





# BIBLIOTECA SIMPLIFICADA



Sua equipe foi contratado para refatorar um código de um sistema de biblioteca escrito por um estagiário.

O código atual é confuso, com muitos laços (if, for, while) aninhados e repetições. Seu objetivo é:

# ETAPAS DE PROCESSAMENTO



### Analisar o código original

O código apresenta uma alta complexidade em seu algoritmos com o uso abusivo de laços condicionais e repetições



### Refatorar

A etapa incluirá o uso de funções, modularização, arquivos e recursividade.



### Discutir em grupo

Avaliar e elencar as vantagens da abordagem refatorada.



O código abaixo gerencia empréstimos de livros, mas está pouco legível e difícil de manter:



Repositório de Download do Código



## •

#### Análise Crítica (Discussão em Grupo)

- Identifique no código original:
  - o Onde há repetição desnecessária?
  - Quais trechos poderiam ser modularizados em funções?
  - o Onde recursividade poderia ser aplicada?
  - o Como arquivos (.txt ou .json) poderiam substituir as listas?



#### Refatoração (Implementação)

Reescreva o sistema aplicando:

- a) Funções e Modularização
- Separe em funções:
  - o emprestar\_livro()
  - devolver\_livro()
  - ∘ listar\_livros()
  - salvar\_dados\_em\_arquivo()
- b) Arquivos para Persistência
- Substitua as listas biblioteca e emprestados por arquivos (ex.: livros.txt, emprestimos.txt).
- c) Recursividade (Opcional)
- Use recursão para:
  - o Buscar um livro na biblioteca.
  - Validar entradas do usuário (ex.: "Digite novamente se o input for inválido").



### DISCUSSÃO PÓS-IMPLEMENTAÇÃO

- Qual versão é mais fácil de manter? Por quê?
- Como a recursividade melhorou o código?
- Quais são as limitações de usar arquivos em vez de banco de dados?



### RESULTADO ESPERADO

Compreensão sobre a importância de organização, reuso e boas práticas desde os primeiros passos na construção de uma solução!





