

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Marco Antonio Martínez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de Programacion
Grupo:	04
No de Práctica(s):	01
Integrante(s):	Flores Amaya Karen Leilani
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	17
Semestre:	2022-1 1° Semestre
Fecha de entrega:	17 de septiembre del 2021
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

 Objetivo: El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.
- Introducción El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento.

1. Para encontrar todas las imágenes de natación o de futbol que no contengan la palabra tenis se utiliza la siguiente búsqueda:

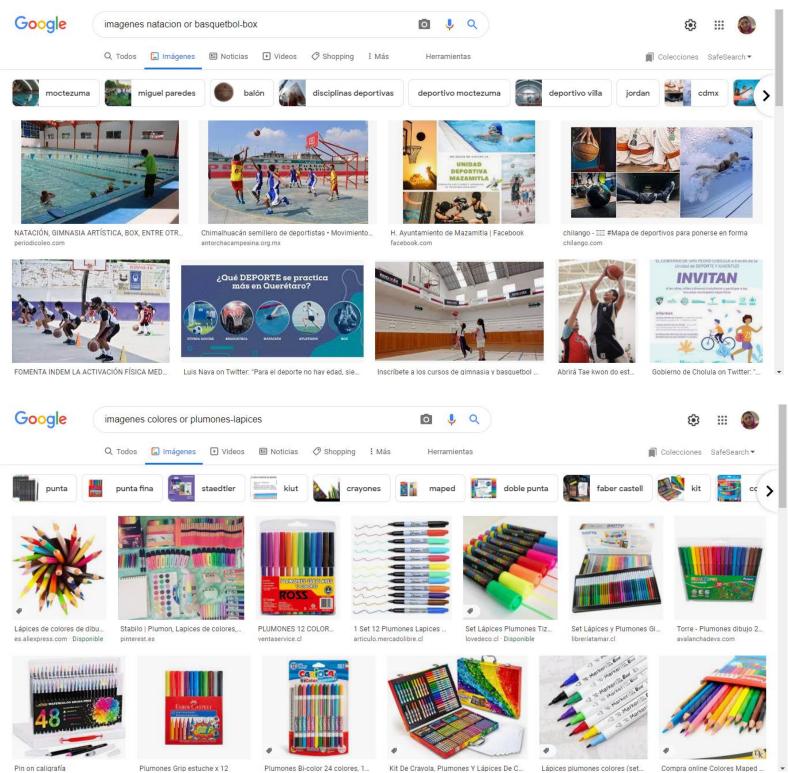


Figura 1-2. Comando or

Nota: no es necesario agregar acentos en la búsqueda.

2. Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo a la jornada del futbol mexicano:

