



MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ  
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

LİSANS DÖNEM PROJESİ – GERÇEKLEŞTİRİM RAPORU

GALERİ YÖNETİM SİSTEMİ

HAZIRLAYAN  
Zeynep Rüveyda SALMAN

DANIŞMAN ÖĞRETİM ÜYESİ  
Prof. Dr. Muhammet Ali AKCAYOL

2022

## İçindekiler

1. Giriş .....	3
1.1. Özet .....	3
1.2. Gerçekleştirim Amacı .....	3
2. Karşılaşılan sorunlar ve Çözümler.....	3
3. Gerçekleştirme Çalışması.....	3
3.1. Yazılım Geliştirme Ortamı.....	3
3.2. Katmanlar ve Sınıflar .....	4
4. Veritabanı .....	5
5. Geliştirilebilirlik Açısından İnceleme.....	6
6. API .....	6
7. Proje Github Linki .....	6

# 1.Giriş

## 1.1. Özet

Bu raporda; “Galeri Yönetim Sistemi” projemizin uygulanması gerçekleştirilirken yapılan çalışmalar yer almakta; Projenin yapısından, bileşenlerinden, genel çalışma mantığından bahsedilmektedir.

## 1.2. Gerçekleştirim Amacı

Proje gerçekleştirim çalışmamızla; tasarım aşamasında ortaya koyduğumuz mantıksal yapıyı veya sistemi; fiziksel olarak çalışan bir sistem haline getirmeyi, veritabanı ve içerik kısımlarını aktif hale getirmeyi, veritabanı ve içerik arasındaki ilişkinin kusursuz olmasını sağlamayı ve karşılaşılan problemlere çözüm aramayı amaçladık.

# 2.Karşılaşılan sorunlar ve Çözümler

Analiz raporunda belirlediğim ihtiyaçları gerçekleştirebilmek için Veritabanı tasarımı düzenledim. İlişkiler ve tablolar ekledim, olan ilişkileri ve tabloları düzenledim. Kodda ilgili konfigürasyonları sağladım.

API’den herhangi bir resim girişi alamıyordum. Stack Overflow sitesinde bulduğum bir çözümü uyguladım. Sorun çözüldü.

# 3.Gerçekleştirme Çalışması

## 3.1. Yazılım Geliştirme Ortamı

Projeyi nesne yönelimli programlama dillerinden biri olan Java (JDK 11) ile gerçekleştirdim.

Proje; java programlama dili ile geliştirildiği için, bilgisayar mimarisine bağlı olmadan herhangi bir Java Sanal Makinesi (JVM) üzerinde çalışabilir.

Yazılım geliştirme ortamı olarak Eclipse IDE kullandım.

