



DIGITAL WARS

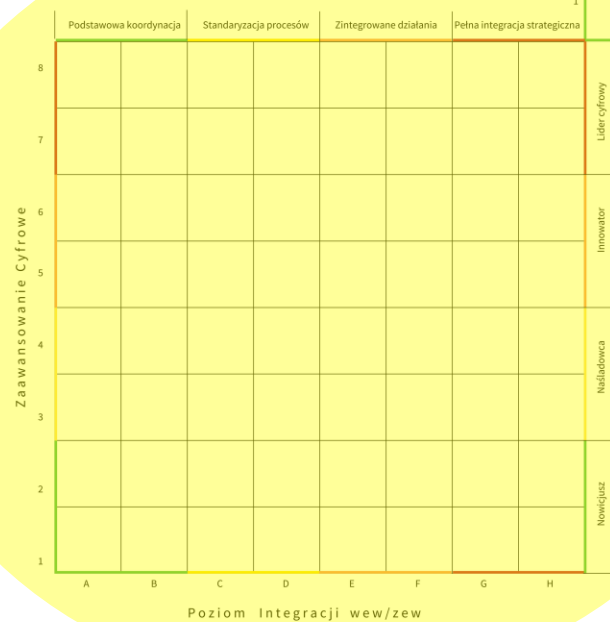
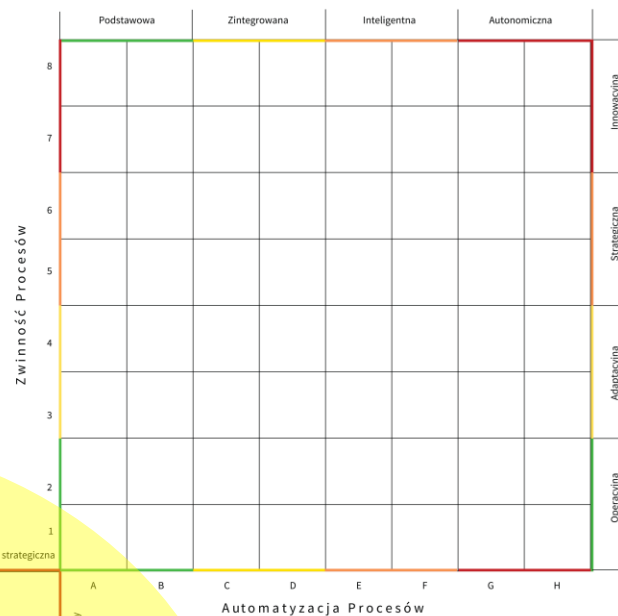
@strategic games design studio

Digital Wars

Copyright by strategic game design studio Ltd.