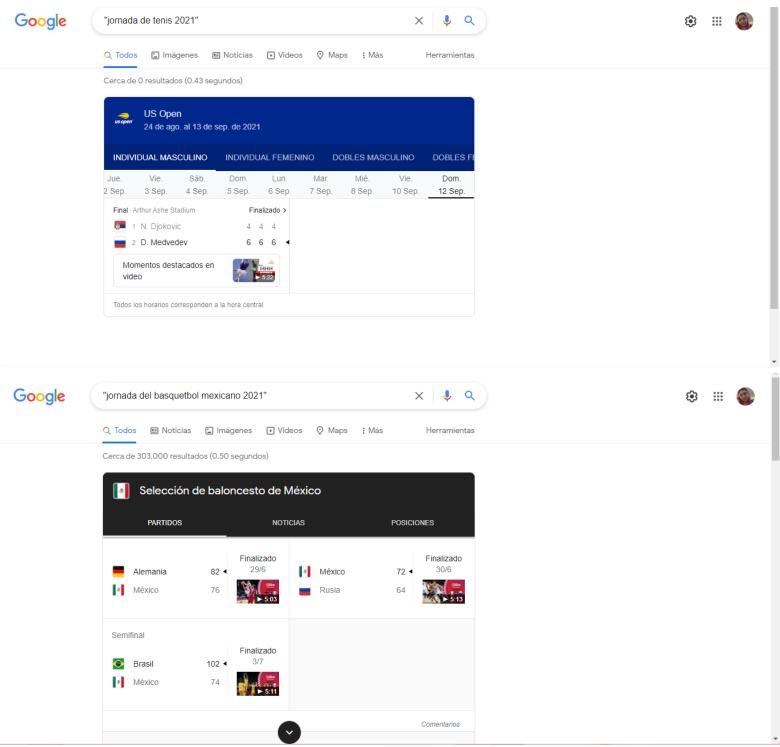


Figura 3-4. Comando comillas

3. Al momento de hacer búsquedas no es necesario incluir palabras como los artículos (el, la, los, las, un, etc.), pero en caso de ser necesario se puede hacer lo siguiente:

