apuntes.

HTML Y WEBDEVELOPING.

Lo más importante es el uso de las flags. Existen tres formas de desarrollo de una página web, o mejor dicho, tres lenguajes distintos.

## LENGUAJES.

### HTML

Es la estructura y forma de la página web. Es un tipo de lenguaje escrito que puede ser interpretado por los navegadores web.

### CSS.

Es un lenguaje diseñado para darle estilo a la página web.

### JavaScript.

Es la funcionalidad de la página. Con él se escriben los comandos necesarios para desarrollar las distintas aplicaciones y funcionalidades que una página web puede tener.

## HTML.

Este lenguaje se basa en el uso de etiquetas que son interpretadas por el navegador.

### <html>

Esta etiqueta es la principal de la página, es la que dice al navegador qué lenguaje debe esperar al ejecutarla.

### <head>. Cabecera.

Dentro de esta etiqueta irá la cabecera de la página web. Debemos entender esta como lo primero que encontrará el usuario.

En ella estarán distintas etiquetas que nos servirán entre otras cosas para añadir metadata a nuestra página.

Además, es aquí donde podremos importar las distintas funcionalidades con las que trabajará nuestra página.

En resumen, aquí pondremos información que necesita el navegador para trabajar y mostrar aquellas cosas que nosotros queramos.

#### <meta> Metadata.

Esta etiqueta servirá para colocar la información de la página web que el navegador podrá desplegar y utilizar.

##### Parámetros y sus atributos.

Los parámetros principales de esta flag son los siguientes:

* charset
* name
* content

El parámetro charset es la condificación de la página web, se recomienda el uso del standard utf-8 aunque otros pueden valer.

Los parámetros name y content van juntos. El parámetro name puede tener diversos atributos cuyo contenido es descrito con el parámetro content.

Atributos del parámetro name:

* description: descripción que aparece al pasar el cursor por la ventana del navegador.
* Autor: información presente sobre el autor de la página.
* Kewords: palabras claves que los buscadores pueden usar para indexar la página.
* Viewport: cómo se verá la página web en los distintos hardwares, como content se suele utilizar ‘width = device-width, initial-scale = 1.0’

#### <script> Funcionalidades.

Dentro de estas flags añadiremos las funcionalidades primarias que debe realizar la página web, además de las importaciones necesarias para que el navegador ejecute los estilos y funcionalidades necesarias.

#### Atributos:

##### *src (source)*

Source o fuente desde donde se importará el script necesario.

#### <title> Título.

Esta flag servirá para indicar el nombre de la página web cuando le usuario coloque el cursor por la navegación del mismo.

### <body>

Cuerpo de la página web, aquí se desplegarán las distintas partes que compondrán la página web.

#### <div> Divisiones.

Esta flag nos permite dividir el cuerpo de nuestra página web agrupando numerosas otras flags. Al hacerlo de esta manera nos permite diseñar y generar un estilo y aplicarlo de cara a usar CSS.

##### Atributos.

###### class

Es posible que este atributo permita seleccionar las distintas clases generadas por el css que se utiliza.

##### <h1>

Headers, o cabeceras del elemento en cuestión

### <otras>