**Практическое занятие №2**

Разработка интерактивного графического приложения с использованием REST API

Выполнил: Калмыков Семён, группа 403

**Ход работы:**

1. Создание интерфейса приложения. Данный процесс представлен на рисунке 1-2.

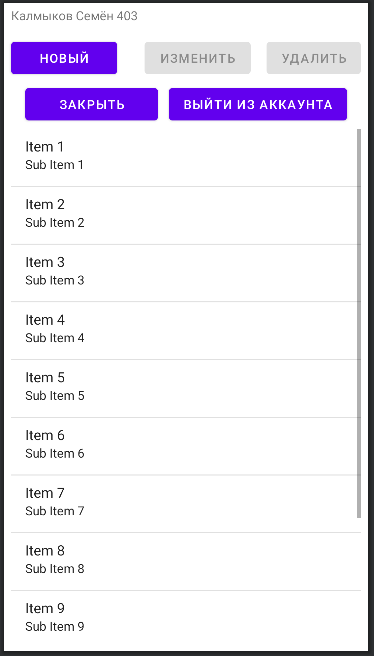


Рисунок 1– Интерфейс activity\_main.xml

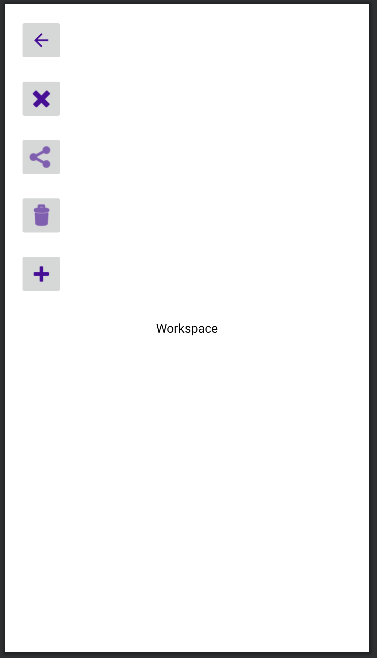


Рисунок 2 – Интерфейс activity\_second.xml

1. На рисунке 3 представлены компоненты приложения из activity\_main.xml.

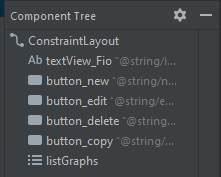


Рисунок 3 – Компоненты приложения activity\_main.xml

1. На рисунке 4 представлены компоненты приложения из activity\_second.xml

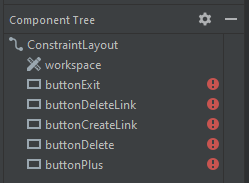


Рисунок 4 – Компоненты приложения activity\_second.xml

1. Создание строковых ресурсов в файле strings.xml, для подписей элементов интерфейса. Это изображено на рисунке 5.

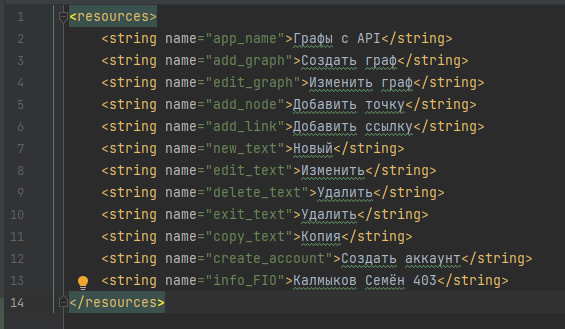


Рисунок 5 – Строковые ресурсы

1. В файле MainActivity.java написана логика интерфейса activity\_main.xml. Это изображено на рисунках 6 – 10.

