

CERTAMEN N°1

APLICACIONES WEB

EIN082B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

INSTRUCCIONES GENERALES

- El desarrollo de este certamen es **individual**
- Debe publicar su proyecto en un repositorio publico GitHub cuyo nombre siga el formato: CER1-APELLIDONOMBRE
- El plazo máximo de entrega es el **miércoles 6 de septiembre a las 17:00 hrs**
- La entrega es exclusivamente vía aula: enlace a GitHub y sitio comprimido en rar.

En este certamen cada estudiante deberá construir la portada de un sitio web basado en Bootstrap para Imagina, una compañía de magia y teatro. Teniendo en cuenta los siguientes requerimientos:

REQ1	El sitio debe estar compuesto por una sola página y debe construirse de acuerdo con lo indicado en el diseño incluido en el anexo 1.	20 puntos
REQ2	El sitio debe ser creadas utilizando Bootstrap Framework y los colores personalizados definidos en el anexo 3	10 puntos
REQ3	Cada sección del sitio debe ocupar el alto suficiente para acoger a todos los componentes de la sección.	10 puntos
REQ4	Las biografías de los integrantes de la compañía deben ser organizadas utilizando el componente Cards de Bootstrap	10 puntos
REQ5	Al poner el mouse encima de los íconos de redes sociales del sitio estos deben cambiar de color de acuerdo a lo indicado en el anexo 4.	10 puntos
REQ6	El sitio debe adaptarse a cualquier tamaño de pantalla y tener dos puntos de quiebre que involucre los cambios en la estructura definidas en el anexo 2.	20 puntos
REQ7	El sitio debe ser respaldado en un repositorio GitHub.	5 puntos
REQ8	Debe incluir en el footer del sitio un link hacia su repositorio github	5 puntos
REQ9	El header del sitio debe contener un carrusel de imágenes	10 puntos

CERTAMEN N°1

APLICACIONES WEB

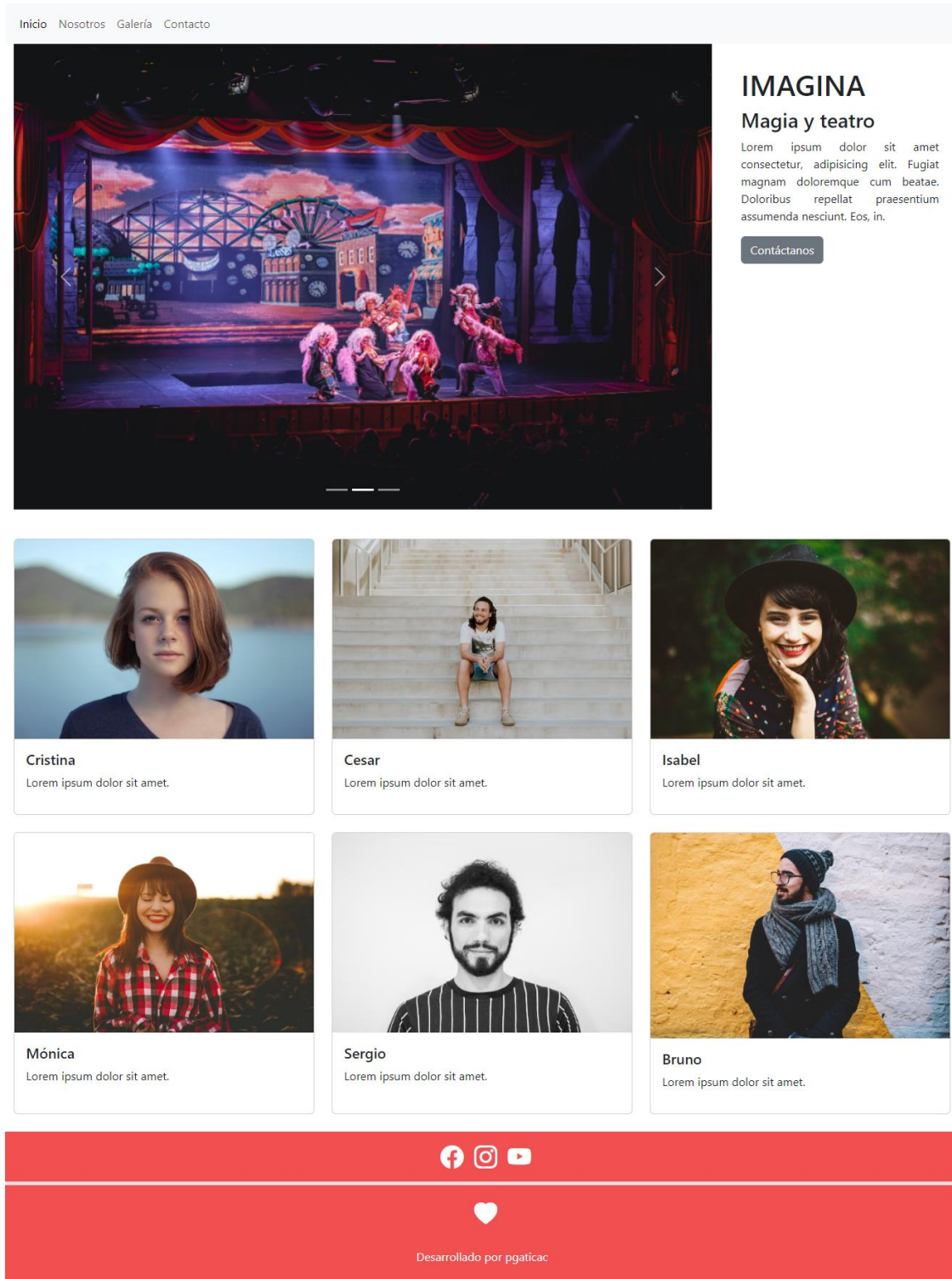
EIN082B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