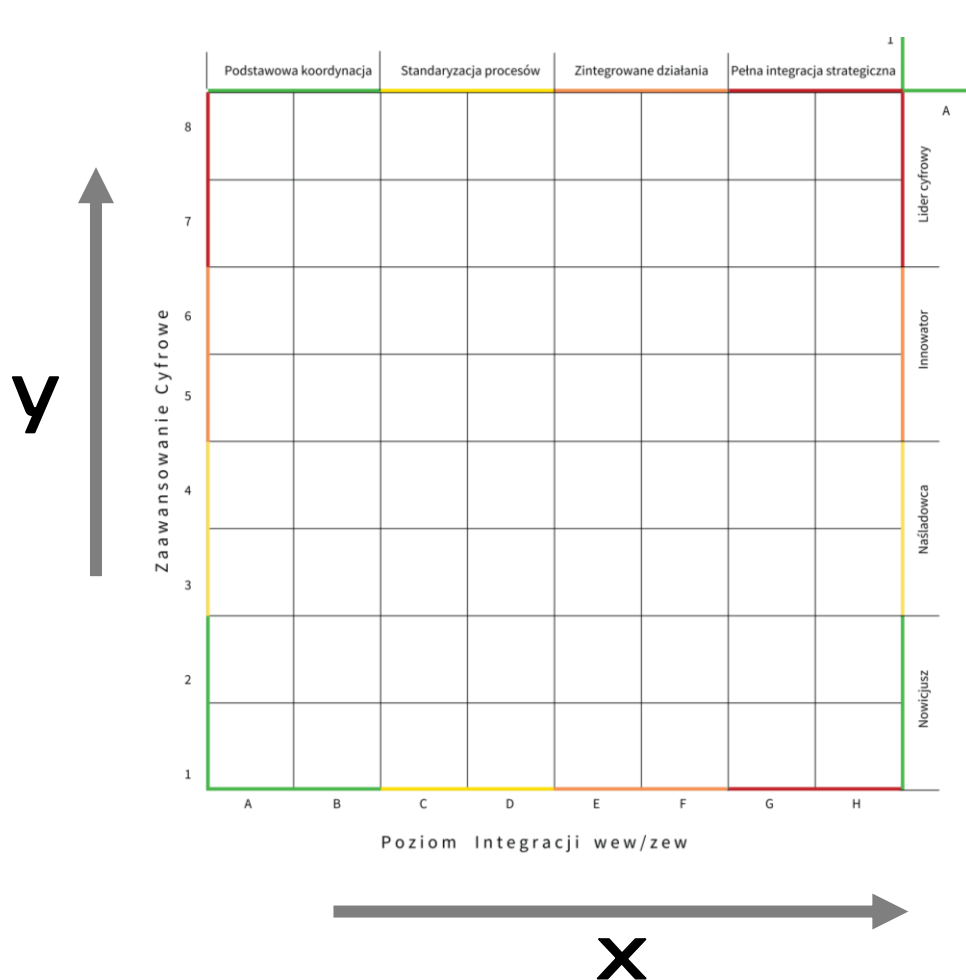


DIGITAL WARS



Licensed To:
ITM
SOFTWARE
HOUSE

Plansza 1 – Plansza procesów



Oś X – Zaawansowanie Cyfrowe:

- Nowicjusz
- Naśladowca
- Innowator
- Lider cyfrowy

Oś Y – Poziom integracji wew/zew

- Podstawowa koordynacja;
- Standaryzacja procesów;
- Zintegrowane działania;
- Pełna integracja strategiczna

PROCESY



O2C

Order to Cash
(Proces Zamówienia do Płatności)



P2V

Purchase to Validate
(Proces Zakupu do Walidacji)



M2S

Manufacturing to Supply
(Proces Produkcji do Dostaw)



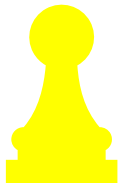
OPP

Operational Production Planning
(Operacyjne Planowanie Produkcji)



MM

Material Management
(Gospodarka Materiałowa)