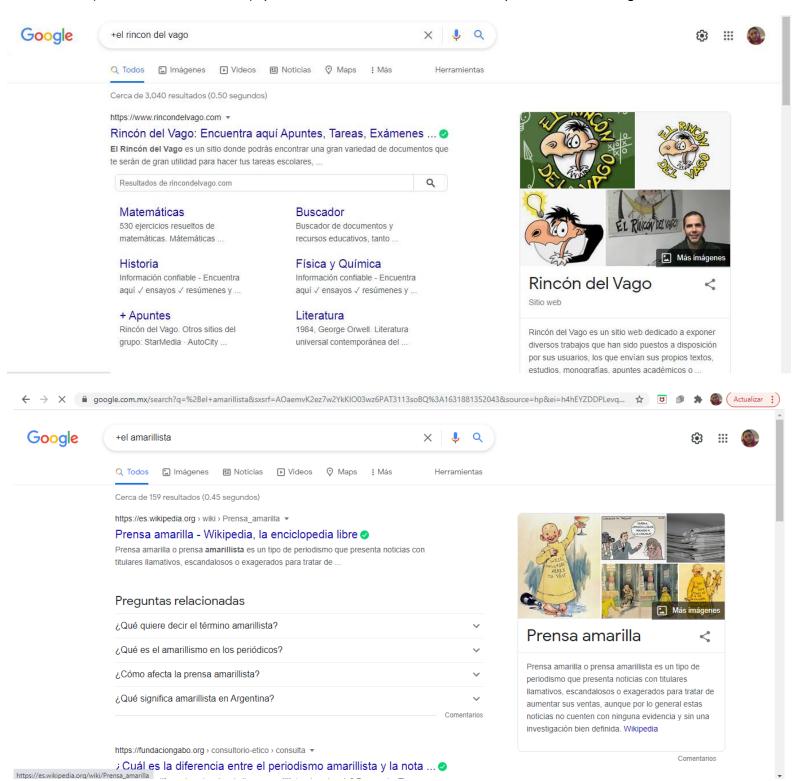


Figura 5-6. Comando +

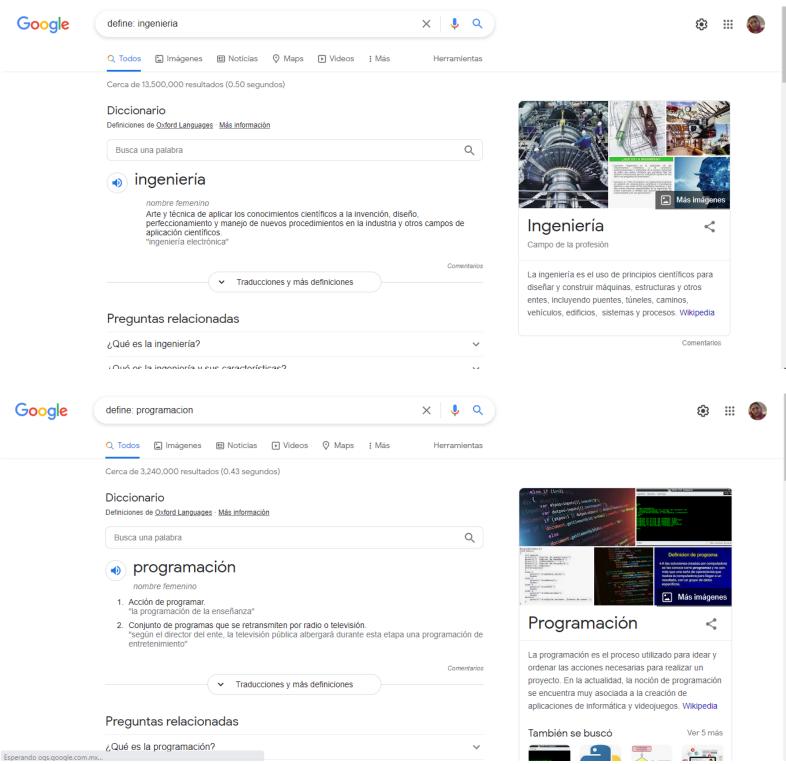
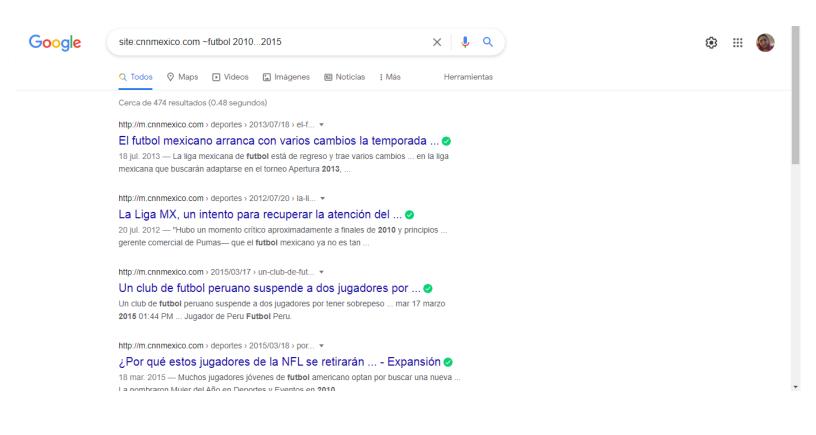