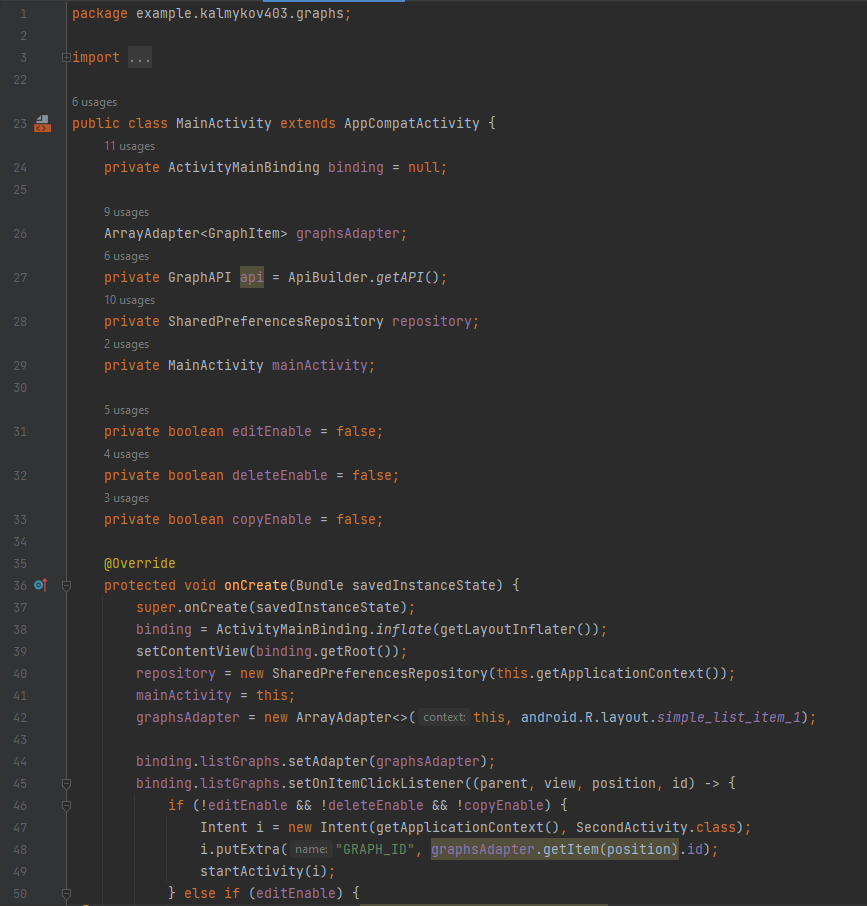


Рисунок 6 – Код MainActivity.java

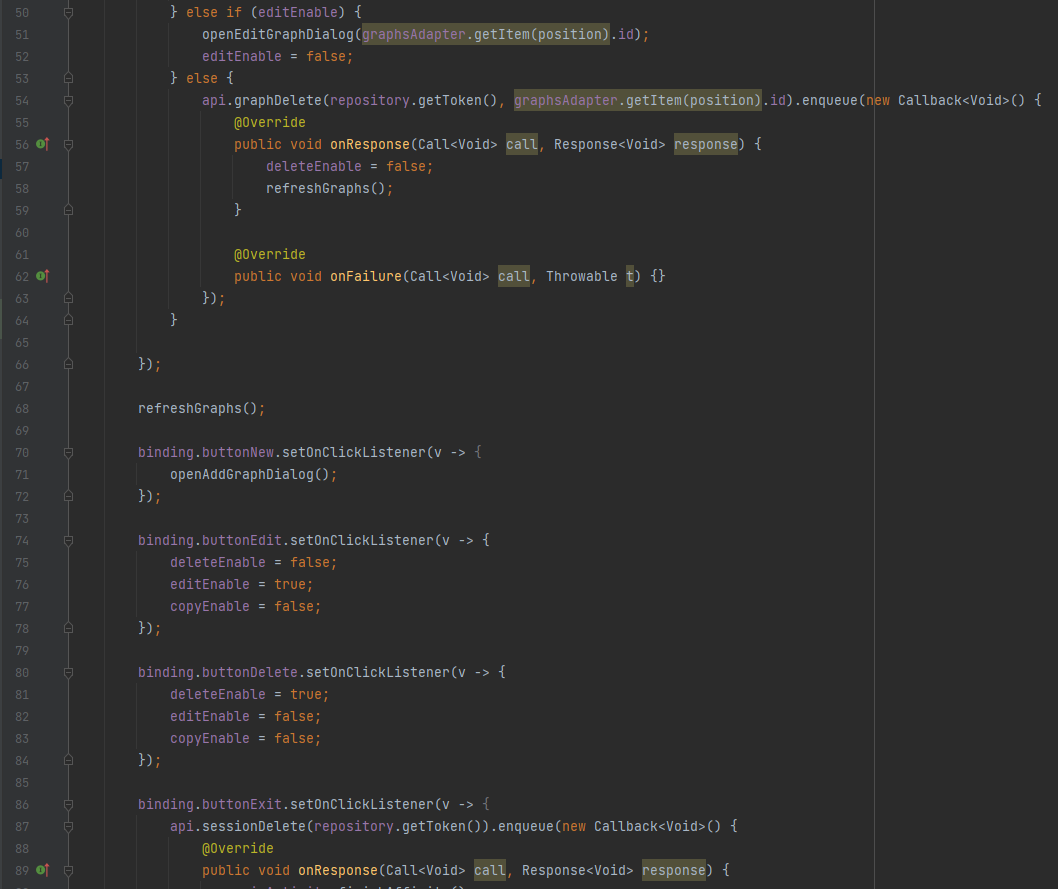


Рисунок 7 – Код MainActivity.java