KONKURENT A

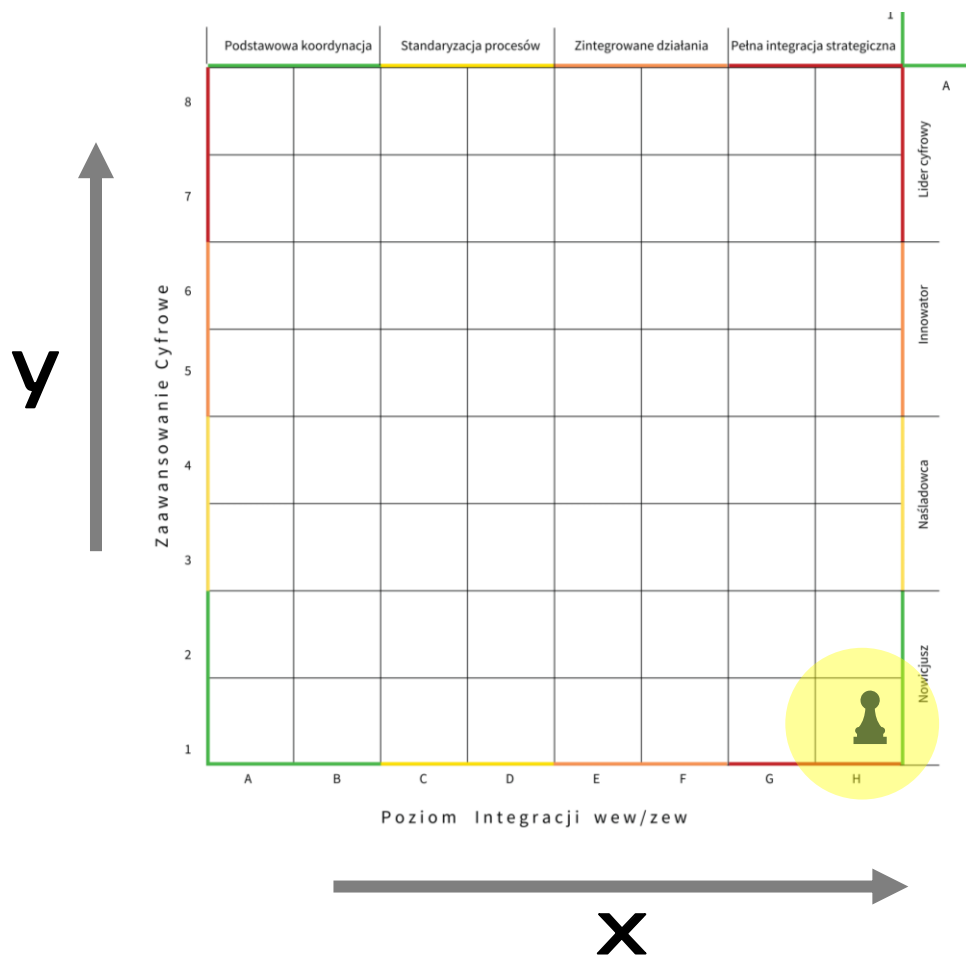


KONKURENT B



KONKURENT C

Plansza 1 – przykład



Oś X – Zaawansowanie Cyfrowe:

- Nowicjusz

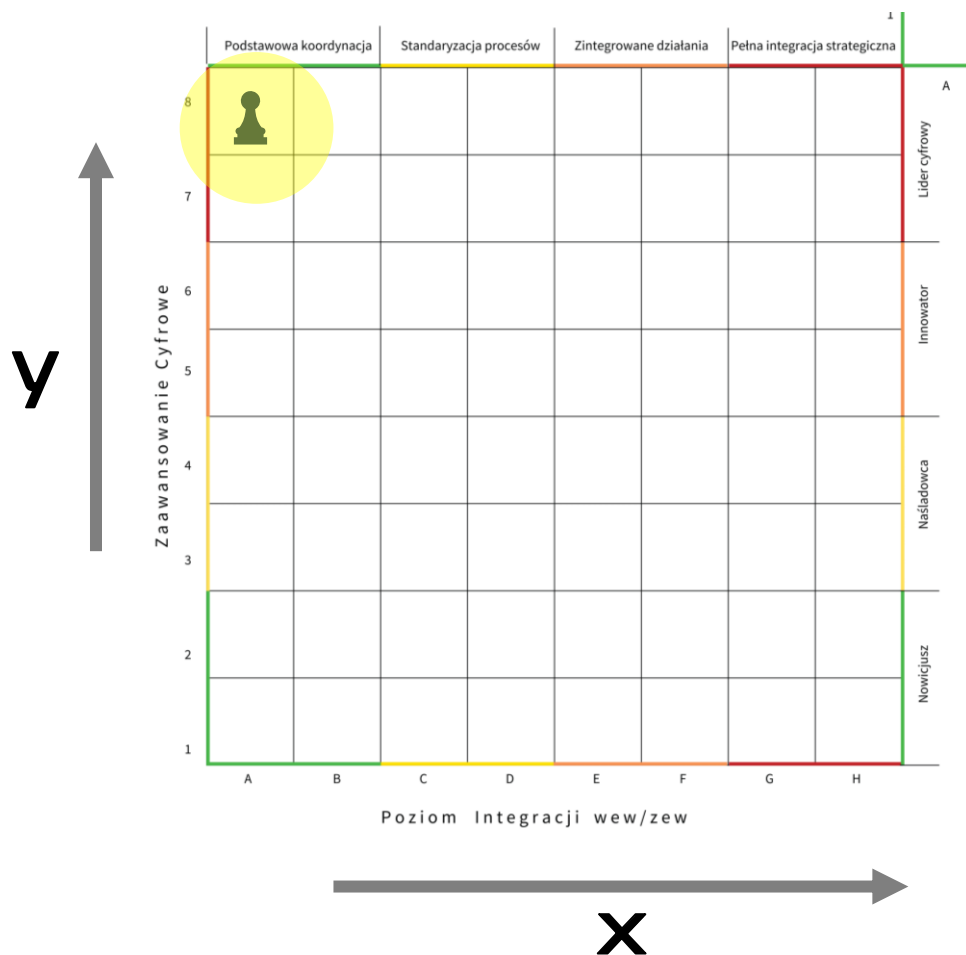
Oś Y – Poziom integracji wew/zew

- Pełna integracja strategiczna

💡 Przykładem takiego procesu może być Kanban.



