	R0F15.1
	R0F15.2.2
	R0F15.4
	R0F15.4.1
	R0F15.4.2
	R0F15.4.3
	R0F15.4.4
	R0F15.4.5
	R0F15.4.6
	R0F15.4.7
	R0F15.7
	R0F15.10
SWEDesigner::Client::Model::ActivityToolbar	R0F3
	R0F19
	R0F19.1
	R0F19.4
	R0F19.7
	R0F19.11
	R0F19.14
SWEDesigner::Client::Model::BubbleToolbar	R1F8
	R0F20
	R0F20.1
	R0F20.4
SWEDesigner::Client::Model::AddressModel	R0F15.2.5
	R0F15.15
	R1F18.4
	R0F19.17
	R0F20.7
SWEDesigner::Client::Model::EditPanelModel	R0F2
	R0F4
	R0F4.1
	R0F15
	R0F15.2
	R0F15.2.1
	R0F15.2.3



Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F15.2.4
	R0F15.2.4.1
	R0F15.2.4.2
	R0F15.2.4.3
	R0F15.5
	R0F15.5.1
	R0F15.5.2
	R0F15.5.3
	R0F15.5.4
	R0F15.5.5
	R0F15.5.6
	R0F15.5.7
	R0F15.8
	R0F15.8.1
	R0F15.8.2
	R0F15.8.2.1
	R0F15.8.2.2
	R0F15.8.2.3
	R0F15.8.3
	R0F15.10
	R0F16.1
	R0F16.2
	R0F16.2.1
	R0F16.2.2
	R0F16.2.3
	R0F16.2.4
	R0F16.3
	R0F16.4
	R0F16.5
	R0F16.5.1
	R0F16.5.2
	R0F16.5.3
	R0F16.5.3.1
	R0F16.5.3.2
	R0F16.5.3.2.1
	R0F16.5.3.2.2
	R0F16.5.3.2.3
	R0F16.5.3.2.4

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F16.5.3.3
	R0F16.5.4
	R0F16.6
	R0F16.7
	R0F16.8
	R0F16.10
	R0F16.10.1
	R0F16.10.2
	R0F16.10.3
	R0F16.10.4
	R0F16.10.5
	R0F16.10.6
	R0F16.10.7
	R0F17
	R0F17.1
	R0F17.2
	R0F17.2.1
	R0F17.2.2
	R0F17.2.3
	R0F17.2.3.1
	R0F17.2.3.2
	R0F17.2.3.2.1
	R0F17.2.3.2.2
	R0F17.2.3.2.3
	R0F17.2.3.2.4
	R0F17.2.3.3
	R0F17.2.4
	R0F17.2.5
	R0F17.2.6
	R0F17.3
	R0F17.4
	R0F17.5
	R0F17.6
	R0F17.8
	R1F18
	R1F18.2
	R1F18.2.1
	R1F18.2.2



Codice Componenti	Codice Requisiti
	R1F18.2.3
	R1F18.2.4
	R1F18.3
	R0F19
	R0F19.2
	R0F19.2.1
	R0F19.2.2
	R0F19.2.3
	R0F19.2.4
	R0F19.2.4.1
	R0F19.2.4.2
	R0F19.2.4.3
	R0F19.2.4.4
	R0F19.2.5
	R0F19.2.6
	R0F19.5
	R0F19.8
	R0F19.8.1
	R0F19.8.2
	R0F19.8.2.1
	R0F19.8.2.2
	R0F19.8.2.3
	R0F19.12
	R0F19.15
	R0F20
	R0F20.2
	R0F20.5
SWEDesigner::Client::Model::PackageDiagram	R0F11
	R0F15.15
	R1F18
	R1F18.1
	R1F18.2
	R1F18.2.1
	R1F18.2.2
	R1F18.2.3
	R1F18.2.4
	R1F18.3

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R1F18.4
	R1F18.5
	R1F18.6
	R1F18.7
SWEDesigner::Client::Model::ClassDiagram	R0F2
	R0F4
	R0F4.1
	R0F15
	R0F15.1
	R0F15.2
	R0F15.2.1
	R0F15.2.2
	R0F15.2.3
	R0F15.2.4
	R0F15.2.4.1
	R0F15.2.4.2
	R0F15.2.4.3
	R0F15.2.5
	R0F15.3
	R0F15.4
	R0F15.4.1
	R0F15.4.2
	R0F15.4.3
	R0F15.4.4
	R0F15.4.5
	R0F15.4.6
	R0F15.4.7
	R0F15.5
	R0F15.5.1
	R0F15.5.2
	R0F15.5.3
	R0F15.5.4
	R0F15.5.5
	R0F15.5.6
	R0F15.5.7
	R0F15.6
	R0F15.7