Figura 6-7. Comando Define



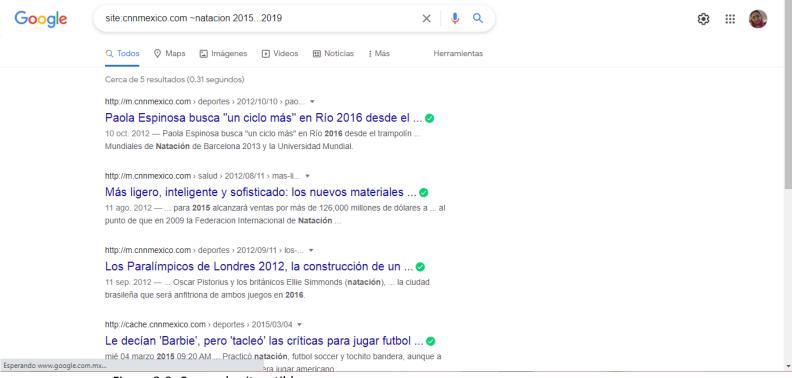


Figura 8-9. Comando site y tilde

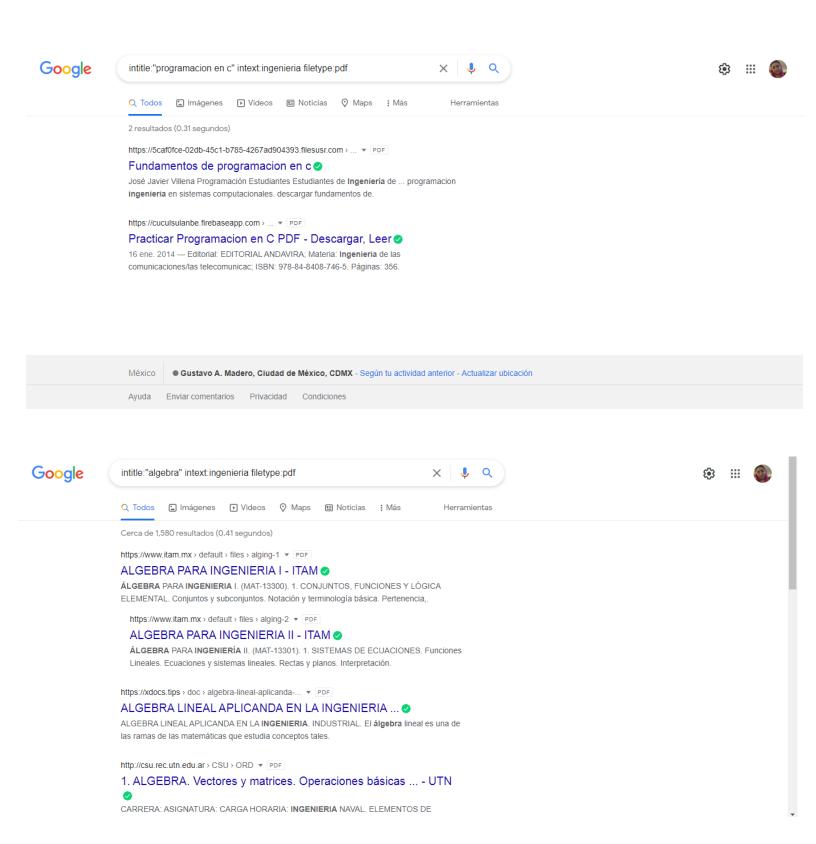


Figura 10-11. Comandos intitle, intext y filetype