Plansza 1 – przykład



Oś X – Zaawansowanie Cyfrowe:

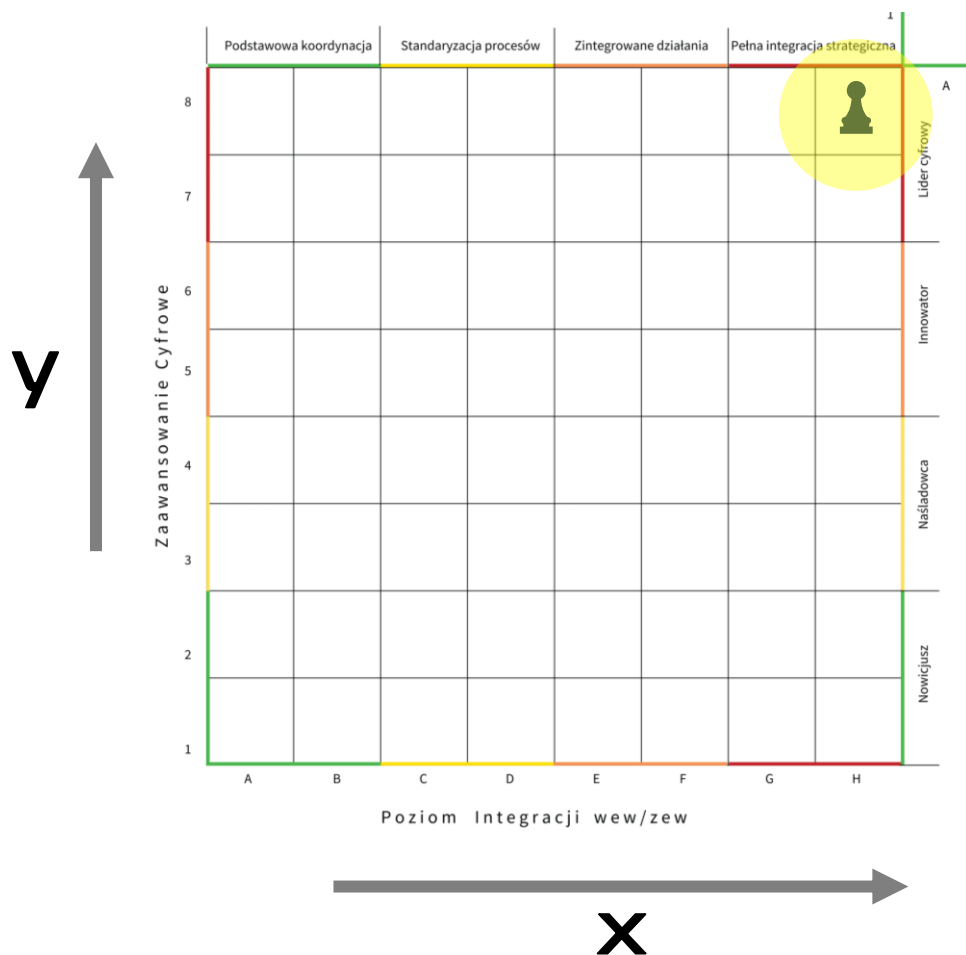
- Lider cyfrowy

Oś Y – Poziom integracji wew/zew

- Podstawowa koordynacja;

💡 Na przykład system CAD nie współpracujący z modułem technologicznym ERP

Plansza 1 – przykład



Oś X – Zaawansowanie Cyfrowe:

