

Функция	Описание
<code>char *strcat(char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция добавляет строку <i>s2</i> в конец строки <i>s1</i> и заканчивает строку нуль-кодом. Первый символ строки <i>s2</i> перезаписывает нуль-код строки <i>s1</i>.</p> <p>Поведение функции strcat не определено, если строки <i>s1</i> и <i>s2</i> перекрываются.</p> <p>Возвращает значение <i>s1</i></p>
<code>char *strncat(char *s1, const char *s2, size_t n)</code>	<p>Функция добавляет, по крайней мере, первые <i>n</i> символов строки <i>s2</i> в конец строки <i>s1</i>. Первый символ строки <i>s2</i> перезаписывает нуль-код строки <i>s1</i>. Если в строке <i>s2</i> нуль-код не появится раньше, чем будут переписаны <i>n</i> символов, strncat добавляет <i>n</i> первых символов из <i>s1</i>, включая нуль-код. Если значение <i>n</i> больше длины строки <i>s2</i>, вместо <i>n</i> используется длина строки <i>s2</i>. Во всех случаях результирующая строка завершается нуль-байтом.</p> <p>Поведение функции strncat не определено, если строки <i>s1</i> и <i>s2</i> перекрываются.</p> <p>Возвращает значение <i>s1</i></p>
<code>const char *strchr(const char *s, int c)</code>	<p>Функция возвращает указатель на первое вхождение символа <i>c</i> в строку <i>s</i> или NULL, если символ <i>c</i> не будет найден в строке <i>s</i></p>
<code>const char *strrchr(const char *s, int c)</code>	<p>Функция возвращает указатель на последнее вхождение символа <i>c</i> в строку <i>s</i> или NULL, если символ <i>c</i> не будет найден в строке <i>s</i></p>
<code>int strcmp(const char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция сравнивает строки <i>s1</i> и <i>s2</i> лексикографически и возвращает соответствующий результат: <0, если <i>s1</i> меньше <i>s2</i>; 0, если <i>s1</i> полностью совпадает с <i>s2</i>; >0, если <i>s1</i> больше <i>s2</i></p>
<code>int strncmp(const char *s1, const char *s2, size_t n)</code>	<p>Функция сравнивает, по крайней мере, первые <i>n</i> символов строки <i>s1</i> с соответствующими символами строки <i>s2</i> и возвращает результат, такой же, как и функция strcmp</p>
<code>char *strcpy(char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция копирует строку <i>s2</i>, включая завершающий нуль-код, в область памяти, заданную параметром <i>s1</i>. Поведение функции не определено, если строки <i>s1</i> и <i>s2</i> перекрываются.</p> <p>Никакие ошибки функцией не диагностируются.</p> <p>Возвращает значение <i>s1</i></p>
<code>char *strncpy(char *s1, const char *s2, size_t n)</code>	<p>Функция копирует первые <i>n</i> символов строки <i>s2</i> в область памяти, заданную параметром <i>s1</i>. Если $n \leq$ длины строки <i>s2</i>, завершающий нуль-байт не добавляется автоматически в конец результирующей строки. Если $n >$ длины строки <i>s2</i>, завершающий нуль-код автоматически заносится в конец результирующей строки и распространяется до заданной длины <i>n</i>. Поведение функции не определено, если строки <i>s1</i> и <i>s2</i> перекрываются.</p> <p>Никакие ошибки функцией не диагностируются.</p> <p>Возвращает значение <i>s1</i></p>
<code>size_t strcspn(const char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция возвращает индекс первого символа в строке <i>s1</i>, который присутствует в строке <i>s2</i>. Если все символы строки <i>s1</i> отсутствуют в строке <i>s2</i>, функция возвращает длину строки <i>s1</i>.</p> <p>Никакие ошибки функцией не диагностируются</p>
<code>size_t strspn(const char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция возвращает индекс первого символа в строке <i>s1</i>, который отсутствует в строке <i>s2</i>. Завершающий нуль-код не учитывается.</p> <p>Возвращаемое значение определяет длину подстроки в <i>s1</i>, состоящую из символов, указанных в <i>s2</i>. Если строка <i>s1</i> начинается символом, отсутствующим в <i>s2</i>, функция возвращает 0</p>

Функция	Описание
<code>size_t strlen(const char *s)</code>	<p>Функция возвращает количество символов в строке <i>s</i>, исключая завершающий нуль-код. Функция интерпретирует строку как строку, символы которой занимают один байт.</p> <p>Никакие ошибки функцией не диагностируются</p>
<code>const char *strpbrk(const char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция возвращает указатель на первое вхождение символа в строке <i>s1</i>, который содержится в строке символов <i>s2</i>. Завершающий нуль-код не учитывается.</p> <p>Если в строке <i>s1</i> нет ни одного символа из <i>s2</i>, функция возвращает NULL</p>
<code>const char *strstr(const char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция возвращает указатель на первое вхождение строки <i>s2</i> в <i>s1</i>. Завершающий нуль-код не учитывается.</p> <p>Если строка <i>s2</i> не содержится в <i>s1</i>, функция возвращает NULL.</p> <p>Если <i>s2</i> задает строку нулевой длины, функция возвращает значение <i>s1</i>.</p>
<code>char *strtok(char *s1, const char *s2)</code>	<p>Функция возвращает указатель на очередной токен, найденный в строке <i>s1</i>, и значение NULL, если токен более не найден. Токен представляет собой цепочку символов, заканчивающихся некоторым символом-ограничителем, заданным строкой <i>s2</i>. Каждый вызов функции модифицирует строку <i>s1</i>, подставляя завершающий нуль-код вместо найденных символов-ограничителей.</p> <p>При первом вызове функции в строке <i>s1</i> пропускаются все лидирующие символы-разделители, и функция возвращает указатель на первый токен в строке <i>s1</i>, завершая его нуль-кодом. Другие токены, находящиеся в строке <i>s1</i>, могут быть получены при следующих вызовах функции, если вместо <i>s1</i> в качестве первого аргумента указать NULL. Каждый вызов функции модифицирует строку <i>s</i>.</p> <p>Строка <i>s2</i>, задающая символы-ограничители, может изменяться между последовательными вызовами функции</p>