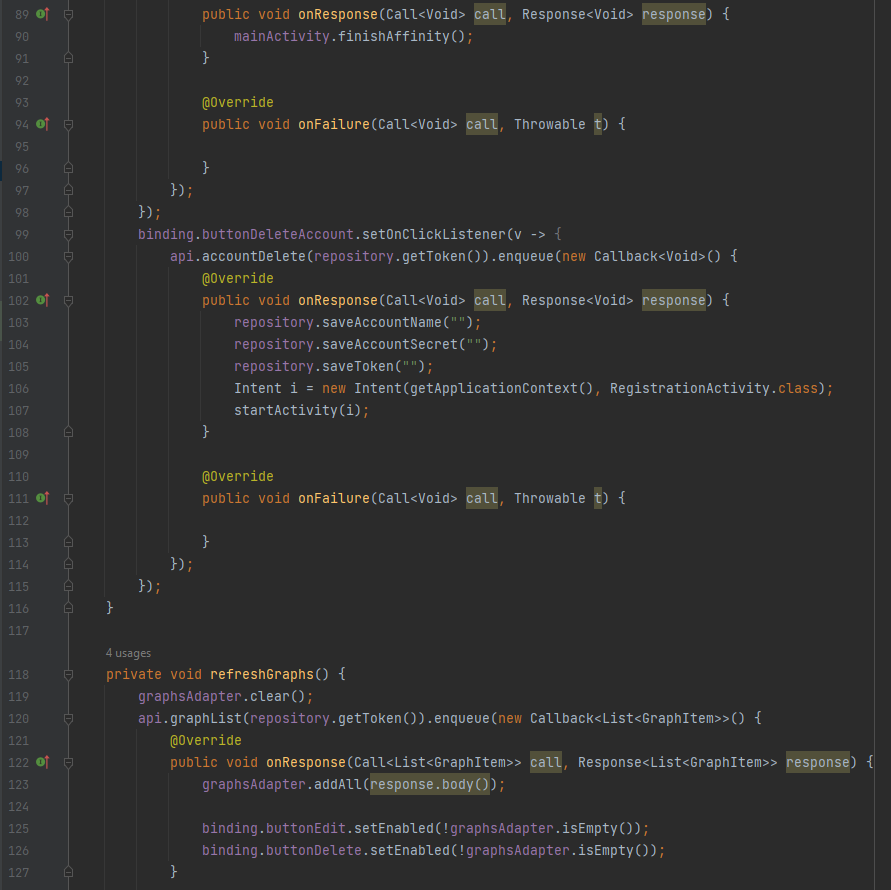


Рисунок 8 – Код MainActivity.java

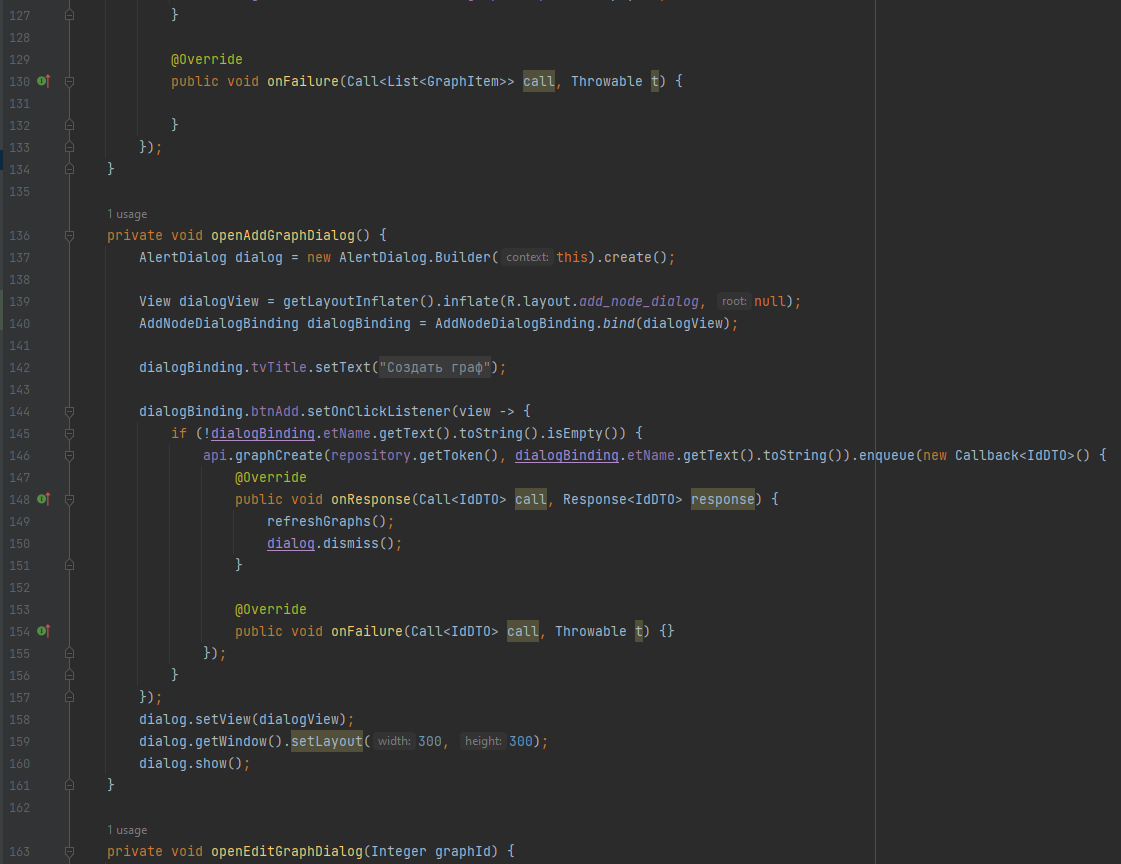


Рисунок 9 – Код MainActivity.java

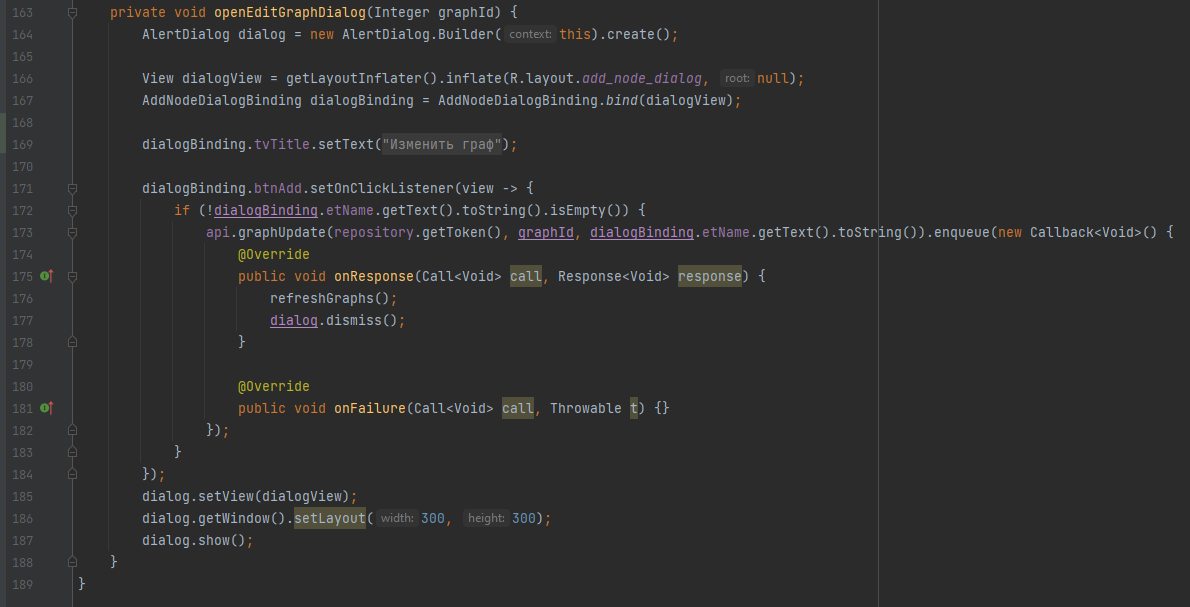


Рисунок 10 – Код MainActivity.java

1. В файле SecondActivity.java написана логика интерфейса activity\_second.xml. Это изображено на рисунках 11 – 16.