Codice Requisiti
R0F15.8
R0F15.8.1
R0F15.8.2
R0F15.8.2.1
R0F15.8.2.2
R0F15.8.2.3
R0F15.8.3
R0F15.9
R0F15.10
R0F15.11
R0F15.12
R0F15.13
R0F15.14
R0F15.14.1
R0F15.14.2
R0F15.15
R0F15.16
R0F16
R0F16.1
R0F16.2
R0F16.2.1
R0F16.2.2
R0F16.2.3
R0F16.2.4
R0F16.3
R0F16.4
R0F16.5
R0F16.5.1
R0F16.5.2
R0F16.5.3
R0F16.5.3.1
R0F16.5.3.2
R0F16.5.3.2.1
R0F16.5.3.2.2
R0F16.5.3.2.3
R0F16.5.3.2.4
R0F16.5.3.3
R0F16.5.4

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F16.6
	R0F16.7
	R0F16.8
	R0F16.9
	R0F16.10
	R0F16.10.1
	R0F16.10.2
	R0F16.10.3
	R0F16.10.4
	R0F16.10.5
	R0F16.10.6
	R0F16.10.7
	R0F17
	R0F17.1
	R0F17.2
	R0F17.2.1
	R0F17.2.2
	R0F17.2.3
	R0F17.2.3.1
	R0F17.2.3.2
	R0F17.2.3.2.1
	R0F17.2.3.2.2
	R0F17.2.3.2.3
	R0F17.2.3.2.4
	R0F17.2.3.3
	R0F17.2.4
	R0F17.2.5
	R0F17.2.6
	R0F17.3
	R0F17.4
	R0F17.5
	R0F17.6
	R0F17.7
	R0F17.8
	R0F19.17
SWEDesigner::Client::Model::ActivityDiagram R	

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F19
	R0F19.1
	R0F19.2
	R0F19.2.1
	R0F19.2.2
	R0F19.2.3
	R0F19.2.4
	R0F19.2.4.1
	R0F19.2.4.2
	R0F19.2.4.3
	R0F19.2.4.4
	R0F19.2.5
	R0F19.2.6
	R0F19.3
	R0F19.4
	R0F19.5
	R0F19.6
	R0F19.7
	R0F19.8
	R0F19.8.1
	R0F19.8.2
	R0F19.8.2.1
	R0F19.8.2.2
	R0F19.8.2.3
	R0F19.8.3
	R0F19.9
	R0F19.10
	R0F19.11
	R0F19.12
	R0F19.13
	R0F19.14
	R0F19.15
	R0F19.16
	R0F19.17
	R0F20.7
SWEDesigner::Client::Model::BubbleDiagram	
	R1F8

Codice Componenti	Codice Requisiti
	R0F19.2.6
	R0F20
	R0F20.1
	R0F20.2
	R0F20.3
	R0F20.4
	R0F20.5
	R0F20.6
	R0F20.7
	R0F20.8
SWEDesigner::Client::Model::RequestHandler	R0F14.6
	R0F14.7
	R0F22
SWEDesigner::Server::RequestHandler	R0F14.6
	R0F14.7
	R0F22
SWEDesigner::Server::CodeGenerator::CoderGenerator	R0F5
	R0F6
	R0F7
	R0F14.6
	R0F14.7
	R0F22
SWEDesigner::Server::DAO	

Tabella 3: Tracciamento Componenti-Requisiti



# A Design pattern utilizzati

# A.1 Strutturali

## A.1.1 Facade

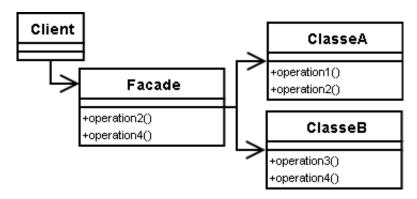


Figura 9: Esempio pattern Facade

# Scopo

Fornire un'interfaccia per l'accesso ad uno o più sottosistemi complessi nascondendone la complessità all'esterno.

## Problema

Una parte del client necessita di una interfaccia semplificata alla funzionalità di un sottosistema complesso.

## Struttura

La principale componente individuabile è la classe Facade che si interpone tra il sottosistema e l'esterno, ed associa ogni richiesta ad una classe del sottosistema, delegando la risposta.

# Utilizzo nel progetto

Utilizzato, ad esempio, lato server nel CodeGenerator per interfacciarsi con le diverse componenti.

KaleidosCode Pagina 59 di 63

## A.2 Creazionali

# A.2.1 Singleton

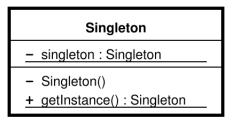


Figura 10: Esempio pattern Singleton

# Scopo

Garantire che venga creata una ed una sola istanza di una determinata classe e di fornirne un punto di accesso globale.