Calculadora

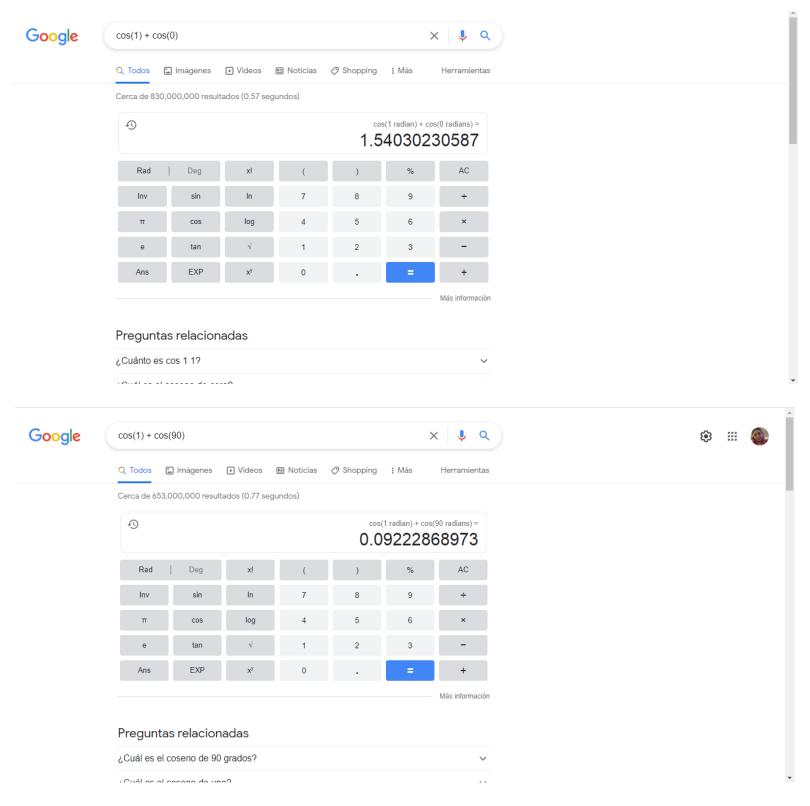


Figura 12-13. Calculadora

Convertidor de unidades

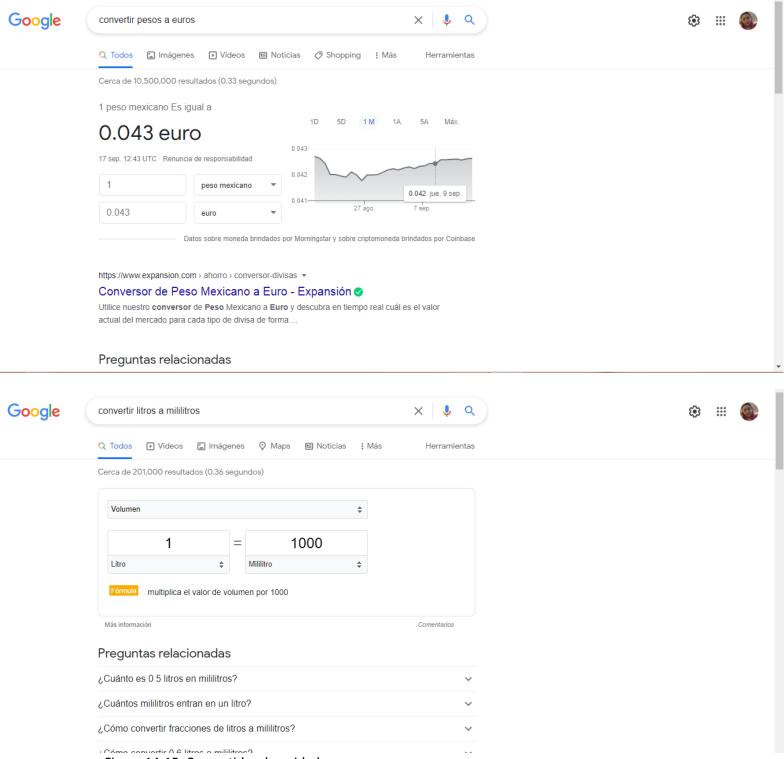


Figura 14-15. Convertidor de unidades

Gráficas en 2D