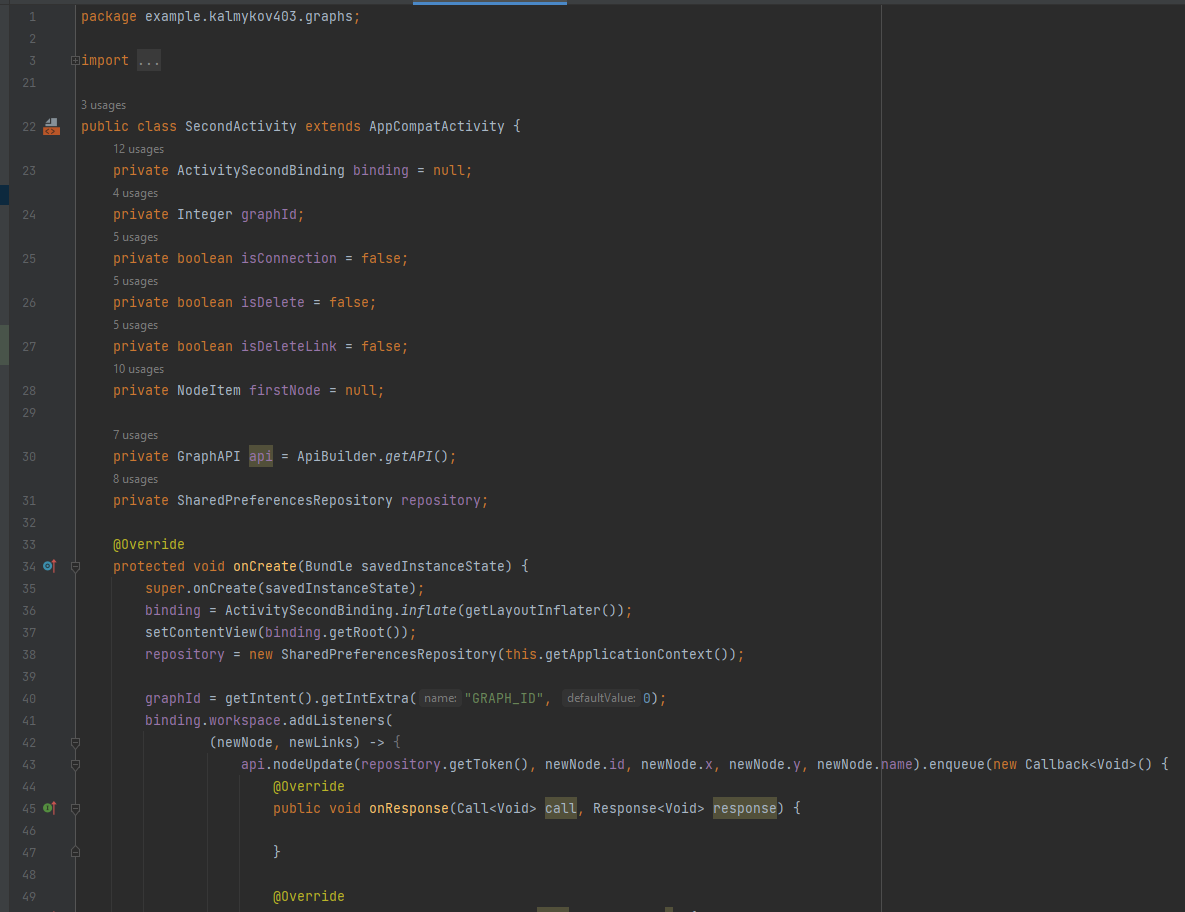


Рисунок 11 – Код SecondActivity.java

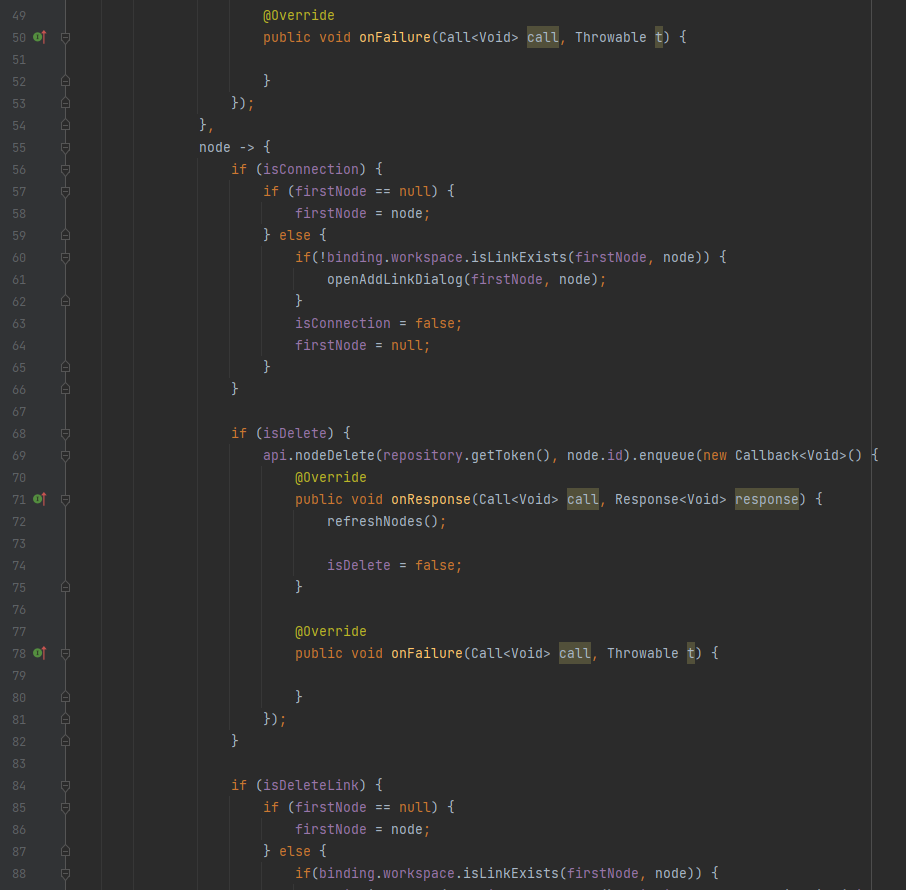