#### **Problema**

Il sistema richiede una ed una istanza di un oggetto; inoltre, sono necessari un accesso globale e la possibilità di effettuare un'inizializzazione pigra dell'istanza.

# Struttura

L'unica componente è la classe Singleton che definisce i metodi opportuni per permettere la creazione di un'unica istanza e l'accesso a quest'ultima.

## Utilizzo nel progetto

Utilizzato, ad esempio, lato client per fornire un'unica esistenza della classe State interna al Model.

#### A.2.2 Builder

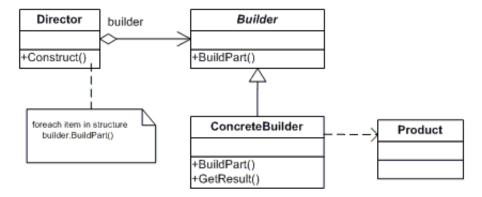


Figura 11: Esempio pattern Builder

KaleidosCode Pagina 60 di 63



## Scopo

Separa la costruzione di un oggetto complesso dalla sua rappresentazione.

#### Problema

Necessità di riutilizzare un medesimo algoritmo di costruzione per più oggetti di tipo differente.

#### Struttura

Sono individuabili quattro componenti principali:

- Director: Costruisce un oggetto utilizzando il builder (procedura);
- Builder: Specifica l'interfaccia da utilizzare per assemblare il prodotto;
- ConcreteBuilder: Costruisce e assembla le parti del prodotto. Tiene traccia dell'istanza costruita. Fornisce un'interfaccia per recuperare il prodotto finale;
- Product: Prodotto da costruire.

# Utilizzo nel progetto

Utilizzato, ad esempio, lato server nella componente Coder per costruire i vari elementi codificati di una classe.

# A.3 Comportamentali

## A.3.1 Observer

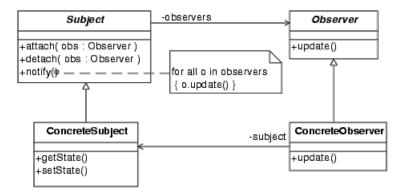


Figura 12: Esempio pattern Observer

## Scopo

Definire una dipendenza "1..n" fra oggetti, riflettendo le modifiche dell'oggetto sui suoi dipendenti.

## Problema

È necessario implementare un sistema di gestione di eventi provenienti da diversi oggetti.

KaleidosCode Pagina 61 di 63



## Struttura

Sono individuabili quattro componenti principali:

- Subject: interfaccia per permettere agli osservatori di sottoscriversi e cancellarsi, avendo un riferimento ad ognuno di quelli iscritti;
- ConcreteSubject: mantiene lo stato di un oggetto concreto, notificando gli osservatori concreti in caso di cambiamenti;
- Observer: interfaccia per consentire agli osservatori di aggiornarsi al cambiamento di stato dell'oggetto osservato;
- ConcreteObserver: implementa l'interfaccia definita dall'Observer esplicitando le azioni da eseguire qualora si verifichi un cambio di stato dell'oggetto osservato.

# Utilizzo nel progetto

Utilizzato, ad esempio, lato client dalla View per osservare i cambiamenti del Model; la sua implementazione è fornita da Backbone.js.

## A.3.2 Command

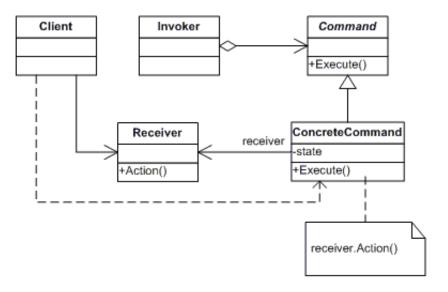


Figura 13: Esempio pattern Command

# Scopo

Incapsulare il codice che effettua un'azione separandolo dall'oggetto che ne richiede l'esecuzione.

# Problema

È necessario inviare richieste agli oggetti senza conoscere l'operazione richiesta o il destinatario della richiesta.

KaleidosCode Pagina 62 di 63



## Struttura

Sono individuabili cinque componenti principali:

- Client: effettua la richiesta del comando e imposta il Receiver;
- Receiver: conosce come effettuare il comando;
- Invoker: effettua l'invocazione del comando;
- Command: interfaccia dei comandi;
- ConcreteCommand: implementa il comando e invoca l'operazione sul Receiver.

# Utilizzo nel progetto

Utilizzato, ad esempio, lato client dove ogni intervento della View sul Model sarà trasmesso a quest'ultimo attraverso un command avente metodi di "exec()" e "undo()".

KaleidosCode Pagina 63 di 63