Projet:

Vote en ligne

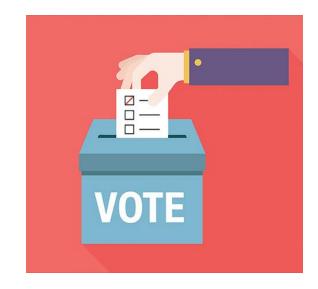
DÉMOCRATIE ET VOTE

Communément, la méthode de dialogue avec les citoyens dans une démocratie se fait au travers du vote.

Il est important de noter que les règles qui régissent le fonctionnement du vote peuvent avoir une influence drastique sur le résultat d'une élection.

L'établissement des règles régissant le vote au travers de smart contract peut permettre d'empêcher la fraude, d'avoir un système plus transparent et simple.

Comment les règles du scrutin peut avoir un impact sur le résultat final d'une élection et comment les smart contract peuvent révolutionner ce secteur?



LES MODES DE SCRUTIN EXISTANT

ScienceEtonnante:

Réformons l'élection présidentielle! — Science étonnante #35

https://www.youtube.com/watch?v=ZoGH7d51bvc

La statistique expliquée à mon chat :

Monsieur le président, avez-vous vraiment gagné cette élection ?

https://www.youtube.com/watch?v=vfTJ4vmIsO4

Wikipedia:

Les différents modes de scrutin

https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me %C3%A9lectoral#Les diff%C3%A9rents modes de scrutin et syst%C3%A8mes %C3%A9lectoraux

PROJET: IMPLÉMENTATION D'UN MODE DE SCRUTIN AU CHOIX

AVEC SOLIDITY

CONSIGNES

L'objectif du projet est de réaliser un smart contract permettant de **simuler une élection** dans le cadre de votre démocratie idéale (choix d'un mode de scrutin). Il devra probablement posséder des fonctions comme :

- Se présenter à l'élection
- Voter
- Clôture de l'élection
- Récupérer les résultats de l'élection

Il vous sera aussi demandé de développé une application web avec une interface permettant de voter au travers du smart contract et regarder les résultats de l'élection. Cette application peut être hébergé en local (m'envoyer le code ou le lien du git) ou en ligne.

Un livrable présentant votre projet, son histoire, ses limites et ses possibles améliorations en PDF à rzgoda@maltem.com

L'utilisation de git ou svn est conseillé.

Attention à ne pas copier collé du code présent sur internet pour le smart contract.



WEB3.JS

Connecter le front avec le smart contract en utilisant des appels web3.js

- Instancier l'objet web3
- Instancier l'objet **contract**
- Faire appel aux fonctions du smart contrat en utilisant des **.send** ou **.view** (paramètres comme ether envoyé, adresse avec qui on appelle la fonction)



CRITÈRES DE NOTATION

<u>Critères de notation :</u>

-	Le fonctionnement du smart contract	/5pts
-	La qualité du code	/2pts
-	Les commentaires	/1pts
-	La documentation	/2pts
-	L'utilisation de réseau de test comme Koban, Rinkeby ou Ropsten	/1pts
-	L'utilisation d'une application web	/4pts
-	L'utilisation de frameworks JS (React/VueJS)	/1pts
-	L'utilisation d'un backend (serveur node.js)	/1pts
-	L'utilisation d'un gestionnaire de version (git, svn)	/1pts
-	L'originalité du projet	/1pts
-	Complexité du mode de scrutin	/3pts
-	Soutenance	/5pts
-	Livrable	/3pts

Note sur 30 ramené à 20.

Les critères de notation sont données à titre indicatif, une réévaluation des critères est fortement envisageable.

