Практическое занятие №1

Приложение – для работы с графами

Выполнил: Калмыков Семён, группа 403

Ход работы:

1. Создание интерфейса приложения. Данный процесс представлен на рисунке 1-2.

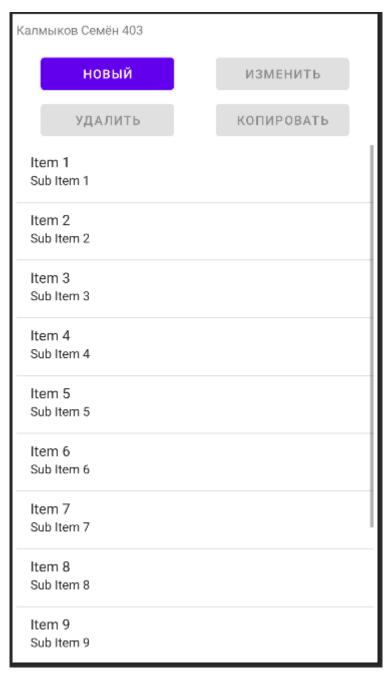


Рисунок 1- Интерфейс activity_main.xml



Рисунок 2 – Интерфейс activity_second.xml

2. На рисунке 3 представлены компоненты приложения из activity_main.xml.

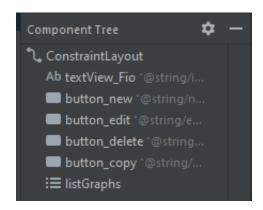


Рисунок 3 – Компоненты приложения activity main.xml

3. На рисунке 4 представлены компоненты приложения из activity second.xml.

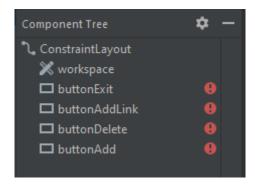


Рисунок 4 – Компоненты приложения activity second.xml

4. Создание строковых ресурсов в файле strings.xml, для подписей элементов интерфейса. Это изображено на рисунке 3.

Рисунок 5 – Строковые ресурсы

5. В файле MainActivity.java написана логика интерфейса activity main.xml. Это изображено на рисунках 6 – 9.

```
package example.kalmykov403.graph;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private ActivityMainBinding binding = null;
   public static LocalDB database;
       super.onCreate(savedInstanceState);
       graphsAdapter = new ArrayAdapter<>( context: this, android.R.layout.simple_list_item_1);
                i.putExtra( name: "GRAPH_ID", graphsAdapter.getItem(position).id);
               openEditGraphDialog(graphsAdapter.getItem(position).id);
```

Рисунок 6 – Код MainActivity.java

Рисунок 7 – Код MainActivity.java

```
private void refreshGraphs() {
    binding.buttonEdit.setEnabled(!graphsAdapter.isEmpty());
    binding.buttonDelete.setEnabled(!graphsAdapter.isEmpty());
private void openAddGraphDialog() {
    AddNodeDialogBinding dialogBinding = AddNodeDialogBinding.bind(dialogView);
    dialogBinding.tvTitle.setText("Создание графа");
            refreshGraphs();
    dialog.getWindow().setLayout( width: 300, height: 300);
```

Рисунок 8 – Код MainActivity.java

```
dialog.getWindow().setLayout( width: 300, height: 300);
dialog.show();

}

1usage

private void openEditGraphDialog(Integer graphId) {
    AlertDialog dialog = new AlertDialog.Builder( context: this).create();

View dialogView = getLayoutInflater().inflate(R.layout.add_node_dialog, root: null);
    AddNodeDialogBinding dialogBinding = AddNodeDialogBinding.bind(dialogView);

dialogBinding.tvTitle.setText("Peдактирование графа");

dialogBinding.btnAdd.setOnClickListener(view -> {
    if (!dialogBinding.etName.getText().toString().isEmpty()) {
        database.updateGraphName(qraphId, dialogBinding.etName.getText().toString());
        refreshGraphS();
        dialog.setView(dialogView);
    dialog.setView(dialogView);
    dialog.setView(dialogView);
    dialog.setView(dialogView);
    dialog.setView(dialogView);
    dialog.show();
}
```

Рисунок 9 – Код MainActivity.java

6. В файле SecondActivity.java написана логика интерфейса activity_second.xml. Это изображено на рисунках 10-13.

```
package example.kalmykov403.graph;
public class SecondActivity extends AppCompatActivity {
    private ActivitySecondBinding binding = null;
```

Рисунок 10 – Код SecondActivity.java

Рисунок 11 – Код SecondActivity.java

Рисунок 12 – Код SecondActivity.java

```
if (!dialogBinding.etName.getText().toString().isEmpty()) {
   String name = dialogBinding.etName.getText().toString();
   database.addLink(graphId, name, firstNode, secondNode);
   refreshNodes();
   dialog.dismiss();
}

// dialog.setView(dialogView);
// dialog.show();
```

Рисунок 13 – Код SecondActivity.java