- Lider cyfrowy

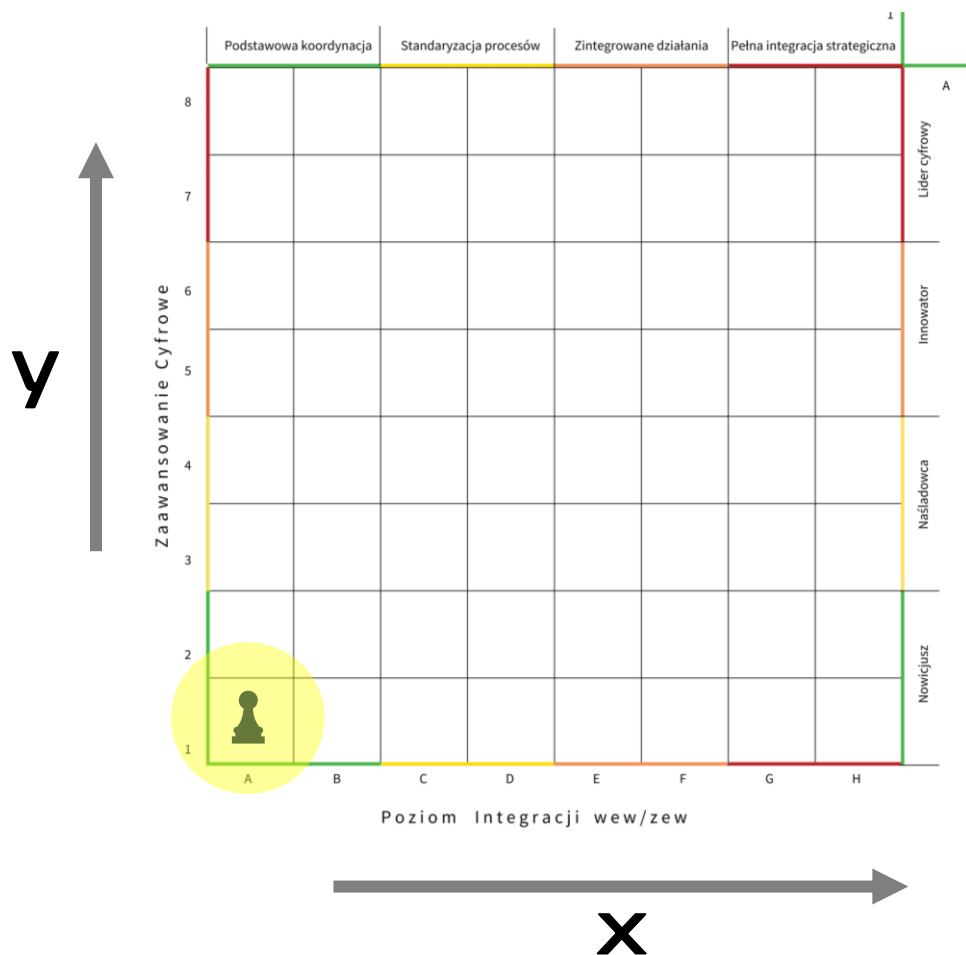
Oś Y – Poziom integracji wew/zew

- Pełna integracja strategiczna



Kooperacja międzyzakładowa oparta na RFID.

Plansza 1 – przykład



Oś X – Zaawansowanie Cyfrowe:

- Nowicjusz

Oś Y – Poziom integracji wew/zew

- Podstawowa koordynacja;



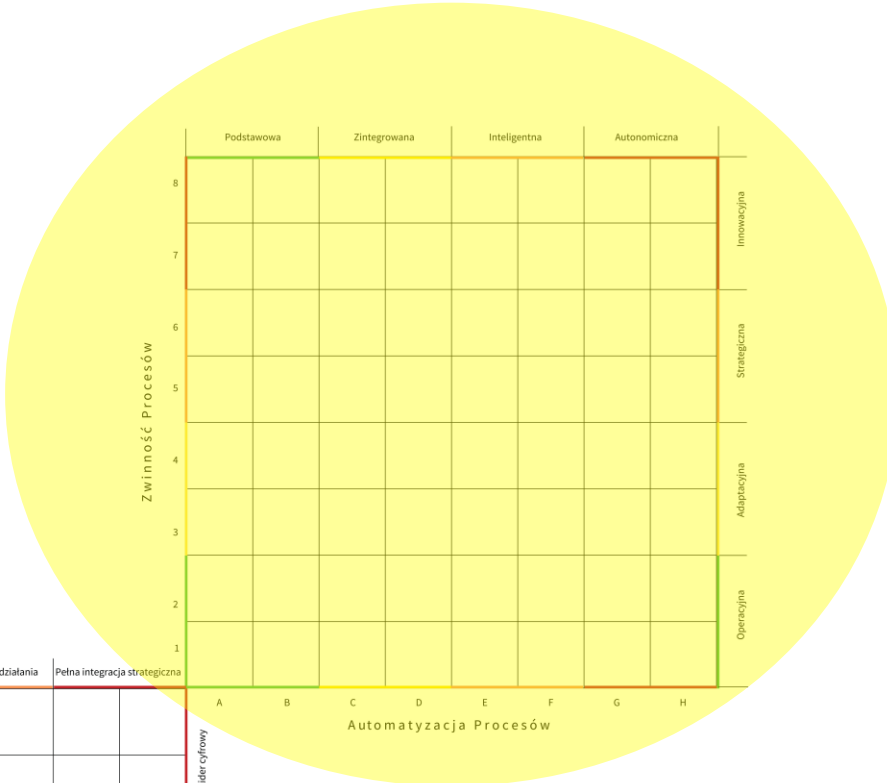
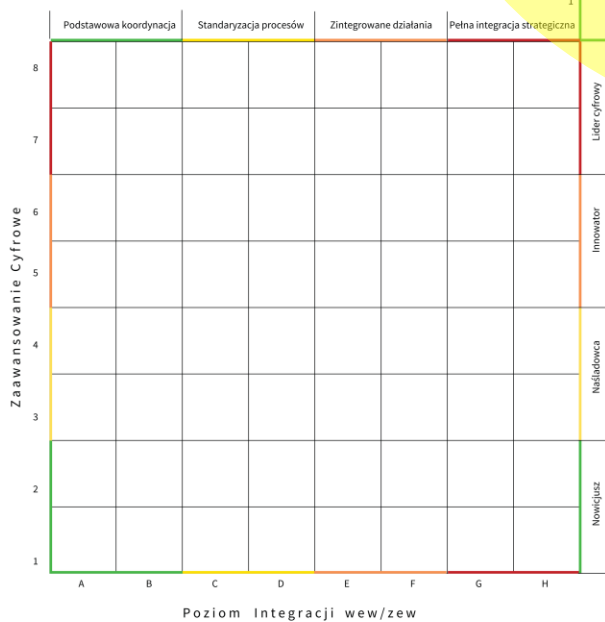
Przykładem takiego procesu może być ręczne wypisywanie marszruty / przewodników.