## 3.2. Katmanlar ve Sınıflar

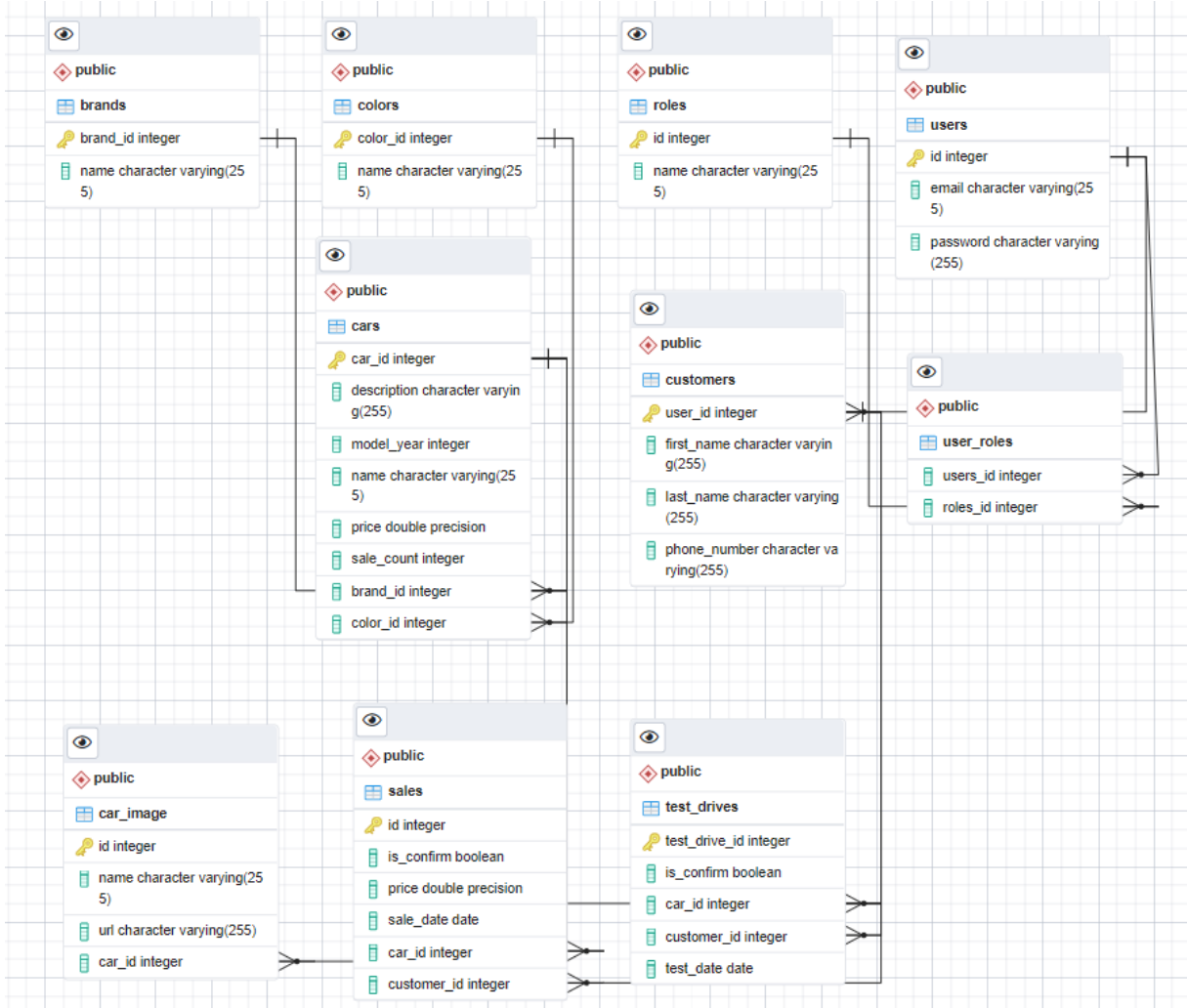
Projenin karışmaması ve düzenli olması amacıyla ilgili kodları ilgili paketlerde topladım. Bu paketler projemin daha sonrada düzenlenebilmesi geliştirilebilmesi için kolaylık sağlayacaktır.

Projede farklı amaçlara hizmet eden sınıflar kullandım ve bu sınıflardan birbiri ile ilgili olanları ilişkilendirdim.

- [business](#) – İş yapan sınıfları, iş kurallarını yazdığımız katman
- [config](#) – Konfigurasyon işlemlerini yaptığımız paket
- [constant](#) – Sonuç mesajları gibi sabitleri barındıran paket
- [controller](#) - *Dış dünyaya erişim sağlayabilecek yapıyı kurduğumuz katman, bir yazılımın başka bir yazılımda tanımlanmış işlevleri kullanabilmesi için oluşturulur*
- [converter](#) – Dto'ları sistem modellerine çeviren veya sistem modellerini responseDto'larına çeviren işlevleri barındıran Class'lar
- [core](#) –Neredeyse her projede kullanılan servisler, paketler vb.
- [dataAccess](#) – Veritabanına erişim yaptığımız katman
- [dto](#) - İlişkisel dataların önüne geçebilmek için dto'lar
- [entity](#) - Veritabanındaki tablolarımız, programdaki nesnelerimiz:
- [exception](#) – Hataları ele aldığımız sınıf
- [securtity](#) – Güvenlik paketi
- [validationRule](#) - *Doğrulama kurallarını yazdığımız Class'lar*

## 4. Veritabanı

Veritabanı tasarımı için PostgreSQL kullandım.



## **5.Geliştirilebilirlik Açısından İnceleme**

Yazılıma; Test Sürüşü ve Satış yönetici tarafından onaylandığında mesaj gönderme özelliği, ödeme sistemi eklenebilir. Yazılımın mobil uygulaması yapılabilir.

## **6.API**

<https://github.com/zeynepsl/CarShowroomProject/blob/master/images/api.png>

## **7.Proje Github Linki**

<https://github.com/zeynepsl/CarShowroomProject>