INFO0403

|  |  |
| --- | --- |
| Conceptuel | Technique |
| ->Processus ->Concurrence ->Gestion mémoire  ->Système de fichier | ->Processus  ->Tube  ->Signaux |

**Introduction**

Définition

Un système d’exploitation est chargé de la gestion des périphériques, c’est une interface Homme/Machine

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SGBD | Navigateur Web | Outil de calcul scientifique |
| Interpreteur de commande | Compilateur | Editeur d’affichage |
| Système d’exploitation | | |
| Machine | | |
| Micro Architechture | | |
| Phéripherique | | |

[Tapez une citation prise dans le document ou la synthèse d'un passage intéressant. Vous pouvez placer la zone de texte n'importe où dans le document. Utilisez l'onglet Outils de zone de texte pour modifier la mise en forme de la zone de texte de la citation.]

[Tapez une citation prise dans le document ou la synthèse d'un passage intéressant. Vous pouvez placer la zone de texte n'importe où dans le document. Utilisez l'onglet Outils de zone de texte pour modifier la mise en forme de la zone de texte de la citation.]

Fonctionnement

Le système d’exploitation (SE) est un code qui fonctionne en mode Noyau (ou superviseur).

Il est protégé des modifications que pourrait y effectuer un utilisateur

Role du SE  
-Gestion des périphériques

Extension de la machine  
-> hétérogénéité des périphériques

Gestion de ressources

->Partager l’accés

(Dépendant de la ressource partagée)

->Equité

->Connaissance des accés concurrents sur la ressources

Multiplexage

->Partage sur 2 dimension

->Espace

->Temps

Exemple :

Mémoire = partage sur l’espace

CPU = partage sur le temps

Type de SE

Système pour :

MainFrame

Serveur

Multiprocesseur  
 Personnel

Temps réel

Embarqué

Carte