Рисунок 12 – Код SecondActivity.java

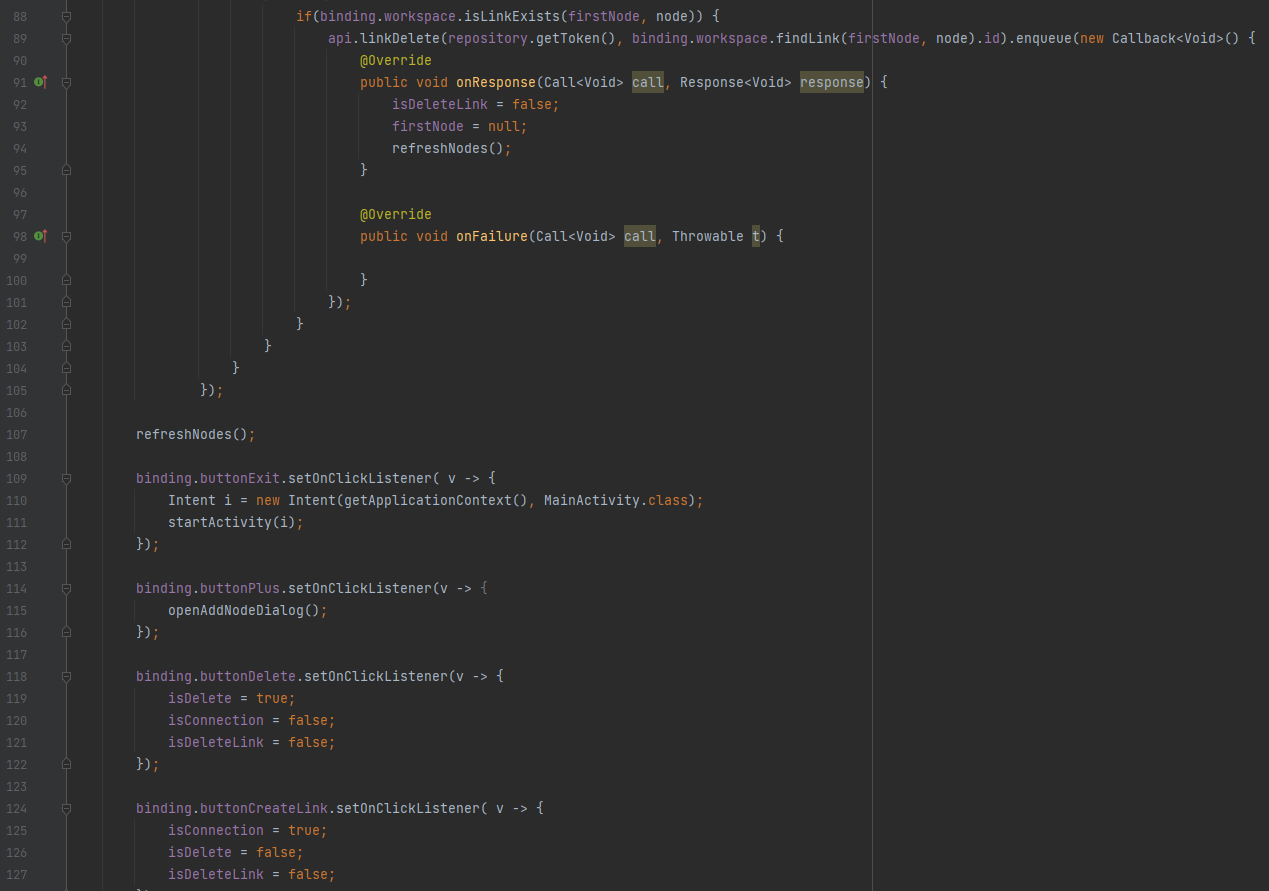


Рисунок 13 – Код SecondActivity.java