Digital Wars

Copyright by strategic game design studio Ltd.



DIGITAL WARS



Licensed To:

ITM
SOFTWARE
HOUSE

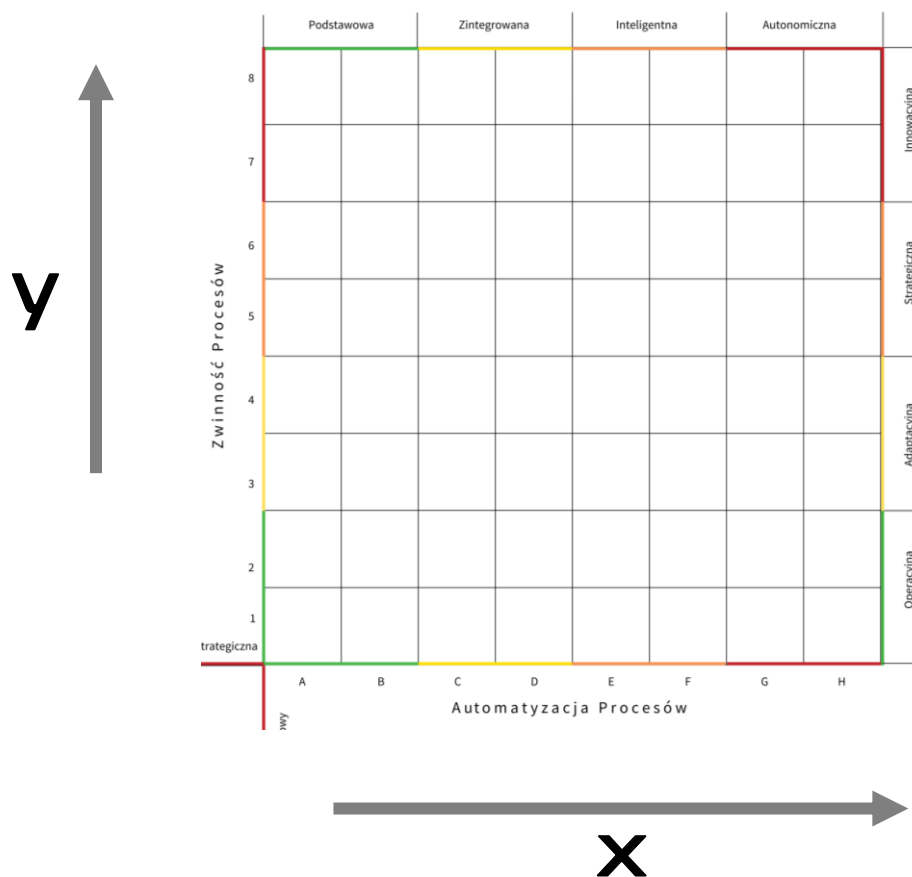
Plansza 2 – Plansza konkurencji

Oś X – Zwinność Procesów:

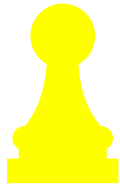
- Operacyjna
- Adaptacyjna
- Strategiczna
- Innowacyjna

Oś Y – Automatyzacja Procesów

- Podstawowa
- Zintegrowana
- Inteligentna
- Autonomiczna



Pionki – plansza 2



KONKURENT A



KONKURENT B



KONKURENT C

Możliwości ruchów

karty decyzji



karty zakupu

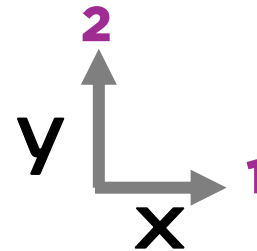


Software



Hardware

Ruch: 2X, 1Y



jedna decyzja może powodować ruch na obu planszach

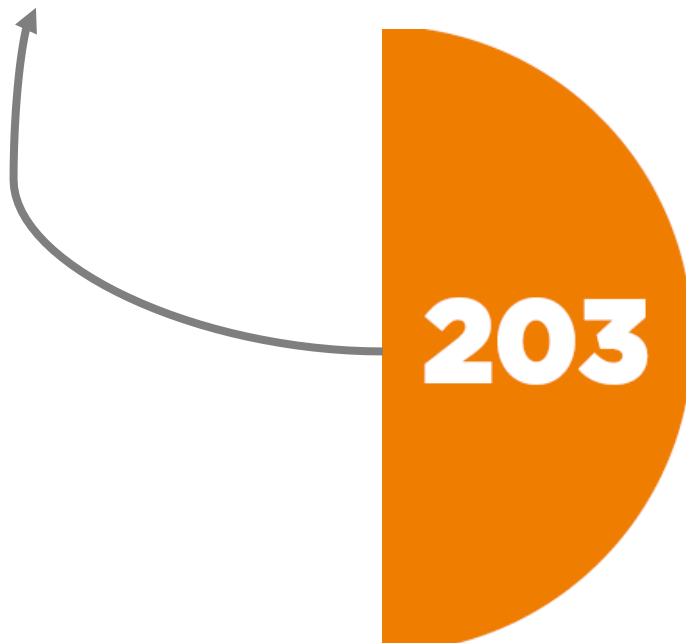


Karta



DIGITAL WARS

Numer i rodzaj decyzji



Nazwa karty

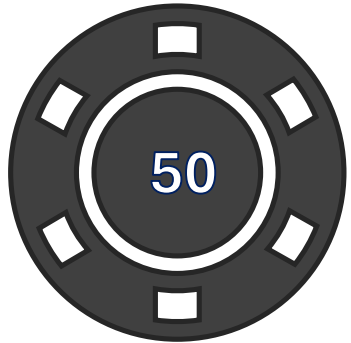
Czujniki IoT (Internet of Things)

Czujniki IoT zbierają dane z maszyn i procesów produkcyjnych, które następnie są przesyłane do systemów centralnych w celu analizy i monitorowania. Czujniki te mogą mierzyć różne parametry, takie jak temperatura, ciśnienie, wilgotność, wibracje, poziom hałasu itp.

Zastosowanie: Zbieranie danych o stanie maszyn, monitorowanie warunków pracy, predykcyjne utrzymanie ruchu.

Opis karty

Środki na zakup



bit



Hardware



Software

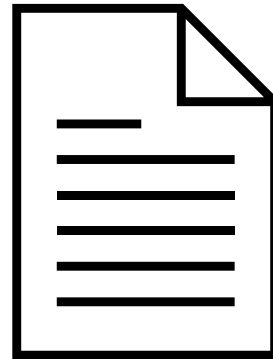
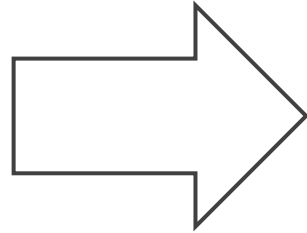
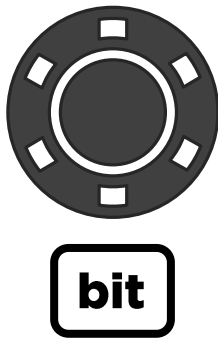
karty zakupu



karty decyzji

Feedback

karty decyzji



Feedback

- Pozytywny / Negatywny
- Odpowiedź do kolejnego ruchu
- Raport dający wgląd w aktualną sytuację przedsiębiorstwa