ANEXO 1: VERSIÓN ESCRITORIO



Pamela Gatica Caballero
pamela.gatica@usm.cl

CERTAMEN N°1

APLICACIONES WEB

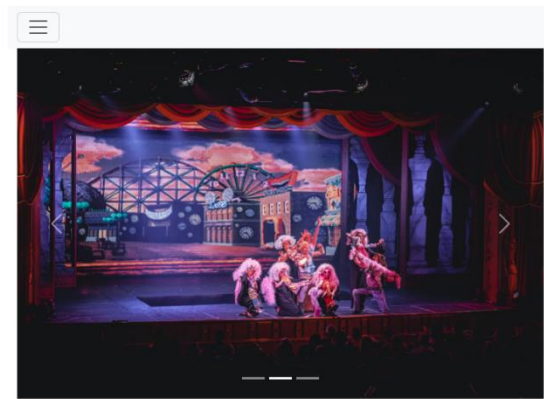
EIN082B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

ANEXO 2: VERSIONES MÓVILES



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

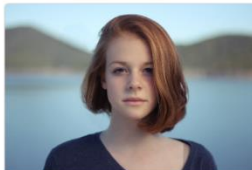


IMAGINA

Magia y teatro

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Fugiat magnam doloremque cum beatae. Doloribus repellat praesentium assumenda nesciunt. Eos, in.

Contáctanos



Cristina

Lorem ipsum dolor sit amet.



Cesar

Lorem ipsum dolor sit amet.



Isabel

Lorem ipsum dolor sit amet.



Mónica

Lorem ipsum dolor sit amet.



Sergio

Lorem ipsum dolor sit amet.

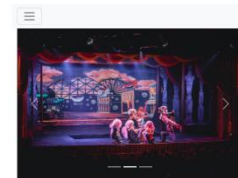


Bruno

Lorem ipsum dolor sit amet.



Desarrollado por pgaticac

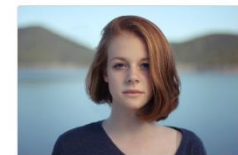


IMAGINA

Magia y teatro

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Fugiat magnam doloremque cum beatae. Doloribus repellat praesentium assumenda nesciunt. Eos, in.

Contáctanos



Cristina

Lorem ipsum dolor sit amet.



Cesar

Lorem ipsum dolor sit amet.



Isabel

Lorem ipsum dolor sit amet.



Mónica

Lorem ipsum dolor sit amet.



Sergio

Lorem ipsum dolor sit amet.



Bruno

Lorem ipsum dolor sit amet.



Desarrollado por pgaticac

Pamela Gatica Caballero
pamela.gatica@usm.cl

CERTAMEN N°1

APLICACIONES WEB

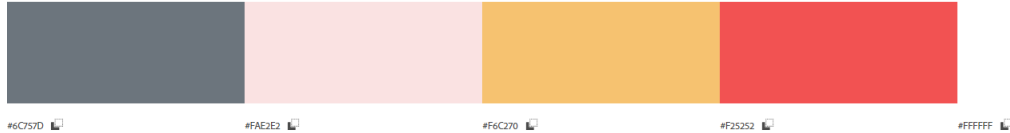
EIN082B TALLER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD TÉCNICA
FEDERICO SANTA MARÍA

ANEXO 3: GUÍA DE ESTILOS

COLORES



ANEXO 4: HOVER