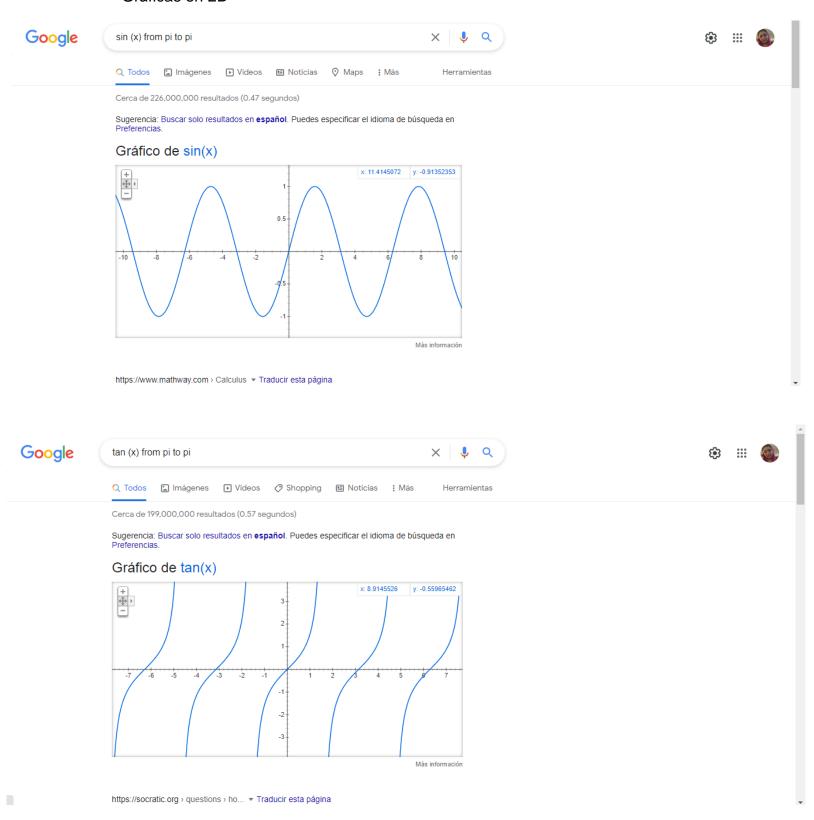


Figura 16-17. Graficador 2D

Google académico





A hombros de gigantes

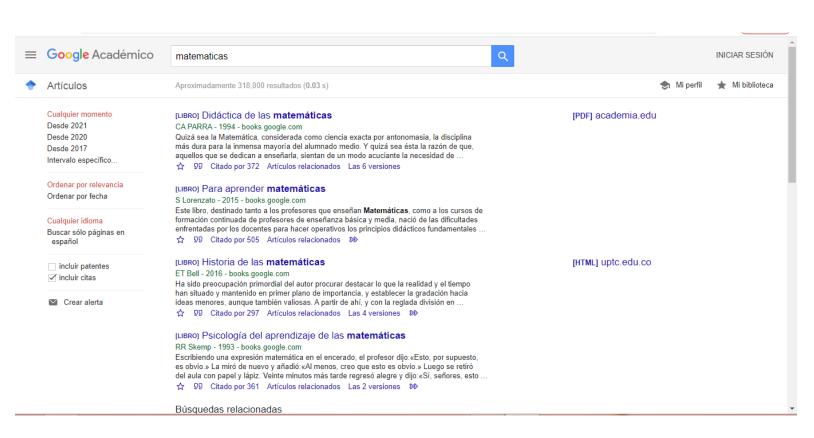
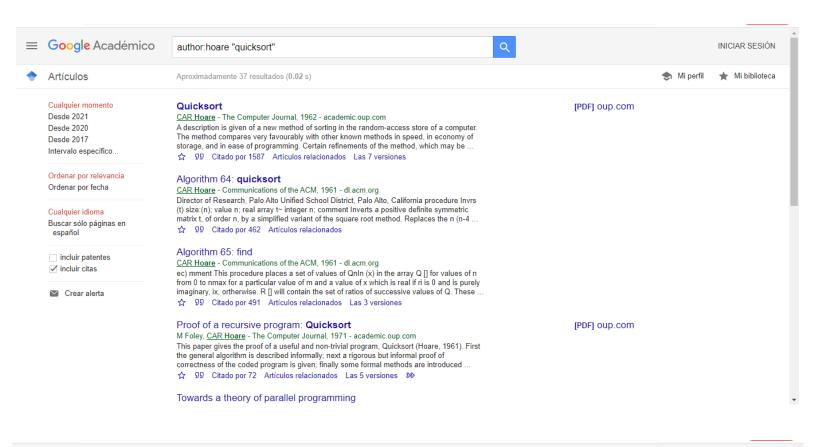