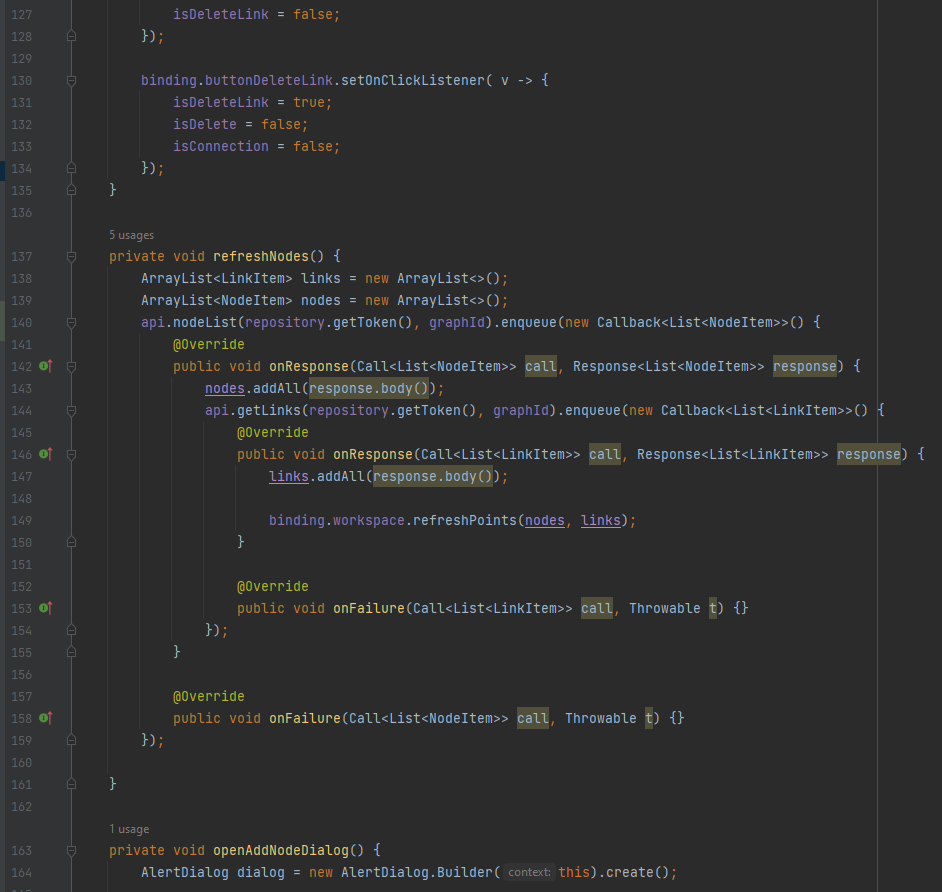


Рисунок 14 – Код SecondActivity.java

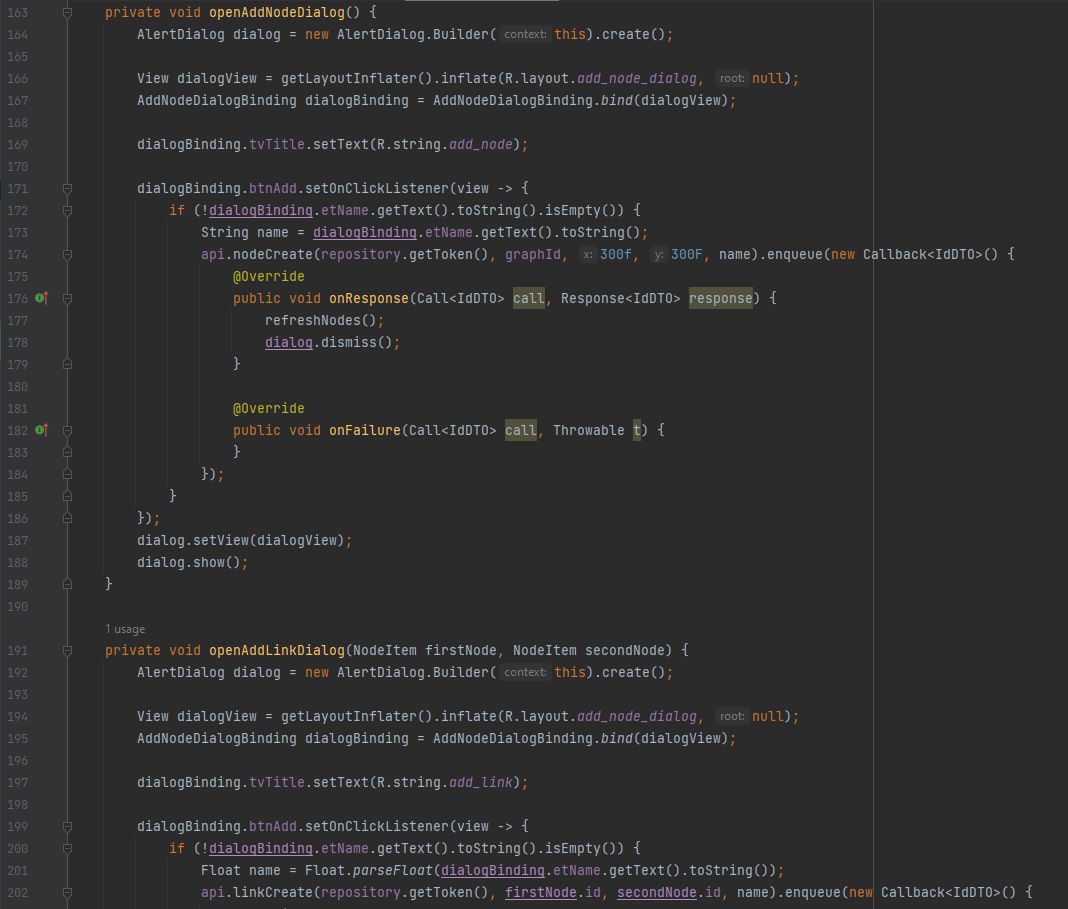


