

4- Pr [Y= 2 # 1 X= 3] = Pr [X=3, Y=2] = 1 PCCX=33 S. Pr [x=3 | X=2] = Pr [x=3, Y=2] = 0 P[x=2] = 3 6- Pr [x=4] - Pr [x=5, Y=4] = 2 Pr [x=4] = 7 7- Pr [X= 31 X= 5] = Pr [x= 5, Y= 3] = 1 8- H(x) = - E h [X = 1] ln 2 h [X = 1] = -2 (1 lu 1 + 2 h2 2 ...) = 3,276,15 H(x) = - 2 R(x=j) en 2 L(y=j) = 2,326; ts 9- H(X,Y)=- & & LX=i, Y=;] ln 2 L [X=i, Y=;] =4,34 bits 10- H(X,Y) < M(X)+H(Y) 4,34 (3,27 +2,32 11- M(X,Y) = H(X) + H(Y|X) => H(YIH) - H(X,Y) - H(X) - 4,34 - 3,22 - 1,066its H(X,Y) = H(Y) + H(X|Y) => H(x(y) = 2,02 bits 12- T(X, Y) = H(X) - M(XIY) = 3,27-2,02 = 1,26 6its = M(Y) _ H(Y (X) = 2,32, 1,06 = 1,266its = H(x)+ H(x)- H(x,y) = 3,27,2,32 4,36-12 66

Exercise 31: p.130 6- 2 can possibles a) PPM Karithmotique normal, calage PPM dans le contexte avec une proba superieure au codage arithmétique (ordre 0) =) losoin de moins de bits pour code es nymbols 6) PPM Sarithmetique coût du codage du symbole de changement de contexte (D) n'est par le gain d'utilisat. des contexts 5- 12 : nb occasions du 1° caractère de l'alphabet downs le shaine S Pi = proba de 1º correctione de l'alphabent no bits dans du codage de s: Enix (-log2 Pi) sur H les 7-nb de bits portant symbols de Valphabet pour le codoge d'u ci

OO SHOT ON MI 9T O AI TRIPLE CAMERA