

# Большие данные

# Интеллектуальный помощник колл-центра

# ПРОБЛЕМА

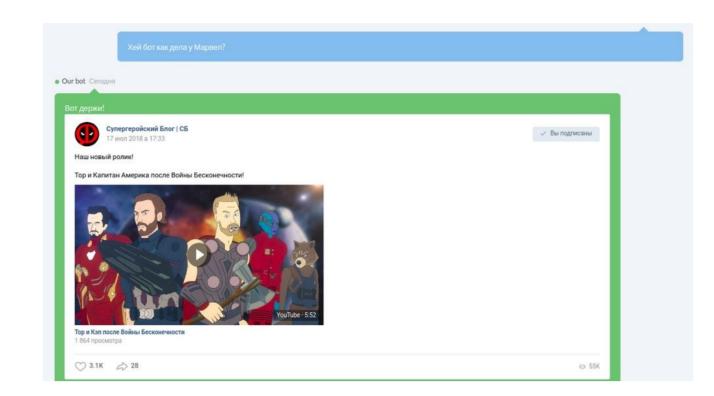
- Современный пользователь тратит много времени на поиск нужной и интересной ему информации
- Современные компании имеют значительные финансовые затраты на содержание коллцентров

## Мы хотим помочь пользователю,

получив по его запросу наиболее релевантный по содержанию пост из социальной сети Вконтакте

## При чём тут колл-центр?

Имея базу данных конкретной компании можно с легкостью доучить нашу модель как помощника колл-центра



• Мы используем Word2Vec для поиска

• Для составления численных характеристик

каждого поста мы используем 40 наиболее

часто встречающихся слов в этой записи

• Для каждого поста мы усредняем Word2Vec

• Поиск осуществляется внутри категории

Сеть имеет следующую архитектуру:

• Полносвязный слой с функцией активации **Tanh** 

• Полносвязный слой с функцией активации Relu

(O-O)

Output layer

Hidden layer

• Полносвязный слой с функцией активации

В качестве оптимизатора был выбран **RMSprop** 

В качестве функции потерь была выбрана

входящих в него слов, то же проделываем и с

наиболее релевантных записей

Ранжирование

запросом

запроса

• Входной слой

**Softmax** 

Input layer

**Categorical cross entropy** 

## **РЕШЕНИЕ**

### Сбор данных

Не имея данных, необходимых для обучения нашей модели, мы произвели самостоятельный поиск и сбор информации из социальной сети Вконтакте

- Датасет был очищен от мусорных данных • Была произведена лемматизация слов для
- увеличение качества выборки
- Были нормализованы объемы данных по каждому классу

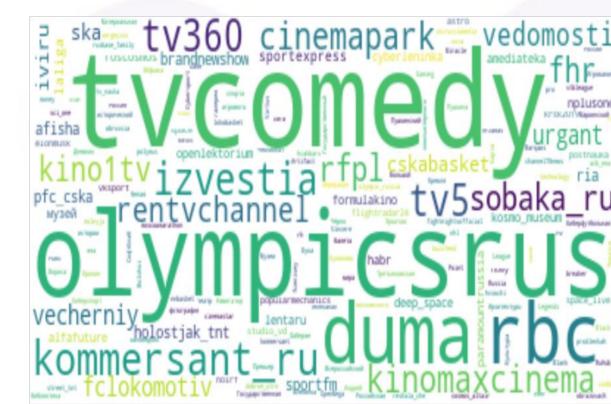


## Классификация запроса

- Мы использовали трехслойную нелинейную нейронную сеть, классифицирующую текстовый запрос по существующим категориям
- Для выделения численных признаков из естественного текста использовался метод TF-IDF
- Количество выделяемых признаков составило 15000

Реализованная модель на тесте имеет точность 91%

- Модель классифицирует следующие типы запросов:
- Наука и технологии
  Спорт
- Новости • Развлечения • Культура и искусство • Игры и киберспорт



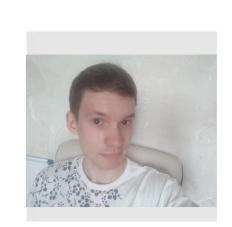
# ПАРТНЕРЫ





# РУКОВОДИТЕЛИ ПРОЕКТА

Сириус Образовательный центр



Червонцев Сергей Сергеевич



Бурцев Михаил Сергеевич

# ЭКСПЕРТЫ

# КОМАНДА

**Поднебеснова** Яна

Курбанов Малик

Тонкошнуров Никита

Пушкарев Святослав

Шипицин Антон

Новгородов Арсений

Помазенков Илья