Рисунок 15 – Код SecondActivity.java

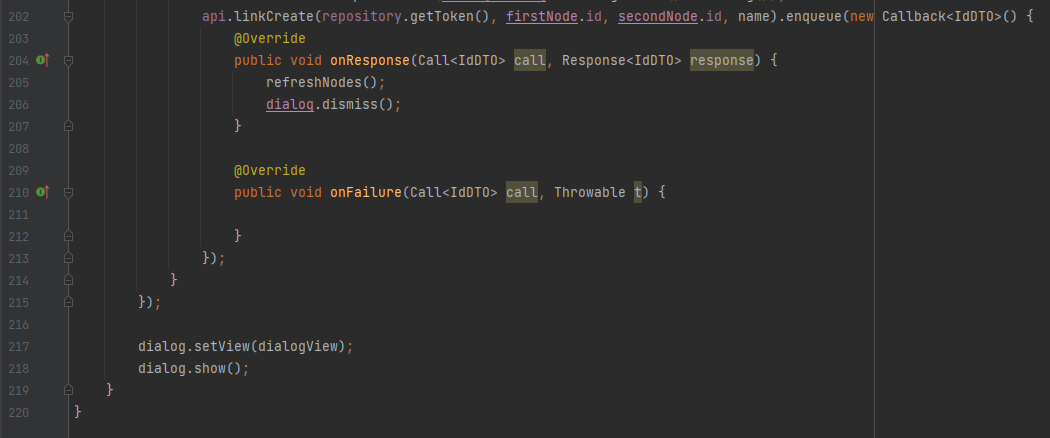


Рисунок 16 – Код SecondActivity.java