Практическое занятие №2

Разработка интерактивного графического приложения с использованием REST API

Выполнил: Калмыков Семён, группа 403

Ход работы:

1. Создание интерфейса приложения. Данный процесс представлен на рисунке 1-2.

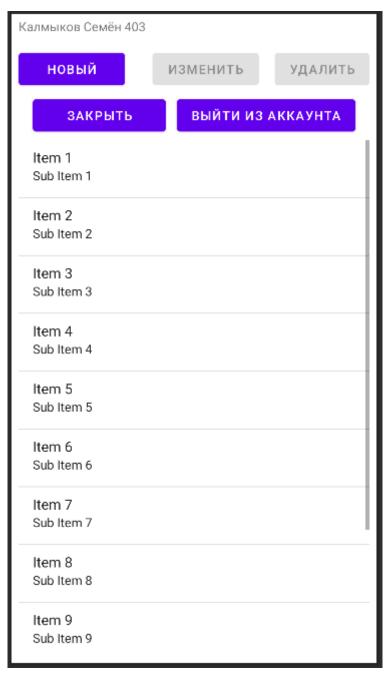


Рисунок 1- Интерфейс activity_main.xml



Рисунок 2 – Интерфейс activity_second.xml

2. На рисунке 3 представлены компоненты приложения из activity_main.xml.

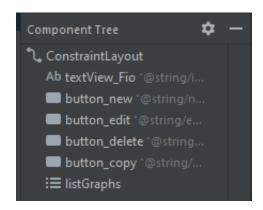


Рисунок 3 – Компоненты приложения activity main.xml

3. На рисунке 4 представлены компоненты приложения из activity second.xml

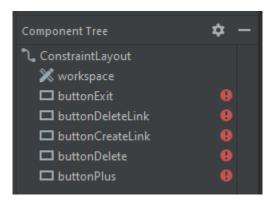


Рисунок 4 – Компоненты приложения activity second.xml

4. Создание строковых ресурсов в файле strings.xml, для подписей элементов интерфейса. Это изображено на рисунке 5.

Рисунок 5 – Строковые ресурсы

5. В файле MainActivity.java написана логика интерфейса activity_main.xml. Это изображено на рисунках 6 – 10.

```
package example.kalmykov403.graphs;
   ArrayAdapter<GraphItem> graphsAdapter;
   private GraphAPI api = ApiBuilder.getAPI();
   private SharedPreferencesRepository repository;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       repository = new SharedPreferencesRepository(this.getApplicationContext());
       graphsAdapter = new ArrayAdapter<>( context: this, android.R.layout.simple_list_item_1);
       binding.listGraphs.setAdapter(graphsAdapter);
               Intent i = new Intent(getApplicationContext(), SecondActivity.class);
               i.putExtra( name: "GRAPH_ID", graphsAdapter.getItem(position).id);
               startActivity(i);
```

Рисунок 6 – Код MainActivity.java

Рисунок 7 – Код MainActivity.java

```
public void onResponse(Call<Void> call, Response<Void> response) {
           public void onFailure(Call<Void> call, Throwable t) {
           public void onResponse(Call<Void> call, Response<Void> response) {
               Intent i = new Intent(getApplicationContext(), RegistrationActivity.class);
           public void onFailure(Call<Void> call, Throwable t) {
private void refreshGraphs() {
        public void onResponse(Call<List<GraphItem>> call, Response<List<GraphItem>> response) {
```

Рисунок 8 – Код MainActivity.java

```
| Section | Sect
```

Рисунок 9 – Код MainActivity.java

Рисунок 10 – Код MainActivity.java

6. В файле SecondActivity.java написана логика интерфейса activity second.xml. Это изображено на рисунках 11 – 16.

Рисунок 11 – Код SecondActivity.java

```
public void onFailure(Call<Void> call, Throwable t) {
    public void onResponse(Call<Void> call, Response<Void> response) {
    public void onFailure(Call<Void> call, Throwable t) {
```

Рисунок 12 – Код SecondActivity.java

Рисунок 13 – Код SecondActivity.java

```
isDeleteLink = false;
});

isDeleteLink = true;
isD
```

Рисунок 14 – Код SecondActivity.java

Рисунок 15 – Код SecondActivity.java

Рисунок 16 – Код SecondActivity.java