Figura 18-19. Google Académico



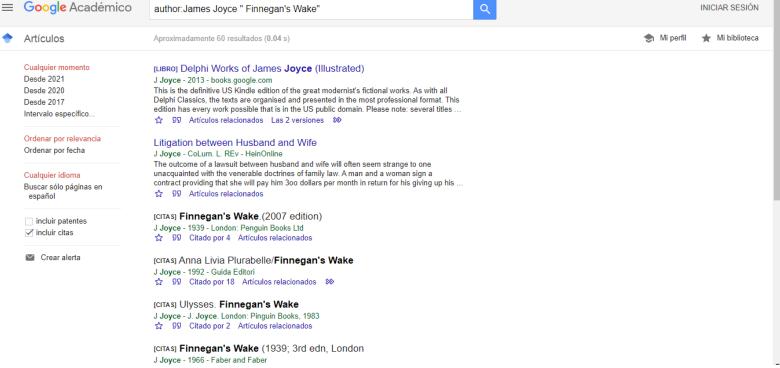


Figura 20-21. Comando autor

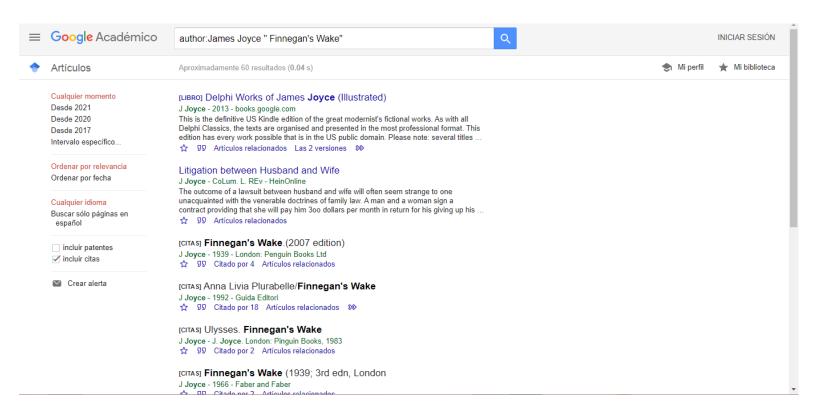


Figura 22. Características de la búsqueda

Google imágenes



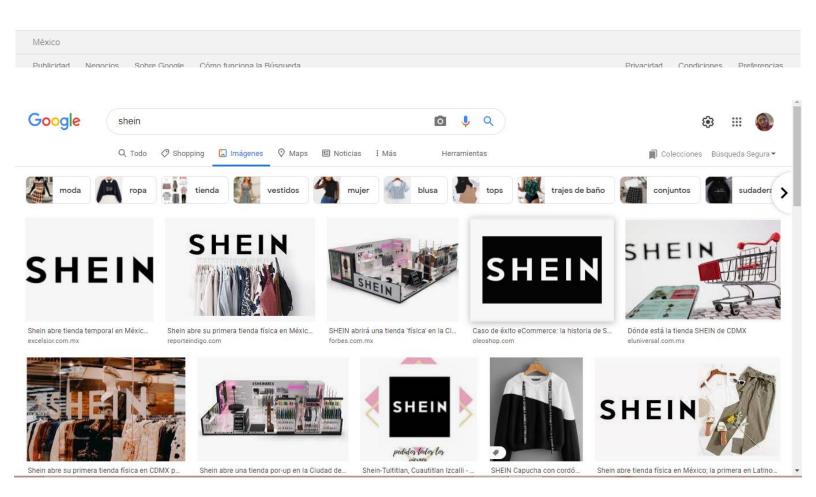


Figura 23-24. Google imágenes

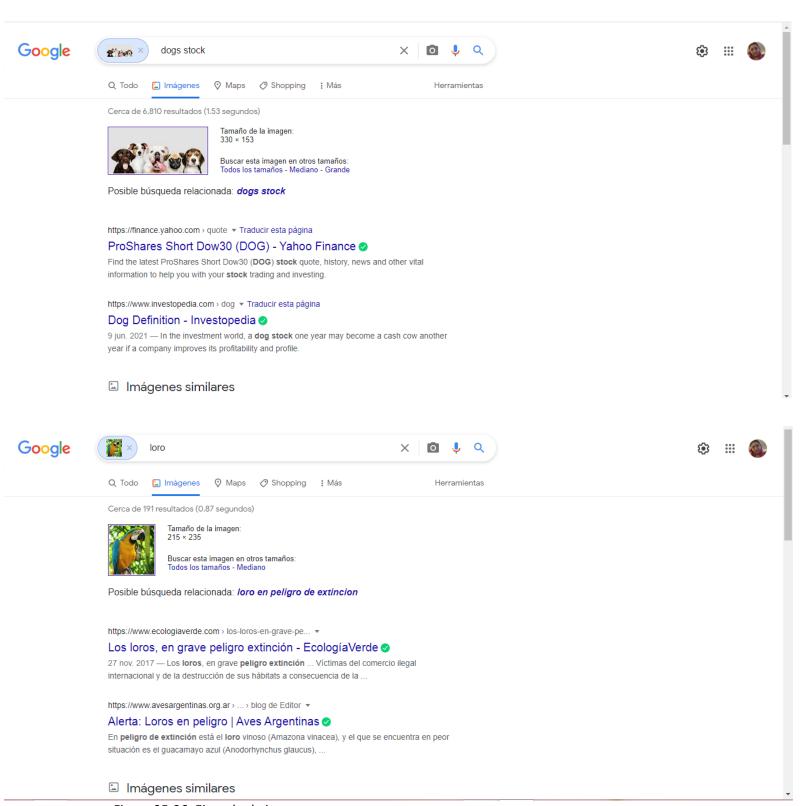


Figura 25-26. Ejemplo de imagen