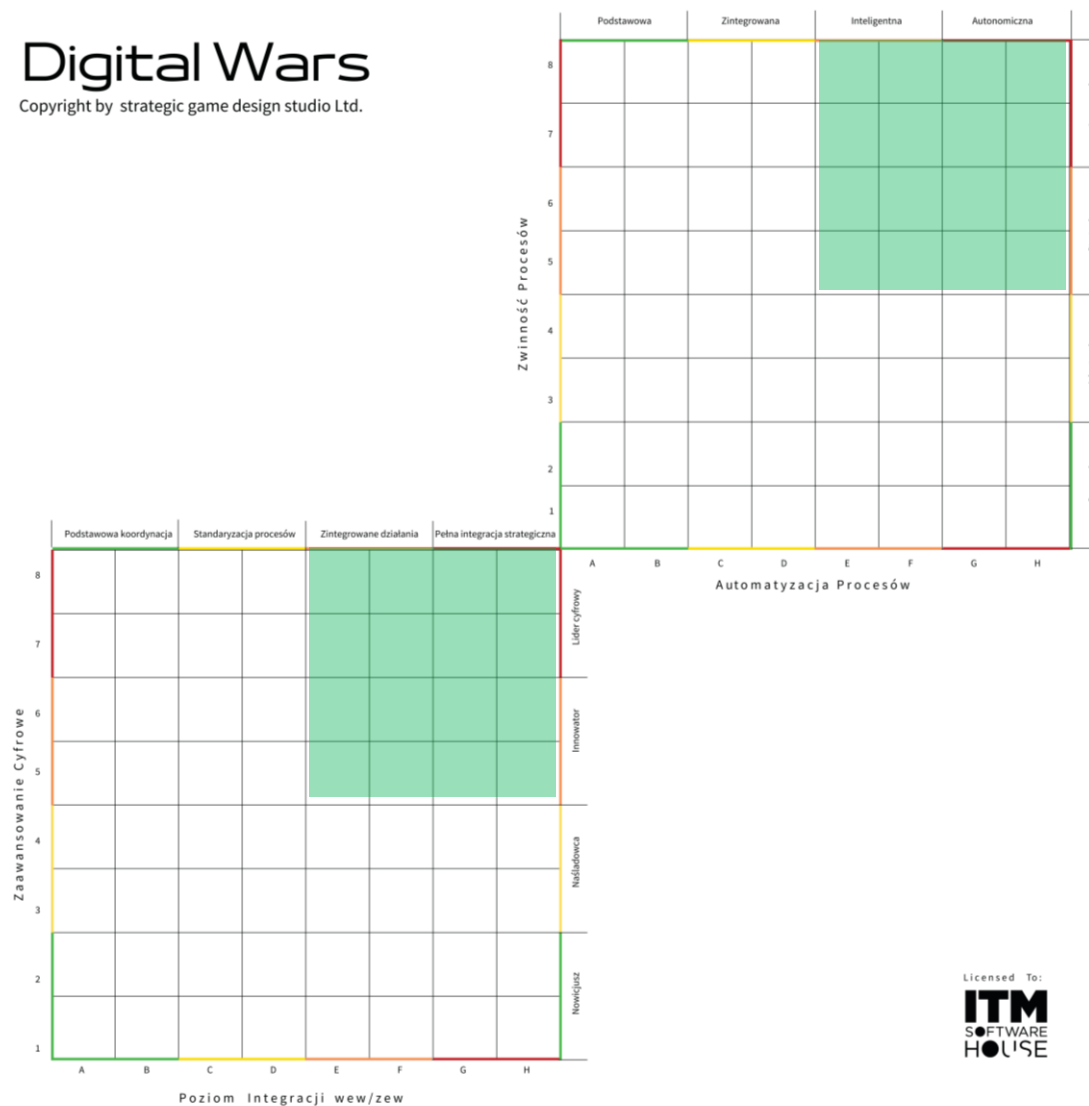
Koniec gry

Digital Wars

Copyright by strategic game design studio Ltd.



DIGITAL WARS



Licensed To:

ITM
SOFTWARE
HOUSE



POWODZENIA